

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

- Pembangunan perangkat lunak SCM-WebTex yang menerapkan konsep Manajemen Rantai Pasok dapat membantu meningkatkan integrasi kinerja perusahaan, dalam hal ini PT Yogyatek yang bergerak dalam bidang manufaktur tekstil.
- SCM-WebTex dapat membantu menangani kekurangan-kekurangan sebelumnya yang ditimbulkan oleh cara kerja tradisional yang digunakan PT Yogyatek selama ini, antara lain dari segi promosi dan pemasaran, maupun aliran informasi atau komunikasi antar pihak terkait yang berperan penting dalam aktifitas produksi perusahaan.
- Sistem informasi berbasis web merupakan solusi bisnis yang baik sekali seiring dengan pesatnya kemajuan teknologi, dimana perusahaan dapat melakukan promosi yang memperluas pasar dengan biaya promosi yang lebih rendah dibanding metode promosi biasa, dan pelanggan dapat melakukan pemesanan produk perusahaan secara *on-line* dari manapun, kapanpun.
- Pembangunan suatu perangkat lunak akan sangat terbantu dengan analisa dan perancangan perangkat lunak terlebih dahulu, sehingga selanjutnya pembangunan perangkat lunak mempunyai tujuan yang terpadu dengan baik.

5.2. Saran

- SCM-WebTex yang dikembangkan saat ini dapat dikembangkan lebih lanjut menjadi suatu sistem informasi yang membantu kinerja perusahaan secara lebih mendalam.
- Tingkat keamanan perangkat lunak SCM-WebTex lebih diperhatikan mengingat SCM-WebTex adalah sistem informasi berbasis web yang rentan akan virus dan aksi para penjahat dunia maya.



DAFTAR PUSTAKA

- Bradley, Julia C., dan Millspaugh, Anita C., 2003, *Advanced Programming Using Visual Basic .NET*, McGraw-Hill, New York, USA.
- Duthie, G. Andrew, 2003, *Microsoft ASP.NET, Step by Step*, PT Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Eaglestone, Barry, dan Ridley, Mick, 2001, *Web Database Systems*, McGraw-Hill, England, UK.
- Frans, 2003, *ASP.NET Solusi Web E-Commerce*, Andi, Yogyakarta.
- Guerrero, Fernando G., dan Rojas, Carlos E., 2001, *Microsoft SQL Server 2000 Programming by Example*, Que Corporation, USA.
- HM., Jogyianto, 1999, *Analisis dan Disain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*, Andi, Yogyakarta.
- Komputer, Wahana, 2002, *Panduan Aplikatif Pengembangan WEB Berbasis ASP*, ANDI, Yogyakarta.
- Lucas, Henry C. Jr., 1993, *Analisis, Desain, Dan Implementasi Sistem Informasi*, Erlangga, Yogyakarta.

Mudjihartono, Paulus, 1998, *Sistem Informasi : teori, metodologi, dan tool*, Penerbitan Universitas Atma Jaya Yogyakarta, Yogyakarta.

Mulyadi, 2001, *Edisi 3. Sistem Akuntansi*, Salemba Empat, Jakarta.

Sutanta, Edhy, 1996, *Sistem Basis Data Konsep dan Peranannya dalam Sistem Informasi Manajemen*, Andi, Yogyakarta.

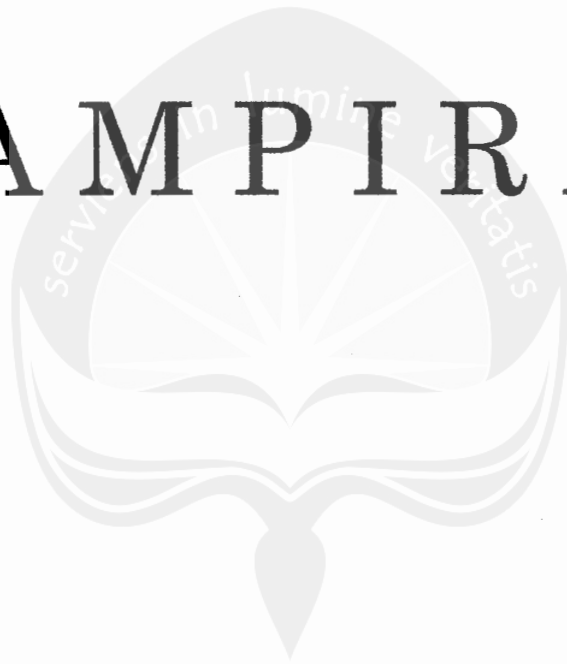
Watanabe, Ryoichi, 2001, *Supply Chain Management : Konsep dan Teknologi*, Artikel Usahawan No. 02 TH. XXX, Jakarta.

Wilkinson, Joseph W., dan Cerullo, Michael J., 1997, *Third Edition. Accounting Information Systems : Essential Concepts and Application*, John Wiley & Sons, Inc, Canada, USA.

Zabidi, Yazrin, 2001, *Supply Chain Management : Teknik Terbaru dalam Mengelola Aliran Material/Produk dan Informasi dalam Memenangkan Persaingan*, Artikel Usahawan No. 02 TH. XXX, Jakarta.

<http://www.supplychainmanagement.com> diakses tanggal 25 Januari 2006

LAMPIRAN



SKPL

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

Supply Chain Management Berbasis Web PT Jogjatex
(SCM-WebTex)


Untuk :

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Dipersiapkan oleh:

Christin / 02 07 03558

Program Studi Teknik Informatika - Fakultas Teknologi Industri
Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri	Nomor Dokumen		Halaman
		<i>SKPL-SCM-WebTex</i>		1/131
		Revisi		Tgl : 09-05-2006

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

DAFTAR ISI

I	Pendahuluan	9
I.1	Tujuan	9
I.2	Lingkup Masalah	9
I.3	Definisi, Akronim, dan Singkatan	10
I.4	Referensi	10
I.5	Deskripsi Umum	11
II	Deskripsi Kebutuhan	12
II.1	Perspektif Produk	12
II.2	Fungsi Produk	13
II.3	Karakteristik Pengguna	35
II.4	Batasan-batasan	37
III	Kebutuhan Khusus	37
III.1	Kebutuhan Antarmuka Eksternal	37
III.1.1	Antarmuka Pemakai	37
III.1.2	Antarmuka Perangkat Keras	38
III.1.3	Antarmuka Perangkat Lunak	38
III.1.4	Antarmuka Komunikasi	39
III.2	Kebutuhan Fungsionalitas	39
III.2.1	Aliran Informasi	39
III.2.1.1	DFD Level 0 SCM-WebTex	39
III.2.1.2	DFD Level 1 SCM-WebTex	42
III.2.1.3	DFD Level 2 SCM-WebTex Validasi Login	47
III.2.1.4	DFD Level 2 Pengelolaan Pengguna	48
III.2.1.5	DFD Level 2 Pengelolaan Bahan Baku	49
III.2.1.6	DFD Level 2 Pengelolaan Produk	50
III.2.1.7	DFD Level 2 Pengelolaan Rencana Order Pelanggan	52
III.2.1.8	DFD Level 2 Pengelolaan Order Pelanggan	53
III.2.1.9	DFD Level 2 Pengelolaan Order Celup	54
III.2.1.10	DFD Level 2 Pengelolaan Rencana Order Pasokan	56
III.2.1.11	DFD Level 2 Permintaan Persetujuan	57
III.2.1.12	DFD Level 2 Pengelolaan Order Pasokan	59
III.2.1.13	DFD Level 2 Pengelolaan Rencana Produksi	60
III.2.1.14	DFD Level 2 Pengelolaan Bahan Baku Produksi	62
III.2.1.15	DFD Level 2 Pengelolaan Jadwal Produksi P&C	63
III.2.1.16	DFD Level 2 Penerimaan Kain Jadi P&C	65
III.2.1.17	DFD Level 2 Pengelolaan Jadwal Produksi Harian Knitting	66
III.2.1.18	DFD Level 2 Pengelolaan Data Beam	68
III.2.1.19	DFD Level 2 Pengelolaan Kartu Warping	69
III.2.1.20	DFD Level 2 Pengelolaan Kartu Kontrol Mesin Knitting	71
III.2.1.21	DFD Level 2 Pengelolaan Realisasi Produksi Harian Knitting	72
III.2.1.22	DFD Level 2 Pengelolaan Jadwal Produksi Harian Finishing	74

III.2.1.23	DFD Level 2 Pengelolaan Resep.....	75
III.2.1.24	DFD Level 2 Pengelolaan Realisasi Produksi Harian <i>Finishing</i>	76
III.2.1.25	DFD Level 2 Pemberitahuan Kontrak.....	78
III.2.1.26	DFD Level 2 Pengelolaan Stok Bahan Baku....	79
III.2.1.27	DFD Level 2 Pengelolaan Stok Kain Jadi.....	80
III.2.1.28	DFD Level 2 Pengiriman Kain Jadi.....	82
III.2.1.29	DFD Level 2 Pengiriman Bahan Baku.....	83
III.2.1.30	DFD Level 2 Pengelolaan Rencana Order Produk	85
III.2.1.31	DFD Level 2 Pengelolaan Order Produk.....	86
III.2.2	Deskripsi Proses	87
III.2.2.1	Proses Input Data Login.....	87
III.2.2.2	Proses Pencocokan data login.....	88
III.2.2.3	Proses Tambah Data Pengguna.....	88
III.2.2.4	Proses Edit Data Pengguna.....	89
III.2.2.5	Proses Hapus Data Pengguna.....	89
III.2.2.6	Proses Cari Data Pengguna.....	90
III.2.2.7	Proses Tambah Data Bahan baku.....	90
III.2.2.8	Proses Edit Data Bahan baku.....	91
III.2.2.9	Proses Hapus Data Bahan baku.....	91
III.2.2.10	Proses Tambah Data Produk.....	92
III.2.2.11	Proses Edit Data Produk.....	92
III.2.2.12	Proses Hapus Data Produk.....	93
III.2.2.13	Proses Cari Data Produk.....	93
III.2.2.14	Proses Pemberitahuan Rencana Order Pelanggan	94
III.2.2.15	Proses Pemberitahuan Order Pelanggan.....	95
III.2.2.16	Proses Tambah Data Rencana Order Pasokan..	95
III.2.2.17	Proses Edit Data Rencana order pasokan....	96
III.2.2.18	Proses Tambah Data Order Pasokan.....	96
III.2.2.19	Proses Hapus Data Order Pasokan.....	97
III.2.2.20	Proses Tambah Data Rencana Produksi.....	97
III.2.2.21	Proses Edit Data Rencana Produksi.....	98
III.2.2.22	Proses Hapus Data Rencana produksi.....	99
III.2.2.23	Proses Tambah Bahan Baku Produksi.....	99
III.2.2.24	Proses Edit Data Bahan Baku Produksi.....	100
III.2.2.25	Proses Hapus Data Bahan baku produksi....	100
III.2.2.26	Proses Tambah Data Jadwal Produksi P&C...	101
III.2.2.27	Proses Edit Data Jadwal Produksi.....	102
III.2.2.28	Proses Hapus Data Jadwal produksi.....	102
III.2.2.29	Proses Tambah Data Penerimaan Kain Jadi P&C	103
III.2.2.30	Proses Edit Data Penerimaan kain jadi P&C	104
III.2.2.31	Proses Hapus Data Penerimaan kain jadi P&C	104
III.2.2.32	Proses Tambah Data Jadwal Produksi Knitting	105
III.2.2.33	Proses Edit Data Jadwal Produksi Knitting	106
III.2.2.34	Proses Hapus Data Jadwal Produksi Knitting	106

III.2.2.35	Proses Tambah Data Beam.....	107
III.2.2.36	Proses Edit Data Beam	107
III.2.2.37	Proses Hapus Data Beam.....	108
III.2.2.38	Proses Tambah Data Kartu <i>Warping</i>	108
III.2.2.39	Proses Edit Data Kartu <i>Warping</i>	109
III.2.2.40	Proses Hapus Data Kartu <i>Warping</i>	110
III.2.2.41	Proses Tambah Data Kartu Kontrol Mesin Knitting	110
III.2.2.42	Proses Edit Kartu Kontrol Mesin Knitting .	111
III.2.2.43	Proses Hapus Data Kartu Kontrol Mesin Knitting	112
III.2.2.44	Proses Tambah Data Realisasi Produksi Knitting	112
III.2.2.45	Proses Edit Data Realisasi Produksi Knitting	113
III.2.2.46	Proses Hapus Data Realisasi produksi Knitting	114
III.2.2.47	Proses Tambah Data Jadwal Produksi <i>Finishing</i>	114
III.2.2.48	Proses Edit Data Jadwal Produksi <i>Finishing</i>	115
III.2.2.49	Proses Hapus Data Jadwal Produksi <i>Finishing</i>	116
III.2.2.50	Proses Tambah Data Resep.....	116
III.2.2.51	Proses Edit Data Resep.....	117
III.2.2.52	Proses Hapus Data Resep.....	117
III.2.2.53	Proses Tambah Data Realisasi Produksi <i>Finishing</i>	118
III.2.2.54	Proses Edit Data Realisasi Produksi <i>Finishing</i>	119
III.2.2.55	Proses Hapus Data Realisasi produksi <i>Finishing</i>	119
III.2.2.56	Proses Penerimaan Stok Bahan Baku.....	120
III.2.2.57	Proses Penerimaan Kain Jadi.....	120
III.2.2.58	Proses Tambah Data Bahan baku Order Produk	121
III.2.2.59	Proses Edit Data Bahan baku order produk .	121
III.2.2.60	Proses Tambah Data Order Produk.....	122
III.2.2.61	Proses Hapus Data Order Produk.....	123
IV	Spesifikasi Data SCM-WebTex	123
IV.1	Konstruksi Data SCM-WebTex	123
V	Kamus Data	124
V.1	Data Login	124
V.1.1	Elemen Data <i>Username</i>	124
V.2	Data Pengguna	125
V.2.1	Elemen Data <i>Username</i>	125
V.2.2	Elemen Data <i>Password</i>	125
V.2.3	Elemen Data Jabatan	125
V.3	Data Bahan Baku	125
V.3.1	Elemen Data Kode <i>Bahan Baku</i>	125
V.3.2	Elemen Data Nama <i>Bahan Baku</i>	125

V.3.3	Elemen Data Harga_Bahan_Baku.....	125
V.3.4	Elemen Data Nama_Pemasok.....	125
V.3.5	Elemen Data Alamat_Pemasok.....	126
V.4	Data Produk	126
V.4.1	Elemen Data Kode_Artikel.....	126
V.4.2	Elemen Data Warna	126
V.4.3	Elemen Data Harga_Produk.....	126
V.5	Data Order_Bahan_Baku	126
V.5.1	Elemen Data Kode_Order_Bahan_Baku.....	126
V.5.2	Elemen Data Kode_Bahan_Baku.....	126
V.5.3	Elemen Data Jumlah_Order_Bahan_Baku.....	126
V.5.4	Elemen Data Tgl_Order_Bhn_Baku.....	126
V.5.5	Elemen Data Tgl_Kirim_Bhn_Baku.....	127
V.5.6	Elemen Data Jumlah_Kirim_Bahan_Baku.....	127
V.5.7	Elemen Data Tgl_Terima_Bhn_Baku.....	127
V.5.8	Elemen Data Status_Order_Bahan_Baku.....	127
V.6	Data Order_Produk	127
V.6.1	Elemen Data Kode_Order_Produk.....	127
V.6.2	Elemen Data No_Pelanggan.....	127
V.6.3	Elemen Data Kode_Artikel.....	127
V.6.4	Elemen Data Jumlah_Order_Produk.....	127
V.6.5	Elemen Data Tgl_Order_Produk.....	128
V.6.6	Elemen Data Tgl_Kirim_Produk.....	128
V.6.7	Elemen Data Status_Order_Produk.....	128
V.7	Data Bahan baku_Produksi	128
V.7.1	Elemen Data Kode_Bahan baku_Produksi.....	128
V.7.2	Elemen Data Kode_Order.....	128
V.7.3	Elemen Data Bahan baku_Jumlah_Bhn_Baku...	128
V.8	Data Jadwal_Produksi	128
V.8.1	Elemen Data Kode_Jadwal_Produksi.....	128
V.8.2	Elemen Data Kode_Order.....	128
V.8.3	Elemen Data Mesin	129
V.8.4	Elemen Data Tgl_Jadwal_Produksi.....	129
V.9	Data Realisasi_Produksi	129
V.9.1	Elemen Data Kode_Realisasi_Produksi.....	129
V.9.2	Elemen Data Kode_Order.....	129
V.9.3	Elemen Data Kode_Artikel.....	129
V.9.4	Elemen Data Partai	129
V.9.5	Elemen Data Warna	129
V.9.6	Elemen Data Proses	129
V.9.7	Elemen Data Berat	129
V.9.8	Elemen Data Panjang	130
V.9.9	Elemen Data Jam_Selesai.....	130
V.9.10	Elemen Data Keterangan.....	130
V.10	Data Referensi_Role	130
V.10.1	Elemen Data ID_Role	130
V.10.2	Elemen Data Nama_Role	130
VI	Entity Relationship Diagram	131

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1	DFD Level 0	SCM-WebTex.....	41
Gambar 2	DFD Level 1	SCM-WebTex.....	46
Gambar 3	DFD Level 2	Validasi Login.....	47
Gambar 4	DFD Level 2	Pengelolaan Pengguna.....	49
Gambar 5	DFD Level 2	Pengelolaan Bahan Baku.....	50
Gambar 6	DFD Level 2	Pengelolaan Produk.....	51
Gambar 7	DFD Level 2	Pengelolaan Rencana Order Pelanggan	53
Gambar 8	DFD Level 2	Pengelolaan Order Pelanggan.....	54
Gambar 9	DFD Level 2	Pengelolaan Order Celup.....	55
Gambar 10	DFD Level 2	Pengelolaan Rencana Order Pasokan ..	57
Gambar 11	DFD Level 2	Permintaan Persetujuan.....	58
Gambar 12	DFD Level 2	Pengelolaan Order Pasokan.....	60
Gambar 13	DFD Level 2	Pengelolaan Rencana Produksi.....	61
Gambar 14	DFD Level 2	Pengelolaan Bahan Baku Produksi	63
Gambar 15	DFD Level 2	Pengelolaan Jadwal Produksi P&C	64
Gambar 16	DFD Level 2	Penerimaan Kain Jadi P&C.....	66
Gambar 17	DFD Level 2	Pengelolaan Jadwal Produksi Harian <i>Knitting</i>	67
Gambar 18	DFD Level 2	Pengelolaan Data <i>Beam</i>	69
Gambar 19	DFD Level 2	Pengelolaan Kartu <i>Warping</i>	70
Gambar 20	DFD Level 2	Pengelolaan Kartu Kontrol Mesin <i>Knitting</i>	72
Gambar 21	DFD Level 2	Pengelolaan Realisasi Produksi Harian <i>Knitting</i>	73
Gambar 22	DFD Level 2	Pengelolaan Jadwal Produksi Harian <i>Finishing</i>	75
Gambar 23	DFD Level 2	Pengelolaan Resep.....	76
Gambar 24	DFD Level 2	Pengelolaan Realisasi Produksi Harian <i>Finishing</i>	77
Gambar 25	DFD Level 2	Pemberitahuan Kontrak.....	79
Gambar 26	DFD Level 2	Pengelolaan Stok Bahan Baku.....	80
Gambar 27	DFD Level 2	Pengelolaan Stok Kain Jadi.....	81
Gambar 28	DFD Level 2	Pengiriman Kain Jadi.....	83
Gambar 29	DFD Level 2	Pengiriman Bahan Baku.....	84
Gambar 30	DFD Level 2	Pengelolaan Rencana Order Produk ...	86
Gambar 31	DFD Level 2	Pengelolaan Order Produk.....	87
Gambar 32	Entity Relationship Diagram.....		131

I Pendahuluan

I.1 Tujuan

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak SCM-WebTex ini bertujuan untuk mendefinisikan kebutuhan yang diperlukan dalam pengembangan aplikasi berbasis web yang meliputi pendefinisian perangkat lunak yang menjadi alat untuk pengembangan, perangkat keras yang digunakan, antarmuka eksternal, pengguna perangkat lunak, fungsi-fungsi yang dibangun dalam perangkat lunak, serta batasan pengembangan perangkat lunak.

I.2 Lingkup Masalah

Perangkat lunak SCM-WebTex dikembangkan dengan tujuan untuk :

1. Meningkatkan efisiensi aktivitas produksi perusahaan dengan menerapkan konsep Manajemen Rantai Pasok atau *Supply Chain Management* (SCM) .
2. Menangani pengaliran informasi antar bagian yang terlibat dalam proses produksi perusahaan.
3. Menangani pemesanan pasokan bahan baku sesuai kebutuhan perusahaan ke pemasok.
4. Menangani pemesanan produk dari konsumen perusahaan.

I.3 Definisi, Akronim, dan Singkatan

Daftar definisi, akronim, dan singkatan :

Kata Kunci/Frase	Definisi
SKPL	Merupakan spesifikasi kebutuhan dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.
SKPL-SCM-WebTex-XX	Kode yang merepresentasikan kebutuhan pada SCM-WebTex
DFD	Data Flow Diagram, merupakan teknis grafis yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi yang diaplikasikan saat data bergerak dari input menjadi output
ERD	Entity Relationship Diagram, merupakan teknis grafis/diagram yang menggambarkan objek dan hubungan antar objek.

I.4 Referensi

Referensi yang digunakan adalah :

1. WebICC, Loritha Amanda Salu, Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak, Jurusan Teknik Informatika - UAJY

2. GL_08, Raden Gatotkoco, Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak, Jurusan Teknik Informatika - UAJY
3. WebLogBP, Christin, Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak, Jurusan Teknik Informatika - UAJY

I.5 Deskripsi Umum

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak SCM-WebTex ini terdiri dari tiga bagian besar, yaitu bagian pendahuluan, bagian deskripsi kebutuhan secara umum, dan deskripsi kebutuhan secara khusus.

Pada bagian pendahuluan didefinisikan tujuan pengembangan perangkat lunak, lingkup masalah yang tercakup, definisi singkatan dalam dokumentasi, referensi yang digunakan, serta deskripsi umum dokumen.

Bagian deskripsi kebutuhan secara umum menjelaskan mengenai perspektif produk yang merupakan penggambaran maksud dan tujuan perangkat lunak serta proses-proses yang terjadi, fungsi produk yang menerangkan aspek-aspek fungsional dari perangkat lunak berdasarkan pengguna produk, karakteristik pengguna produk yang menggambarkan kebutuhan yang diinginkan dari para pengguna perangkat lunak nantinya, serta batasan-batasan produk yang menjelaskan batasan pengembangan serta penggunaan perangkat lunak terkait.

Bagian deskripsi kebutuhan secara khusus berisi penjabaran lebih detail mengenai pengembangan

Program Studi Teknik Informatika	SKPL - SCM-WebTex	Hal 11 dari 131
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

perangkat lunak meliputi spesifikasi sistem operasi dan perangkat keras maupun spesifikasi grafis dan proses.

II Deskripsi Kebutuhan

II.1 Perspektif Produk

SCM-WebTex adalah perangkat lunak yang dikembangkan untuk mengimplementasikan konsep Manajemen Rantai Pasok atau *Supply Chain Management*, yang lebih dikenal dengan akronim SCM, pada suatu perusahaan manufaktur yaitu perusahaan tekstil PT Jogjatex. Pengimplementasian ini mencakup penanganan pemesanan pasokan bahan baku serta penanganan pemesanan produk dari konsumen perusahaan. Perangkat lunak yang dikembangkan berupa sistem informasi berbasis web.

Proses dimulai oleh permintaan dari pengguna atau klien berupa alamat HTTP melalui *browser* untuk mengakses dokumen maupun data lainnya pada alamat tersebut. Permintaan dari klien ini dikirimkan ke server yang memiliki alamat sesuai dengan yang teridentifikasi pada *browser*. Setelah alamat dan data-data ditemukan maka hasilnya akan dikembalikan kepada klien sebagai jawaban dari server atas permintaan klien.

Inputan data yang dimasukkan adalah *username*, *password*, data pengguna, dimana jika terjadi permintaan maka akan diberikan respons sesuai dengan inputan dan data yang diterima server untuk menjawab permintaan klien.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL - SCM-WebTex	Hal 12 dari 131
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

II.2 Fungsi Produk

Fungsi produk SCM-WebTex berdasarkan pengguna adalah sebagai berikut :

A Admin

A.1 Fungsi Login (SKPL-SCM-WebTex-A-01) adalah fungsi yang digunakan admin untuk melakukan identifikasi sebagai administrator agar dapat masuk ke dalam sistem.

A.2 Fungsi Pengelolaan Pengguna (SKPL-SCM-WebTex-A-02) adalah fungsi yang digunakan untuk mengelola data pengguna sistem. Fungsi Pengelolaan Pengguna mencakup :

A.2.1 Fungsi Tambah Pengguna (SKPL-SCM-WebTex-A-02-01) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan penambahan pengguna sistem.

A.2.2 Fungsi Edit Pengguna (SKPL-SCM-WebTex-A-02-02) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan perubahan data pengguna sistem.

A.2.3 Fungsi Hapus Pengguna (SKPL-SCM-WebTex-A-02-03) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan penghapusan data pengguna sistem.

A.2.4 Fungsi Cari dan Tampil Pengguna (SKPL-SCM-WebTex-A-02-04) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan pencarian data pengguna yang diinginkan dan menampilkan informasi pengguna.

A.3 Fungsi Pengelolaan Bahan Baku (SKPL-SCM-WebTex-A-03) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan pengelolaan data-data bahan baku termasuk data para pemasoknya.

- A.3.1 Fungsi Tambah Bahan Baku (SKPL-SCM-WebTex-A-03-01) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan penambahan bahan baku.
- A.3.2 Fungsi Edit Bahan Baku (SKPL-SCM-WebTex-A-03-02) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan perubahan data bahan baku.
- A.3.3 Fungsi Hapus Bahan Baku (SKPL-SCM-WebTex-A-03-03) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan penghapusan data bahan baku.
- A.3.4 Fungsi Tampil Bahan Baku (SKPL-SCM-WebTex-A-03-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data-data bahan baku.
- A.4 Fungsi Pengelolaan Produk (SKPL-SCM-WebTex-A-04) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan pengelolaan data-data produk kain jadi.
 - A.4.1 Fungsi Tambah Produk (SKPL-SCM-WebTex-A-04-01) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan penambahan produk baru.
 - A.4.2 Fungsi Edit Produk (SKPL-SCM-WebTex-A-04-02) adalah fungsi yang digunakan untuk mengubah data produk.
 - A.4.3 Fungsi Hapus Produk (SKPL-SCM-WebTex-A-04-03) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data produk.
 - A.4.4 Fungsi Cari dan Tampil Produk (SKPL-SCM-WebTex-A-04-04) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan pencarian data produk yang diinginkan.

B Penanggungjawab Produksi

Program Studi Teknik Informatika	SKPL - SCM-WebTex	Hal 14 dari 131
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

B.1 Fungsi Login (SKPL-SCM-WebTex-B-01) adalah fungsi yang digunakan Penanggungjawab produksi untuk melakukan identifikasi sebagai penanggungjawab produksi agar dapat masuk ke dalam sistem.

B.2 Fungsi Pengelolaan Rencana Order Pelanggan (SKPL-SCM-WebTex-B-02) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan pengelolaan terhadap rencana order dari pelanggan, meliputi :

B.2.1 Fungsi Tampil Rencana Order Pelanggan (SKPL-SCM-WebTex-B-02-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi mengenai rencana order pelanggan.

B.2.2 Fungsi Pemberitahuan Rencana Order Pelanggan (SKPL-SCM-WebTex-B-02-02) adalah fungsi yang digunakan untuk mengirimkan informasi kepada bagian *Planning and Control* (P&C) mengenai rencana order pelanggan.

B.3 Fungsi Pengelolaan Order Pelanggan (SKPL-SCM-WebTex-B-03) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan pengelolaan terhadap order dari pelanggan, meliputi :

B.3.1 Fungsi Tampil Order Pelanggan (SKPL-SCM-WebTex-B-03-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi mengenai order pelanggan.

B.3.2 Fungsi Pemberitahuan Order Pelanggan (SKPL-SCM-WebTex-B-03-02) adalah fungsi yang digunakan untuk mengirimkan informasi kepada bagian *Planning and Control* (P&C),

bagian *Knitting* serta *Finishing* mengenai order dari pelanggan.

B.4 Fungsi Pengelolaan Order Celup (SKPL-SCM-WebTex-B-04) adalah fungsi yang digunakan untuk membuat suatu catatan order tersendiri (order celup) oleh perusahaan dengan informasi uraian pekerjaan tentang order pelanggan untuk diinformasikan ke bagian-bagian produksi yang terlibat, meliputi :

B.4.1 Tambah Order Celup (SKPL-SCM-WebTex-B-04-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menambahkan catatan order celup yang baru.

B.4.2 Fungsi Edit Order Celup (SKPL-SCM-WebTex-B-04-02) adalah fungsi yang digunakan untuk mengubah data order celup.

B.4.3 Fungsi Hapus Order Celup (SKPL-SCM-WebTex-B-04-03) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data order celup dari basis data.

B.4.4 Fungsi Tampil Order Celup (SKPL-SCM-WebTex-B-04-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan catatan-catatan order celup yang ada.

B.5 Fungsi Pengelolaan Rencana Order Pasokan (SKPL-SCM-WebTex-B-05) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan pengelolaan terhadap rencana order pasokan, meliputi :

B.5.1 Fungsi Tambah Rencana Order Pasokan (SKPL-SCM-WebTex-B-05-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menambahkan data rencana order pasokan bahan baku yang baru dan menginformasikannya ke pemasok.

- B.5.2 Fungsi Edit Rencana Order Pasokan (SKPL-SCM-WebTex-B-05-02) adalah fungsi yang digunakan untuk mengubah data rencana order pasokan dan memberitahukan kepada pemasok.
- B.5.3 Fungsi Hapus Rencana Order Pasokan (SKPL-SCM-WebTex-B-05-03) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data rencana order pasokan dari basis data.
- B.5.4 Fungsi Tampil Rencana Order Pasokan (SKPL-SCM-WebTex-B-05-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data-data rencana order pasokan yang ada.
- B.6 Fungsi Permintaan Persetujuan (SKPL-SCM-WebTex-B-06) adalah fungsi yang digunakan untuk mengirimkan informasi mengenai order pasokan kepada bagian keuangan untuk meminta persetujuan mengenai order pasokan, meliputi :
- B.6.1 Fungsi Tambah Permintaan Persetujuan (SKPL-SCM-WebTex-B-06-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menambah data permintaan persetujuan order pasokan untuk diinformasikan ke bagian keuangan.
- B.6.2 Fungsi Edit Permintaan Persetujuan (SKPL-SCM-WebTex-B-06-02) adalah fungsi yang digunakan untuk mengubah data permintaan persetujuan order pasokan untuk diinformasikan ke bagian keuangan.
- B.6.3 Fungsi Hapus Permintaan Persetujuan (SKPL-SCM-WebTex-B-06-03) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data permintaan persetujuan order pasokan dari basis data.

- B.6.4 Fungsi Tampil Permintaan Persetujuan (SKPL-SCM-WebTex-B-06-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data-data permintaan persetujuan order pasokan yang tersimpan di basis data.
- B.7 Fungsi Pengelolaan Order Pasokan (SKPL-SCM-WebTex-B-07) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan pengelolaan terhadap order pasokan, meliputi :
- B.7.1 Fungsi Tambah Order Pasokan (SKPL-SCM-WebTex-B-07-01) adalah fungsi yang digunakan untuk mengirimkan informasi kepada pemasok mengenai data bahan baku yang dipesan dan menyimpan datanya dalam tabel.
- B.7.2 Fungsi Edit Order Pasokan (SKPL-SCM-WebTex-B-07-02) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan pengubahan data order pasokan bahan baku dan menginformasikannya ke pemasok.
- B.7.3 Fungsi Hapus Order Pasokan (SKPL-SCM-WebTex-B-07-03) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data order pasokan bila bahan baku yang dipesan telah diterima.
- B.7.4 Fungsi Tampil Order Pasokan adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data order pasokan.
- B.8 Fungsi Tampil Bahan Baku Produksi (SKPL-SCM-WebTex-B-08) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi mengenai perkiraan serta

realisasi jumlah bahan baku untuk produksi yang diterima dari bagian *Planning and Control* (P&C).

B.9 Fungsi Tampil Stok Gudang (SKPL-SCM-WebTex-B-09) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data stok yang ada di gudang.

B.10 Fungsi Tampil Laporan Produksi (SKPL-SCM-WebTex-B-10) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi dari laporan produksi yang diterima, meliputi laporan produksi harian dan bulanan.

C Penanggungjawab *Planning and Control* (P&C)

C.1 Fungsi Login (SKPL-SCM-WebTex-C-01) adalah fungsi yang digunakan penanggungjawab bagian P&C untuk melakukan identifikasi sebagai penanggungjawab P&C agar dapat masuk ke dalam sistem.

C.2 Fungsi Pengelolaan Rencana Produksi (SKPL-SCM-WebTex-C-02) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan pengelolaan terhadap data-data rencana produksi seperti pembuatan perencanaan jumlah bahan baku yang dibutuhkan sesuai dengan rencana order dari pelanggan, meliputi :

C.2.1 Fungsi Tambah Rencana Produksi (SKPL-SCM-WebTex-C-02-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menambahkan data rencana produksi yang baru bila menerima rencana order.

C.2.2 Fungsi Edit Rencana Produksi (SKPL-SCM-WebTex-C-02-02) adalah fungsi yang digunakan untuk mengubah data rencana produksi.

- C.2.3 Fungsi Hapus Rencana Produksi (SKPL-SCM-WebTex-C-02-03) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data rencana produksi.
- C.2.4 Fungsi Tampil Rencana Produksi (SKPL-SCM-WebTex-C-02-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data rencana produksi.
- C.3 Fungsi Pengelolaan Bahan Baku Produksi (SKPL-SCM-WebTex-C-03) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan pengelolaan terhadap data-data bahan baku yang dibutuhkan untuk produksi, meliputi :
- C.3.1 Fungsi Tambah Bahan Baku Produksi (SKPL-SCM-WebTex-C-03-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menambahkan data bahan baku yang diperlukan untuk produksi.
- C.3.2 Fungsi Edit Bahan Baku Produksi (SKPL-SCM-WebTex-C-03-02) adalah fungsi yang digunakan untuk mengubah data bahan baku yang diperlukan untuk produksi.
- C.3.3 Fungsi Hapus Bahan Baku Produksi (SKPL-SCM-WebTex-C-03-03) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data bahan baku yang diperlukan untuk produksi.
- C.3.4 Fungsi Tampil Bahan Baku Produksi (SKPL-SCM-WebTex-C-03-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi mengenai data-data bahan baku yang diperlukan dalam proses produksi.
- C.4 Fungsi Pengelolaan Jadwal Produksi (SKPL-SCM-WebTex-C-04) adalah fungsi yang digunakan untuk

melakukan penjadwalan produksi sesuai dengan kapasitas mesin dan waktu yang tersedia, meliputi :

- C.4.1 Fungsi Tambah Jadwal Produksi (SKPL-SCM-WebTex-C-04-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menambah jadwal produksi baru.
- C.4.2 Fungsi Edit Jadwal Produksi (SKPL-SCM-WebTex-C-04-02) adalah fungsi yang digunakan untuk mengubah data jadwal produksi yang berubah setiap hari.
- C.4.3 Fungsi Hapus Jadwal Produksi (SKPL-SCM-WebTex-C-04-03) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data jadwal produksi yang tersimpan dalam basis data.
- C.4.4 Fungsi Tampil Jadwal Produksi (SKPL-SCM-WebTex-C-04)-04 adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data jadwal produksi.
- C.5 Fungsi Tampil Rencana Order Pelanggan (SKPL-SCM-WebTex-C-05) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data-data rencana order pelanggan yang ada.
- C.6 Fungsi Tampil Order Pelanggan (P&C) (SKPL-SCM-WebTex-C-06) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan order pelanggan yang diinformasikan dari Penanggungjawab Produksi.
- C.7 Fungsi Penerimaan Kain Jadi (P&C) (SKPL-SCM-WebTex-C-07) adalah fungsi yang digunakan untuk memasukkan data kain jadi yang diterima dari bagian *knitting* dan *finishing*, meliputi :

Program Studi Teknik Informatika	SKPL - SCM-WebTex	Hal 21 dari 131
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

- C.7.1 Fungsi Tambah Penerimaan Kain Jadi (P&C) (SKPL-SCM-WebTex-C-07-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menambah data penerimaan kain jadi yang baru.
- C.7.2 Fungsi Edit Penerimaan Kain Jadi (P&C) (SKPL-SCM-WebTex-C-07-02) adalah fungsi yang digunakan untuk mengubah data penerimaan kain jadi.
- C.7.3 Fungsi Hapus Penerimaan Kain Jadi (P&C) (SKPL-SCM-WebTex-C-07-03) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data penerimaan kain jadi dari basis data.
- C.7.4 Fungsi Tampil Penerimaan Kain Jadi (P&C) (SKPL-SCM-WebTex-C-07-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data penerimaan kain jadi.
- C.8 Fungsi Laporan P&C (SKPL-SCM-WebTex-C-08) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi laporan yang dibuat oleh bagian *Planning and Control* mengenai kain jadi hasil produksi.

D Penanggungjawab Knitting

- D.1 Fungsi Login (SKPL-SCM-WebTex-D-01) adalah fungsi yang digunakan penanggungjawab proses *knitting* untuk melakukan identifikasi sebagai penanggungjawab *knitting* agar dapat masuk ke dalam sistem.
- D.2 Fungsi Pengelolaan Jadwal Produksi Harian *Knitting* (SKPL-SCM-WebTex-D-02) adalah fungsi yang digunakan

Program Studi Teknik Informatika	SKPL - SCM-WebTex	Hal 22 dari 131
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

untuk melakukan pengelolaan terhadap data-data jadwal produksi harian, meliputi :

D.2.1 Fungsi Tambah Jadwal Produksi *Knitting* (SKPL-SCM-WebTex-D-02-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menambahkan data jadwal produksi yang baru bila menerima order.

D.2.2 Fungsi Edit Jadwal Produksi *Knitting* (SKPL-SCM-WebTex-D-02-02) adalah fungsi yang digunakan untuk mengubah data jadwal produksi yang berubah setiap hari.

D.2.3 Fungsi Hapus Jadwal Produksi *Knitting* (SKPL-SCM-WebTex-D-02-03) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data jadwal produksi *knitting*.

D.2.4 Fungsi Tampil Jadwal Produksi *Knitting* (SKPL-SCM-WebTex-D-02-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data jadwal produksi.

D.3 Fungsi Pengelolaan Data *Beam* (SKPL-SCM-WebTex-D-03) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan pengelolaan data *beam*, meliputi :

D.3.1 Fungsi Tambah Data *Beam* (SKPL-SCM-WebTex-D-03-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menambahkan data *beam* yang baru sesuai dengan produksi yang berjalan.

D.3.2 Fungsi Edit Data *Beam* (SKPL-SCM-WebTex-D-03-02) adalah fungsi yang digunakan untuk mengubah data *beam* sesuai dengan produksi yang berjalan.

- D.3.3 Fungsi Hapus Data *Beam* (SKPL-SCM-WebTex-D-03-03) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data *beam*.
- D.3.4 Fungsi Tampil Data *Beam* (SKPL-SCM-WebTex-D-03-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data *beam*.
- D.4 Fungsi Pengelolaan Kartu *Warping* (SKPL-SCM-WebTex-D-04) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan pengelolaan data kartu *warping*, meliputi :
- D.4.1 Fungsi Tambah Data Kartu *Warping* (SKPL-SCM-WebTex-D-04-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menambahkan data kartu *warping* yang baru sesuai dengan produksi yang berjalan.
- D.4.2 Fungsi Edit Data Kartu *Warping* (SKPL-SCM-WebTex-D-04-02) adalah fungsi yang digunakan untuk mengubah data kartu *warping* sesuai dengan produksi yang berjalan.
- D.4.3 Fungsi Hapus Data Kartu *Warping* (SKPL-SCM-WebTex-D-04-03) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data kartu *warping*.
- D.4.4 Fungsi Tampil Data Kartu *Warping* (SKPL-SCM-WebTex-D-04-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data kartu *warping* dalam basis data.
- D.5 Fungsi Pengelolaan Kartu Kontrol Mesin *Knitting* (SKPL-SCM-WebTex-D-05) adalah fungsi yang digunakan untuk mengelola kartu kontrol mesin *knitting*, meliputi :

- D.5.1 Fungsi Tambah Data Kartu Kontrol Mesin *Knitting* (SKPL-SCM-WebTex-D-05-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menambahkan data kartu kontrol mesin *knitting* yang baru sesuai dengan produksi yang berjalan.
- D.5.2 Fungsi Edit Data Kartu Kontrol Mesin *Knitting* (SKPL-SCM-WebTex-D-05-02) adalah fungsi yang digunakan untuk mengubah data kartu kontrol mesin *knitting* sesuai dengan produksi yang berjalan.
- D.5.3 Fungsi Hapus Data Kartu Kontrol Mesin *Knitting* (SKPL-SCM-WebTex-D-05-03) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data kartu kontrol mesin *knitting*.
- D.5.4 Fungsi Tampil Data Kartu Kontrol Mesin *Knitting* (SKPL-SCM-WebTex-D-05-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data kartu kontrol mesin *knitting* dalam basis data.
- D.6 Fungsi Pengelolaan Realisasi Produksi Harian *Knitting* (SKPL-SCM-WebTex-D-06) adalah fungsi yang digunakan untuk mengelola realisasi produksi, meliputi :
- D.6.1 Fungsi Tambah Realisasi Produksi *Knitting* (SKPL-SCM-WebTex-D-06-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menambahkan data realisasi produksi pada akhir tiap-tiap hari.
- D.6.2 Fungsi Edit Realisasi Produksi *Knitting* (SKPL-SCM-WebTex-D-06-02) adalah fungsi

yang digunakan untuk mengubah data realisasi produksi.

D.6.3 Fungsi Hapus Realisasi Produksi *Knitting* (SKPL-SCM-WebTex-D-06-03) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data realisasi produksi bila order telah terpenuhi.

D.6.4 Fungsi Tampil Realisasi Produksi *Knitting* (SKPL-SCM-WebTex-D-06-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data realisasi produksi.

D.7 Fungsi Tampil Order Pelanggan (*Knitting*) (SKPL-SCM-WebTex-D-07) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan order pelanggan yang diinformasikan dari Penanggungjawab Produksi.

D.8 Fungsi Laporan Produksi *Knitting* (SKPL-SCM-WebTex-D-08) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi mengenai laporan produksi bagian *knitting*.

E Penanggungjawab Finishing

E.1 Fungsi Login (SKPL-SCM-WebTex-E-01) adalah fungsi yang digunakan penanggungjawab proses *finishing* untuk melakukan identifikasi sebagai penanggungjawab *finishing* agar dapat masuk ke dalam sistem.

E.2 Fungsi Pengelolaan Jadwal Produksi Harian *Finishing* (SKPL-SCM-WebTex-E-02) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan pengelolaan terhadap data-data jadwal produksi harian, meliputi :

Program Studi Teknik Informatika	SKPL - SCM-WebTex	Hal 26 dari 131
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJO dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJO.		

- E.2.1 Fungsi Tambah Jadwal Produksi *Finishing* (SKPL-SCM-WebTex-E-02-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menambahkan data jadwal produksi yang baru bila menerima order.
- E.2.2 Fungsi Edit Jadwal Produksi *Finishing* (SKPL-SCM-WebTex-E-02-02) adalah fungsi yang digunakan untuk mengubah data jadwal produksi yang berubah setiap hari.
- E.2.3 Fungsi Hapus Jadwal Produksi *Finishing* (SKPL-SCM-WebTex-E-02-03) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data jadwal produksi *finishing*.
- E.2.4 Fungsi Tampil Jadwal Produksi *Finishing* (SKPL-SCM-WebTex-E-02-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data jadwal produksi.
- E.3 Fungsi Pengelolaan Resep (SKPL-SCM-WebTex-E-03) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan pengelolaan resep untuk proses *finishing* kain hasil produksi, meliputi :
- E.3.1 Fungsi Tambah Resep (SKPL-SCM-WebTex-E-03-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menambahkan data resep yang baru sesuai produksi untuk order.
- E.3.2 Fungsi Edit Resep (SKPL-SCM-WebTex-E-03-02) adalah fungsi yang digunakan untuk mengubah data resep sesuai produksi yang berjalan.
- E.3.3 Fungsi Hapus Resep (SKPL-SCM-WebTex-E-03-03) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data resep dari basis data.

- E.3.4 Fungsi Tampil Resep (SKPL-SCM-WebTex-E-03-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data resep yang ada dalam basis data.
- E.4 Fungsi Pengelolaan Realisasi Produksi *Finishing* Harian (SKPL-SCM-WebTex-E-04) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan pengelolaan realisasi produksi, meliputi :
- E.4.1 Fungsi Tambah Realisasi Produksi *Finishing* (SKPL-SCM-WebTex-E-04-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menambahkan data realisasi produksi pada akhir tiap-tiap hari.
- E.4.2 Fungsi Edit Realisasi Produksi *Finishing* (SKPL-SCM-WebTex-E-04-02) adalah fungsi yang digunakan untuk mengubah data realisasi produksi.
- E.4.3 Fungsi Hapus Realisasi Produksi *Finishing* (SKPL-SCM-WebTex-E-04-03) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data realisasi produksi bila order telah terpenuhi.
- E.4.4 Fungsi Tampil Realisasi Produksi *Finishing* (SKPL-SCM-WebTex-E-04-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data realisasi produksi.
- E.5 Fungsi Tampil Order Pelanggan (*Finishing*) (SKPL-SCM-WebTex-E-05) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan order pelanggan yang diinformasikan dari Penanggungjawab Produksi.

E.6 Fungsi Laporan Produksi *Finishing* (SKPL-SCM-WebTex-E-06) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi mengenai laporan produksi bagian *finishing*.

F Penanggungjawab Keuangan

F.1 Fungsi Login (SKPL-SCM-WebTex-F-01) adalah fungsi yang digunakan Penanggungjawab keuangan untuk melakukan identifikasi sebagai Penanggungjawab keuangan agar dapat masuk ke dalam sistem.

F.2 Fungsi Tampil Order Pasokan (SKPL-SCM-WebTex-F-02) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi mengenai pemesanan bahan baku yang diinginkan.

F.3 Fungsi Pemberitahuan Kontrak (SKPL-SCM-WebTex-F-03) adalah fungsi yang digunakan untuk mengirimkan informasi persetujuan atau perubahan mengenai kontrak pemesanan bahan baku ke bagian produksi, meliputi :

F.3.1 Fungsi Tambah Pemberitahuan Kontrak (SKPL-SCM-WebTex-F-03-01) adalah fungsi yang digunakan untuk menambahkan data pemberitahuan kontrak ke basis data.

F.3.2 Fungsi Edit Pemberitahuan Kontrak (SKPL-SCM-WebTex-F-03-02) adalah fungsi yang digunakan untuk mengubah data pemberitahuan kontrak.

F.3.3 Fungsi Hapus Pemberitahuan Kontrak (SKPL-SCM-WebTex-F-03-03) adalah fungsi yang

digunakan untuk menghapus data pemberitahuan kontrak.

F.3.4 Fungsi Tampil Pemberitahuan Kontrak (SKPL-SCM-WebTex-F-03-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data pemberitahuan kontrak.

G Kepala Gudang

G.1 Fungsi Login (SKPL-SCM-WebTex-G-01) adalah fungsi yang digunakan kepala gudang untuk melakukan identifikasi sebagai kepala gudang agar dapat masuk ke dalam sistem.

G.2 Fungsi Pengelolaan Stok Bahan Baku (SKPL-SCM-WebTex-G-02) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan pengelolaan stok bahan baku yang ada di gudang, meliputi :

G.2.1 Fungsi Tambah Stok Bahan Baku (SKPL-SCM-WebTex-G-02-01) adalah fungsi yang digunakan untuk memasukkan informasi penerimaan bahan baku dari pemasok.

G.2.2 Fungsi Edit Stok Bahan Baku (SKPL-SCM-WebTex-G-02-02) adalah fungsi yang digunakan untuk mengubah data stok bahan baku yang ada di gudang.

G.2.3 Fungsi Hapus Stok Bahan Baku (SKPL-SCM-WebTex-G-02-03) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data stok bahan baku yang tidak diperlukan lagi.

G.2.4 Fungsi Tampil Stok Bahan Baku (SKPL-SCM-WebTex-G-02-04) adalah fungsi yang

digunakan untuk menampilkan data stok bahan baku yang ada di gudang.

G.3 Fungsi Pengelolaan Stok Kain Jadi (SKPL-SCM-WebTex-G-03) adalah fungsi yang digunakan untuk mengelola data stok kain jadi yang diterima dari bagian produksi, meliputi :

G.3.1 Fungsi Tambah Stok Kain Jadi (SKPL-SCM-WebTex-G-03-01) adalah fungsi yang digunakan untuk memasukkan informasi penerimaan kain jadi dari bagian produksi.

G.3.2 Fungsi Edit Stok Kain Jadi (SKPL-SCM-WebTex-G-03-02) adalah fungsi yang digunakan untuk mengubah data stok kain jadi yang ada di gudang.

G.3.3 Fungsi Hapus Stok Kain Jadi (SKPL-SCM-WebTex-G-03-03) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data stok kain jadi yang tidak diperlukan lagi.

G.3.4 Fungsi Tampil Stok Kain Jadi (SKPL-SCM-WebTex-G-03-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data stok kain jadi yang ada di gudang.

G.4 Fungsi Pengiriman Kain Jadi (SKPL-SCM-WebTex-G-04) adalah fungsi yang digunakan untuk memasukkan informasi mengenai data kain jadi yang dikirimkan ke pelanggan, meliputi :

G.4.1 Fungsi Tambah Pengiriman Kain Jadi (SKPL-SCM-WebTex-G-04-01) adalah fungsi yang digunakan untuk memasukkan data pengiriman baru.

- G.4.2 Fungsi Edit Pengiriman Kain Jadi (SKPL-SCM-WebTex-G-04-02) adalah fungsi yang digunakan untuk mengubah data pengiriman yang ada pada basis data.
- G.4.3 Fungsi Hapus Pengiriman Kain Jadi (SKPL-SCM-WebTex-G-04-03) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan penghapusan data pengiriman yang sudah tidak diperlukan.
- G.4.4 Fungsi Tampil Pengiriman Kain Jadi (SKPL-SCM-WebTex-G-04-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data-data mengenai pengiriman kain jadi.
- G.5 Fungsi Laporan Benang (SKPL-SCM-WebTex-G-05) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi mengenai pasokan benang yang telah diterima bagian gudang.
- G.6 Fungsi Laporan Kain Jadi (SKPL-SCM-WebTex-G-06) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi mengenai kain jadi yang diterima bagian gudang.

H Pemasok

- H.1 Fungsi Login (SKPL-SCM-WebTex-H-01) adalah fungsi yang digunakan pemasok untuk melakukan identifikasi sebagai pemasok agar dapat masuk ke dalam sistem.
- H.2 Fungsi Pengiriman Bahan Baku (SKPL-SCM-WebTex-H-02) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan pengiriman informasi bahan baku sesuai dengan pengiriman bahan baku ke perusahaan, meliputi :

Program Studi Teknik Informatika	SKPL - SCM-WebTex	Hal 32 dari 131
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

- H.2.1 Fungsi Tambah Pengiriman Bahan Baku (SKPL-SCM-WebTex-H-02-01) adalah fungsi yang digunakan untuk memasukkan data pengiriman baru.
- H.2.2 Fungsi Edit Pengiriman Bahan Baku (SKPL-SCM-WebTex-H-02-02) adalah fungsi yang digunakan untuk mengubah data pengiriman yang ada pada basis data.
- H.2.3 Fungsi Hapus Pengiriman Bahan Baku (SKPL-SCM-WebTex-H-02-03) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan penghapusan data pengiriman yang sudah tidak diperlukan.
- H.2.4 Fungsi Tampil Pengiriman Bahan Baku (SKPL-SCM-WebTex-H-02-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data-data mengenai pengiriman bahan baku.
- H.3 Fungsi Tampil Rencana Order Perusahaan (SKPL-SCM-WebTex-H-03) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan daftar rencana pesanan bahan baku dari perusahaan.
- H.4 Fungsi Tampil Order Perusahaan (SKPL-SCM-WebTex-H-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan daftar pesanan bahan baku dari perusahaan.

I Pelanggan

- I.1 Fungsi Login (SKPL-SCM-WebTex-I-01) adalah fungsi yang digunakan pelanggan untuk melakukan identifikasi sebagai pelanggan agar dapat masuk ke dalam sistem.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL - SCM-WebTex	Hal 33 dari 131
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

I.2 Fungsi Pengelolaan Rencana Order Produk (SKPL-SCM-WebTex-I-02) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan pengelolaan rencana pemesanan produk, meliputi :

I.2.1 Fungsi Tambah Rencana Order Produk (SKPL-SCM-WebTex-I-02-01) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan pemberitahuan rencana pemesanan produk yang akan datang ke perusahaan.

I.2.2 Fungsi Edit Rencana Order Produk (SKPL-SCM-WebTex-I-02-02) adalah fungsi yang digunakan untuk mengubah data rencana order produk.

I.2.3 Fungsi Hapus Rencana Order Produk (SKPL-SCM-WebTex-I-02-03) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data rencana order produk yang tidak diperlukan.

I.2.4 Fungsi Tampil Rencana Order Produk (SKPL-SCM-WebTex-I-02-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi mengenai rencana order produk.

I.3 Fungsi Pengelolaan Order Produk (SKPL-SCM-WebTex-I-03) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan pengelolaan pemesanan produk, meliputi :

I.3.1 Fungsi Tambah Order Produk (SKPL-SCM-WebTex-I-03-01) adalah fungsi yang digunakan untuk mengirimkan informasi kepada perusahaan mengenai data produk yang dipesan dan menyimpan datanya dalam tabel.

- I.3.2 Fungsi Edit Order Produk (SKPL-SCM-WebTex-I-03-02) adalah fungsi yang digunakan untuk mengubah data order produk.
- I.3.3 Fungsi Hapus Order Produk (SKPL-SCM-WebTex-I-03-03) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data order produk bila produk yang dipesan telah diterima.
- I.3.4 Fungsi Tampil Order Produk (SKPL-SCM-WebTex-I-03-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data order produk.
- I.4 Fungsi Tampil Info Produk (SKPL-SCM-WebTex-I-04) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan informasi mengenai produk perusahaan.

II.3 Karakteristik Pengguna

Pengguna perangkat lunak SCM-WebTex adalah admin, Penanggungjawab produksi, Penanggungjawab keuangan, penanggungjawab *knitting*, penanggungjawab *finishing*, kepala gudang, pemasok, dan pelanggan. Karakteristik yang dibutuhkan pihak pengguna tersebut adalah sebagai berikut :

- Admin
 1. Memahami pengoperasian komputer secara aktif.
 2. Memahami sistem operasi yang digunakan.
 3. Memahami perangkat lunak yang digunakan.
 4. Memahami penggunaan internet secara aktif.
- Penanggungjawab Produksi

Program Studi Teknik Informatika	SKPL - SCM-WebTex	Hal 35 dari 131
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

1. Mengerti penggunaan internet.
2. Mengerti pengoperasian komputer.
3. Memahami perangkat lunak yang digunakan.
- Penanggungjawab *Planning and Control* (P&C)
 1. Mengerti penggunaan internet.
 2. Mengerti pengoperasian komputer.
 3. Memahami perangkat lunak yang digunakan.
- Penanggungjawab Keuangan
 1. Mengerti penggunaan internet.
 2. Mengerti pengoperasian komputer.
 3. Memahami perangkat lunak yang digunakan.
- Penanggungjawab *Knitting*
 1. Mengerti penggunaan internet.
 2. Mengerti pengoperasian komputer.
 3. Memahami perangkat lunak yang digunakan.
- Penanggungjawab *Finishing*
 1. Mengerti penggunaan internet.
 2. Mengerti pengoperasian komputer.
 3. Memahami perangkat lunak yang digunakan.
- Kepala Gudang
 1. Mengerti penggunaan internet.
 2. Mengerti pengoperasian komputer.
 3. Memahami perangkat lunak yang digunakan.
- Pemasok
 1. Mengerti penggunaan internet.
 2. Mengerti pengoperasian komputer.
 3. Memahami perangkat lunak yang digunakan.
- Pelanggan
 1. Mengerti penggunaan internet.
 2. Mengerti pengoperasian komputer.
 3. Memahami perangkat lunak yang digunakan.

II.4 Batasan-batasan

Batasan-batasan dalam pengembangan perangkat lunak SCM-WebTex tersebut adalah :

1. Kebijakan umum
Sesuai dengan tujuan pengembangan perangkat lunak SCM-WebTex
2. Keterbatasan perangkat keras
Ditentukan setelah penggunaan perangkat lunak pada lapangan, sesuai kebutuhan.
3. Kebutuhan kehandalan
Kehandalan perangkat lunak ini terbatas pada kemudahan penggunaan dan kecepatan pengolahan data.

III Kebutuhan Khusus

III.1 Kebutuhan Antarmuka Eksternal

Kebutuhan antar muka eksternal pada perangkat lunak SCM-WebTex meliputi kebutuhan antarmuka pemakai, antarmuka perangkat keras, antarmuka perangkat lunak, antarmuka komunikasi.

III.1.1 Antarmuka Pemakai

Pemakai SCM-WebTex berinteraksi dengan perangkat lunak SCM-WebTex ini menggunakan antarmuka halaman web dengan tampilan menu pilihan dan informasi yang ditampilkan pada layar monitor.

III.1.2 Antarmuka Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan dalam SCM-WebTex ini adalah :

1. *Mouse*, digunakan untuk melakukan input melalui aksi klik oleh pengguna.
2. *Keyboard*, digunakan pengguna untuk memasukkan input yang berupa teks.
3. *Monitor*, digunakan untuk menampilkan informasi yang ada baik dari halaman web sendiri maupun dari hasil aksi pengguna.
4. *Modem atau LAN Card*, berguna untuk melakukan transfer data ataupun menerima informasi dari sistem berkaitan dengan permintaan pengguna.

III.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengoperasikan perangkat lunak SCM-WebTex adalah sebagai berikut :

1. **Windows XP**
Sumber : Microsoft
Berguna sebagai sistem operasi komputer yang digunakan.
2. **ASP .NET**
Sumber : Microsoft
Digunakan sebagai alat pengembangan (*tool development*) perangkat lunak SCM-WebTex ini.
3. **SQL Server 2000**
Sumber : Microsoft

Digunakan sebagai basis data untuk menyimpan data-data yang dibutuhkan dalam pengoperasian perangkat lunak SCM-WebTex.

4. **Internet Information Services (IIS)**

Sumber : Microsoft

Digunakan sebagai web server.

5. **Internet Explorer**

Sumber : Microsoft

Digunakan sebagai alat untuk melakukan *browsing* pada internet.

III.1.4 Antarmuka Komunikasi

Antarmuka komunikasi perangkat lunak SCM-WebTex adalah protokol TCP/IP karena perangkat lunak ini dibangun untuk mendukung model sistem client-server yang menggunakan internet atau intranet.

III.2 Kebutuhan Fungsionalitas

III.2.1 Aliran Informasi

III.2.1.1 DFD Level 0 SCM-WebTex

III.2.1.1.1 Entitas Data

Entitas luar yang terlibat dalam pengembangan perangkat lunak SCM-WebTex adalah seperti yang dinyatakan dalam tabel berikut :

Nama Entitas	Kode
Administrator	Admin

Penanggungjawab produksi	Penanggungjawab Produksi
Penanggungjawab keuangan	Penanggungjawab Keuangan
Penanggungjawab <i>knitting</i>	Penanggungjawab <i>Knitting</i>
Penanggungjawab <i>finishing</i>	Penanggungjawab <i>Finishing</i>
Kepala gudang	Kepala Gudang
Pemasok	Pemasok
Pelanggan	Pelanggan

Entitas yang disebutkan dalam tabel di atas merupakan entitas yang terlibat dalam seluruh proses pengoperasian perangkat lunak SCM-WebTex ini.

III.2.1.1.2 Proses

Proses yang terjadi dalam pengoperasian perangkat lunak SCM-WebTex ini adalah proses memasukkan nama pengguna (*username*) dan kata kunci (*password*) oleh pengguna yang selanjutnya diproses menjadi informasi yang dibutuhkan.

III.2.1.1.2.1 Topologi

Topologi dari perangkat lunak SCM-WebTex secara keseluruhan dapat dilihat dari DFD Level 0 SCM-WebTex sebagai berikut :

Gambar 1 DFD Level 0 SCM-WebTex



III.2.1.2 DFD Level 1 SCM-WebTex

III.2.1.2.1 Entitas Data

Entitas data eksternal sesuai dengan entitas data yang terlibat dalam DFD Level 0 SCM-WebTex

III.2.1.2.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 1 SCM-WebTex ini terdiri dari 34 bagian, yaitu :

1. **Validasi Login**, merupakan proses untuk melakukan validasi login yang diproses dari inputan pengguna berupa inputan *username* dan *password*.
2. **Pengelolaan Pengguna**, merupakan proses untuk melakukan pengelolaan data pengguna *website* yang akan disimpan dalam basis data.
3. **Pengelolaan Bahan Baku**, merupakan proses untuk melakukan pengelolaan data bahan baku yang akan disimpan dalam basis data.
4. **Pengelolaan Produk**, merupakan proses untuk melakukan pengelolaan data produk yang akan disimpan dalam basis data.
5. **Pengelolaan Rencana Order Pelanggan**, merupakan proses untuk melakukan pengelolaan terhadap rencana order dari pelanggan.
6. **Pengelolaan Order Pelanggan**, merupakan proses untuk melakukan pengelolaan terhadap order dari pelanggan.
7. **Pengelolaan Order Celup**, merupakan proses untuk melakukan pengelolaan pencatatan order celup.
8. **Pengelolaan Rencana Order Pasokan**, merupakan proses untuk melakukan pengelolaan terhadap rencana order pasokan.

9. **Permintaan Persetujuan**, merupakan proses untuk melakukan permintaan persetujuan atas order pasokan yang diinginkan.
10. **Pengelolaan Order Pasokan**, merupakan proses untuk melakukan pengelolaan terhadap order pasokan.
11. **Tampil Rencana Produksi**, merupakan proses untuk menampilkan informasi mengenai rencana produksi yang diterima dari bagian *Planning and Control* (P&C).
12. **Laporan Produksi**, merupakan proses untuk menampilkan informasi mengenai proses produksi yang telah terlaksana.
13. **Pengelolaan Rencana Produksi**, merupakan proses untuk melakukan pengelolaan terhadap data-data rencana produksi.
14. **Pengelolaan Bahan Baku Produksi**, merupakan proses untuk melakukan pengelolaan terhadap data bahan baku yang diperlukan dalam proses produksi.
15. **Pengelolaan Jadwal Produksi P&C**, merupakan proses untuk melakukan pengelolaan data jadwal produksi.
16. **Penerimaan Kain Jadi P&C**, merupakan proses untuk memasukkan data kain jadi yang diterima dari bagian produksi.
17. **Laporan P&C**, merupakan proses untuk menampilkan informasi mengenai kain jadi hasil produksi.
18. **Pengelolaan Jadwal Produksi Harian Knitting**, merupakan proses untuk melakukan pengelolaan terhadap data-data jadwal produksi harian bagian *knitting*.
19. **Pengelolaan Data Beam**, merupakan proses untuk melakukan pengelolaan data *beam*.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL - SCM-WebTex	Hal 43 dari 131
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

20. **Pengelolaan Kartu *Warping***, merupakan proses untuk melakukan pengelolaan data kartu *warping*.
21. **Pengelolaan Kartu Kontrol Mesin *Knitting***, merupakan proses untuk mengelola kartu kontrol mesin *knitting*.
22. **Pengelolaan Realisasi Produksi *Knitting* Harian**, merupakan proses untuk melakukan pengelolaan realisasi produksi bagian *knitting*.
23. **Pengelolaan Jadwal Produksi Harian *Finishing***, merupakan proses untuk melakukan pengelolaan terhadap data-data jadwal produksi harian bagian *finishing*.
24. **Pengelolaan Resep**, merupakan proses untuk melakukan pengelolaan resep untuk proses *finishing* kain hasil produksi.
25. **Pengelolaan Realisasi Produksi *Finishing* Harian**, merupakan proses untuk melakukan pengelolaan realisasi produksi bagian *finishing*.
26. **Pemberitahuan Kontrak**, merupakan proses untuk mengirimkan informasi persetujuan atau perubahan mengenai kontrak pemesanan bahan baku ke bagian produksi.
27. **Pengelolaan Stok Bahan Baku**, merupakan proses untuk melakukan pengelolaan stok bahan baku yang ada di gudang.
28. **Pengelolaan Stok Kain Jadi**, merupakan proses yang digunakan untuk melakukan pengelolaan stok kain jadi yang ada di gudang.
29. **Pengiriman Kain Jadi**, merupakan proses untuk memasukkan data kain jadi yang dikirimkan.

30. **Laporan Benang**, merupakan proses untuk menampilkan informasi mengenai pasokan benang yang telah diterima bagian gudang.
31. **Laporan Kain Jadi**, merupakan proses untuk menampilkan informasi mengenai kain jadi hasil order pelanggan yang diterima bagian gudang.
32. **Pengiriman Bahan Baku**, merupakan proses untuk melakukan pengiriman informasi bahan baku sesuai dengan pengiriman bahan baku ke perusahaan.
33. **Pengelolaan Rencana Order Produk**, merupakan proses untuk melakukan pengelolaan pemesanan produk yang akan datang ke perusahaan.
34. **Pengelolaan Order Produk**, merupakan proses untuk melakukan pengelolaan pemesanan produk ke perusahaan.

III.2.1.2.3 Topologi

III.2.1.3 DFD Level 2 SCM-WebTex Validasi Login

III.2.1.3.1 Entitas Data

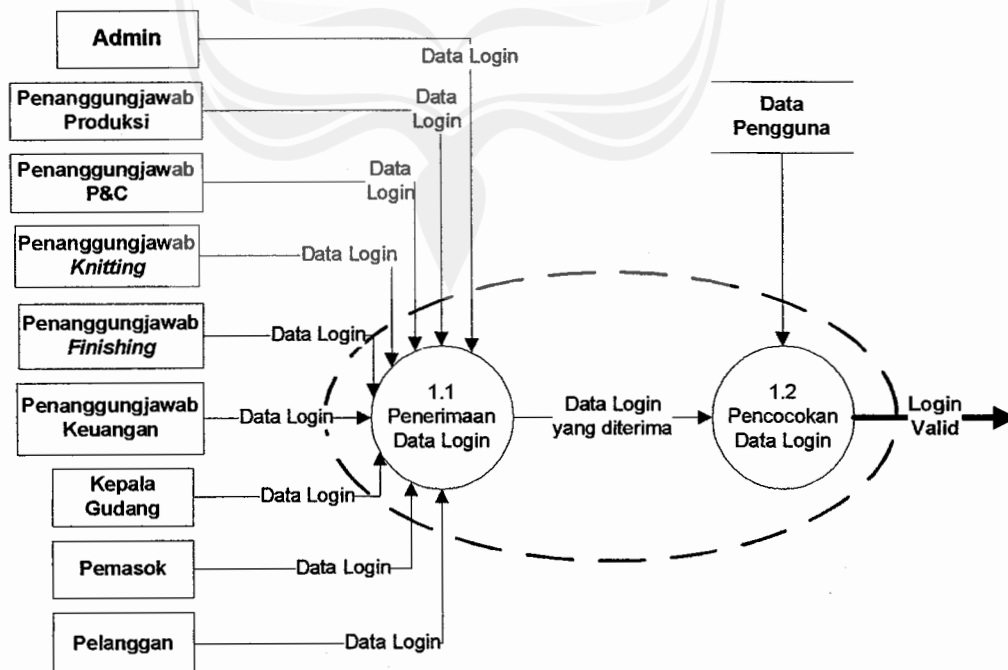
Entitas data eksternal pada DFD Level 2 SCM-WebTex Proses Validasi Login sesuai dengan entitas data yang terlibat dalam DFD Level 0 SCM-WebTex

III.2.1.3.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses Validasi Login ini mencakup 2 bagian, yaitu :

1. Penerimaan Data Login, merupakan proses penerimaan data login untuk diproses status validasinya.
2. Pencocokan Data Login, merupakan proses pencocokan data login inputan pengguna WebLogBP dengan data pada basis data sehingga diperoleh status validasi login.

III.2.1.3.3 Topologi



Gambar 3 DFD Level 2 Validasi Login

III.2.1.4 DFD Level 2 Pengelolaan Pengguna

III.2.1.4.1 Entitas Data

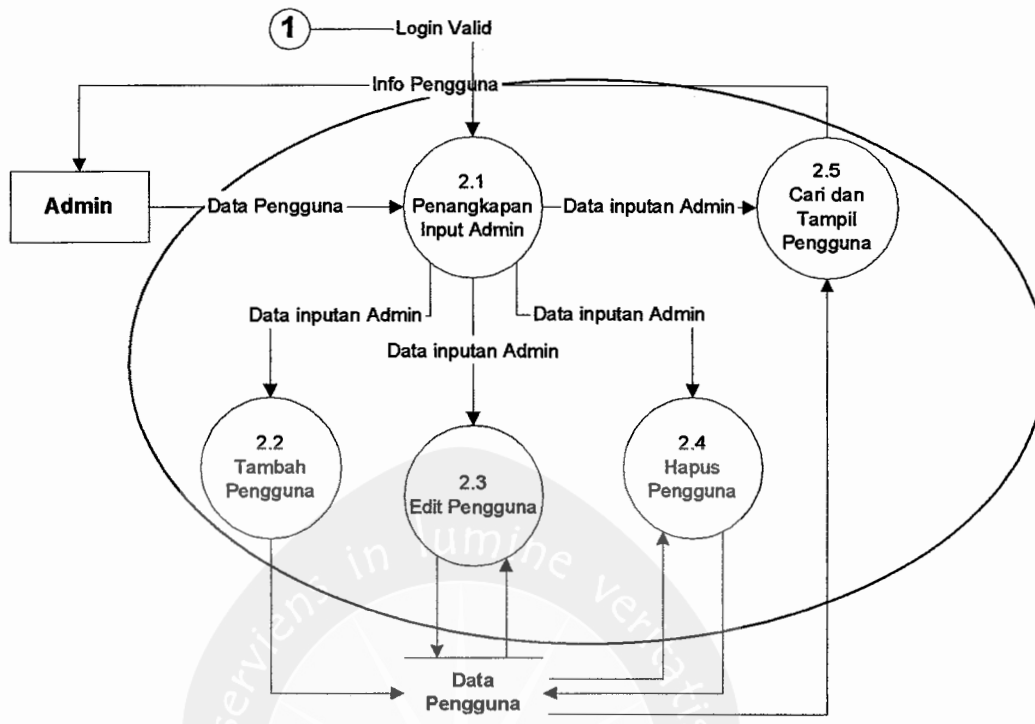
Entitas data yang terlibat dalam DFD Level 2 SCM-WebTex Proses Pengelolaan Pengguna adalah Admin.

III.2.1.4.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses Pengelolaan Pengguna ini mencakup 5 bagian, yaitu :

1. Penangkapan Input Admin, merupakan proses penerimaan data inputan dari admin untuk diproses lebih lanjut oleh sistem.
2. Tambah Pengguna, merupakan proses untuk melakukan penambahan pengguna baru.
3. Edit Pengguna, merupakan proses untuk melakukan pengubahan data pengguna yang telah ada pada basis data.
4. Hapus Pengguna, merupakan proses untuk melakukan penghapusan data pengguna yang tidak diperlukan lagi.
5. Cari dan Tampil Pengguna, merupakan proses untuk melakukan pencarian data pengguna dalam tabel pengguna yang diinginkan.

III.2.1.4.3 Topologi



Gambar 4 DFD Level 2 Pengelolaan Pengguna

III.2.1.5 DFD Level 2 Pengelolaan Bahan Baku

III.2.1.5.1 Entitas Data

Entitas data yang terlibat dalam DFD Level 2 SCM-WebTex Proses Pengelolaan Bahan Baku adalah Admin.

III.2.1.5.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses Pengelolaan Bahan Baku ini mencakup 5 bagian, yaitu :

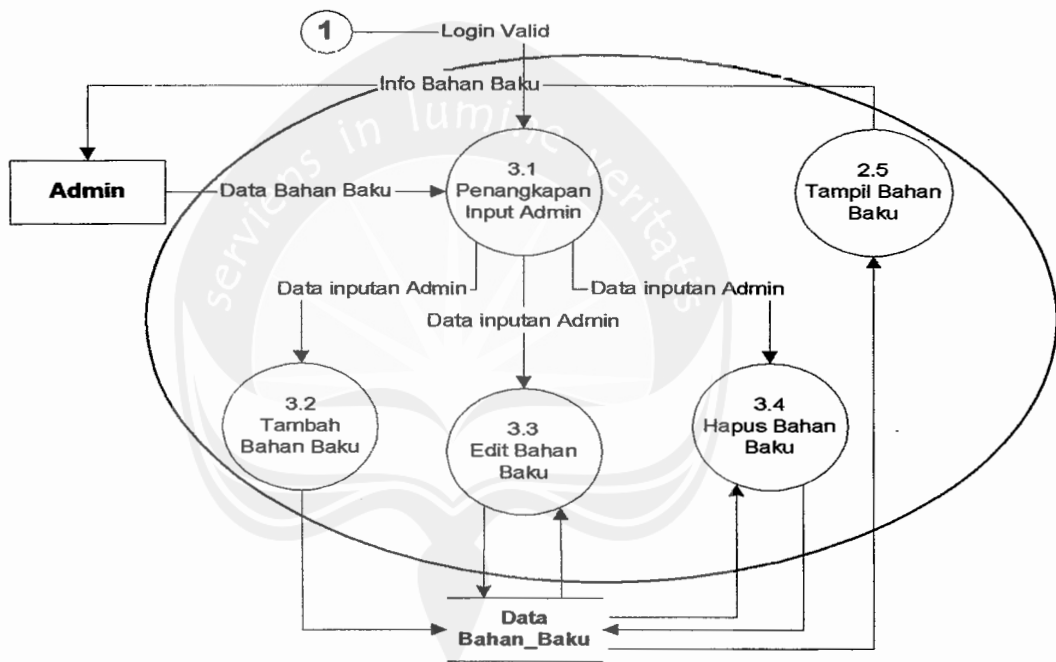
1. Penangkapan Input Admin, merupakan proses penerimaan data inputan dari admin untuk diproses lebih lanjut oleh sistem.
2. Tambah Bahan Baku, merupakan proses untuk melakukan penambahan bahan baku baru.

3. Edit Bahan Baku, merupakan proses untuk melakukan pengubahan data bahan baku yang telah ada pada basis data.

4. Hapus Bahan Baku, merupakan proses untuk melakukan penghapusan data bahan baku yang tidak diperlukan lagi.

5. Tampil Bahan Baku, merupakan proses untuk menampilkan data bahan baku yang ada di dalam basis data.

III.2.1.5.3 Topologi



Gambar 5 DFD Level 2 Pengelolaan Bahan Baku

III.2.1.6 DFD Level 2 Pengelolaan Produk

III.2.1.6.1 Entitas Data

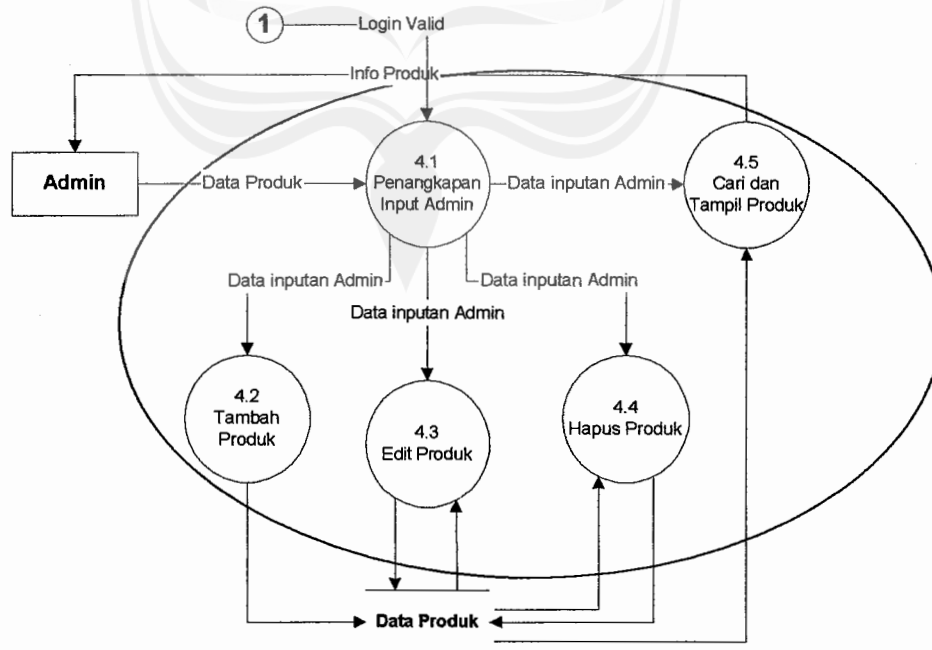
Entitas data yang terlibat dalam DFD Level 2 SCM-WebTex Proses Pengelolaan Produk adalah Admin.

III.2.1.6.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses Pengelolaan Produk ini mencakup 5 bagian, yaitu :

1. Penangkapan Input Admin, merupakan proses penerimaan data inputan dari admin untuk diproses lebih lanjut oleh sistem.
2. Tambah Produk, merupakan proses untuk melakukan penambahan produk baru.
3. Edit Produk, merupakan proses untuk melakukan pengubahan data produk yang telah ada pada basis data.
4. Hapus Produk, merupakan proses untuk melakukan penghapusan data produk yang tidak diperlukan lagi.
5. Cari dan Tampil Produk, merupakan proses untuk melakukan pencarian data produk dalam tabel produk yang diinginkan.

III.2.1.6.3 Topologi



Gambar 6 DFD Level 2 Pengelolaan Produk

III.2.1.7 DFD Level 2 Pengelolaan Rencana Order Pelanggan

III.2.1.7.1 Entitas Data

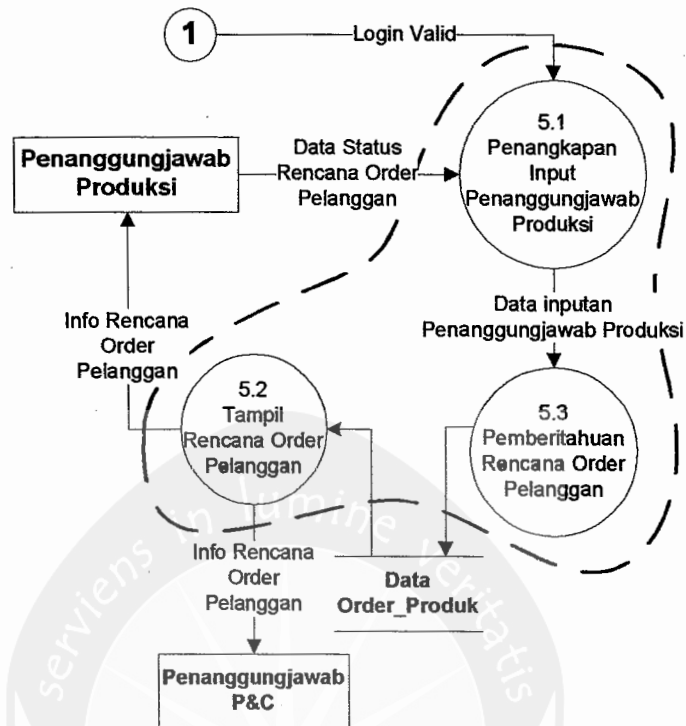
Entitas data yang terlibat dalam DFD Level 2 SCM-WebTex Proses Pengelolaan Rencana Order Pelanggan adalah Penanggungjawab Produksi.

III.2.1.7.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses Pengelolaan Rencana Order Pelanggan ini mencakup 3 bagian, yaitu :

1. Penangkapan Input Penanggungjawab Produksi, merupakan proses penerimaan data inputan dari penanggungjawab produksi untuk diproses lebih lanjut oleh sistem.
2. Tampil Rencana Order Pelanggan, merupakan proses untuk menampilkan informasi mengenai rencana order pelanggan.
3. Pemberitahuan Rencana Order Pelanggan, merupakan proses untuk mengirimkan informasi kepada bagian produksi (*knitting* dan *finishing*) mengenai rencana order pelanggan.

III.2.1.7.3 Topologi



Gambar 7 DFD Level 2 Pengelolaan Rencana Order Pelanggan

III.2.1.8 DFD Level 2 Pengelolaan Order Pelanggan

III.2.1.8.1 Entitas Data

Entitas data yang terlibat dalam DFD Level 2 SCM-WebTex Proses Pengelolaan Order Pelanggan adalah Penanggungjawab Produksi.

III.2.1.8.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses Pengelolaan Order Pelanggan ini mencakup 3 bagian, yaitu :

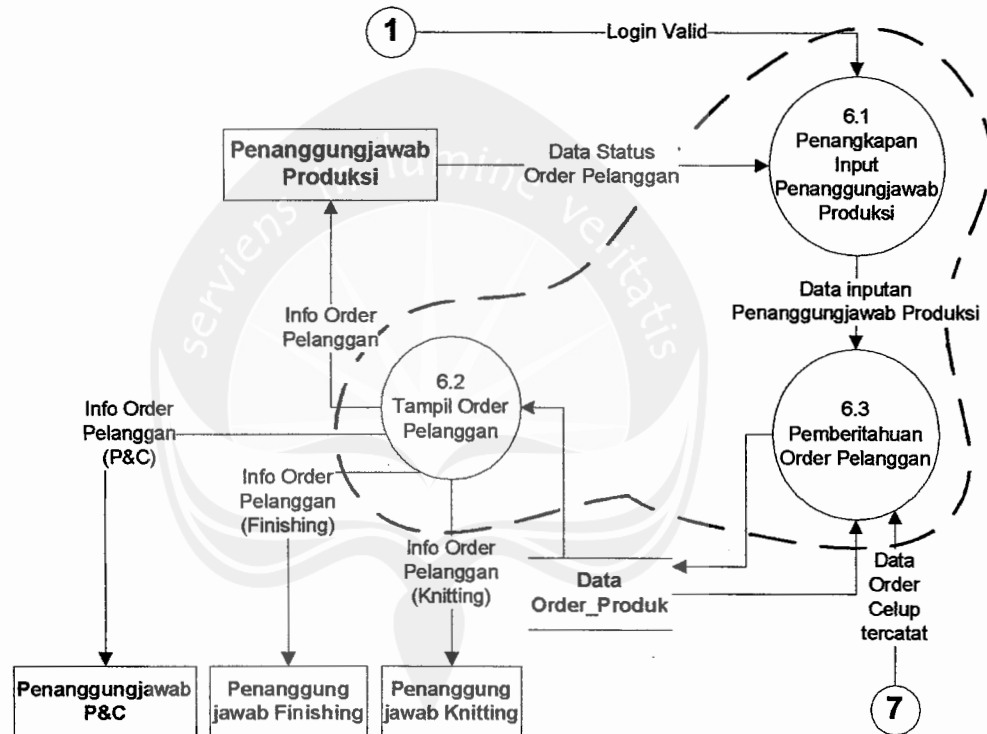
1. Penangkapan Input Penanggungjawab Produksi, merupakan proses penerimaan data inputan dari

penanggungjawab produksi untuk diproses lebih lanjut oleh sistem.

2. Tampil Order Pelanggan, merupakan proses untuk menampilkan informasi mengenai order pelanggan.

3. Pemberitahuan Order Pelanggan, merupakan proses untuk mengirimkan informasi kepada bagian produksi (*knitting* dan *finishing*) mengenai order pelanggan.

III.2.1.8.3 Topologi



Gambar 8 DFD Level 2 Pengelolaan Order Pelanggan

III.2.1.9 DFD Level 2 Pengelolaan Order Celup

III.2.1.9.1 Entitas Data

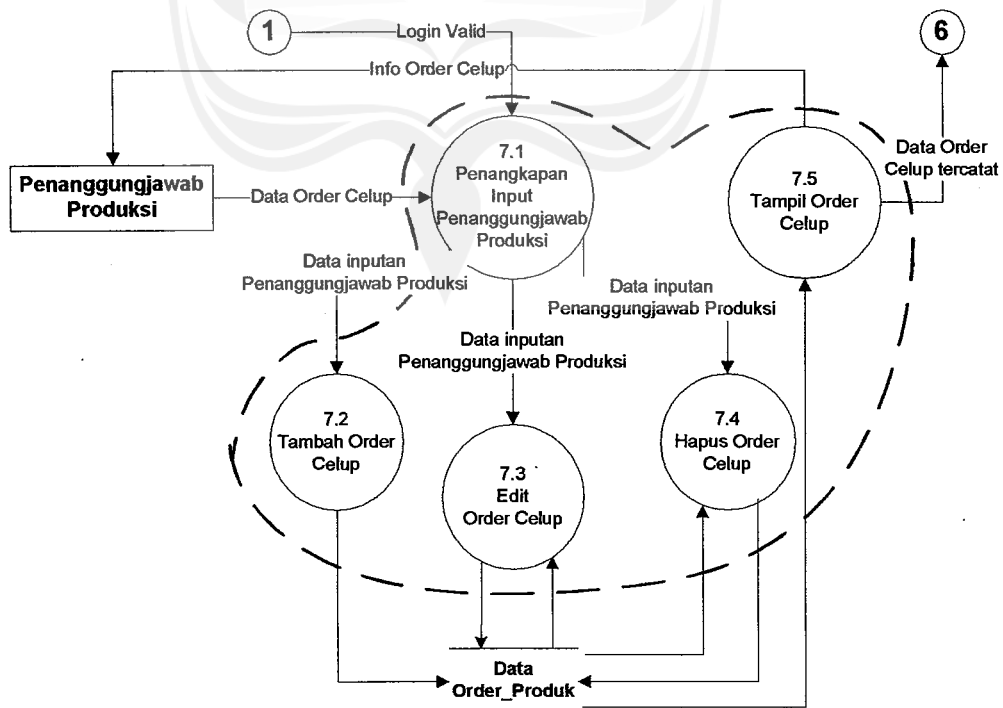
Entitas data yang terlibat dalam DFD Level 2 SCM-WebTex Proses Pengelolaan Order Celup adalah Penanggungjawab Produksi.

III.2.1.9.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses Pengelolaan Order Celup ini mencakup 5 bagian, yaitu :

1. Penangkapan Input Penanggungjawab Produksi, merupakan proses penerimaan data inputan dari penanggungjawab produksi untuk diproses lebih lanjut oleh sistem.
2. Tampil Order Celup, merupakan proses untuk menampilkan informasi mengenai catatan order celup.
3. Edit Order Celup, merupakan proses untuk mengubah data order celup yang ada dalam basis data.
4. Hapus Order Celup, merupakan proses untuk menghapus data order celup dari basis data.
5. Tampil Order Celup, merupakan proses untuk menampilkan data-data order celup.

III.2.1.9.3 Topologi



Gambar 9 DFD Level 2 Pengelolaan Order Celup

III.2.1.10 DFD Level 2 Pengelolaan Rencana Order Pasokan

III.2.1.10.1 Entitas Data

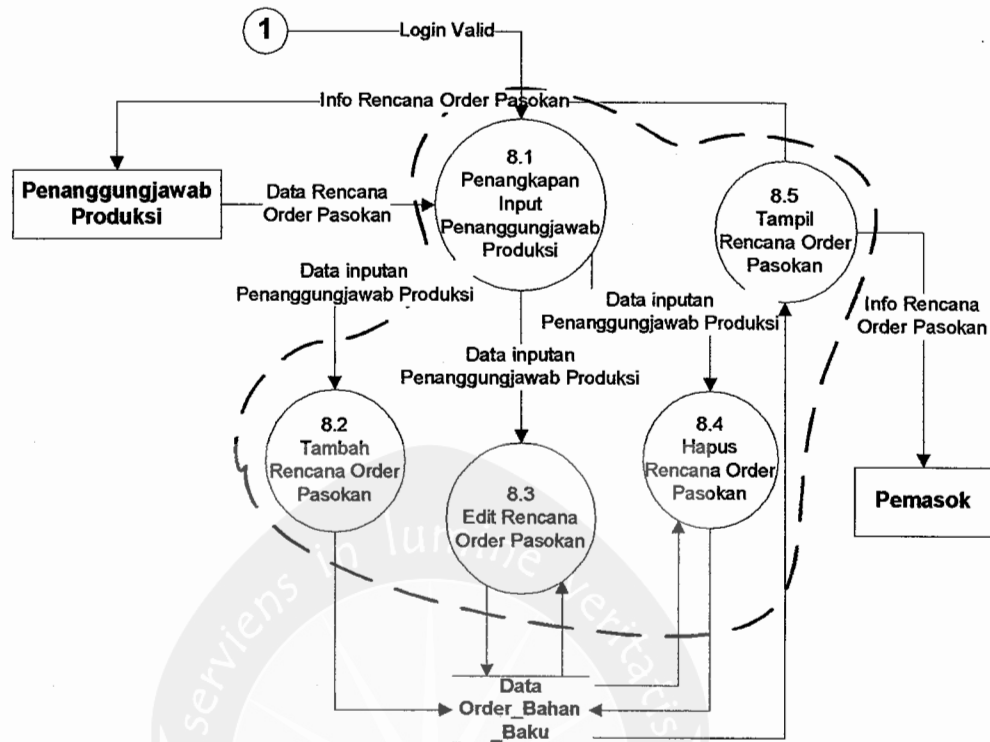
Entitas data yang terlibat dalam DFD Level 2 SCM-WebTex Proses Pengelolaan Rencana Order Pasokan adalah Penanggungjawab Produksi.

III.2.1.10.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses Pengelolaan Rencana Order Pasokan ini mencakup 5 bagian, yaitu :

1. Penangkapan Input Penanggungjawab Produksi, merupakan proses penerimaan data inputan dari penanggungjawab produksi untuk diproses lebih lanjut oleh sistem.
2. Tambah Rencana Order Pasokan, merupakan proses untuk menambahkan data rencana order pasokan bahan baku yang baru dan menginformasikannya ke pemasok.
3. Edit Rencana Order Pasokan, merupakan proses untuk mengubah data rencana order pasokan dan memberitahukan kepada pemasok.
4. Hapus Rencana Order Pasokan, merupakan proses untuk menghapus data rencana order pasokan dari basis data.
5. Tampil Rencana Order Pasokan, merupakan proses untuk menampilkan data-data rencana order pasokan yang ada.

III.2.1.10.3 Topologi



Gambar 10 DFD Level 2 Pengelolaan Rencana Order Pasokan

III.2.1.11 DFD Level 2 Permintaan Persetujuan

III.2.1.11.1 Entitas Data

Entitas data yang terlibat dalam DFD Level 2 SCM-WebTex Proses Permintaan Persetujuan adalah Penanggungjawab Produksi.

III.2.1.11.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses Permintaan Persetujuan mencakup 5 bagian, yaitu :

1. Penangkapan Input Penanggungjawab Produksi, merupakan proses penerimaan data inputan dari

penanggungjawab produksi untuk diproses lebih lanjut oleh sistem.

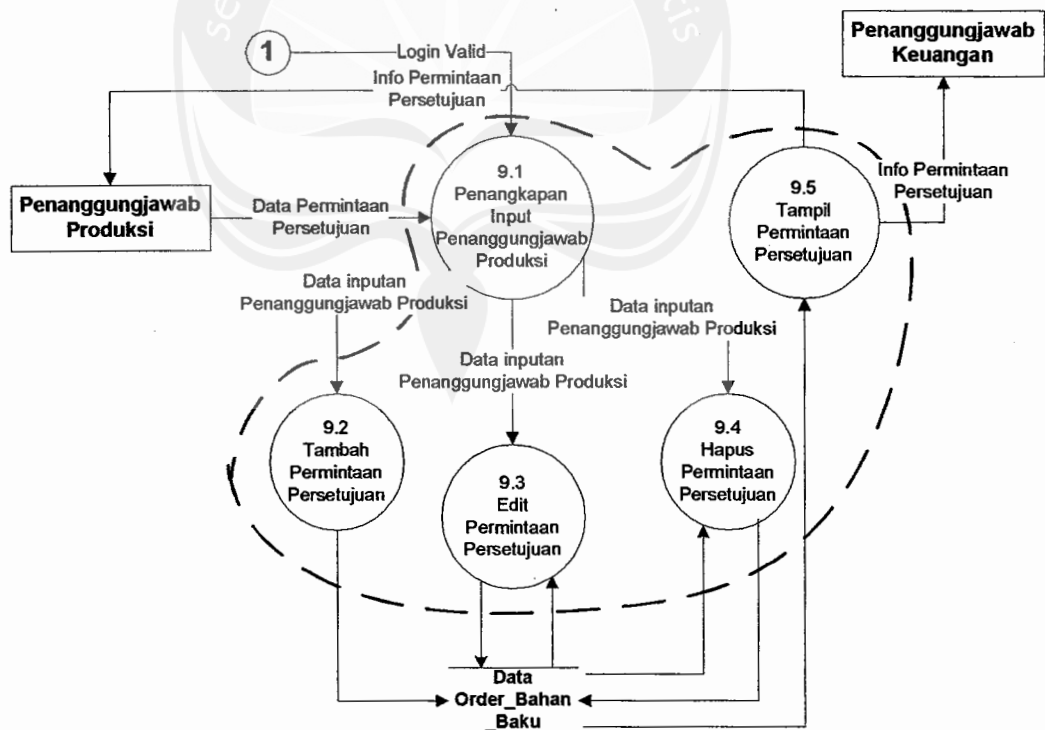
2. Tambah Permintaan Persetujuan, merupakan proses untuk menambahkan data permintaan persetujuan ke dalam basis data untuk diinformasikan ke bagian keuangan.

3. Edit Permintaan Persetujuan, merupakan proses untuk mengubah data permintaan persetujuan yang ada dalam basis data.

4. Hapus Permintaan Persetujuan, merupakan proses untuk menghapus data permintaan persetujuan dari basis data.

5. Tampil Permintaan Persetujuan, merupakan proses untuk menampilkan data permintaan persetujuan.

III.2.1.11.3 Topologi



Gambar 11 DFD Level 2 Permintaan Persetujuan

III.2.1.12 DFD Level 2 Pengelolaan Order Pasokan

III.2.1.12.1 Entitas Data

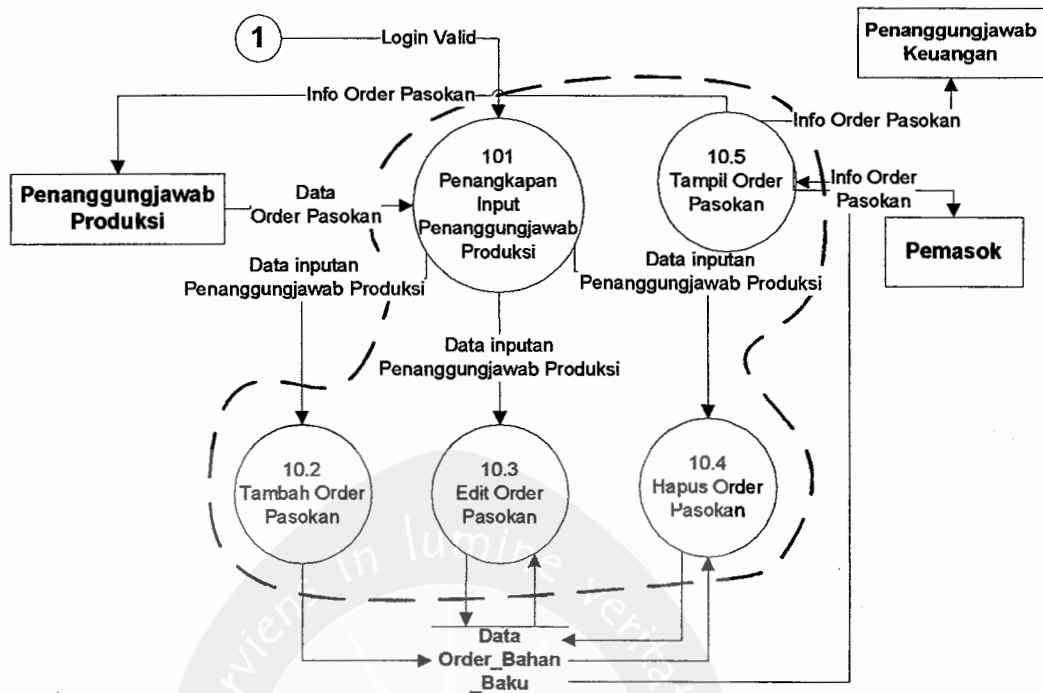
Entitas data yang terlibat dalam DFD Level 2 SCM-WebTex Proses Pengelolaan Order Pasokan adalah Penanggungjawab Produksi.

III.2.1.12.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses Pengelolaan Order Pasokan mencakup 5 bagian, yaitu :

1. Penangkapan Input Penanggungjawab Produksi, merupakan proses penerimaan data inputan dari penanggungjawab produksi untuk diproses lebih lanjut oleh sistem.
2. Tambah Order Pasokan, merupakan proses untuk mengirimkan informasi kepada pemasok mengenai data bahan baku yang dipesan dan menyimpan datanya dalam tabel.
3. Edit Order Pasokan, merupakan proses untuk mengubah data order pasokan dalam basis data.
4. Hapus Order Pasokan, adalah merupakan proses untuk menghapus data order pasokan bila bahan baku yang dipesan telah diterima.
5. Tampil Order Pasokan adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data order pasokan.

III.2.1.12.3 Topologi



Gambar 12 DFD Level 2 Pengelolaan Order Pasokan

III.2.1.13 DFD Level 2 Pengelolaan Rencana Produksi

III.2.1.13.1 Entitas Data

Entitas data yang terlibat dalam DFD Level 2 SCM-WebTex Proses Pengelolaan Rencana Produksi adalah Penanggungjawab *Planning and Control*.

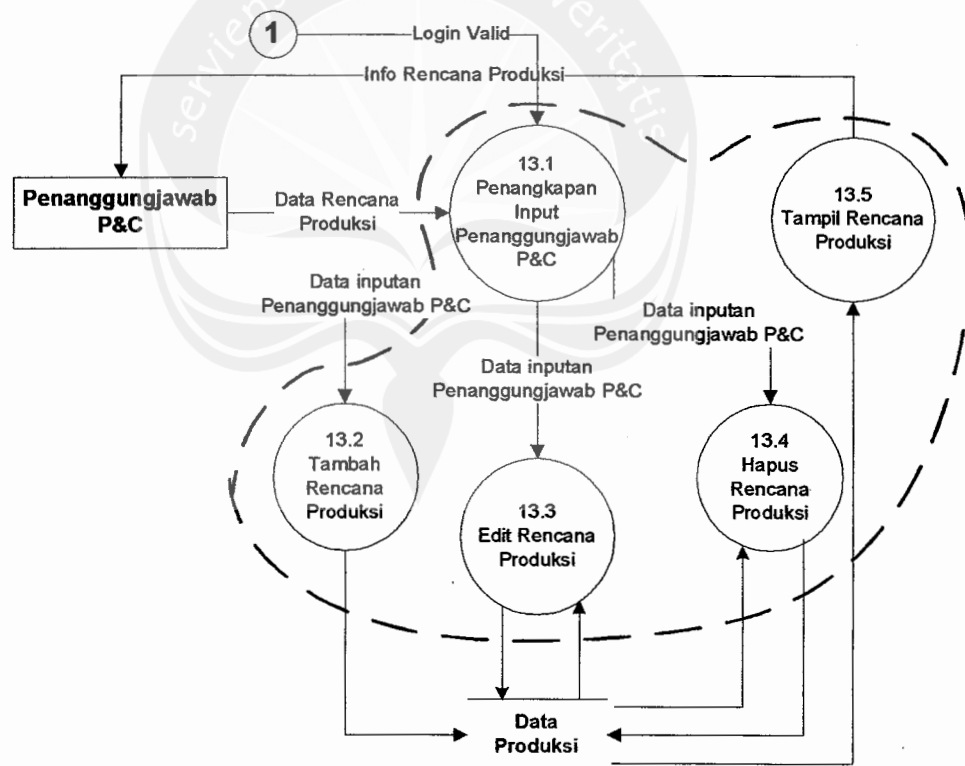
III.2.1.13.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses Pengelolaan Rencana Produksi mencakup 5 bagian, yaitu :

1. Penangkapan Input Penanggungjawab P&C, merupakan proses penerimaan data inputan dari penanggungjawab P&C untuk diproses lebih lanjut oleh sistem.

2. Tambah Rencana Produksi, merupakan proses untuk menambahkan data rencana produksi yang baru bila menerima rencana order.
3. Edit Rencana Produksi, merupakan proses untuk mengubah data rencana produksi.
4. Hapus Rencana Produksi, merupakan proses untuk menghapus status rencana dari data rencana produksi bila sudah sudah terinformasi ke penanggungjawab produksi.
5. Tampil Rencana Produksi adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data rencana produksi.

III.2.1.13.3 Topologi



Gambar 13 DFD Level 2 Pengelolaan Rencana Produksi

III.2.1.14 DFD Level 2 Pengelolaan Bahan Baku Produksi

III.2.1.14.1 Entitas Data

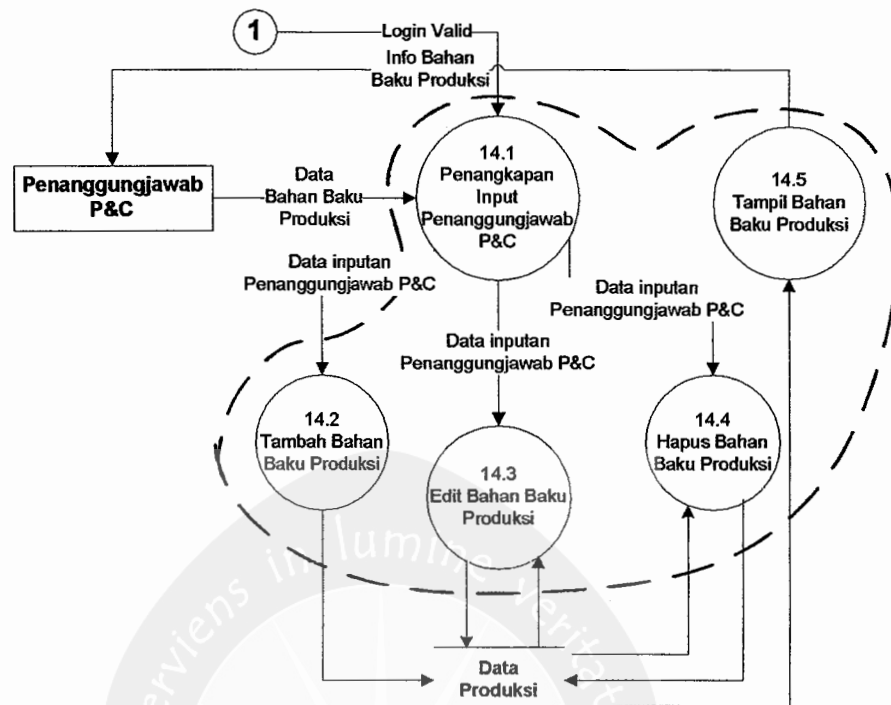
Entitas data yang terlibat dalam DFD Level 2 SCM-WebTex Proses Pengelolaan Bahan Baku Produksi adalah Penanggungjawab *Planning and Control*.

III.2.1.14.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses Pengelolaan Bahan Baku Produksi mencakup 5 bagian, yaitu :

1. Penangkapan Input Penanggungjawab P&C, merupakan proses penerimaan data inputan dari penanggungjawab P&C untuk diproses lebih lanjut oleh sistem.
2. Tambah Bahan Baku Produksi, merupakan proses untuk menambahkan data baru tentang bahan baku yang dibutuhkan untuk proses produksi yang baru bila menerima order.
3. Edit Bahan Baku Produksi, merupakan proses untuk mengubah data bahan baku yang dibutuhkan produksi.
4. Hapus Bahan Baku Produksi, merupakan proses untuk menghapus data bahan baku yang dibutuhkan proses produksi.
5. Tampil Bahan Baku Produksi adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data-data bahan baku yang dibutuhkan proses produksi.

III.2.1.14.3 Topologi



Gambar 14 DFD Level 2 Pengelolaan Bahan Baku Produksi

III.2.1.15 DFD Level 2 Pengelolaan Jadwal Produksi P&C

III.2.1.15.1 Entitas Data

Entitas data yang terlibat dalam DFD Level 2 SCM-WebTex Proses Pengelolaan Jadwal Produksi P&C adalah Penanggungjawab P&C.

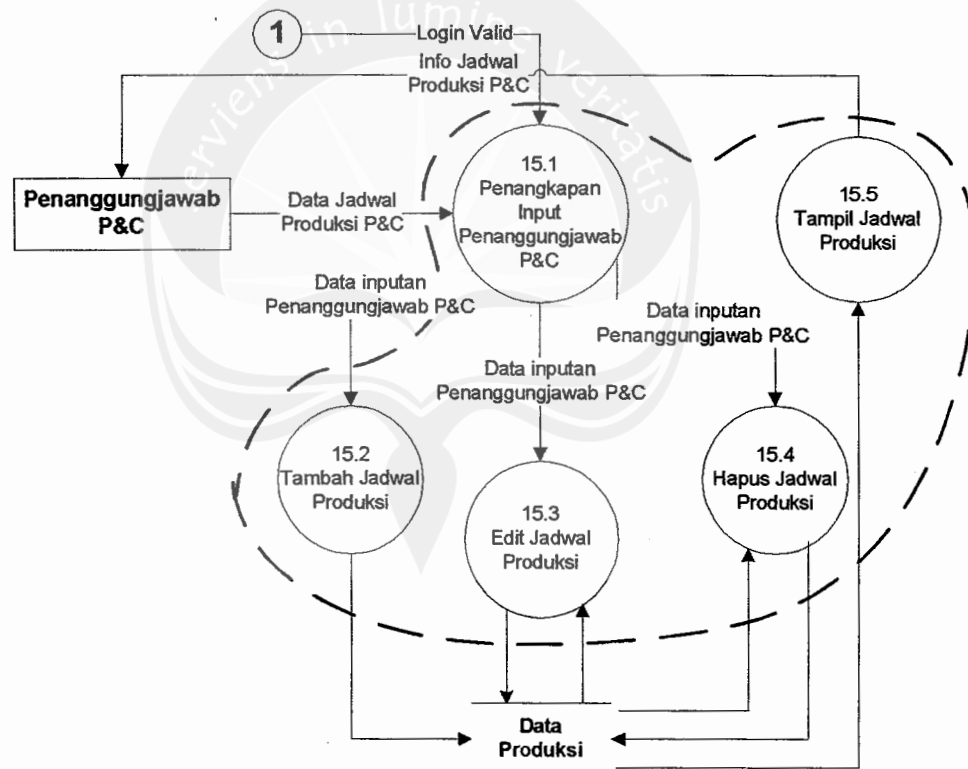
III.2.1.15.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses Pengelolaan Jadwal Produksi P&C mencakup 5 bagian, yaitu :

1. Penangkapan Input Penanggungjawab P&C, merupakan proses penerimaan data inputan dari penanggungjawab P&C untuk diproses lebih lanjut oleh sistem.

2. Tambah Jadwal Produksi P&C, merupakan proses untuk menambahkan data jadwal produksi yang baru bila menerima order.
3. Edit Jadwal Produksi P&C, merupakan proses untuk mengubah data jadwal produksi yang berubah setiap hari.
4. Hapus Jadwal Produksi P&C, merupakan proses untuk menghapus jadwal produksi dari basis data.
5. Tampil Jadwal Produksi P&C, merupakan proses untuk menampilkan data jadwal produksi.

III.2.1.15.3 Topologi



Gambar 15 DFD Level 2 Pengelolaan Jadwal Produksi P&C

III.2.1.16 DFD Level 2 Penerimaan Kain Jadi P&C

III.2.1.16.1 Entitas Data

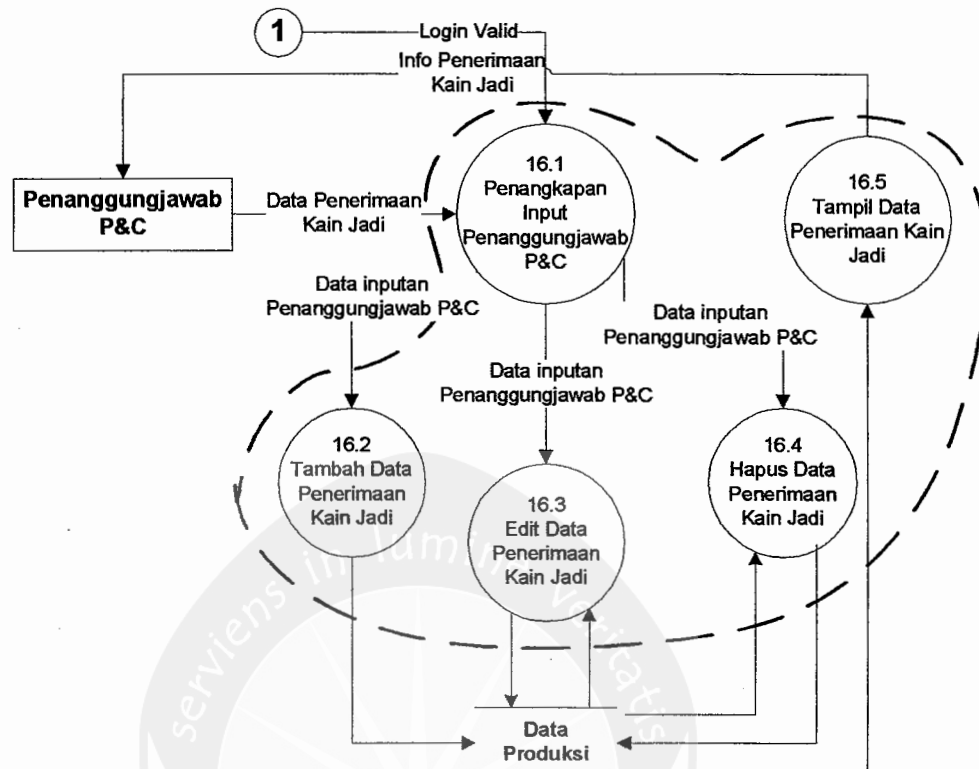
Entitas data yang terlibat dalam DFD Level 2 SCM-WebTex Proses Penerimaan Kain Jadi P&C adalah Penanggungjawab P&C.

III.2.1.16.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses Penerimaan Kain Jadi P&C mencakup 5 bagian, yaitu :

1. Penangkapan Input Penanggungjawab P&C, merupakan proses penerimaan data inputan dari penanggungjawab P&C untuk diproses lebih lanjut oleh sistem.
2. Tambah Penerimaan Kain Jadi P&C, merupakan proses untuk menambahkan data penerimaan kain jadi dari bagian produksi.
3. Edit Penerimaan Kain Jadi P&C, merupakan proses untuk mengubah data penerimaan kain jadi dari bagian produksi.
4. Hapus Penerimaan Kain Jadi P&C, merupakan proses untuk menghapus data penerimaan kain jadi dari bagian produksi yang tidak diperlukan lagi.
5. Tampil Penerimaan Kain Jadi P&C, merupakan proses untuk menampilkan data penerimaan kain jadi dari bagian produksi.

III.2.1.16.3 Topologi



Gambar 16 DFD Level 2 Penerimaan Kain Jadi P&C

III.2.1.17 DFD Level 2 Pengelolaan Jadwal Produksi Harian Knitting

III.2.1.17.1 Entitas Data

Entitas data yang terlibat dalam DFD Level 2 SCM-WebTex Proses Pengelolaan Jadwal Produksi Harian Knitting adalah Penanggungjawab Knitting.

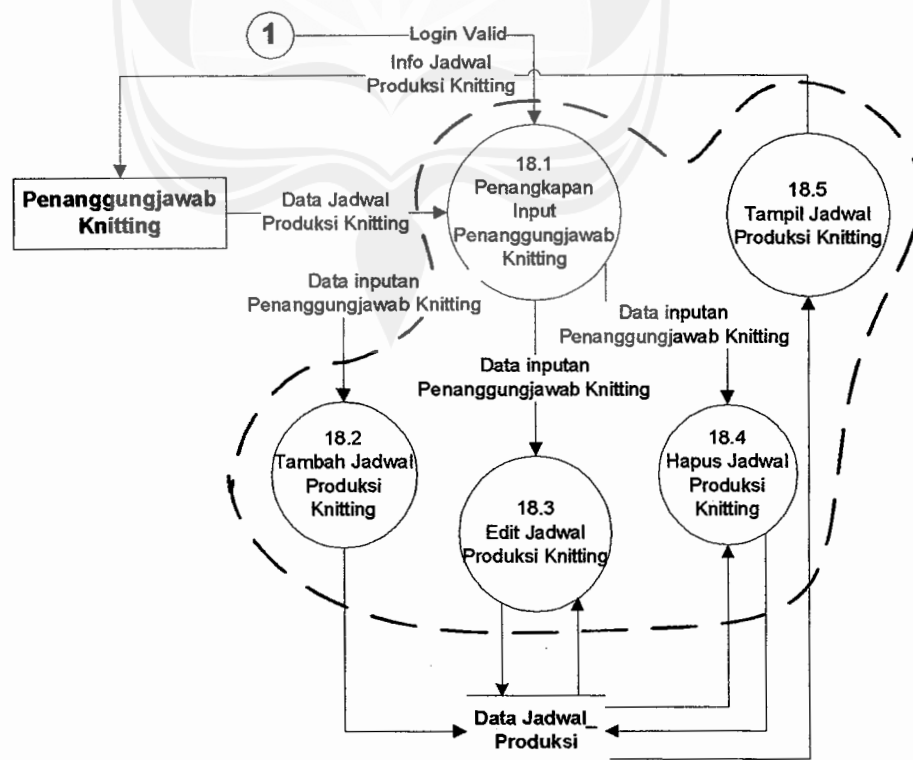
III.2.1.17.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses Pengelolaan Jadwal Produksi Harian Knitting mencakup 5 bagian, yaitu :

Program Studi Teknik Informatika	SKPL - SCM-WebTex	Hal 66 dari 131
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

1. Penangkapan Input Penanggungjawab Knitting, merupakan proses penerimaan data inputan dari penanggungjawab knitting untuk diproses lebih lanjut oleh sistem.
2. Tambah Jadwal Produksi Knitting, merupakan proses untuk menambahkan data jadwal produksi yang baru bila menerima order.
3. Edit Jadwal Produksi Knitting, merupakan proses untuk mengubah data jadwal produksi yang berubah setiap hari.
4. Hapus Jadwal Produksi Knitting, merupakan proses untuk menghapus data jadwal produksi dari basis data.
5. Tampil Jadwal Produksi Knitting, merupakan proses untuk menampilkan data jadwal produksi.

III.2.1.17.3 Topologi



Gambar 17 DFD Level 2 Pengelolaan Jadwal Produksi Harian Knitting

III.2.1.18 DFD Level 2 Pengelolaan Data *Beam*

III.2.1.18.1 Entitas Data

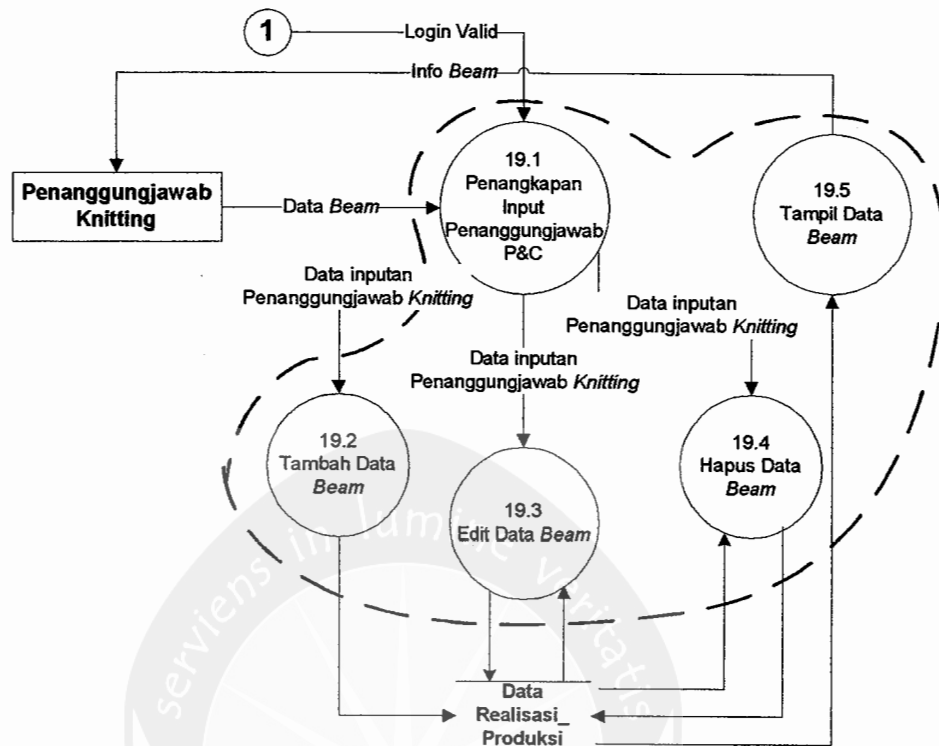
Entitas data yang terlibat dalam DFD Level 2 SCM-WebTex Proses Pengelolaan Data *Beam* adalah Penanggungjawab *Knitting*.

III.2.1.18.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses Pengelolaan Data *Beam* mencakup 5 bagian, yaitu :

1. Penangkapan Input Penanggungjawab *Knitting*, merupakan proses untuk penerimaan data inputan dari penanggungjawab *knitting* untuk diproses lebih lanjut oleh sistem.
2. Tambah Data *Beam*, merupakan proses untuk menambahkan data *beam* baru sesuai dengan produksi yang berjalan.
3. Edit Data *Beam* merupakan proses untuk mengubah data *beam*.
4. Hapus Data *Beam*, merupakan proses untuk menghapus data *beam* bila tidak diperlukan lagi.
5. Tampil Data *Beam*, merupakan proses untuk menampilkan data-data *beam* yang ada dalam basis data.

III.2.1.18.3 Topologi



Gambar 18 DFD Level 2 Pengelolaan Data Beam

III.2.1.19 DFD Level 2 Pengelolaan Kartu Warping

III.2.1.19.1 Entitas Data

Entitas data yang terlibat dalam DFD Level 2 SCM-WebTex Proses Pengelolaan Kartu *Warping* adalah Penanggungjawab *Knitting*.

III.2.1.19.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses Pengelolaan Kartu *Warping* mencakup 5 bagian, yaitu :

1. Penangkapan Input Penanggungjawab *Knitting*, merupakan proses untuk penerimaan data inputan dari

penanggungjawab *knitting* untuk diproses lebih lanjut oleh sistem.

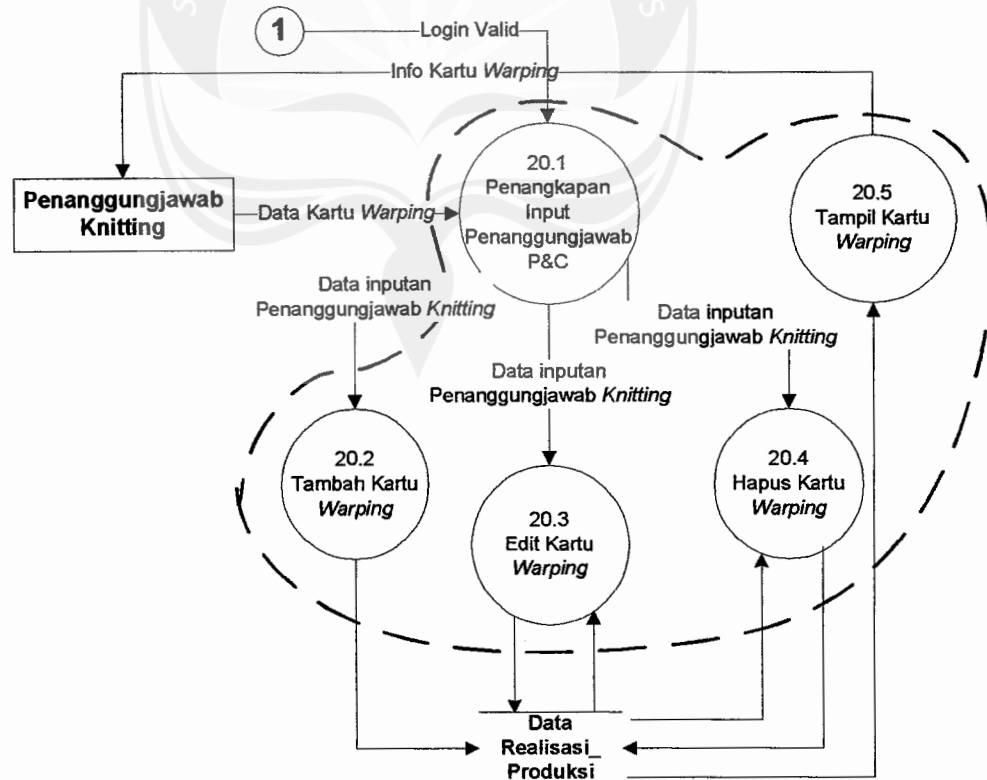
2. Tambah Kartu *Warping*, merupakan proses untuk menambahkan data kartu *warping* baru sesuai dengan produksi yang berjalan.

3. Edit Kartu *Warping*, merupakan proses untuk mengubah data kartu *warping*.

4. Hapus Kartu *Warping*, merupakan proses untuk menghapus data kartu *warping* bila tidak diperlukan lagi.

5. Tampil Kartu *Warping*, merupakan proses untuk menampilkan data-data kartu *warping* yang ada dalam basis data.

III.2.1.19.3 Topologi



Gambar 19 DFD Level 2 Pengelolaan Kartu *Warping*

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SCM-WebTex	Hal 70 dari 131
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

III.2.1.20 DFD Level 2 Pengelolaan Kartu Kontrol Mesin Knitting

III.2.1.20.1 Entitas Data

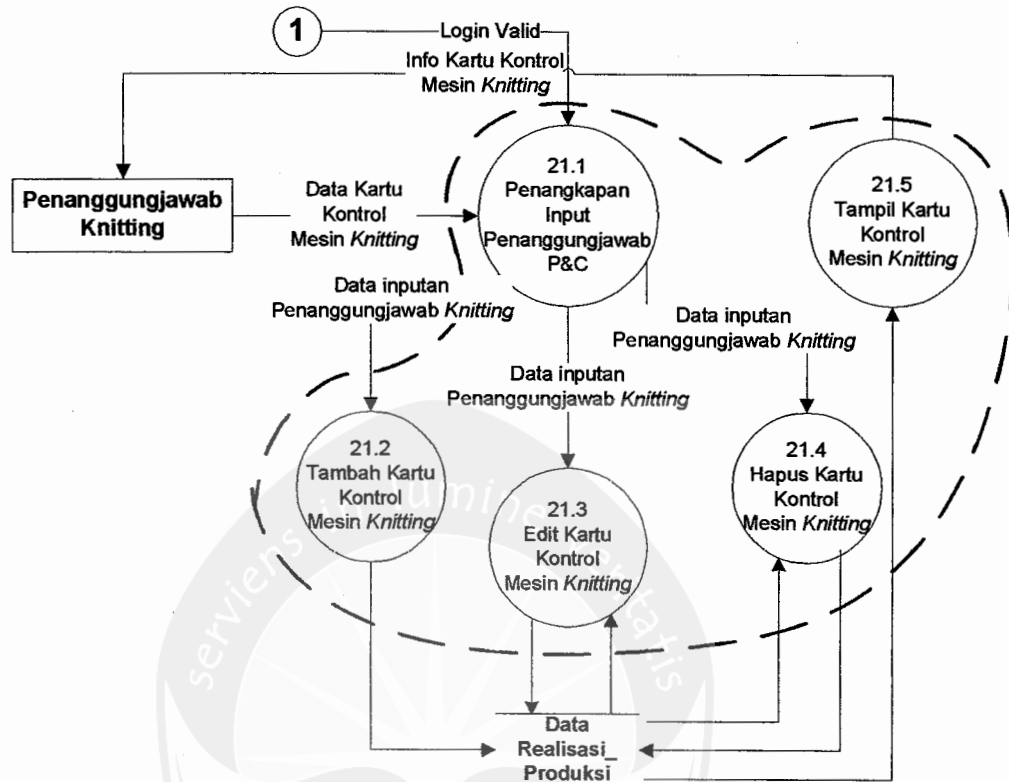
Entitas data yang terlibat dalam DFD Level 2 SCM-WebTex Proses Pengelolaan Kartu Kontrol Mesin Knitting adalah Penanggungjawab Knitting.

III.2.1.20.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses Pengelolaan Kartu Kontrol Mesin Knitting mencakup 5 bagian, yaitu :

1. Penangkapan Input Penanggungjawab Knitting, merupakan proses untuk penerimaan data inputan dari penanggungjawab knitting untuk diproses lebih lanjut oleh sistem.
2. Tambah Kartu Kontrol Mesin Knitting, merupakan proses untuk menambahkan data kartu kontrol mesin knitting yang baru sesuai dengan produksi yang berjalan.
3. Edit Kartu Kontrol Mesin Knitting, merupakan proses untuk mengubah data kartu kontrol mesin knitting.
4. Hapus Kartu Kontrol Mesin Knitting, merupakan proses untuk menghapus data kartu kontrol mesin knitting bila tidak diperlukan lagi.
5. Tampil Kartu Kontrol Mesin Knitting, merupakan proses untuk menampilkan data-data kartu kontrol mesin knitting yang ada dalam basis data.

III.2.1.20.3 Topologi



Gambar 20 DFD Level 2 Pengelolaan Kartu Kontrol Mesin Knitting

III.2.1.21 DFD Level 2 Pengelolaan Realisasi Produksi Harian Knitting

III.2.1.21.1 Entitas Data

Entitas data yang terlibat dalam DFD Level 2 SCM-WebTex Proses Pengelolaan Realisasi Produksi Harian Knitting adalah Penanggungjawab Knitting.

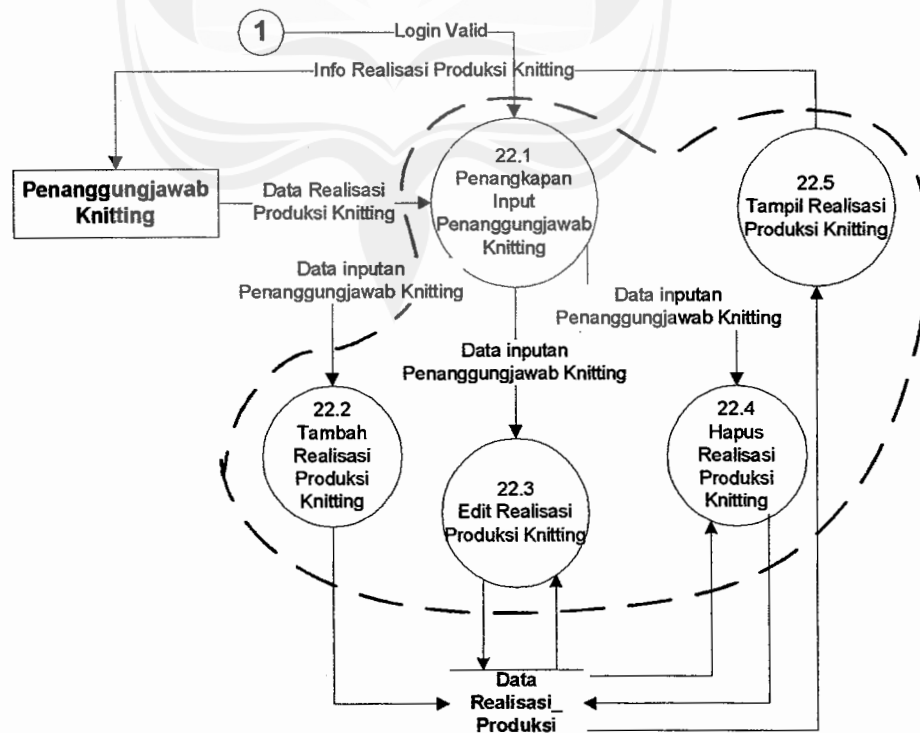
III.2.1.21.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses Pengelolaan Realisasi Produksi Harian Knitting mencakup 5 bagian, yaitu :

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SCM-WebTex	Hal 72 dari 131
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

1. Penangkapan Input Penanggungjawab *Knitting*, merupakan proses untuk penerimaan data inputan dari penanggungjawab *knitting* untuk diproses lebih lanjut oleh sistem.
2. Tambah Realisasi Produksi *Knitting*, merupakan proses untuk menambahkan data realisasi produksi pada akhir tiap-tiap hari.
3. Edit Realisasi Produksi *Knitting* merupakan proses untuk mengubah data realisasi produksi.
4. Hapus Realisasi Produksi *Knitting*, merupakan proses untuk menghapus data realisasi produksi bila order telah terpenuhi.
5. Tampil Realisasi Produksi *Knitting*, merupakan proses untuk menampilkan data realisasi produksi.

III.2.1.21.3 Topologi



Gambar 21 DFD Level 2 Pengelolaan Realisasi Produksi Harian *Knitting*

III.2.1.22 DFD Level 2 Pengelolaan Jadwal Produksi Harian Finishing

III.2.1.22.1 Entitas Data

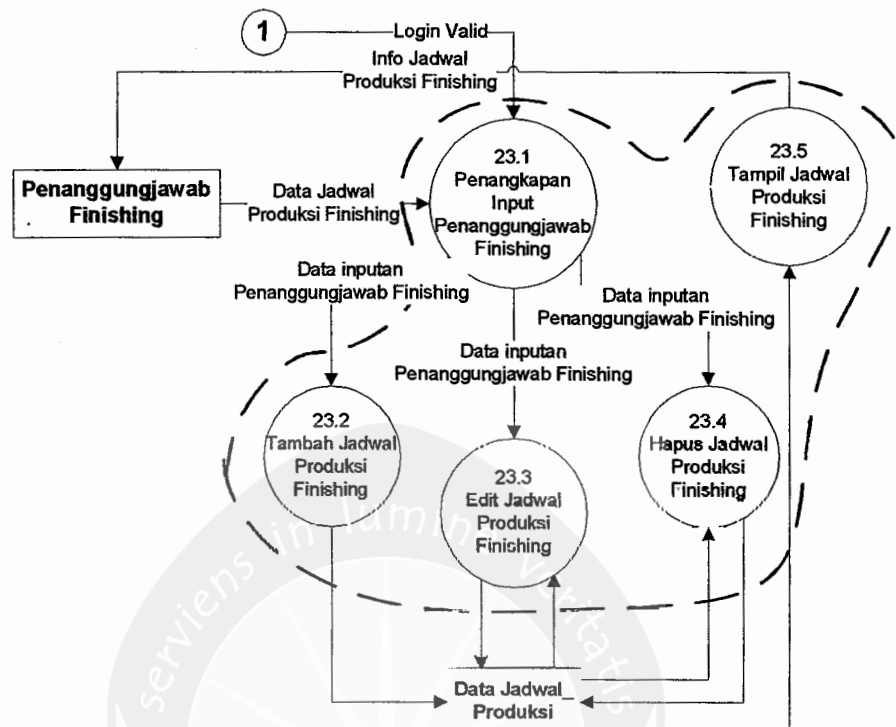
Entitas data yang terlibat dalam DFD Level 2 SCM-WebTex Proses Pengelolaan Jadwal Produksi *Finishing* adalah Penanggungjawab *Finishing*.

III.2.1.22.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses Pengelolaan Jadwal Produksi *Finishing* mencakup 5 bagian, yaitu :

1. Penangkapan Input Penanggungjawab *Finishing*, merupakan proses untuk penerimaan data inputan dari penanggungjawab *finishing* untuk diproses lebih lanjut oleh sistem.
2. Tambah Jadwal Produksi *Finishing*, merupakan proses untuk menambahkan data jadwal produksi yang baru bila menerima order.
3. Edit Jadwal Produksi *Finishing*, merupakan proses untuk mengubah data jadwal produksi yang berubah setiap hari.
4. Hapus Jadwal Produksi *Finishing*, merupakan proses untuk menghapus data jadwal produksi *finishing* dari basis data.
4. Tampil Jadwal Produksi *Finishing*, merupakan proses untuk menampilkan data jadwal produksi.

III.2.1.22.3 Topologi



Gambar 22 DFD Level 2 Pengelolaan Jadwal Produksi Harian *Finishing*

III.2.1.23 DFD Level 2 Pengelolaan Resep

III.2.1.23.1 Entitas Data

Entitas data yang terlibat dalam DFD Level 2 SCM-WebTex Proses Pengelolaan Resep adalah Penanggungjawab *Finishing*.

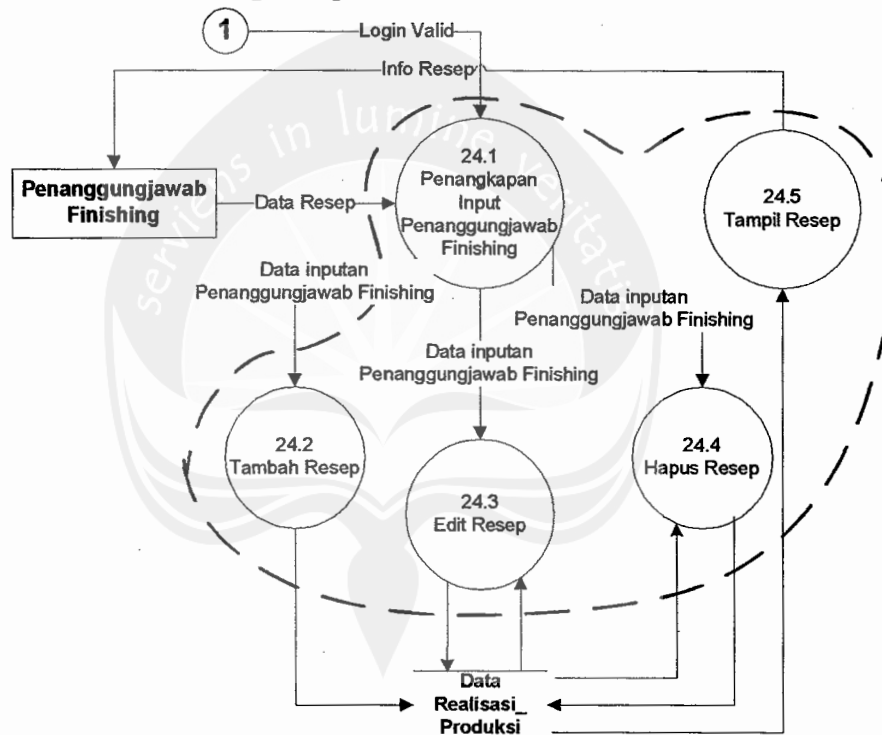
III.2.1.23.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses Pengelolaan Resep mencakup 5 bagian, yaitu :

1. Penangkapan Input Penanggungjawab *Finishing*, merupakan proses untuk penerimaan data inputan dari penanggungjawab *finishing* untuk diproses lebih lanjut oleh sistem.

2. Tambah Resep, merupakan proses untuk menambahkan data resep yang baru sesuai order yang diproduksi.
3. Edit Resep, merupakan proses untuk mengubah data resep yang berubah sesuai order yang diproduksi.
4. Hapus Resep, merupakan proses untuk menghapus data resep yang tidak diperlukan lagi dari basis data.
4. Tampil Resep, merupakan proses untuk menampilkan data resep yang ada dalam basis data.

III.2.1.23.3 Topologi



Gambar 23 DFD Level 2 Pengelolaan Resep

III.2.1.24 DFD Level 2 Pengelolaan Realisasi Produksi Harian Finishing

III.2.1.24.1 Entitas Data

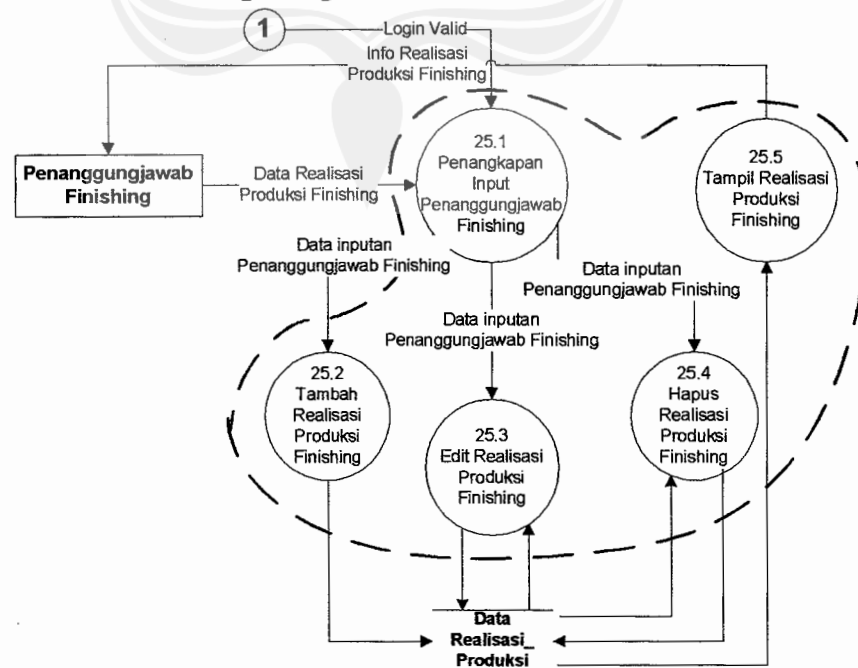
Entitas data yang terlibat dalam DFD Level 2 SCM-WebTex Proses Pengelolaan Realisasi Produksi *Finishing* adalah Penanggungjawab *Finishing*.

III.2.1.24.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses Pengelolaan Realisasi Produksi *Finishing* mencakup 5 bagian, yaitu :

1. Penangkapan Input Penanggungjawab *Finishing*, merupakan proses penerimaan inputan penanggungjawab *knitting* untuk diproses lebih lanjut oleh sistem.
2. Tambah Realisasi Produksi *Finishing*, merupakan proses untuk menambahkan data realisasi produksi pada akhir tiap-tiap hari.
3. Edit Realisasi Produksi *Finishing*, merupakan proses untuk mengubah data realisasi produksi.
4. Hapus Realisasi Produksi *Finishing*, merupakan proses untuk menghapus data realisasi produksi bila order telah terpenuhi.
4. Tampil Realisasi Produksi *Finishing*, merupakan proses untuk menampilkan data realisasi produksi.

III.2.1.24.3 Topologi



Gambar 24 DFD Level 2 Pengelolaan Realisasi Produksi Harian *Finishing*

III.2.1.25 DFD Level 2 Pemberitahuan Kontrak

III.2.1.25.1 Entitas Data

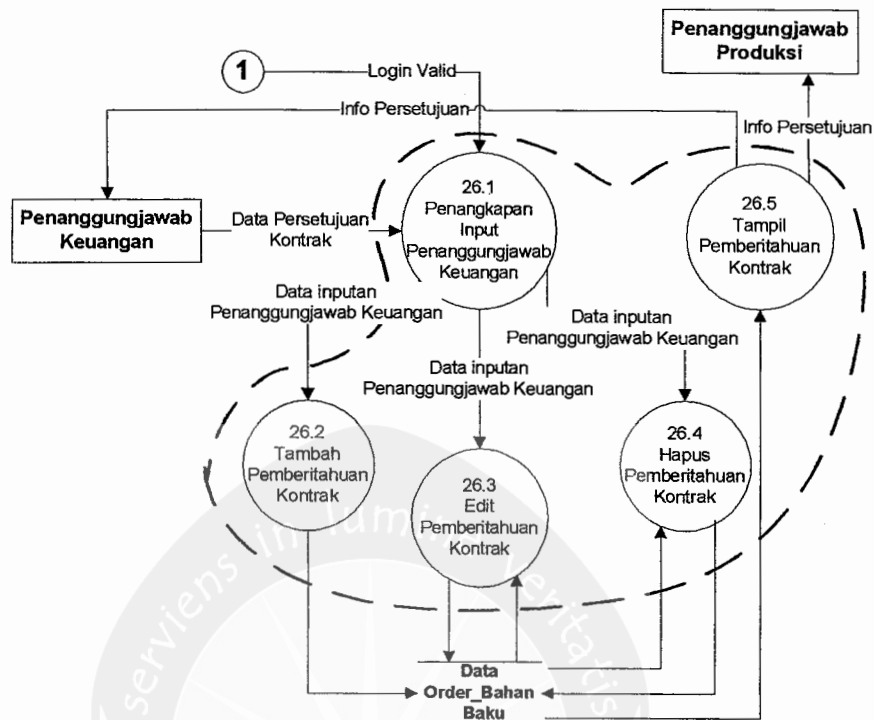
Entitas data yang terlibat dalam DFD Level 2 SCM-WebTex Proses Pemberitahuan Kontrak adalah Penanggungjawab Keuangan.

III.2.1.25.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses Pemberitahuan Kontrak mencakup 5 bagian, yaitu :

1. Penangkapan Input Penanggungjawab Keuangan, merupakan proses untuk penerimaan data inputan dari penanggungjawab keuangan untuk diproses lebih lanjut oleh sistem.
2. Tambah Pemberitahuan Kontrak, merupakan proses untuk menambahkan data pemberitahuan persetujuan atas order pasokan yang baru.
3. Edit Pemberitahuan Kontrak, merupakan proses untuk mengubah data pemberitahuan kontrak yang ada pada basis data.
4. Hapus Pemberitahuan Kontrak, merupakan proses untuk menghapus data pemberitahuan kontrak yang tidak diperlukan lagi.
4. Tampil Pemberitahuan Kontrak, merupakan proses untuk menampilkan data pemberitahuan kontrak.

III.2.1.25.3 Topologi



Gambar 25 DFD Level 2 Pemberitahuan Kontrak

III.2.1.26 DFD Level 2 Pengelolaan Stok Bahan Baku

III.2.1.26.1 Entitas Data

Entitas data yang terlibat dalam DFD Level 2 SCM-WebTex Proses Pengelolaan Bahan Baku adalah Kepala Gudang.

III.2.1.26.2 Proses

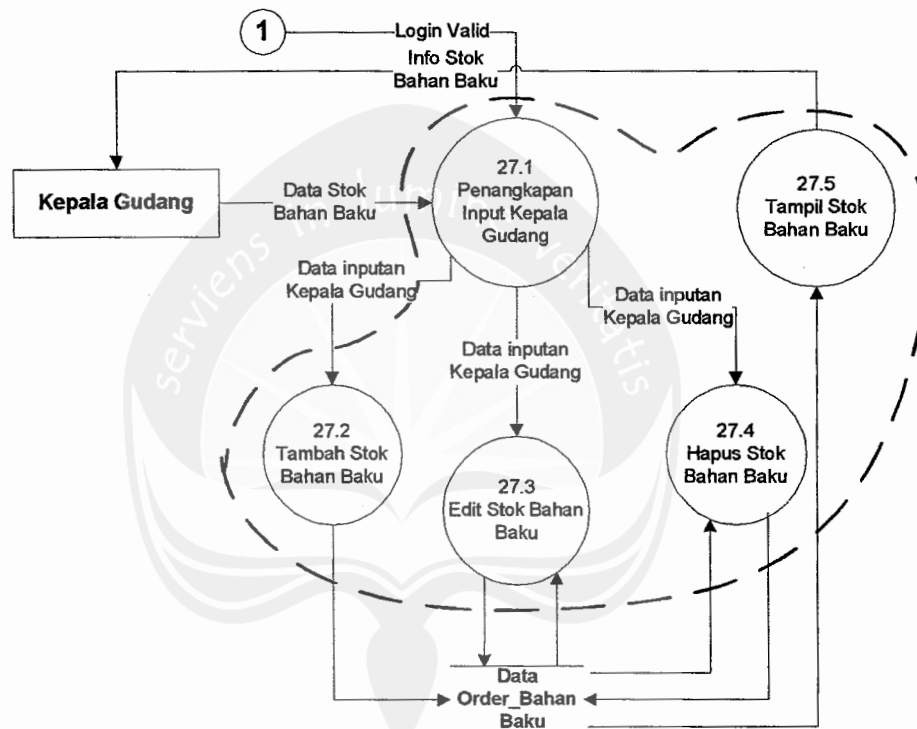
Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses Pengelolaan Stok Bahan Baku mencakup 5 bagian, yaitu :

1. Penangkapan Input Kepala Gudang, merupakan proses untuk penerimaan data inputan dari kepala gudang untuk diproses lebih lanjut oleh sistem.
2. Tambah Stok Bahan Baku, merupakan proses untuk menambahkan informasi baru penerimaan bahan baku dari pemasok.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL - SCM-WebTex	Hal 79 dari 131
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

3. Edit Stok Bahan Baku, merupakan proses untuk mengubah data stok bahan baku yang ada di basis data.
4. Hapus Stok Bahan Baku, merupakan proses untuk menghapus data stok bahan baku dari basis data.
5. Tampil Stok Bahan Baku, merupakan proses untuk menampilkan informasi mengenai data stok bahan baku.

III.2.1.26.3 Topologi



Gambar 26 DFD Level 2 Pengelolaan Stok Bahan Baku

III.2.1.27 DFD Level 2 Pengelolaan Stok Kain Jadi

III.2.1.27.1 Entitas Data

Entitas data yang terlibat dalam DFD Level 2 SCM-WebTex Proses Pengelolaan Kain Jadi adalah Kepala Gudang.

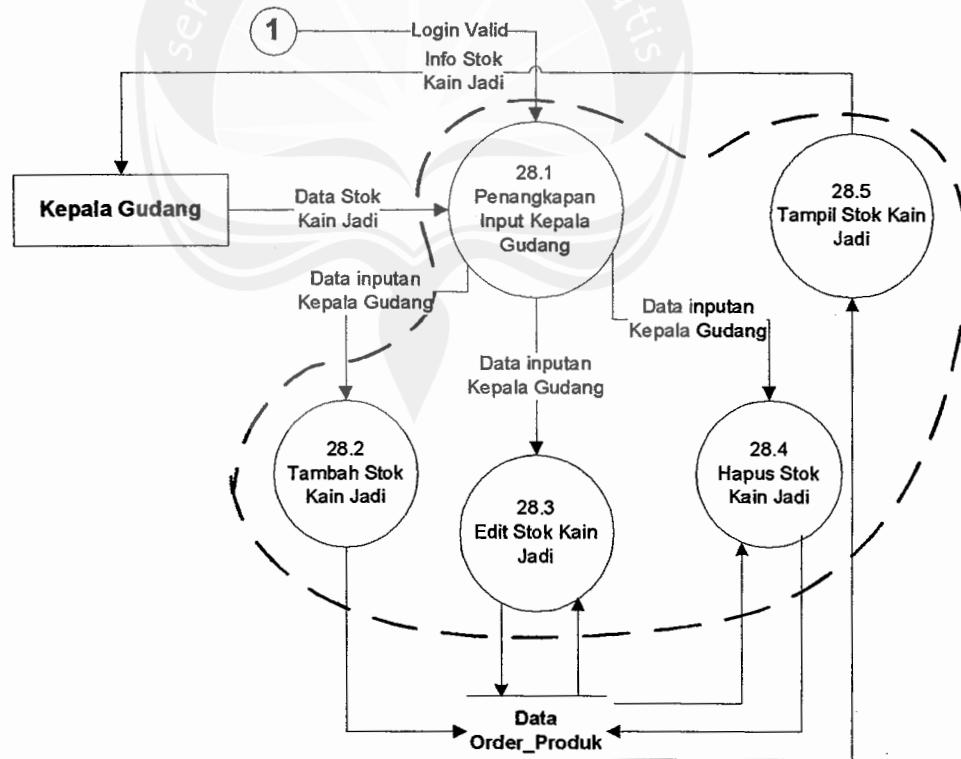
III.2.1.27.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses Pengelolaan Stok Kain Jadi mencakup 5 bagian, yaitu :

Program Studi Teknik Informatika	SKPL - SCM-WebTex	Hal 80 dari 131
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

1. Penangkapan Input Kepala Gudang, merupakan proses untuk penerimaan data inputan dari kepala gudang untuk diproses lebih lanjut oleh sistem.
2. Tambah Stok Kain Jadi, merupakan proses untuk menambahkan informasi baru penerimaan kain jadi dari bagian produksi.
3. Edit Stok Kain Jadi, merupakan proses untuk mengubah data stok kain jadi yang ada di basis data.
4. Hapus Stok Kain Jadi, merupakan proses untuk menghapus data stok kain jadi dari basis data.
5. Tampil Stok Kain Jadi, merupakan proses untuk menampilkan informasi mengenai data stok kain jadi.

III.2.1.27.3 Topologi



Gambar 27 DFD Level 2 Pengelolaan Stok Kain Jadi

III.2.1.28 DFD Level 2 Pengiriman Kain Jadi

III.2.1.28.1 Entitas Data

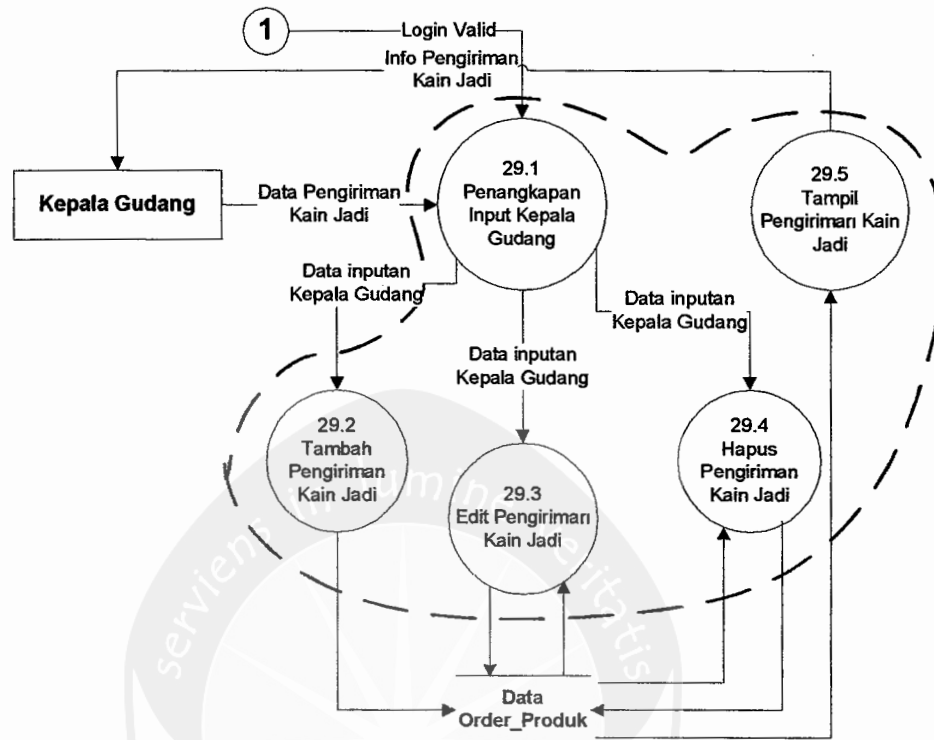
Entitas data yang terlibat dalam DFD Level 2 SCM-WebTex Proses Pengiriman Kain Jadi adalah Kepala Gudang.

III.2.1.28.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses Pengiriman Kain Jadi mencakup 5 bagian, yaitu :

1. Penangkapan Input Kepala Gudang, merupakan proses untuk penerimaan data inputan dari kepala gudang untuk diproses lebih lanjut oleh sistem.
2. Tambah Pengiriman Kain Jadi, merupakan proses untuk menambahkan informasi baru pengiriman kain jadi yang dilakukan.
3. Edit Pengiriman Kain Jadi, merupakan proses untuk mengubah data pengiriman kain jadi pada di basis data.
4. Hapus Pengiriman Kain Jadi, merupakan proses untuk menghapus data pengiriman kain jadi dari basis data.
5. Tampil Pengiriman Kain Jadi, merupakan proses untuk menampilkan informasi mengenai data pengiriman kain jadi.

III.2.1.28.3 Topologi



Gambar 28 DFD Level 2 Pengiriman Kain Jadi

III.2.1.29 DFD Level 2 Pengiriman Bahan Baku

III.2.1.29.1 Entitas Data

Entitas data yang terlibat dalam DFD Level 2 SCM-WebTex Proses Pengiriman Bahan Baku adalah Pemasok.

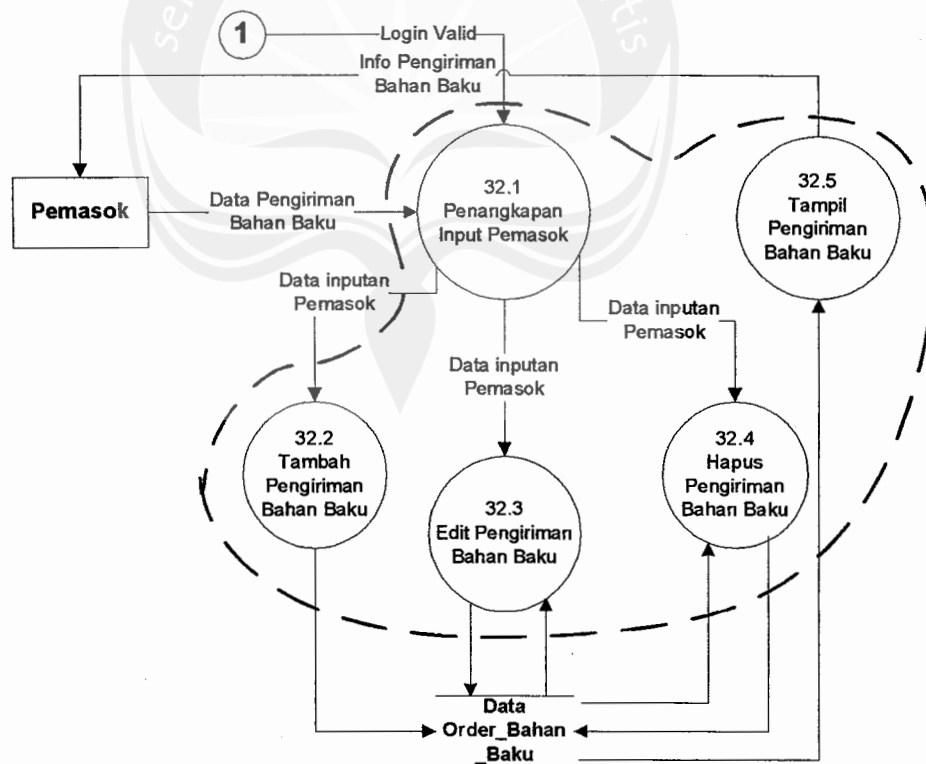
III.2.1.29.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses Pengiriman Bahan Baku mencakup 5 bagian, yaitu :

1. Penangkapan Input Pemasok, merupakan proses penerimaan data inputan dari pemasok untuk diproses lebih lanjut oleh sistem.

2. Tambah Pengiriman Bahan Baku, merupakan proses untuk menambahkan data pengiriman bahan baku yang baru dikirim ke dalam basis data.
3. Edit Pengiriman Bahan Baku, merupakan proses untuk mengubah data pengiriman bahan baku yang ada pada basis data.
4. Hapus Pengiriman Bahan Baku, merupakan proses untuk menghapus data pengiriman bahan baku yang tidak diperlukan lagi.
5. Tampil Pengiriman Bahan Baku, merupakan proses untuk menampilkan data-data pengiriman bahan baku yang ada dalam basis data.

III.2.1.29.3 Topologi



Gambar 29 DFD Level 2 Pengiriman Bahan Baku

III.2.1.30 DFD Level 2 Pengelolaan Rencana Order Produk

III.2.1.30.1 Entitas Data

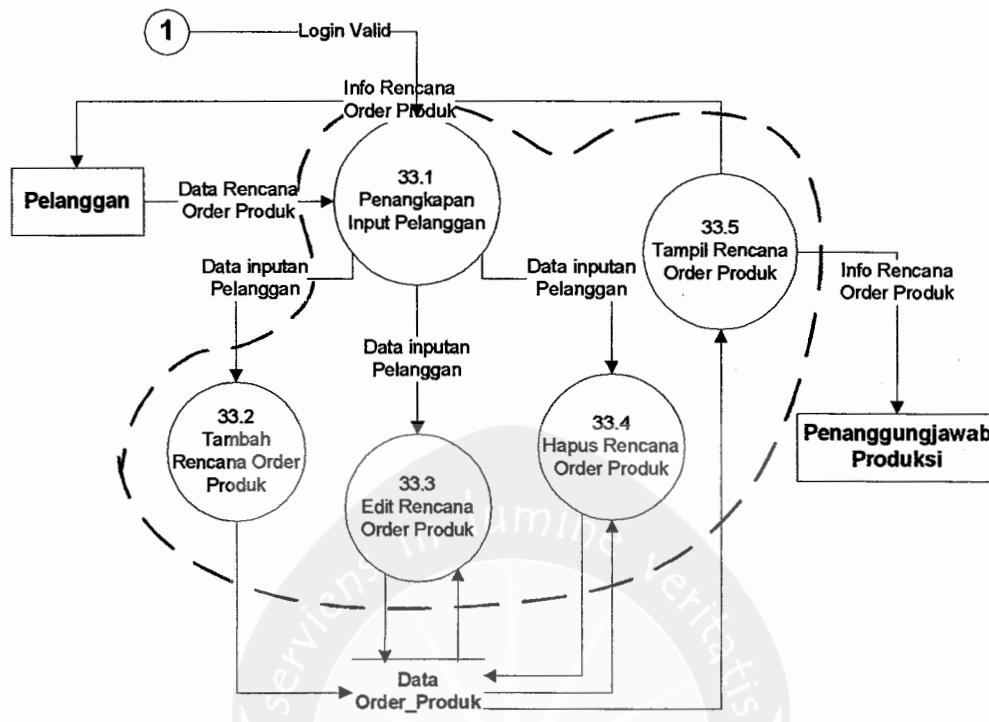
Entitas data yang terlibat dalam DFD Level 2 SCM-WebTex Proses Pengelolaan Rencana Order Produk adalah Pelanggan.

III.2.1.30.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses Pengelolaan Rencana Order Produk mencakup 5 bagian, yaitu :

1. Penangkapan Input Pelanggan, merupakan proses penerimaan data inputan dari pelanggan untuk diproses lebih lanjut oleh sistem.
2. Tambah Rencana Order Produk, merupakan proses untuk menambahkan data rencana order produk yang baru dan menginformasikannya ke perusahaan.
3. Edit Rencana Order Produk, merupakan proses untuk mengubah data rencana order produk dan memberitahukan kepada perusahaan.
4. Hapus Rencana Order Produk, merupakan proses untuk menghapus data rencana order produk dari basis data.
5. Tampil Rencana Order Produk, merupakan proses untuk menampilkan data-data rencana order produk yang ada.

III.2.1.30.3 Topologi



Gambar 30 DFD Level 2 Pengelolaan Rencana Order Produk

III.2.1.31 DFD Level 2 Pengelolaan Order Produk

III.2.1.31.1 Entitas Data

Entitas data yang terlibat dalam DFD Level 2 SCM-WebTex Proses Pengelolaan Order Produk adalah Pelanggan.

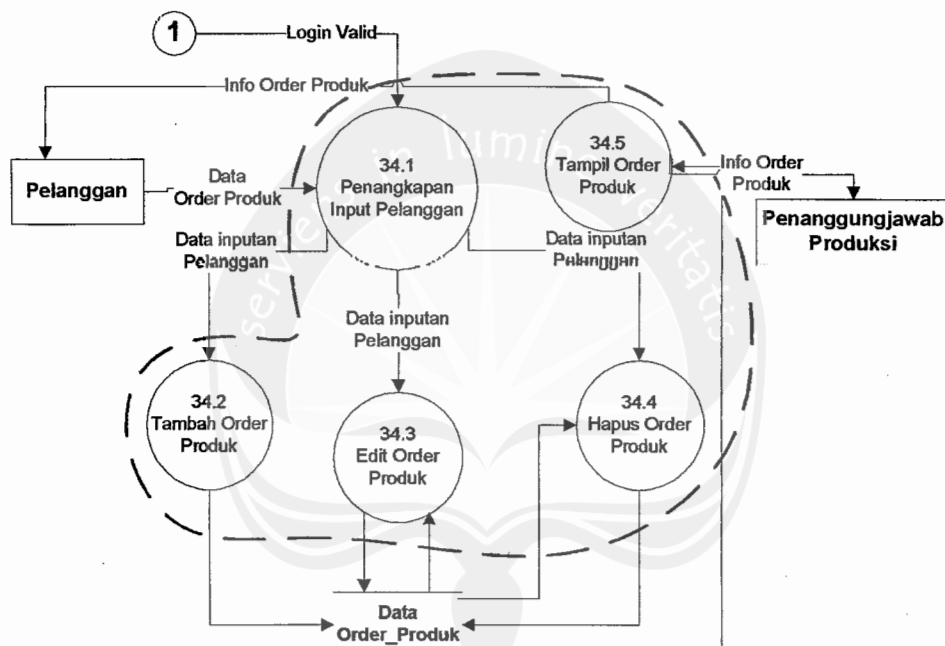
III.2.1.31.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses Pengelolaan Order Produk mencakup 5 bagian, yaitu :

1. Penangkapan Input Pelanggan, merupakan proses penerimaan data inputan dari pelanggan untuk diproses lebih lanjut oleh sistem.
2. Tambah Order Produk, merupakan proses untuk mengirimkan informasi kepada perusahaan mengenai data produk yang dipesan dan menyimpan datanya dalam tabel.

3. Edit Order Produk, merupakan proses untuk mengubah data order produk yang ada dalam basis data.
4. Hapus Order Produk, merupakan proses untuk menghapus data order produk bila produk yang dipesan telah diterima.
5. Tampil Order Produk, merupakan proses untuk menampilkan data order produk.

III.2.1.31.3 Topologi



Gambar 31 DFD Level 2 Pengelolaan Order Produk

III.2.2 Deskripsi Proses

III.2.2.1 Proses Input Data Login

III.2.2.1.1 Entitas Data Masukan

Entitas data masukan yang terdapat dalam subproses input data login adalah Username dan Password.

III.2.2.1.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma dari proses input data login dimulai dengan penerimaan data login dari pengguna website berupa

username dan password yang akan dicek validitasnya sesuai data pada basis data, dimana jika valid maka pengguna tersebut dapat melanjutkan ke proses yang diinginkan.

III.2.2.1.3 Entitas Data Terlibat

Entitas data yang terlibat dalam subproses input data login ini adalah data pengguna yang terdiri dari username dan password dari pengguna website.

III.2.2.2 Proses Pencocokan data login

III.2.2.2.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses pencocokan data login yaitu data masukan login yang valid.

III.2.2.2.2 Algoritma atau formula dari proses

Subproses dalam pencocokan data login adalah dengan mencocokkan data masukan login tersebut dengan data yang tersimpan di dalam database. Subproses ini akan menghasilkan login yang valid sehingga pengguna dapat menggunakan sistem informasi pada perangkat lunak SCM-WebTex.

III.2.2.2.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat dalam subproses pencocokan data login adalah : data masukan login berupa username, password dari pengguna.

III.2.2.3 Proses Tambah Data Pengguna

III.2.2.3.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses input data pengguna adalah data pengguna.

III.2.2.3.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses tambah data pengguna ini dimulai dengan pemasukan data pengguna baru yang ingin ditambah oleh pengguna admin kemudian disimpan di dalam data pengguna pada basis data sesuai dengan format yang ada. Hasil subproses ini adalah data pengguna yang valid.

III.2.2.3.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data pengguna baru dan data pengguna lama dalam basis data.

III.2.2.4 Proses Edit Data Pengguna

III.2.2.4.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses edit data pengguna adalah data pengguna.

III.2.2.4.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma dari subproses ini dimulai dengan pemasukan data pengguna yang akan diedit oleh pengguna admin, kemudian data baru ini akan menggantikan data lama pengguna yang ada pada basis data, lalu diperoleh data pengguna yang valid.

III.2.2.4.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah username pengguna dan data pengguna lama serta data pengguna baru dalam database.

III.2.2.5 Proses Hapus Data Pengguna

III.2.2.5.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses ini adalah username dari data pengguna yang akan dihapus.

III.2.2.5.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses ini dimulai dengan pemasukan data pengguna yang akan dihapus berupa *username*, lalu dilakukan pencarian atas *username* tersebut pada basis data, *username* ini menjadi kata kunci untuk data yang ingin dihapus dari basis data. Hasil subproses ini adalah data pengguna tertentu telah terhapus.

III.2.2.5.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data pengguna.

III.2.2.6 Proses Cari Data Pengguna

III.2.2.6.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses ini adalah *username* dari data pengguna yang akan dicari.

III.2.2.6.2 Algoritma atau formula dari proses

Subproses pencarian data pengguna adalah memasukkan *username* pengguna kemudian dicocokkan dengan data pengguna dalam database apabila ditemukan data yang sesuai, maka hasil dari subproses ini valid.

III.2.2.6.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data pengguna.

III.2.2.7 Proses Tambah Data Bahan baku

III.2.2.7.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses input data bahan baku adalah data bahan baku.

III.2.2.7.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses tambah data bahan baku ini dimulai dengan pemasukan data bahan baku baru yang ingin ditambah oleh bahan baku admin kemudian disimpan di dalam data bahan baku pada basis data sesuai dengan format yang ada. Hasil dari subproses ini adalah data bahan baku yang valid.

III.2.2.7.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data bahan baku baru dan data bahan baku lama dalam basis data.

III.2.2.8 Proses Edit Data Bahan baku

III.2.2.8.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses edit data bahan baku adalah data bahan baku.

III.2.2.8.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma dari subproses ini dimulai dengan pemasukan data bahan baku yang akan diedit oleh admin, kemudian data baru ini akan menggantikan data lama yang ada pada basis data, lalu diperoleh data bahan baku yang valid.

III.2.2.8.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data bahan baku lama serta data bahan baku baru dalam database.

III.2.2.9 Proses Hapus Data Bahan baku

III.2.2.9.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses ini adalah kode dari data bahan baku yang akan dihapus.

III.2.2.9.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses ini dimulai dengan pemasukan data bahan baku yang akan dihapus berupa kode bahan baku, lalu dilakukan pencarian, kode tersebut menjadi kata kunci untuk data yang ingin dihapus. Hasil subproses ini adalah data bahan baku tertentu telah terhapus.

III.2.2.9.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data bahan baku.

III.2.2.10 Proses Tambah Data Produk

III.2.2.10.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses input data produk adalah data produk.

III.2.2.10.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses tambah data produk ini dimulai dengan pemasukan data produk baru yang ingin ditambah oleh produk admin kemudian disimpan di dalam data produk pada basis data sesuai dengan format yang ada. Hasil dari subproses ini adalah data produk yang valid.

III.2.2.10.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data produk baru dan data produk lama dalam basis data.

III.2.2.11 Proses Edit Data Produk

III.2.2.11.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses edit data produk adalah data produk.

III.2.2.11.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma dari subproses ini dimulai dengan pemasukan data produk yang akan diedit oleh admin, kemudian data baru ini akan menggantikan data lama produk yang ada pada basis data, lalu diperoleh data produk yang valid.

III.2.2.11.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data produk lama serta data produk baru dalam database.

III.2.2.12 Proses Hapus Data Produk

III.2.2.12.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses ini adalah kode dari data produk yang akan dihapus.

III.2.2.12.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses ini dimulai dengan pemasukan kode produk yang akan dihapus, lalu dilakukan pencarian, kode ini menjadi kata kunci untuk data produk yang ingin dihapus. Hasilnya adalah data produk tertentu telah terhapus.

III.2.2.12.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data produk.

III.2.2.13 Proses Cari Data Produk

III.2.2.13.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses ini adalah kode dari data produk yang akan dicari.

III.2.2.13.2 Algoritma atau formula dari proses

Subproses pencarian data produk adalah memasukkan kode produk kemudian dicocokkan dengan data produk dalam *database*. Apabila ditemukan data yang sesuai, maka hasil dari subproses ini valid.

III.2.2.13.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data produk.

III.2.2.14 Proses Pemberitahuan Rencana Order Pelanggan

III.2.2.14.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses pemberitahuan rencana order pelanggan adalah data rencana order pelanggan.

III.2.2.14.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses pemberitahuan rencana order pelanggan ini dimulai dengan pemasukan data status untuk rencana order pelanggan yang ingin diberitahukan ke bagian produksi oleh penanggungjawab produksi kemudian disimpan dalam data order produk pada basis data sesuai dengan format yang ada. Hasil dari subproses ini adalah data rencana order pelanggan yang valid.

III.2.2.14.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data rencana order pelanggan baru dan data rencana order pelanggan lama dalam basis data.

III.2.2.15 Proses Pemberitahuan Order Pelanggan

III.2.2.15.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses pemberitahuan order pelanggan adalah data order pelanggan.

III.2.2.15.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses pemberitahuan order pelanggan ini dimulai dengan pemasukan data status untuk order pelanggan yang ingin diberitahukan ke bagian produksi oleh penanggungjawab produksi kemudian disimpan dalam data order produk pada basis data sesuai dengan format yang ada. Hasil dari subproses ini adalah data order pelanggan yang valid.

III.2.2.15.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data order pelanggan baru dan data order pelanggan lama dalam basis data.

III.2.2.16 Proses Tambah Data Rencana Order Pasokan

III.2.2.16.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses input data rencana order pasokan adalah data rencana order pasokan.

III.2.2.16.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses tambah data rencana order pasokan ini dimulai dengan pemasukan data rencana order pasokan baru yang ingin ditambah oleh penanggungjawab produksi kemudian disimpan di dalam data order bahan baku pada basis data sesuai dengan format yang ada. Hasil dari subproses ini adalah data rencana order pasokan yang valid.

III.2.2.16.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data rencana order pasokan baru dan data rencana order pasokan lama dalam basis data.

III.2.2.17 Proses Edit Data Rencana order pasokan

III.2.2.17.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses edit data rencana order pasokan adalah data rencana order pasokan.

III.2.2.17.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma dari subproses ini dimulai dengan pemasukan data rencana order pasokan yang akan diedit oleh penanggungjawab produksi, kemudian data baru ini akan menggantikan data lama rencana order pasokan yang ada pada basis data, lalu diperoleh data rencana order pasokan yang valid.

III.2.2.17.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data rencana order pasokan lama serta data rencana order pasokan baru dalam database.

III.2.2.18 Proses Tambah Data Order Pasokan

III.2.2.18.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses input data order pasokan adalah data order pasokan.

III.2.2.18.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses tambah data order pasokan ini dimulai dengan pemasukan data order pasokan baru yang

ingin ditambah oleh penanggungjawab produksi kemudian disimpan di dalam data order bahan baku pada basis data sesuai dengan format yang ada. Hasil dari subproses ini adalah data order pasokan yang valid.

III.2.2.18.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data order pasokan baru dan data order pasokan lama dalam basis data.

III.2.2.19 Proses Hapus Data Order Pasokan

III.2.2.19.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses ini adalah kode dari data order pasokan yang akan dihapus.

III.2.2.19.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses ini dimulai dengan pemasukan data order pasokan yang akan dihapus berupa kode order pasokan, lalu dilakukan pencarian atas kode tersebut pada basis data, kode ini menjadi kata kunci untuk data order pasokan yang ingin dihapus dari basis data. Hasil subproses ini adalah data order pasokan tertentu telah terhapus.

III.2.2.19.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data order pasokan.

III.2.2.20 Proses Tambah Data Rencana Produksi

III.2.2.20.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses input data rencana produksi adalah data rencana produksi.

III.2.2.20.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses tambah data rencana produksi ini dimulai dengan pemasukan data rencana produksi baru yang ingin ditambah oleh penanggungjawab P&C kemudian disimpan di dalam data rencana produksi pada basis data sesuai dengan format yang ada. Hasil dari subproses ini adalah data rencana produksi yang valid.

III.2.2.20.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data rencana produksi baru dan data rencana produksi lama dalam basis data.

III.2.2.21 Proses Edit Data Rencana Produksi

III.2.2.21.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses edit data rencana produksi adalah data rencana produksi.

III.2.2.21.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma dari subproses ini dimulai dengan pemasukan data rencana produksi yang akan diedit oleh penanggungjawab P&C, kemudian data baru ini akan menggantikan data lama rencana produksi yang ada pada basis data, lalu diperoleh data rencana produksi yang valid.

III.2.2.21.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data rencana produksi lama serta data rencana produksi baru dalam database.

III.2.2.22 Proses Hapus Data Rencana produksi

III.2.2.22.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses ini adalah kode dari data rencana produksi yang akan dihapus.

III.2.2.22.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses ini dimulai dengan pemasukan data rencana produksi yang akan dihapus berupa kode rencana produksi, lalu dilakukan pencarian atas kode tersebut pada basis data, kode ini menjadi kata kunci untuk data rencana produksi yang ingin dihapus dari basis data. Hasil subproses ini adalah data rencana produksi tertentu telah terhapus.

III.2.2.22.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data rencana produksi.

III.2.2.23 Proses Tambah Bahan Baku Produksi

III.2.2.23.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses input data bahan baku produksi adalah data bahan baku produksi.

III.2.2.23.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses tambah data bahan baku produksi ini dimulai dengan pemasukan data bahan baku produksi baru yang ingin ditambah oleh penanggungjawab P&C kemudian disimpan di dalam data bahan baku produksi pada basis data sesuai dengan format yang ada. Hasil dari subproses ini adalah data bahan baku produksi yang valid.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL - SCM-WebTex	Hal 99 dari 131
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

III.2.2.23.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data bahan baku produksi baru dan data bahan baku produksi lama dalam basis data.

III.2.2.24 Proses Edit Data Bahan Baku Produksi

III.2.2.24.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses edit data bahan baku produksi adalah data bahan baku produksi.

III.2.2.24.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma dari subproses ini dimulai dengan pemasukan data bahan baku produksi yang akan diedit oleh penanggungjawab P&C, kemudian data baru ini akan menggantikan data lama bahan baku produksi yang ada pada basis data, lalu diperoleh data bahan baku produksi yang valid.

III.2.2.24.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data bahan baku produksi lama serta data bahan baku produksi baru dalam database.

III.2.2.25 Proses Hapus Data Bahan baku produksi

III.2.2.25.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses ini adalah kode dari data bahan baku produksi yang akan dihapus.

III.2.2.25.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses ini dimulai dengan pemasukan data bahan baku produksi yang akan dihapus berupa kode bahan baku produksi, lalu dilakukan pencarian atas kode tersebut pada basis data, kode ini menjadi kata kunci untuk data bahan baku produksi yang ingin dihapus dari basis data. Hasil subproses ini adalah data bahan baku produksi tertentu telah terhapus.

III.2.2.25.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data bahan baku produksi.

III.2.2.26 Proses Tambah Data Jadwal Produksi P&C

III.2.2.26.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses input data jadwal produksi adalah data jadwal produksi.

III.2.2.26.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses tambah data jadwal produksi ini dimulai dengan pemasukan data jadwal produksi baru yang ingin ditambah oleh penanggungjawab P&C kemudian disimpan di dalam data jadwal produksi pada basis data sesuai dengan format yang ada. Hasil dari subproses ini adalah data jadwal produksi yang valid.

III.2.2.26.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data jadwal produksi baru dan data jadwal produksi lama dalam basis data.

III.2.2.27 Proses Edit Data Jadwal Produksi

III.2.2.27.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses edit data jadwal produksi adalah data jadwal produksi.

III.2.2.27.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma dari subproses ini dimulai dengan pemasukan data jadwal produksi yang akan diedit oleh penanggungjawab P&C, kemudian data baru ini akan menggantikan data lama jadwal produksi yang ada pada basis data, lalu diperoleh data jadwal produksi yang valid.

III.2.2.27.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data jadwal produksi lama serta data jadwal produksi baru dalam database.

III.2.2.28 Proses Hapus Data Jadwal produksi

III.2.2.28.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses ini adalah kode dari data jadwal produksi yang akan dihapus.

III.2.2.28.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses ini dimulai dengan pemasukan data jadwal produksi yang akan dihapus berupa kode jadwal produksi, lalu dilakukan pencarian atas kode tersebut pada basis data, kode ini menjadi kata kunci untuk data jadwal produksi yang ingin dihapus dari basis data. Hasil subproses ini adalah data jadwal produksi tertentu telah terhapus.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SCM-WebTex	Hal 102 dari 131
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

III.2.2.28.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data jadwal produksi.

III.2.2.29 Proses Tambah Data Penerimaan Kain Jadi P&C

III.2.2.29.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses input data penerimaan kain jadi P&C adalah data penerimaan kain jadi P&C.

III.2.2.29.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses tambah data penerimaan kain jadi P&C ini dimulai dengan pemasukan data penerimaan kain jadi P&C baru yang ingin ditambah oleh penanggungjawab P&C kemudian disimpan di dalam data penerimaan kain jadi P&C pada basis data sesuai dengan format yang ada. Hasil dari subproses ini adalah data penerimaan kain jadi P&C yang valid.

III.2.2.29.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data penerimaan kain jadi P&C baru dan data penerimaan kain jadi P&C lama dalam basis data.

III.2.2.30 Proses Edit Data Penerimaan kain jadi P&C

III.2.2.30.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses edit data penerimaan kain jadi P&C adalah data penerimaan kain jadi P&C.

III.2.2.30.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma dari subproses ini dimulai dengan pemasukan data penerimaan kain jadi P&C yang akan diedit oleh penanggungjawab P&C, kemudian data baru ini akan menggantikan data lama penerimaan kain jadi P&C yang ada pada basis data, lalu diperoleh data penerimaan kain jadi P&C yang valid.

III.2.2.30.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data penerimaan kain jadi P&C lama serta data penerimaan kain jadi P&C baru dalam database.

III.2.2.31 Proses Hapus Data Penerimaan kain jadi P&C

III.2.2.31.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses ini adalah kode dari data penerimaan kain jadi P&C yang akan dihapus.

III.2.2.31.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses ini dimulai dengan pemasukan data penerimaan kain jadi P&C yang akan dihapus berupa kode

penerimaan kain jadi P&C, lalu dilakukan pencarian atas kode tersebut pada basis data, kode ini menjadi kata kunci untuk data penerimaan kain jadi P&C yang ingin dihapus dari basis data. Hasil subproses ini adalah data penerimaan kain jadi P&C tertentu telah terhapus.

III.2.2.31.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data penerimaan kain jadi P&C.

III.2.2.32 Proses Tambah Data Jadwal Produksi Knitting

III.2.2.32.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses input data jadwal produksi *knitting* adalah data jadwal produksi *knitting*.

III.2.2.32.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses tambah data jadwal produksi *knitting* ini dimulai dengan pemasukan data jadwal produksi *knitting* baru yang ingin ditambah oleh penanggungjawab produksi kemudian disimpan di dalam data jadwal produksi pada basis data sesuai dengan format yang ada. Hasil dari subproses ini adalah data jadwal produksi *knitting* yang valid.

III.2.2.32.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data jadwal produksi *knitting* baru dan data jadwal produksi *knitting* lama dalam basis data.

III.2.2.33 Proses Edit Data Jadwal Produksi Knitting

III.2.2.33.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses edit data jadwal produksi *knitting* adalah data jadwal produksi *knitting*.

III.2.2.33.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma dari subproses ini dimulai dengan pemasukan data jadwal produksi *knitting* yang akan diedit oleh penanggungjawab produksi, kemudian data baru ini akan menggantikan data lama jadwal produksi *knitting* yang ada pada basis data, lalu diperoleh data jadwal produksi *knitting* yang valid.

III.2.2.33.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data jadwal produksi *knitting* lama serta data jadwal produksi *knitting* baru dalam database.

III.2.2.34 Proses Hapus Data Jadwal Produksi Knitting

III.2.2.34.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses ini adalah kode dari data jadwal produksi *knitting* yang akan dihapus.

III.2.2.34.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses ini dimulai dengan pemasukan data jadwal produksi *knitting* yang akan dihapus berupa kode jadwal produksi *knitting*, lalu dilakukan pencarian atas kode tersebut pada basis data, kode ini menjadi kata kunci untuk data jadwal produksi *knitting* yang ingin

dihapus dari basis data. Hasil subproses ini adalah data jadwal produksi knitting tertentu telah terhapus.

III.2.2.34.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data jadwal produksi knitting.

III.2.2.35 Proses Tambah Data Beam

III.2.2.35.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses input data beam adalah data beam.

III.2.2.35.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses tambah data beam ini dimulai dengan pemasukan data beam baru yang ingin ditambah oleh penanggungjawab knitting kemudian disimpan di dalam data beam pada basis data sesuai dengan format yang ada. Hasil dari subproses ini adalah data beam yang valid.

III.2.2.35.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data beam baru dan data beam lama dalam basis data.

III.2.2.36 Proses Edit Data Beam

III.2.2.36.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses edit data beam adalah data beam.

III.2.2.36.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma dari subproses ini dimulai dengan pemasukan data beam yang akan diedit oleh penanggungjawab knitting, kemudian data baru ini akan menggantikan data lama beam yang ada pada basis data, lalu diperoleh data beam yang valid.

III.2.2.36.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data beam lama serta data beam baru dalam database.

III.2.2.37 Proses Hapus Data Beam

III.2.2.37.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses ini adalah kode dari data beam yang akan dihapus.

III.2.2.37.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses ini dimulai dengan pemasukan data beam yang akan dihapus berupa kode beam, lalu dilakukan pencarian atas kode tersebut pada basis data, kode ini menjadi kata kunci untuk data beam yang ingin dihapus dari basis data. Hasil subproses ini adalah data beam tertentu telah terhapus.

III.2.2.37.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data beam.

III.2.2.38 Proses Tambah Data Kartu Warping

III.2.2.38.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses input data kartu warping adalah data kartu warping.

III.2.2.38.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses tambah data kartu warping ini dimulai dengan pemasukan data kartu warping baru yang ingin ditambah oleh penanggungjawab knitting kemudian disimpan di dalam data kartu warping pada basis data sesuai dengan format yang ada. Hasil dari subproses ini adalah data kartu warping yang valid.

III.2.2.38.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data kartu warping baru dan data kartu warping lama dalam basis data.

III.2.2.39 Proses Edit Data Kartu Warping

III.2.2.39.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses edit data kartu warping adalah data kartu warping.

III.2.2.39.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma dari subproses ini dimulai dengan pemasukan data kartu warping yang akan diedit oleh penanggungjawab knitting, kemudian data baru ini akan menggantikan data lama kartu warping yang ada pada basis data, lalu diperoleh data kartu warping yang valid.

III.2.2.39.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data kartu warping lama serta data kartu warping baru dalam database.

III.2.2.40 Proses Hapus Data Kartu Warping

III.2.2.40.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses ini adalah kode dari data kartu warping yang akan dihapus.

III.2.2.40.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses ini dimulai dengan pemasukan data kartu warping yang akan dihapus berupa kode kartu warping, lalu dilakukan pencarian atas kode tersebut pada basis data, kode ini menjadi kata kunci untuk data kartu warping yang ingin dihapus dari basis data. Hasil subproses ini adalah data kartu warping tertentu telah terhapus.

III.2.2.40.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data kartu warping.

III.2.2.41 Proses Tambah Data Kartu Kontrol Mesin Knitting

III.2.2.41.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses input data kartu kontrol mesin knitting adalah data kartu kontrol mesin knitting.

III.2.2.41.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses tambah data kartu kontrol mesin knitting ini dimulai dengan pemasukan data kartu kontrol mesin knitting baru yang ingin ditambah oleh penanggungjawab knitting kemudian disimpan di dalam

data kartu kontrol mesin knitting pada basis data sesuai dengan format yang ada. Hasil dari subproses ini adalah data kartu kontrol mesin knitting yang valid.

III.2.2.41.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data kartu kontrol mesin knitting baru dan data kartu kontrol mesin knitting lama dalam basis data.

III.2.2.42 Proses Edit Kartu Kontrol Mesin Knitting

III.2.2.42.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses edit data kartu kontrol mesin knitting adalah data kartu kontrol mesin knitting.

III.2.2.42.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma dari subproses ini dimulai dengan pemasukan data kartu kontrol mesin knitting yang akan diedit oleh penanggungjawab knitting, kemudian data baru ini akan menggantikan data lama kartu kontrol mesin knitting yang ada pada basis data, lalu diperoleh data kartu kontrol mesin knitting yang valid.

III.2.2.42.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data kartu kontrol mesin knitting lama serta data kartu kontrol mesin knitting baru dalam database.

III.2.2.43 Proses Hapus Data Kartu Kontrol Mesin Knitting

III.2.2.43.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses ini adalah kode dari data kartu kontrol mesin knitting yang akan dihapus.

III.2.2.43.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses ini dimulai dengan pemasukan data kartu kontrol mesin knitting yang akan dihapus berupa kode kartu kontrol mesin knitting, lalu dilakukan pencarian atas kode tersebut pada basis data, kode ini menjadi kata kunci untuk data kartu kontrol mesin knitting yang ingin dihapus dari basis data. Hasil subproses ini adalah data kartu kontrol mesin knitting tertentu telah terhapus.

III.2.2.43.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data kartu kontrol mesin knitting.

III.2.2.44 Proses Tambah Data Realisasi Produksi Knitting

III.2.2.44.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses input data realisasi produksi *knitting* adalah data realisasi produksi *knitting*.

III.2.2.44.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses tambah data realisasi produksi *knitting* ini dimulai dengan pemasukan data realisasi produksi *knitting* baru yang ingin ditambah oleh

penanggungjawab produksi kemudian disimpan di dalam data realisasi produksi pada basis data sesuai dengan format yang ada. Hasil dari subproses ini adalah data realisasi produksi *knitting* yang valid.

III.2.2.44.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data realisasi produksi *knitting* baru dan data realisasi produksi *knitting* lama dalam basis data.

III.2.2.45 Proses Edit Data Realisasi Produksi Knitting

III.2.2.45.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses edit data realisasi produksi *knitting* adalah data realisasi produksi *knitting*.

III.2.2.45.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma dari subproses ini dimulai dengan pemasukan data realisasi produksi *knitting* yang akan diedit oleh penanggungjawab produksi, kemudian data baru ini akan menggantikan data lama realisasi produksi *knitting* yang ada pada basis data, lalu diperoleh data realisasi produksi *knitting* yang valid.

III.2.2.45.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data realisasi produksi *knitting* lama serta data realisasi produksi *knitting* baru dalam database.

III.2.2.46 Proses Hapus Data Realisasi produksi Knitting

III.2.2.46.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses ini adalah kode dari data realisasi produksi *knitting* yang akan dihapus.

III.2.2.46.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses ini dimulai dengan pemasukan data realisasi produksi *knitting* yang akan dihapus berupa kode realisasi produksi *knitting*, lalu dilakukan pencarian atas kode tersebut pada basis data, kode ini menjadi kata kunci untuk data realisasi produksi *knitting* yang ingin dihapus dari basis data. Hasil subproses ini adalah data realisasi produksi *knitting* tertentu telah terhapus.

III.2.2.46.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data realisasi produksi *knitting*.

III.2.2.47 Proses Tambah Data Jadwal Produksi Finishing

III.2.2.47.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses input data jadwal produksi *finishing* adalah data jadwal produksi *finishing*.

III.2.2.47.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses tambah data jadwal produksi *finishing* ini dimulai dengan pemasukan data jadwal produksi *finishing* baru yang ingin ditambah oleh penanggungjawab produksi kemudian disimpan di dalam data jadwal produksi pada basis data sesuai dengan format yang ada. Hasil dari subproses ini adalah data jadwal produksi *finishing* yang valid.

III.2.2.47.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data jadwal produksi *finishing* baru dan data jadwal produksi *finishing* lama dalam basis data.

III.2.2.48 Proses Edit Data Jadwal Produksi *Finishing*

III.2.2.48.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses edit data jadwal produksi *finishing* adalah data jadwal produksi *finishing*.

III.2.2.48.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma dari subproses ini dimulai dengan pemasukan data jadwal produksi *finishing* yang akan diedit oleh penanggungjawab produksi, kemudian data baru ini akan menggantikan data lama jadwal produksi *finishing* yang ada pada basis data, lalu diperoleh data jadwal produksi *finishing* yang valid.

III.2.2.48.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data jadwal produksi *finishing* lama serta data jadwal produksi *finishing* baru dalam database.

III.2.2.49 Proses Hapus Data Jadwal Produksi *Finishing*

III.2.2.49.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses ini adalah kode dari data jadwal produksi *finishing* yang akan dihapus.

III.2.2.49.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses ini dimulai dengan pemasukan data jadwal produksi *finishing* yang akan dihapus berupa kode jadwal produksi *finishing*, lalu dilakukan pencarian atas kode tersebut pada basis data, kode ini menjadi kata kunci untuk data jadwal produksi *finishing* yang ingin dihapus dari basis data. Hasil subproses ini adalah data jadwal produksi *finishing* tertentu telah terhapus.

III.2.2.49.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data jadwal produksi *finishing*.

III.2.2.50 Proses Tambah Data Resep

III.2.2.50.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses input data resep adalah data resep.

III.2.2.50.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses tambah data resep ini dimulai dengan pemasukan data resep baru yang ingin ditambah oleh penanggungjawab finishing kemudian disimpan di dalam data resep pada basis data sesuai dengan format yang ada. Hasil dari subproses ini adalah data resep yang valid.

III.2.2.50.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data resep baru dan data resep lama dalam basis data.

III.2.2.51 Proses Edit Data Resep

III.2.2.51.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses edit data resep adalah data resep.

III.2.2.51.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma dari subproses ini dimulai dengan pemasukan data resep yang akan diedit oleh penanggungjawab finishing, kemudian data baru ini akan menggantikan data lama resep yang ada pada basis data, lalu diperoleh data resep yang valid.

III.2.2.51.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data resep lama serta data resep baru dalam database.

III.2.2.52 Proses Hapus Data Resep

III.2.2.52.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses ini adalah kode dari data resep yang akan dihapus.

III.2.2.52.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses ini dimulai dengan pemasukan data resep yang akan dihapus berupa kode resep, lalu dilakukan pencarian atas kode tersebut pada basis data, kode ini menjadi kata kunci untuk data resep yang ingin dihapus dari basis data. Hasil subproses ini adalah data resep tertentu telah terhapus.

III.2.2.52.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data resep.

III.2.2.53 Proses Tambah Data Realisasi Produksi *Finishing*

III.2.2.53.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses input data realisasi produksi *finishing* adalah data realisasi produksi *finishing*.

III.2.2.53.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses tambah data realisasi produksi *finishing* ini dimulai dengan pemasukan data realisasi produksi *finishing* baru yang ingin ditambah oleh penanggungjawab produksi kemudian disimpan di dalam data realisasi produksi pada basis data sesuai dengan format yang ada. Hasil dari subproses ini adalah data realisasi produksi *finishing* yang valid.

III.2.2.53.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data realisasi produksi *finishing* baru dan data realisasi produksi *finishing* lama dalam basis data.

III.2.2.54 Proses Edit Data Realisasi Produksi Finishing

III.2.2.54.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses edit data realisasi produksi *finishing* adalah data realisasi produksi *finishing*.

III.2.2.54.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma dari subproses ini dimulai dengan pemasukan data realisasi produksi *finishing* yang akan diedit oleh penanggungjawab produksi, kemudian data baru ini akan menggantikan data lama realisasi produksi *finishing* yang ada pada basis data, lalu diperoleh data realisasi produksi *finishing* yang valid.

III.2.2.54.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data realisasi produksi *finishing* lama serta data realisasi produksi *finishing* baru dalam database.

III.2.2.55 Proses Hapus Data Realisasi produksi Finishing

III.2.2.55.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses ini adalah kode dari data realisasi produksi *finishing* yang akan dihapus.

III.2.2.55.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses ini dimulai dengan pemasukan data realisasi produksi *finishing* yang akan dihapus berupa

kode realisasi produksi *finishing*, lalu dilakukan pencarian atas kode tersebut pada basis data, kode ini menjadi kata kunci untuk data realisasi produksi *finishing* yang ingin dihapus dari basis data. Hasil subproses ini adalah data realisasi produksi *finishing* tertentu telah terhapus.

III.2.2.55.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data realisasi produksi *finishing*.

III.2.2.56 Proses Penerimaan Stok Bahan Baku

III.2.2.56.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses penerimaan stok bahan baku adalah data order bahan baku.

III.2.2.56.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses penerimaan stok bahan baku ini dimulai dengan pemasukan data status baru dari order bahan baku yang telah diterima oleh kepala gudang kemudian disimpan di dalam data order bahan baku pada basis data sesuai dengan format yang ada. Hasil dari subproses ini adalah data stok bahan baku yang valid.

III.2.2.56.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data order bahan baku baru dan data order bahan baku lama dalam basis data.

III.2.2.57 Proses Penerimaan Kain Jadi

III.2.2.57.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses penerimaan kain jadi adalah data order pelanggan.

III.2.2.57.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses penerimaan kain jadi ini dimulai dengan pemasukan data status baru dari order pelanggan yang telah dikirimkan oleh kepala gudang kemudian disimpan di dalam data order pelanggan pada basis data sesuai dengan format yang ada. Hasil dari subproses ini , adalah data order pelanggan yang valid.

III.2.2.57.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data order pelanggan baru dan data order pelanggan lama dalam basis data.

III.2.2.58 Proses Tambah Data Bahan baku Order Produk

III.2.2.58.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses input data bahan baku order produk adalah data bahan baku order produk.

III.2.2.58.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses ini dimulai dengan pemasukan data bahan baku order produk baru yang ingin ditambah oleh pelanggan kemudian disimpan di dalam basis data sesuai dengan format yang ada. Hasil subproses ini adalah data bahan baku order produk yang valid.

III.2.2.58.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data bahan baku order produk baru dan data bahan baku order produk lama dalam basis data.

III.2.2.59 Proses Edit Data Bahan baku order produk

III.2.2.59.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses edit data bahan baku order produk adalah data bahan baku order produk.

III.2.2.59.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma dari subproses ini dimulai dengan pemasukan data bahan baku order produk yang akan diedit oleh pelanggan, kemudian data baru ini akan menggantikan data lama yang ada pada basis data, lalu diperoleh data bahan baku order produk yang valid.

III.2.2.59.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data bahan baku order produk lama serta data bahan baku order produk baru dalam database.

III.2.2.60 Proses Tambah Data Order Produk

III.2.2.60.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses input data order produk adalah data order produk.

III.2.2.60.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses tambah data order produk ini dimulai dengan pemasukan data order produk baru yang ingin ditambah oleh pelanggan kemudian disimpan di dalam data bahan baku pada basis data sesuai dengan format yang ada. Hasil dari subproses ini adalah data order produk yang valid.

III.2.2.60.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data order produk baru dan data order produk lama dalam basis data.

III.2.2.61 Proses Hapus Data Order Produk

III.2.2.61.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam subproses ini adalah kode dari data order produk yang akan dihapus.

III.2.2.61.2 Algoritma atau formula dari proses

Algoritma subproses ini dimulai dengan pemasukan data order produk yang akan dihapus berupa kode order produk, lalu dilakukan pencarian, kode ini menjadi kata kunci untuk data order produk yang ingin dihapus dari basis data. Hasil subproses ini adalah data order produk tertentu telah terhapus.

III.2.2.61.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat adalah data order produk.

IV Spesifikasi Data SCM-WebTex

IV.1 Konstruksi Data SCM-WebTex

Tipe record dalam konstruksi data SCM-WebTex adalah :

- a) Data Pengguna, berisi informasi tentang pengguna website.
- b) Data Bahan Baku, berisi informasi tentang bahan baku yang dipasok oleh perusahaan.
- c) Data Produk, berisi informasi tentang produk perusahaan.
- d) Data Order_Bahan_Baku, berisi informasi tentang pemesanan bahan baku.
- e) Data Order_Produk, berisi informasi tentang pemesanan produk dari pelanggan.
- f) Data Bahan baku Produksi, berisi informasi tentang bahan baku produksi perusahaan.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL - SCM-WebTex	Hal 123 dari 131
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

- g) Data Jadwal Produksi, berisi informasi tentang jadwal produksi perusahaan.
- h) Data Realisasi Produksi, berisi informasi tentang hasil perwujudan produksi terhadap order pelanggan.
- i) Data Referensi Role, berisi informasi tentang hak akses pengguna.

V Kamus Data

V.1 Data Login

V.1.1 Elemen Data *Username*

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk <i>username</i> dari pengguna	[A..Z]a..z[0..9]	Nvarchar	255

V.1.2 Elemen Data Password

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk <i>password</i> dari pengguna	[A..Z]a..z[0..9]	Nvarchar	255

V.2 Data Pengguna

V.2.1 Elemen Data Username

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk <i>username</i> dari pengguna	[A..Z]a..z[0..9]	Nvarchar	255

V.2.2 Elemen Data Password

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk <i>password</i> dari pengguna	[A..Z]a..z[0..9]	Nvarchar	255

V.2.3 Elemen Data Jabatan

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk kode jabatan pengguna	[0..9]	Integer	-

V.3 Data Bahan Baku

V.3.1 Elemen Data Kode_Bahan_Baku

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk kode dari bahan baku	[A..Z]a..z[0..9]	Nvarchar	255

V.3.2 Elemen Data Nama_Bahan_Baku

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk nama dari bahan baku	[A..Z]a..z[0..9]	Nvarchar	255

V.3.3 Elemen Data Harga_Bahan_Baku

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk harga bahan baku	[0..9]	Integer	-

V.3.4 Elemen Data Nama_Pemasok

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk nama pemasok bahan baku	[A..Z]a..z[0..9]	Nvarchar	255

V.3.5 Elemen Data Alamat_Pemasok

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk alamat pemasok bahan baku	[A..Z]a..z[0..9]	Nvarchar	255

V.4 Data Produk

V.4.1 Elemen Data Kode_Artikel

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk kode motif kain	[A..Z]a..z[0..9]	Nvarchar	255

V.4.2 Elemen Data Warna

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk warna kain	[A..Z]a..z[0..9]	Nvarchar	255

V.4.3 Elemen Data Harga_Produk

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk harga produk	[0..9]	Integer	-

V.5 Data Order_Bahan_Baku

V.5.1 Elemen Data Kode_Order_Bahan_Baku

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk kode order bahan baku	[A..Z]a..z[0..9]	Nvarchar	255

V.5.2 Elemen Data Kode_Bahan_Baku

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk kode dari bahan baku	[A..Z]a..z[0..9]	Nvarchar	255

V.5.3 Elemen Data Jumlah_Order_Bahan_Baku

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk kuantitas bahan baku yang dipesan	[0..9]	Integer	-

V.5.4 Elemen Data Tgl_Order_Bhn_Baku

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk tanggal pemesanan bahan baku	[0..9]	Datetime	-

Program Studi Teknik Informatika	SKPL - SCM-WebTex	Hal 126 dari 131
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

V.5.5 Elemen Data Tgl_Kirim_Bhn_Baku

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk tanggal pengiriman bahan baku	[0..9]	Datetime	-

V.5.6 Elemen Data Jumlah_Kirim_Bahan_Baku

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk kuantitas bahan baku yang dikirim pemasok	[0..9]	Integer	-

V.5.7 Elemen Data Tgl_Terima_Bhn_Baku

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk tanggal penerimaan bahan baku	[0..9]	Datetime	-

V.5.8 Elemen Data Status_Order_Bahan_Baku

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk status order bahan baku	[A..Z]a..z[0..9]	Nvarchar	255

V.6 Data Order_Produk

V.6.1 Elemen Data Kode_Order_Produk

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk kode order produk	[A..Z]a..z[0..9]	Nvarchar	255

V.6.2 Elemen Data No_Pelanggan

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk nomor pelanggan pemesan produk	[A..Z]a..z[0..9]	Nvarchar	255

V.6.3 Elemen Data Kode_Artikel

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk kode motif kain	[A..Z]a..z[0..9]	Nvarchar	255

V.6.4 Elemen Data Jumlah_Order_Produk

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk jumlah order produk	[0..9]	Integer	-

V.6.5 Elemen Data Tgl_Order_Produk

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk tanggal pemesanan produk	[0..9]	Datetime	-

V.6.6 Elemen Data Tgl_Kirim_Produk

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk tanggal pengiriman produk	[0..9]	Datetime	-

V.6.7 Elemen Data Status_Order_Produk

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk status order produk	[A..Z]a..z[0..9]	Nvarchar	255

V.7 Data Bahan baku_Produksi

V.7.1 Elemen Data Kode_Bahan baku_Produksi

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk kode bahan baku produksi	[A..Z]a..z[0..9]	Nvarchar	255

V.7.2 Elemen Data Kode_Order

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk kode bahan baku order	[A..Z]a..z[0..9]	Nvarchar	255

V.7.3 Elemen Data Bahan baku_Jumlah_Bhn_Baku

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk jumlah bahan baku yang diperlukan dlm bahan baku produksi	[0..9]	Integer	255

V.8 Data Jadwal_Produksi

V.8.1 Elemen Data Kode_Jadwal_Produksi

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk kode jadwal produksi	[A..Z]a..z[0..9]	Nvarchar	255

V.8.2 Elemen Data Kode_Order

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
--------------	--------	------	---------

Untuk kode order yang diproduksi	[A..Z]a..z[0..9]	Nvarchar	255
----------------------------------	------------------	----------	-----

V.8.3 Elemen Data Mesin

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk kode mesin yang dipakai	[0..9]	Integer	255

V.8.4 Elemen Data Tgl_Jadwal_Produksi

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk tanggal jadwal produksi dilaksanakan	[0..9]	Datetime	-

V.9 Data Realisasi_Produksi

V.9.1 Elemen Data Kode_Realisasi_Produksi

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk kode realisasi produksi	[A..Z]a..z[0..9]	Nvarchar	255

V.9.2 Elemen Data Kode_Order

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk kode order yang diproduksi	[A..Z]a..z[0..9]	Nvarchar	255

V.9.3 Elemen Data Kode_Artikel

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk kode motif kain	[A..Z]a..z[0..9]	Nvarchar	255

V.9.4 Elemen Data Partai

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk kode urutan partai produksi	[A..Z]a..z[0..9]	Nvarchar	255

V.9.5 Elemen Data Warna

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk warna kain yang diproduksi	[A..Z]a..z[0..9]	Nvarchar	255

V.9.6 Elemen Data Proses

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk proses-proses yang dijalani	[A..Z]a..z[0..9]	Nvarchar	255

V.9.7 Elemen Data Berat

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
--------------	--------	------	---------

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SCM-WebTex	Hal 129 dari 131
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

Untuk berat produk yang diproduksi	[0..9]	Integer	-
------------------------------------	--------	---------	---

V.9.8 Elemen Data Panjang

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk panjang produk yang diproduksi	[0..9]	Integer	-

V.9.9 Elemen Data Jam_Selesai

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk jam selesai produksi	[0..9]	Time	-

V.9.10 Elemen Data Keterangan

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk keterangan produksi	[A..Z]a..z[0..9]	Nvarchar	255

V.10 Data Referensi_Role

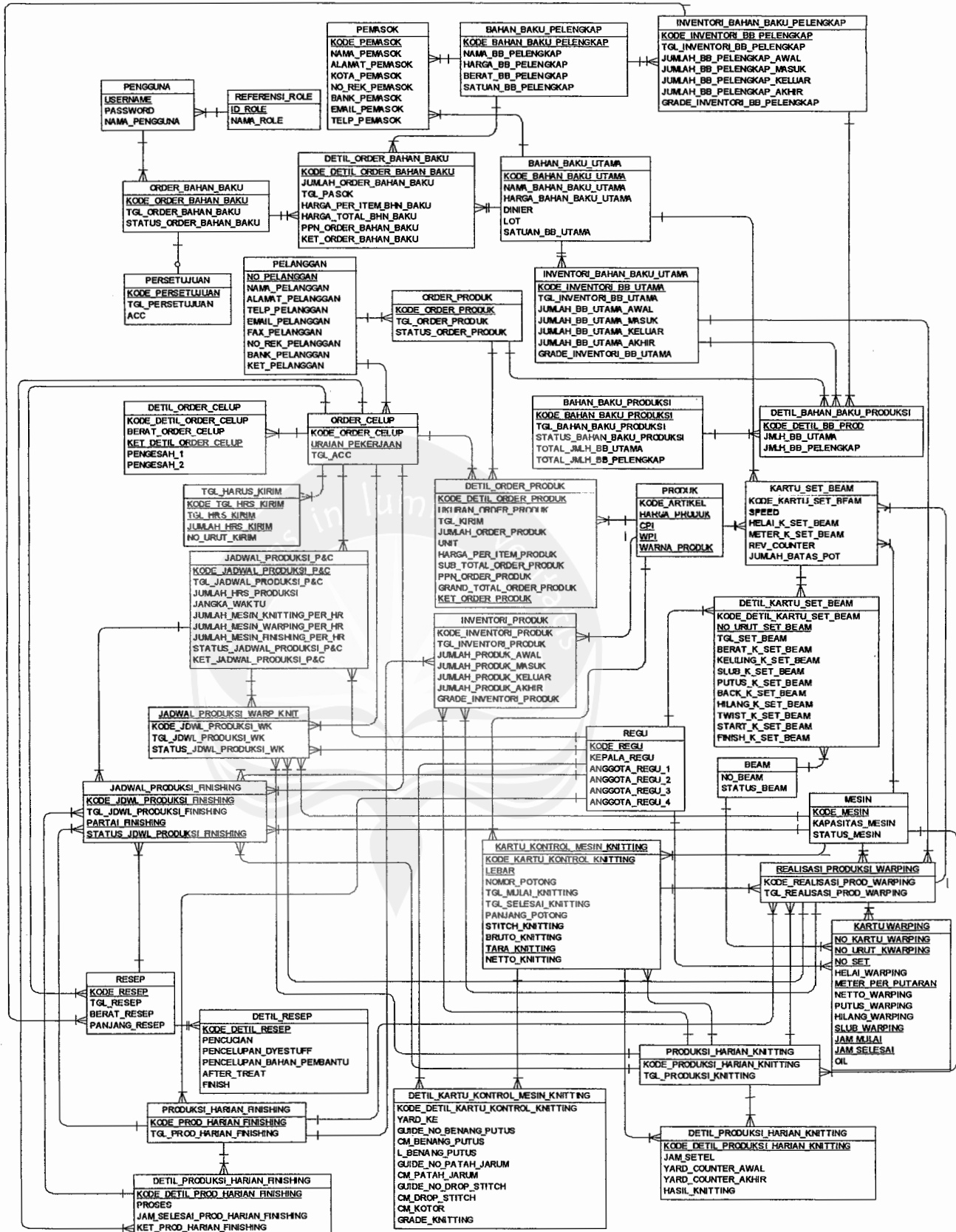
V.10.1 Elemen Data ID_Role

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk id role pengguna menentukan hak akses	[0..9]	Float	8

V.10.2 Elemen Data Nama_Role

Representasi	Domain	Tipe	Panjang
Untuk nama role bagi pengguna	[A..Z]a..z[0..9]	Nvarchar	255

VI Entity Relationship Diagram



Gambar 32 Entity Relationship Diagram

DPPL

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

**Supply Chain Management Berbasis Web PT Jogjatex
(SCM-WebTex)**


Untuk :

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Dipersiapkan oleh:

Christin / 02 07 03558

**Program Studi Teknik Informatika - Fakultas Teknologi Industri
Universitas Atma Jaya Yogyakarta**

	Nomor Dokumen		Halaman
	DPPL-SCM-WebTex		1/174
	Revisi		Tgl : 25-07-2006
Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri			

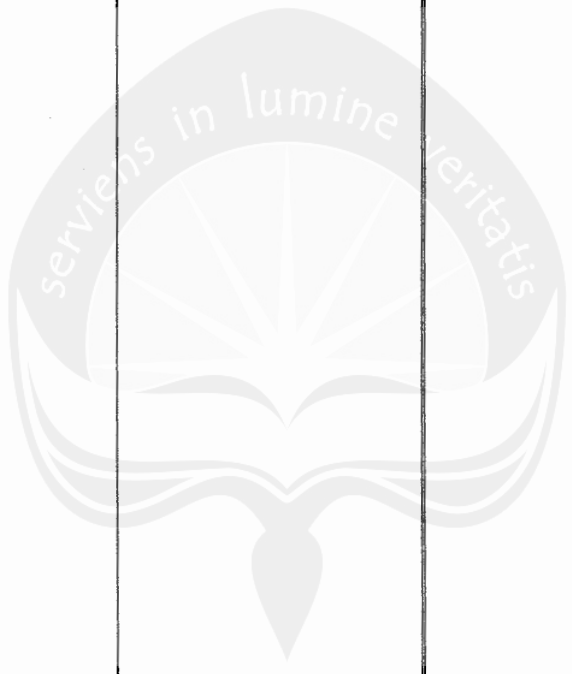
DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi



DAFTAR ISI

I	PENDAHULUAN	12
I.1	TUJUAN.....	12
I.2	RUANG LINGKUP.....	12
I.3	DEFINISI AKRONIM DAN SINGKATAN	12
I.4	REFERENSI	13
II	DESKRIPSI DEKOMPOSISI.....	14
II.1	DEKOMPOSISI DATA.....	14
II.1.1.1	Deskripsi Entitas Data Pengguna.....	14
II.1.1.2	Deskripsi Entitas Data Referensi Role.....	14
II.1.1.3	Deskripsi Entitas Data Pemasok.....	14
II.1.1.4	Deskripsi Entitas Data Bahan Baku Utama.....	15
II.1.1.5	Deskripsi Entitas Data Bahan Baku Utama.....	15
II.1.1.6	Deskripsi Entitas Data Bahan Baku Pelengkap.....	16
II.1.1.7	Deskripsi Entitas Data Inventori Bahan Baku Pelengkap	16
II.1.1.8	Deskripsi Entitas Data Order Bahan Baku.....	17
II.1.1.9	Deskripsi Entitas Data Detil Order Bahan Baku.....	17
II.1.1.10	Deskripsi Entitas Data Persetujuan.....	18
II.1.1.11	Deskripsi Entitas Data Pelanggan.....	19
II.1.1.12	Deskripsi Entitas Data Produk.....	19
II.1.1.13	Deskripsi Entitas Data Inventori Produk.....	19
II.1.1.14	Deskripsi Entitas Data Order Produk.....	20
II.1.1.15	Deskripsi Entitas Data Detil Order Produk.....	21
II.1.1.16	Deskripsi Entitas Data Order Celup.....	21
II.1.1.17	Deskripsi Entitas Data Detil Order Celup.....	22
II.1.1.18	Deskripsi Entitas Data Tgl Harus Kirim.....	22
II.1.1.19	Deskripsi Entitas Data Bahan Baku Produksi.....	22
II.1.1.20	Deskripsi Entitas Data Detil Bahan Baku Produksi	23
II.1.1.21	Deskripsi Entitas Data Regu.....	23
II.1.1.22	Deskripsi Entitas Data Mesin.....	24
II.1.1.23	Deskripsi Entitas Data Beam.....	24
II.1.1.24	Deskripsi Entitas Data Kartu Set Beam.....	24
II.1.1.25	Deskripsi Entitas Data Detil Kartu Set Beam.....	25
II.1.1.26	Deskripsi Entitas Data Jadwal Produksi P&C.....	26
II.1.1.27	Deskripsi Entitas Data Jadwal Produksi Warp_Knit	26
II.1.1.28	Deskripsi Entitas Data Jadwal Produksi Finishing	27
II.1.1.29	Deskripsi Entitas Data Realisasi Produksi Warping	28
II.1.1.30	Deskripsi Entitas Data Kartu Warping.....	29
II.1.1.31	Deskripsi Entitas Data Kartu Kontrol Knitting.....	29
II.1.1.32	Deskripsi Entitas Data Detil Kartu Kontrol Knitting	31
II.1.1.33	Deskripsi Entitas Data Produksi Harian Knitting..	32
II.1.1.34	Deskripsi Entitas Data Detil Produksi Harian Knitting	32
II.1.1.35	Deskripsi Entitas Data Resep.....	32

II.1.1.36	Deskripsi Entitas Data Detil Resep.....	33
II.1.1.37	Deskripsi Entitas Data Produksi Harian Finishing	33
II.1.1.38	Deskripsi Entitas Data Detil Produksi Harian Finishing	34
III	DEKOMPOSISI MODUL.....	36
III.1	RANCANGAN ARSITEKTUR	36
IV	PERANCANGAN ANTARMUKA DAN FUNGSIONAL.....	37
IV.1	ANTARMUKA UTAMA	37
IV.2	ANTARMUKA LOGIN	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
IV.2.1	Deskripsi Tombol Login.....	38
IV.2.2	Deskripsi Tombol Ganti Password.....	38
IV.3	ANTARMUKA LOGIN PELANGGAN.....	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
IV.3.1	Deskripsi Tombol Login.....	Error! Bookmark not defined.
IV.3.2	Deskripsi Tombol Ganti Password	Error! Bookmark not defined.
IV.3.3	Deskripsi Tombol Register.....	Error! Bookmark not defined.
IV.4	ANTARMUKA REGISTER PELANGGAN	39
IV.4.1	Deskripsi Tombol Register.....	39
IV.4.2	Deskripsi Tombol Batal.....	40
IV.5	ANTARMUKA GANTI PASSWORD.....	40
IV.5.1	Deskripsi Tombol Ganti.....	41
IV.5.2	Deskripsi Tombol Batal.....	41
IV.6	ANTARMUKA ADMIN	42
IV.7	ANTARMUKA PENGELOLAAN PENGGUNA.....	42
IV.7.1.1	Deskripsi Tombol Go.....	43
IV.7.1.2	Deskripsi Tombol Refresh.....	43
IV.7.1.3	Deskripsi Tombol Tambah.....	43
IV.7.1.4	Deskripsi Tombol Edit.....	44
IV.7.1.5	Deskripsi Tombol Hapus.....	44
IV.8	ANTARMUKA PENGELOLAAN BAHAN BAKU UTAMA.....	45
IV.8.1.1	Deskripsi Tombol Go.....	45
IV.8.1.2	Deskripsi Tombol Refresh.....	46
IV.8.1.3	Deskripsi Tombol Tambah.....	46
IV.8.1.4	Deskripsi Tombol Edit.....	47
IV.8.1.5	Deskripsi Tombol Hapus.....	48
IV.9	ANTARMUKA PENGELOLAAN BAHAN BAKU PELENGKAP.....	48
IV.9.1.1	Deskripsi Tombol Go.....	49
IV.9.1.2	Deskripsi Tombol Refresh.....	50
IV.9.1.3	Deskripsi Tombol Tambah.....	50
IV.9.1.4	Deskripsi Tombol Edit.....	51
IV.9.1.5	Deskripsi Tombol Hapus.....	51
IV.10	ANTARMUKA PENGELOLAAN PRODUK.....	52
IV.10.1.1	Deskripsi Tombol Go.....	52
IV.10.1.2	Deskripsi Tombol Refresh.....	53
IV.10.1.3	Deskripsi Tombol Tambah.....	53
IV.10.1.4	Deskripsi Tombol Edit.....	54
IV.10.1.5	Deskripsi Tombol Hapus.....	54
IV.11	ANTARMUKA PENANGGUNGJAWAB PRODUKSI	55
IV.12	ANTARMUKA PENGELOLAAN RENCANA ORDER PELANGGAN.....	55
IV.12.1.1	Deskripsi Tombol Informasikan.....	56

IV.13	ANTARMUKA PENGELOLAAN ORDER PELANGGAN.....	56
IV.13.1.1	Deskripsi Tombol Informasikan.....	57
IV.14	ANTARMUKA PENGELOLAAN ORDER CELUP.....	57
IV.14.1.1	Deskripsi Tombol Go.....	58
IV.14.1.2	Deskripsi Tombol Refresh.....	59
IV.14.1.3	Deskripsi Tombol Tambah.....	59
IV.14.1.4	Deskripsi Tombol Edit.....	60
IV.14.1.5	Deskripsi Tombol Hapus.....	61
IV.15	ANTARMUKA PENGELOLAAN RENCANA ORDER PASOKAN.....	61
IV.15.1.1	Deskripsi Tombol Go.....	62
IV.15.1.2	Deskripsi Tombol Refresh.....	63
IV.15.1.3	Deskripsi Tombol Tambah.....	63
IV.15.1.4	Deskripsi Tombol Edit.....	64
IV.15.1.5	Deskripsi Tombol Hapus.....	65
IV.16	ANTARMUKA PERMINTAAN PERSETUJUAN.....	65
IV.16.1.1	Deskripsi Tombol Tambah.....	66
IV.16.1.2	Deskripsi Tombol Edit.....	67
IV.17	ANTARMUKA PENGELOLAAN ORDER PASOKAN.....	67
IV.17.1.1	Deskripsi Tombol Go.....	68
IV.17.1.2	Deskripsi Tombol Refresh.....	69
IV.17.1.3	Deskripsi Tombol Tambah.....	69
IV.17.1.4	Deskripsi Tombol Edit.....	70
IV.17.1.5	Deskripsi Tombol Hapus.....	71
IV.18	ANTARMUKA INFO BAHAN BAKU PRODUKSI.....	71
IV.18.1.1	Deskripsi Tombol Cari.....	72
IV.19	ANTARMUKA INFO STOK GUDANG.....	72
IV.19.1.1	Deskripsi Tombol Cari Info Stok Bahan Baku Pelengkap	73
IV.19.1.2	Deskripsi Tombol Cari Info Stok Bahan Baku Pelengkap	74
IV.19.1.3	Deskripsi Tombol Cari Info Stok Produk.....	74
IV.20	ANTARMUKA INFO LAPORAN PRODUKSI.....	75
IV.20.1.1	Deskripsi Tombol Go.....	76
IV.21	ANTARMUKA PENANGGUNGJAWAB PLANNING AND CONTROL.....	76
IV.22	ANTARMUKA PENGELOLAAN RENCANA PRODUKSI.....	77
IV.22.1.1	Deskripsi Tombol Go.....	77
IV.22.1.2	Deskripsi Tombol Refresh.....	78
IV.22.1.3	Deskripsi Tombol Tambah.....	78
IV.22.1.4	Deskripsi Tombol Edit.....	79
IV.22.1.5	Deskripsi Tombol Hapus.....	80
IV.23	ANTARMUKA PENGELOLAAN BAHAN BAKU PRODUKSI.....	80
IV.23.1.1	Deskripsi Tombol Go.....	81
IV.23.1.2	Deskripsi Tombol Refresh.....	82
IV.23.1.3	Deskripsi Tombol Tambah.....	82
IV.23.1.4	Deskripsi Tombol Edit.....	83
IV.23.1.5	Deskripsi Tombol Hapus.....	84
IV.24	ANTARMUKA PENGELOLAAN JADWAL PRODUKSI P&C.....	84
IV.24.1.1	Deskripsi Tombol Go.....	85
IV.24.1.2	Deskripsi Tombol Refresh.....	86
IV.24.1.3	Deskripsi Tombol Tambah.....	86
IV.24.1.4	Deskripsi Tombol Edit.....	87

IV.24.1.5	Deskripsi Tombol Hapus.....	88
IV.25	ANTARMUKA INFO RENCANA ORDER PELANGGAN	88
IV.25.1.1	Deskripsi Tombol Cari Info Rencana Order Pelanggan 89	
IV.26	ANTARMUKA INFO ORDER PELANGGAN	89
IV.26.1.1	Deskripsi Tombol Cari Info Order Pelanggan.....	90
IV.27	ANTARMUKA PENERIMAAN KAIN JADI	91
IV.27.1.1	Deskripsi Tombol Go.....	91
IV.27.1.2	Deskripsi Tombol Refresh	92
IV.27.1.3	Deskripsi Tombol Tambah.....	92
IV.27.1.4	Deskripsi Tombol Edit.....	93
IV.27.1.5	Deskripsi Tombol Hapus.....	94
IV.28	ANTARMUKA INFO LAPORAN P&C.....	94
IV.28.1.1	Deskripsi Tombol Go.....	94
IV.29	ANTARMUKA PENANGGUNGJAWAB KNITTING	94
IV.30	ANTARMUKA PENGELOLAAN JADWAL PRODUKSI KNITTING.....	95
IV.30.1.1	Deskripsi Tombol Go (Warping).....	96
IV.30.1.2	Deskripsi Tombol Refresh (Warping).....	97
IV.30.1.3	Deskripsi Tombol Tambah (Warping).....	97
IV.30.1.4	Deskripsi Tombol Edit (Warping).....	98
IV.30.1.5	Deskripsi Tombol Hapus (Warping)	99
IV.30.1.6	Deskripsi Tombol Go (Knitting).....	99
IV.30.1.7	Deskripsi Tombol Refresh (Knitting)	100
IV.30.1.8	Deskripsi Tombol Tambah (Knitting).....	100
IV.30.1.9	Deskripsi Tombol Edit (Knitting)	101
IV.30.1.10	Deskripsi Tombol Hapus (Knitting).....	101
IV.31	ANTARMUKA PENGELOLAAN DATA BEAM.....	102
IV.31.1.1	Deskripsi Tombol Go (Beam).....	103
IV.31.1.2	Deskripsi Tombol Refresh (Beam).....	104
IV.31.1.3	Deskripsi Tombol Tambah (Beam).....	104
IV.31.1.4	Deskripsi Tombol Edit (Beam)	105
IV.31.1.5	Deskripsi Tombol Hapus (Beam).....	105
IV.31.1.6	Deskripsi Tombol Go (Kartu Set Beam)	106
IV.31.1.7	Deskripsi Tombol Refresh (Kartu Set Beam).....	107
IV.31.1.8	Deskripsi Tombol Tambah (Kartu Set Beam).....	107
IV.31.1.9	Deskripsi Tombol Edit (Kartu Set Beam).....	108
IV.31.1.10	Deskripsi Tombol Hapus (Kartu Set Beam)	109
IV.32	ANTARMUKA PENGELOLAAN DATA KARTU WARPING.....	109
IV.32.1.1	Deskripsi Tombol Go.....	110
IV.32.1.2	Deskripsi Tombol Refresh.....	111
IV.32.1.3	Deskripsi Tombol Tambah.....	112
IV.32.1.4	Deskripsi Tombol Edit.....	113
IV.32.1.5	Deskripsi Tombol Hapus.....	113
IV.33	ANTARMUKA PENGELOLAAN DATA KARTU KONTROL MESIN KNITTING	114
IV.33.1.1	Deskripsi Tombol Go.....	115
IV.33.1.2	Deskripsi Tombol Refresh	116
IV.33.1.3	Deskripsi Tombol Tambah.....	117
IV.33.1.4	Deskripsi Tombol Edit.....	118
IV.33.1.5	Deskripsi Tombol Hapus.....	119
IV.34	ANTARMUKA PENGELOLAAN REALISASI PRODUKSI KNITTING	119
IV.34.1.1	Deskripsi Tombol Go.....	120

IV.34.1.2	Deskripsi Tombol Refresh.....	121
IV.34.1.3	Deskripsi Tombol Tambah.....	121
IV.34.1.4	Deskripsi Tombol Edit.....	122
IV.34.1.5	Deskripsi Tombol Hapus.....	123
IV.35	ANTARMUKA INFO ORDER PELANGGAN.....	123
IV.35.1.1	Deskripsi Tombol Cari Info Order Pelanggan.....	124
IV.36	ANTARMUKA INFO LAPORAN PRODUKSI KNITTING.....	124
IV.36.1.1	Deskripsi Tombol Go.....	125
IV.37	ANTARMUKA PENANGGUNGJAWAB FINISHING.....	125
IV.38	ANTARMUKA PENGELOLAAN JADWAL PRODUKSI FINISHING.....	126
IV.38.1.1	Deskripsi Tombol Go.....	127
IV.38.1.2	Deskripsi Tombol Refresh.....	127
IV.38.1.3	Deskripsi Tombol Tambah.....	128
IV.38.1.4	Deskripsi Tombol Edit.....	128
IV.38.1.5	Deskripsi Tombol Hapus.....	129
IV.39	ANTARMUKA PENGELOLAAN RESEP.....	130
IV.39.1.1	Deskripsi Tombol Go.....	130
IV.39.1.2	Deskripsi Tombol Refresh.....	131
IV.39.1.3	Deskripsi Tombol Tambah.....	131
IV.39.1.4	Deskripsi Tombol Edit.....	132
IV.39.1.5	Deskripsi Tombol Hapus.....	133
IV.40	ANTARMUKA PENGELOLAAN REALISASI PRODUKSI FINISHING.....	133
IV.40.1.1	Deskripsi Tombol Go.....	134
IV.40.1.2	Deskripsi Tombol Refresh.....	135
IV.40.1.3	Deskripsi Tombol Tambah.....	135
IV.40.1.4	Deskripsi Tombol Edit.....	136
IV.40.1.5	Deskripsi Tombol Hapus.....	137
IV.41	ANTARMUKA INFO ORDER PELANGGAN.....	137
IV.41.1.1	Deskripsi Tombol Cari Info Order Pelanggan.....	138
IV.42	ANTARMUKA INFO LAPORAN PRODUKSI FINISHING.....	138
IV.42.1.1	Deskripsi Tombol Go.....	139
IV.43	ANTARMUKA PENANGGUNGJAWAB KEUANGAN.....	139
IV.44	ANTARMUKA INFO ORDER PASOKAN.....	139
IV.44.1.1	Deskripsi Tombol Cari Info Order Pasokan.....	140
IV.45	ANTARMUKA PEMBERITAHUAN KONTRAK.....	141
IV.45.1.1	Deskripsi Tombol Tambah.....	141
IV.45.1.2	Deskripsi Tombol Edit.....	142
IV.46	ANTARMUKA KEPALA GUDANG.....	142
IV.47	ANTARMUKA PENGELOLAAN STOK BAHAN BAKU.....	143
IV.47.1.1	Deskripsi Tombol Go (Stok Bahan Baku Pelengkap)	144
IV.47.1.2	Deskripsi Tombol Refresh (Stok Bahan Baku Pelengkap)	145
IV.47.1.3	Deskripsi Tombol Tambah (Stok Bahan Baku Pelengkap)	145
IV.47.1.4	Deskripsi Tombol Edit (Stok Bahan Baku Pelengkap)	146
IV.47.1.5	Deskripsi Tombol Hapus (Stok Bahan Baku Pelengkap)	147
IV.47.1.6	Deskripsi Tombol Go (Stok Bahan Baku Pelengkap)	148
IV.47.1.7	Deskripsi Tombol Refresh (Stok Bahan Baku Pelengkap)	148

IV.47.1.8	Deskripsi Tombol Tambah (Stok Bahan Baku Pelengkap)	149
IV.47.1.9	Deskripsi Tombol Edit (Stok Bahan Baku Pelengkap)	150
IV.47.1.10	Deskripsi Tombol Hapus (Stok Bahan Baku Pelengkap)	150
IV.48	ANTARMUKA PENGELOLAAN STOK KAIN JADI	151
IV.48.1.1	Deskripsi Tombol Go	151
IV.48.1.2	Deskripsi Tombol Refresh	152
IV.48.1.3	Deskripsi Tombol Tambah	152
IV.48.1.4	Deskripsi Tombol Edit	153
IV.48.1.5	Deskripsi Tombol Hapus	154
IV.49	ANTARMUKA PENGIRIMAN KAIN JADI	154
IV.49.1.1	Deskripsi Tombol Go	155
IV.49.1.2	Deskripsi Tombol Refresh	156
IV.49.1.3	Deskripsi Tombol Tambah	156
IV.49.1.4	Deskripsi Tombol Edit	157
IV.49.1.5	Deskripsi Tombol Hapus	157
IV.50	ANTARMUKA INFO LAPORAN BENANG	158
IV.50.1.1	Deskripsi Tombol Go	158
IV.51	ANTARMUKA INFO LAPORAN KAIN JADI	159
IV.51.1.1	Deskripsi Tombol Go	159
IV.52	ANTARMUKA PEMASOK	159
IV.53	ANTARMUKA PENGIRIMAN BAHAN BAKU	160
IV.53.1.1	Deskripsi Tombol Tambah	160
IV.53.1.2	Deskripsi Tombol Edit	161
IV.53.1.3	Deskripsi Tombol Hapus	161
IV.54	ANTARMUKA INFO RENCANA ORDER PERUSAHAAN	162
IV.54.1.1	Deskripsi Tombol Cari Info Rencana Order Perusahaan	162
IV.55	ANTARMUKA INFO ORDER PERUSAHAAN	163
IV.55.1.1	Deskripsi Tombol Cari Info Order Perusahaan	163
IV.56	ANTARMUKA PELANGGAN	164
IV.57	ANTARMUKA PENGELOLAAN RENCANA ORDER PRODUK	164
IV.57.1.1	Deskripsi Tombol Go (Nomor Pelanggan)	165
IV.57.1.2	Deskripsi Tombol Go (Rencana Order Produk)	166
IV.57.1.3	Deskripsi Tombol Refresh	166
IV.57.1.4	Deskripsi Tombol Tambah	167
IV.57.1.5	Deskripsi Tombol Edit	168
IV.57.1.6	Deskripsi Tombol Hapus	168
IV.58	ANTARMUKA PENGELOLAAN ORDER PRODUK	169
IV.58.1.1	Deskripsi Tombol Go (Nomor Pelanggan)	169
IV.58.1.2	Deskripsi Tombol Go (Order Produk)	170
IV.58.1.3	Deskripsi Tombol Refresh	171
IV.58.1.4	Deskripsi Tombol Tambah	171
IV.58.1.5	Deskripsi Tombol Edit	172
IV.58.1.6	Deskripsi Tombol Hapus	173
IV.59	ANTARMUKA INFO PRODUK	173
IV.59.1.1	Deskripsi Tombol Cari Info Produk	173

DAFTAR GAMBAR

Gambar III-1 Rancangan Arsitektur.....	36
Gambar IV-1 Antarmuka Utama....	Error! Bookmark not defined.
Gambar IV-2 Antarmuka Login.....	37
Gambar IV-3 Antarmuka Login Pelanggan...	Error! Bookmark not defined.
Gambar IV-4 Antarmuka Register Pelanggan	Error! Bookmark not defined.
Gambar IV-5 Antarmuka Ganti Password.....	41
Gambar IV-6 Antarmuka Admin.....	42
Gambar IV-7 Antarmuka Pengelolaan Pengguna.....	42
Gambar IV-8 Antarmuka Pengelolaan Bahan Baku Utama	45
Gambar IV-9 Antarmuka Pengelolaan Bahan Baku Pelengkap ...	49
Gambar IV-10 Antarmuka Pengelolaan Produk.....	52
Gambar IV-11 Antarmuka Penanggungjawab Produksi	55
Gambar IV-12 Antarmuka Pengelolaan Rencana Order Pelanggan	56
Gambar IV-13 Antarmuka Pengelolaan Order Pelanggan	57
Gambar IV-14 Antarmuka Pengelolaan Order Celup	58
Gambar IV-15 Antarmuka Pengelolaan Rencana Order Pasokan .	62
Gambar IV-16 Antarmuka Permintaan Persetujuan	66
Gambar IV-17 Antarmuka Pengelolaan Order Pasokan	68
Gambar IV-18 Antarmuka Info Bahan Baku Produksi	71
Gambar IV-19 Antarmuka Info Stok Gudang.....	73
Gambar IV-20 Antarmuka Info Laporan Produksi.....	75
Gambar IV-21 Antarmuka Penanggungjawab Planning and Control	76
Gambar IV-22 Antarmuka Pengelolaan Rencana Produksi	77
Gambar IV-23 Antarmuka Pengelolaan Bahan Baku Produksi ...	81
Gambar IV-24 Antarmuka Pengelolaan Jadwal Produksi P&C ...	85
Gambar IV-25 Antarmuka Info Rencana Order Pelanggan	88
Gambar IV-26 Antarmuka Info Order Pelanggan.....	90
Gambar IV-27 Antarmuka Penerimaan Kain Jadi.....	91
Gambar IV-28 Antarmuka Penanggungjawab Knitting	95
Gambar IV-29 Antarmuka Pengelolaan Jadwal Produksi Knitting	96
Gambar IV-30 Antarmuka Pengelolaan Data Beam.....	103
Gambar IV-31 Antarmuka Pengelolaan Kartu Warping	110
Gambar IV-32 Antarmuka Pengelolaan Kartu Kontrol Knitting	115
Gambar IV-33 Antarmuka Realisasi Produksi Knitting	120
Gambar IV-34 Antarmuka Info Order Pelanggan.....	124
Gambar IV-35 Antarmuka Info Laporan Produksi Knitting ...	125
Gambar IV-36 Antarmuka Penanggungjawab Finishing	126
Gambar IV-37 Antarmuka Pengelolaan Jadwal Produksi Finishing	126
Gambar IV-38 Antarmuka Pengelolaan Resep.....	130
Gambar IV-39 Antarmuka Pengelolaan Realisasi Produksi Finishing	134
Gambar IV-40 Antarmuka Info Order Pelanggan.....	137

Gambar IV-41	Antarmuka Info Laporan Produksi Finishing ..	138
Gambar IV-42	Antarmuka Penanggungjawab Keuangan	139
Gambar IV-43	Antarmuka Info Order Pasokan.....	140
Gambar IV-44	Antarmuka Pemberitahuan Kontrak.....	141
Gambar IV-45	Antarmuka Kepala Gudang.....	143
Gambar IV-46	Antarmuka Pengelolaan Stok Bahan Baku	144
Gambar IV-47	Antarmuka Pengelolaan Stok Kain Jadi	151
Gambar IV-48	Antarmuka Pengiriman Kain Jadi	155
Gambar IV-49	Antarmuka Info Laporan Benang	158
Gambar IV-50	Antarmuka Info Laporan Kain Jadi	159
Gambar IV-51	Antarmuka Pemasok.....	160
Gambar IV-52	Antarmuka Pengiriman Bahan Baku	160
Gambar IV-53	Antarmuka Info Rencana Order Perusahaan	162
Gambar IV-54	Antarmuka Info Order Perusahaan	163
Gambar IV-55	Antarmuka Pelanggan.....	164
Gambar IV-56	Antarmuka Pengelolaan Rencana Order Produk .	165
Gambar IV-57	Antarmuka Pengelolaan Order Produk	169
Gambar IV-58	Antarmuka Info Produk.....	173



I Pendahuluan

I.1 Tujuan

Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) bertujuan untuk mendefinisikan perancangan dari perangkat lunak yang akan dibangun. Dokumen DPPL ini akan menjadi acuan untuk implementasi lebih lanjut oleh pengembang perangkat lunak.

I.2 Ruang Lingkup

Perangkat lunak WebLogBP dikembangkan dengan ruang lingkup tujuan sebagai berikut :

1. Meningkatkan efisiensi aktivitas produksi perusahaan dengan menerapkan konsep Manajemen Rantai Pasok atau *Supply Chain Management* (SCM).
2. Menangani pengaliran informasi antar bagian yang terlibat dalam proses produksi perusahaan.
3. Menangani pemesanan pasokan bahan baku sesuai kebutuhan perusahaan ke pemasok.
4. Menangani pemesanan produk dari konsumen perusahaan.

I.3 Definisi Akronim dan Singkatan

Daftar definisi akronim dan singkatan :

Kata Kunci / Frase	Definisi
DPPL	Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak, merupakan deskripsi dari perancangan perangkat lunak yang akan

Program Studi Teknik Informatika	DPPL - SCM-WebTex	Hal 12 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

	dikembangkan.
SCM-WebTex	Perangkat lunak yang dibangun dengan konsep <i>Supply Chain Management</i> , berupa sistem informasi berbasis web, untuk perusahaan tekstil PT Yogyatex.
P&C	<i>Planning and Control</i> , salah satu divisi PT Yogyatex yang menangani perencanaan dan pengawasan proses produksi secara keseluruhan.

I.4 Referensi

Referensi yang digunakan untuk perancangan perangkat lunak WebLogBP adalah :

1. WebICC, Loritha Amanda Salu, Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak, Jurusan Teknik Informatika - UAJY.
2. WebLogBP, Christin, Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak, Jurusan Teknik Informatika - UAJY.

II Deskripsi Dekomposisi

II.1 Dekomposisi Data

II.1.1.1 Deskripsi Entitas Data Pengguna

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Username	char	20	Username pengguna, <i>primary key</i>
ID_Role	integer	-	ID Role pengguna, <i>foreign key</i>
Password	char	10	Password pengguna
Nama_Pengguna	char	100	Nama pengguna

II.1.1.2 Deskripsi Entitas Data Referensi Role

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
ID_Role	integer	-	ID Role pengguna, <i>primary key</i>
Nama_Role	char	50	Jabatan pengguna

II.1.1.3 Deskripsi Entitas Data Pemasok

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Pemasok	char	20	Kode pemasok, <i>primary key</i>
Kode_Bahan_Baku_Utama	char	20	Kode bahan baku utama, <i>foreign key</i>
Kode_Bahan_Baku_Pelengkap	char	20	Kode bahan baku pelengkap, <i>foreign key</i>
Nama_Pemasok	char	100	Nama pemasok
Alamat_Pemasok	char	100	Alamat pemasok
Kota_Pemasok	char	50	Kota pemasok
No_Rek_Pemasok	char	25	Nomor rekening bank pemasok
Bank_Pemasok	char	50	Nama bank pemasok
Email_Pemasok	char	50	Alamat email pemasok
Telp_Pemasok	int	-	Nomor telepon pemasok

II.1.1.4 Deskripsi Entitas Data Bahan Baku Utama

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Bahan_Baku_Utama	char	20	Kode bahan baku utama, <i>primary key</i>
Nama_Bahan_Baku_Utama	char	50	Nama bahan baku utama
Harga_Bahan_Baku_Utama	money	-	Harga bahan baku utama
Dinier	int	-	Satuan dinier benang
Lot	char	10	Lot/kualitas benang
Satuan_BB_Utama	char	20	Satuan bahan baku utama

II.1.1.5 Deskripsi Entitas Data Bahan Baku Utama

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Inventori_BB_Utama	char	20	Kode inventori bahan baku utama, <i>primary key</i>
Kode_Bahan_Baku_Utama	char	20	Kode bahan baku utama, <i>foreign key</i>
Tgl_Inventori_BB_Utama	datetime	-	Tanggal inventarisasi bahan baku utama
Jumlah_BB_Utama_Awal	int	-	Jumlah bahan baku utama mula-mula
Jumlah_BB_Utama_Masuk	int	-	Jumlah bahan baku utama yang masuk gudang
Jumlah_BB_Utama_Keluar	int	-	Jumlah bahan baku utama yang keluar gudang
Jumlah_BB_Utama_Akhir	int	-	Jumlah bahan baku utama akhir
Grade_Inventori_BB_Utama	char	10	Kualitas inventori bahan baku utama

II.1.1.6 Deskripsi Entitas Data Bahan Baku Pelengkap

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Bahan_Baku_Pelengkap	char	20	Kode bahan baku pelengkap, <i>primary key</i>
Nama_BB_Pelengkap	char	50	Nama bahan baku pelengkap
Harga_BB_Pelengkap	money	-	Harga bahan baku pelengkap
Berat_BB_Pelengkap	int	-	Berat bahan baku pelengkap
Satuan_BB_Pelengkap	char	20	Satuan bahan baku pelengkap

II.1.1.7 Deskripsi Entitas Data Inventori Bahan Baku Pelengkap

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Inventori_BB_Pelengkap	char	20	Kode inventori bahan baku pelengkap, <i>primary key</i>
Kode_Bahan_Baku_Pelengkap	char	20	Kode bahan baku pelengkap, <i>foreign key</i>
Tgl_Inventori_BB_Pelengkap	datetime	-	Tanggal inventarisasi bahan baku pelengkap
Jumlah_BB_Pelengkap_Awal	int	-	Jumlah bahan baku pelengkap mula-mula
Jumlah_BB_Pelengkap_Masuk	int	-	Jumlah bahan baku pelengkap yang masuk gudang

Jumlah_BB_Pelengkap_Keluar	int	-	Jumlah bahan baku pelengkap yang keluar gudang
Jumlah_BB_Pelengkap_Akhir	int	-	Jumlah bahan baku pelengkap akhir
Grade_Inventori_BB_Pelengkap	char	10	Kualitas inventori bahan baku pelengkap

II.1.1.8 Deskripsi Entitas Data Order Bahan Baku

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Order_Bahan_Baku	char	20	Kode order bahan baku, <i>primary key</i>
Username	char	20	Username pengguna penerima bahan baku, <i>foreign key</i>
Kode_Persetujuan	char	20	Kode persetujuan atas order bahan baku, <i>foreign key</i>
Tgl_Order_Bahan_Baku	datetime	-	Tanggal order bahan baku
Tgl_Terima	datetime	-	Tanggal terima pasokan bahan baku
Status_Order_Bahan_Baku	char	50	Status order bahan baku

II.1.1.9 Deskripsi Entitas Data Detil Order Bahan Baku

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Detil_Order_Bahan_Baku	char	20	Kode detil order bahan baku, <i>primary key</i>
Kode_Order_Bahan_Baku	char	20	Kode order bahan

			baku, <i>foreign key</i>
Kode_Bahan_Baku_Utama	char	20	Kode bahan baku utama, <i>foreign key</i>
Kode_Bahan_Baku_Pelengkap	char	20	Kode bahan baku pelengkap, <i>foreign key</i>
Jumlah_Order_Bahan_Baku	int	-	Jumlah order bahan baku
Tgl_Pasok	datetime	-	Tanggal terima pasokan bahan baku
Harga_Per_Item_Bhn_Baku	money	-	Harga bahan baku per barang
Harga_Total_Bhn_Baku	money	-	Harga total bahan baku
PPN_Order_Bahan_Baku	int	-	PPN untuk harga order bahan baku
Ket_Order_Bahan_Baku	char	50	Keterangan order bahan baku

II.1.1.10 Deskripsi Entitas Data Persetujuan

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Persetujuan	char	20	Kode persetujuan atas order bahan baku, <i>primary key</i>
Kode_Order_Bahan_Baku	char	20	Kode order bahan baku, <i>foreign key</i>
Tgl_Persetujuan	datetime	-	Tanggal persetujuan diberikan
ACC	char	20	Status persetujuan

II.1.1.11 Deskripsi Entitas Data Pelanggan

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
No_Pelanggan	char	20	Nomor pelanggan, <i>primary key</i>
Nama_Pelanggan	char	100	Nama pelanggan
Alamat_Pelanggan	char	100	Alamat pelanggan
Telp_Pelanggan	int	-	Nomor telepon pelanggan
Email_Pelanggan	char	50	Alamat email pelanggan
Fax_Pelanggan	int	-	Nomor fax pelanggan
No_Rek_Pelanggan	char	30	Nomor rekening bank pelanggan
Bank_Pelanggan	char	50	Nama bank pelanggan
Ket_Pelanggan	char	50	Keterangan pelanggan

II.1.1.12 Deskripsi Entitas Data Produk

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Artikel	char	20	Kode artikel/motif kain, <i>primary key</i>
Lebar_Produk	int	-	Lebar kain
Warna_Produk	char	50	Warna kain
Berat_Produk	int	-	Berat kain
Harga_Produk	money	-	Harga produk

II.1.1.13 Deskripsi Entitas Data Inventori Produk

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Inventori_Produk	char	20	Kode inventori produk, <i>primary key</i>
Kode_Produksi_Harian_Knitting	char	20	Kode produksi harian bagian knitting, <i>foreign key</i>
Kode_Realisasi_Produksi_Warping	char	20	Kode

			realisasi produksi <i>warping, foreign key</i>
Kode_Artikel	char	20	Kode artikel, <i>foreign key</i>
Kode_Produksi_Harian_Finishing	char	20	Kode produksi harian finishing, <i>foreign key</i>
Tgl_Inventori_Produk	datetime	-	Tanggal inventarisasi produk
Jumlah_Awal_Produk	int	-	Jumlah produk mula-mula
Jumlah_Produk_Masuk	int	-	Jumlah produk jadi hasil produksi
Jumlah_Produk_Keluar	int	-	Jumlah produk keluar gudang
Jumlah_Produk_Akhir	int	-	Jumlah produk akhir
Grade_Produk	char	10	Kualitas produk

II.1.1.14 Deskripsi Entitas Data Order Produk

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Order_Produk	char	20	Kode order produk, <i>primary key</i>
No_Pelanggan	char	20	Nomor pelanggan, <i>foreign key</i>
Tgl_Order_Produk	datetime	-	Tanggal order produk
Status_Order_Produk	char	50	Status order produk

II.1.1.15 Deskripsi Entitas Data Detil Order Produk

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Detil_Order_Produk	char	20	Kode detil order produk, <i>primary key</i>
Kode_Order_Produk	char	20	Kode order produk, <i>foreign key</i>
Kode_Artikel	char	20	Kode artikel, <i>foreign key</i>
Kode_Order_Celup	char	20	Kode order celup, <i>foreign key</i>
Tgl_Kirim	datetime	-	Tanggal permintaan kirim
Jumlah_Order_Produk	int	-	Jumlah order produk
Unit	char	20	Unit satuan order
Harga_Per_Item_produk	money	-	Harga per item yang diorder
Sub_Total_Order_Produk	money	-	Sub total harga order produk
PPN_Order_Produk	int	-	PPN untuk harga order produk
Grand_Total_Order_Produk	money	-	Harga total order
Ket_Order_Produk	char	50	Keterangan order produk

II.1.1.16 Deskripsi Entitas Data Order Celup

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Order_Celup	char	20	Kode order celup, <i>primary key</i>
No_Pelanggan	char	20	Nomor pelanggan, <i>foreign key</i>
Uraian_Pekerjaan	char	100	Uraian pekerjaan untuk proses produksi
Tgl_Acc	datetime	-	Tanggal order celup disahkan

II.1.1.17 Deskripsi Entitas Data Detil Order Celup

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Detil_Order_Celup	char	20	Kode detil order celup, <i>primary key</i>
Kode_Order_Celup	char	20	Kode order celup, <i>foreign key</i>
Pengesah_1	char	20	Pengesah 1 order celup
Pengesah_2	char	20	Pengesah 2 order celup

II.1.1.18 Deskripsi Entitas Data Tgl Harus Kirim

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Tgl_Hrs_Kirim	char	10	Kode tanggal harus kirim order, <i>primary key</i>
Kode_Order_Celup	char	20	Kode order celup, <i>foreign key</i>
Tgl_Hrs_Kirim	datetime	-	Tanggal pengiriman
Jmlh_Hrs_Kirim	int	-	Jumlah yang harus dikirim
No_Urut_Kirim	int	-	Urutan pengiriman

II.1.1.19 Deskripsi Entitas Data Bahan Baku Produksi

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Bahan_Baku_Produksi	char	20	Kode bahan baku produksi, <i>primary key</i>
Tgl_Bahan_Baku_Produksi	datetime	-	Tanggal pembuatan perhitungan jumlah bahan baku produksi
Status_Bahan_Baku_Produksi	char	20	Status perhitungan bahan baku produksi
Total_Jmlh_BB_Utama	int	-	Total jumlah bahan baku utama

Total_Jmlh_BB_Pelengkap	int	-	Total jumlah bahan baku pelengkap
-------------------------	-----	---	-----------------------------------

II.1.1.20 Deskripsi Entitas Data Detil Bahan Baku Produksi

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Detil_BB_Prod	char	20	Kode detil bahan baku produksi, <i>primary key</i>
Kode_Order_Produk	char	20	Kode order produk, <i>foreign key</i>
Kode_Bahan_Baku_Produksi	char	20	Kode bahan baku produksi, <i>foreign key</i>
Kode_Inventori_BB_Utama	char	20	Kode inventori bahan baku utama, <i>foreign key</i>
Kode_Inventori_BB_Pelengkap	char	20	Kode inventori bahan baku pelengkap, <i>foreign key</i>
Jmlh_BB_Utama	int	-	Jumlah bahan baku utama yang dibutuhkan
Jmlh_BB_Pelengkap	int	-	Jumlah bahan baku pelengkap yang dibutuhkan

II.1.1.21 Deskripsi Entitas Data Regu

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Regu	char	20	Kode regu pelaksana produksi, <i>primary key</i>
Kepala_Regu	char	20	Kepala regu
Anggota_Regu_1	char	20	Anggota regu pertama

Anggota_Regu_2	char	20	Anggota regu kedua
Anggota_Regu_3	char	20	Anggota regu ketiga
Anggota_Regu_4	char	20	Anggota regu keempat

II.1.1.22 Deskripsi Entitas Data Mesin

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Mesin	char	20	Kode mesin, <i>primary key</i>
Kapasitas_Mesin	int	-	Kapasitas mesin
Status_Mesin	char	20	Status mesin

II.1.1.23 Deskripsi Entitas Data Beam

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
No_Beam	char	20	Nomor beam, <i>primary key</i>
Status_Beam	char	20	Status beam

II.1.1.24 Deskripsi Entitas Data Kartu Set Beam

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Kartu_Set_Beam	char	20	Kode kartu set beam, <i>primary key</i>
Kode_Artikel	char	20	Kode motif kain, <i>foreign key</i>
Kode_Bahan_Baku_Utama	char	20	Kode bahan baku utama, <i>foreign key</i>
Kode_Mesin	char	20	Kode mesin, <i>foreign key</i>
Kode_Realisasi_Prod_Warping	char	20	Kode realisasi produksi warping, <i>foreign key</i>
No_Urut_K_Set_Beam	int	-	Nomor urut
Speed	int	-	Kecepatan untuk beam

Rev_Counter	int	-	Pencacah putaran beam
Jumlah_Batas_Piece	int	-	Jumlah potongan

II.1.1.25 Deskripsi Entitas Data Detil Kartu Set Beam

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Detil_Kartu_Set_Beam	char	20	Kode detil kartu set beam, primary key
Kode_Kartu_Set_Beam	char	20	Kode kartu set beam, foreign key
Kode_Regu	char	20	Kode regu, foreign key
No_Beam	char	10	Nomor beam, foreign key
No_Urut_Set_Beam	int	-	Nomor urut
Tgl_Set_Beam	datetime	-	Tanggal set beam
Berat_K_Set_Beam	int	-	Berat benang
Keliling_K_Set_Beam	int	-	Keliling beam
Slub_K_Set_Beam	int	-	Jumlah kotoran yang ditemukan pada benang
Putus_K_Set_Beam	int	-	Jumlah helai benang yang putus
Back_K_Set_Beam	int	-	Jumlah helai benang yang dikembalikan
Hilang_K_set_Beam	int	-	Jumlah helai benang yang hilang pada proses
Twist_K_Set_Beam	int	-	Jumlah helai benang yang kusut
Start_K_Set_Beam	datetime	-	Jam mulai proses
Finish_K_Set_Beam	datetime	-	Jam selesai proses

II.1.1.26 Deskripsi Entitas Data Jadwal Produksi P&C

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Jadwal_Produksi_P_C	char	20	Kode jadwal produksi P&C, <i>primary key</i>
Kode_Regu	char	20	Kode regu, <i>foreign key</i>
Kode_Order_Celup	char	20	Kode order celup, <i>foreign key</i>
Tgl_Jadwal_Produksi_P_C	datetime	-	Tanggal jadwal produksi P&C
Jumlah_Produksi	int	-	Jumlah yang harus diproduksi
Jangka_Waktu	int	-	Jangka waktu produksi
Jumlah_Mesin_Knitting	int	-	Jumlah mesin <i>knitting</i> yang harus digunakan
Jumlah_Mesin_Warping	int	-	Jumlah mesin <i>warping</i> yang harus digunakan
Jumlah_Mesin_Finishing	int	-	Jumlah mesin <i>finishing</i> yang harus digunakan
Status_Jadwal_Produksi_P_C	char	15	Status jadwal produksi P&C
Ket_Jadwal_Produksi_P_C	char	30	Keterangan

II.1.1.27 Deskripsi Entitas Data Jadwal Produksi Warp_Knit

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Jdwl_Produksi_WK	char	20	Kode jadwal produksi <i>warping</i>

			dan knitting, primary key
Kode_Order_Celup	char	20	Kode order celup, foreing key
Kode_Regu	char	20	Kode regu, foreign key
Kode_Mesin	char	20	Kode mesin, foreign key
Kode_Jadwal_Produksi_P_C	char	20	Kode jadwal produksi P&C, foreign key
Kode_Realisasi_Prod_Warpi ng	char	20	Kode realisasi produksi warping, foreing key
Kode_Produksi_Harian_Knitt ing	char	20	Kode produksi harian knitting, foreing key
Tgl_Jdwl_Produksi_WK	datetime	-	Tanggal jadwal produksi warping dan knitting

II.1.1.28 Deskripsi Entitas Data Jadwal Produksi Finishing

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Jdwl_Produksi_Finishing	char	20	Kode jadwal produksi finishing, primary key
Kode_Detil_Prod_Harian_Finishing	char	20	Kode detil produksi harian finishing, foreign key
Kode_Resep	char	20	Kode resep, foreign key
Kode_Regu	char	20	Kode regu,

			<i>foreign key</i>
Kode_Jadwal_Produksi_P_C	char	20	Kode jadwal produksi P&C, <i>foreign key</i>
Kode_Order_Celup	char	20	Kode order celup, <i>foreign key</i>
Kode_Prod_Harian_Finishing	char	20	Kode produksi harian finishing, <i>foreign key</i>
Tgl_Jdwl_Produksi_Finishing	datetime	-	Tanggal jadwal produksi finishing
Partai_Finishing	char	10	Partai produksi finishing
Status_Jdwl_Produksi_Finishing	char	30	Status jadwal produksi finishing

II.1.1.29 Deskripsi Entitas Data Realisasi Produksi Warping

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Realisasi_Prod_Warping	char	20	Kode realisasi produksi warping, <i>primary key</i>
Kode_Mesin	char	20	Kode mesin, <i>foreign key</i>
Kode_Kartu_Kontrol_Knitting	char	20	Kode kartu kontrol knitting, <i>foreign key</i>
Kode_Produksi_Harian_Knitting	char	20	Kode produksi harian knitting, <i>foreign key</i>
Kode_Inventori_BB_Utama	char	20	Kode inventori

			bahan baku utama, <i>foreign key</i>
Kode_Prod_Harian_Finishing	char	20	Kode produksi harian finishing, <i>foreign key</i>
Tgl_Realisasi_Prod_Warping	datetime	-	Tanggal realisasi produksi warping

II.1.1.30 Deskripsi Entitas Data Kartu Warping

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
No_Kartu_Warping	char	20	Nomor kartu warping, <i>primary</i> <i>key</i>
No_Beam	char	10	Nomor <i>beam</i> , <i>foreign key</i>
Kode_Realisasi_Prod_Warping	char	20	Kode realisasi produksi warping, <i>foreign key</i>
Kode_Regu	char	20	Kode regu, <i>foreign</i> <i>key</i>
No_Urut_KWarping	int	-	Nomor urut
No_Set	int	-	Nomor set
Helai_Warping	int	-	Jumlah helai warping
Meter_Per_Putaran	int	-	Nilai meter per putaran
Netto_Warping	int	-	Berat bersih produksi warping
Putus_Warping	int	-	Jumlah helai putus pada produksi warping
Hilang_Warping	int	-	Jumlah helai hilang pada produksi warping
Slub_Warping	int	-	Jumlah kotoran

			pada helai benang
Jam_Mulai	datetime	-	Jam mulai proses
Jam_Selesai	datetime	-	Jam selesai prose
Oil	char	20	Keterangan penggunaan minyak

II.1.1.31 Deskripsi Entitas Data Kartu Kontrol Knitting

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Kartu_Kontrol_Knitting	char	20	Kode kartu kontrol <i>knitting, primary key</i>
Kode_Mesin	char	20	Kode mesin, <i>foreign key</i>
Kode_Produksi_Harian_Knitting	char	20	Kode produksi harian <i>knitting, foreign key</i>
Kode_Artikel	char	20	Kode artikel, <i>foreign key</i>
Lebar	int	-	Lebar produksi
Nomor_Potong	int	-	Nomor potong
Tgl_Mulai_Knitting	datetime	-	Tanggal mulai proses <i>knitting</i>
Tgl_Selesai_Knitting	datetime	-	Tanggal selesai proses <i>knitting</i>
Panjang_Potong	int	-	Panjang pemotongan
Stitch_Knitting	int	-	Stitch/jumlah jahitan
Bruto_Knitting	int	-	Berat kotor
Tara_Knitting	int	-	Berat potongan
Netto_Knitting	int	-	Berat bersih

**II.1.1.32 Deskripsi Entitas Data Detil Kartu Kontrol
Knitting**

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Detil_Kartu_Kontrol_Knit ting	char	20	Kode detil kartu kontrol <i>knitting</i> , <i>primary key</i>
Kode_Kartu_Kontrol_Knitting	char	20	Kode kartu kontrol <i>knitting</i> , <i>foreign</i> <i>key</i>
Kode_Regu	char	20	Kode regu, <i>foreign</i> <i>key</i>
Yard_ke	int	-	Yard ke-
Guide_No_Benang_Putus	int	-	Nomor guide dimana benang putus
Cm_Benang_Putus	int	-	Benang putus pada panjang ke berapa
L_Benang_Putus	int	-	Benang putus di tingkatan mesin (L) berapa
Guide_No_Patah_Jarum	int	-	Nomor guide dimana jarum patah
Cm_Patah_Jarum	int	-	Jarum patah pada panjang ke berapa
Guide_No_Drop_Stitch	int	-	Nomor guide dimana jahitan gagal
Cm_Drop_Stitch	int	-	Jahitan putus pada panjang ke berapa
Cm_Kotor	int	-	Helai benang kotor pada panjang ke berapa
Grade_Knitting	char	10	Grade atau kualitas hasil <i>knitting</i>

II.1.1.33 Deskripsi Entitas Data Produksi Harian *Knitting*

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Produksi_Harian_Knitting	char	20	Kode produksi harian <i>knitting</i> , <i>primary key</i>
Kode_Mesin	char	20	Kode mesin, <i>foreign key</i>
Tgl_Produksi_Knitting	datetime	-	Tanggal produksi <i>knitting</i>

II.1.1.34 Deskripsi Entitas Data Detil Produksi Harian *Knitting*

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Detil_Produksi_Harian_Knitting	char	20	Kode detil produksi harian <i>knitting</i> , <i>primary key</i>
Kode_Produksi_Harian_Knitting	char	20	Kode produksi harian <i>knitting</i> , <i>foreign key</i>
Kode_Kartu_Kontrol_Knitting	char	20	Kode kartu kontrol <i>knitting</i> , <i>foreign key</i>
Jam_Setel	datetime	-	Jam setel
Yard_Counter_Awal	int	-	Nilai awal yard counter
Yard_Counter_Akhir	int	-	Nilai akhir yard counter
Hasil_Knitting	int	-	Hasil <i>knitting</i>

II.1.1.35 Deskripsi Entitas Data Resep

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Resep	char	20	Kode resep, <i>primary</i>

Program Studi Teknik Informatika DPPL - SCM-WebTex Hal 32 dari 174

Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.

			key
Kode_Regu	char	20	Kode regu, <i>foreign key</i>
Kode_Order_Celup	char	20	Kode order celup, <i>foreign key</i>
Tgl_Resep	datetime	-	Tanggal resep
Berat_resep	int	-	Berat kain
Panjang_Resep	int	-	Panjang kain

II.1.1.36 Deskripsi Entitas Data Detil Resep

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Detil_Resep	char	20	Kode detil resep, <i>primary key</i>
Kode_Resep	char	20	Kode resep, <i>foreign key</i>
Kode_Inventori_BB_Pelengkap	char	20	Kode inventori bahan baku pelengkap, <i>foreign key</i>
Pencucian	char	100	Keterangan mengenai proses pencucian
Pencelupan_Dyestuff	char	100	Keterangan mengenai proses pencelupan
After_Treat	char	100	Keterangan setelah proses pencucian atau pencelupan
Finish	char	100	Keterangan mengenai proses <i>finishing</i> atau penyelesaian

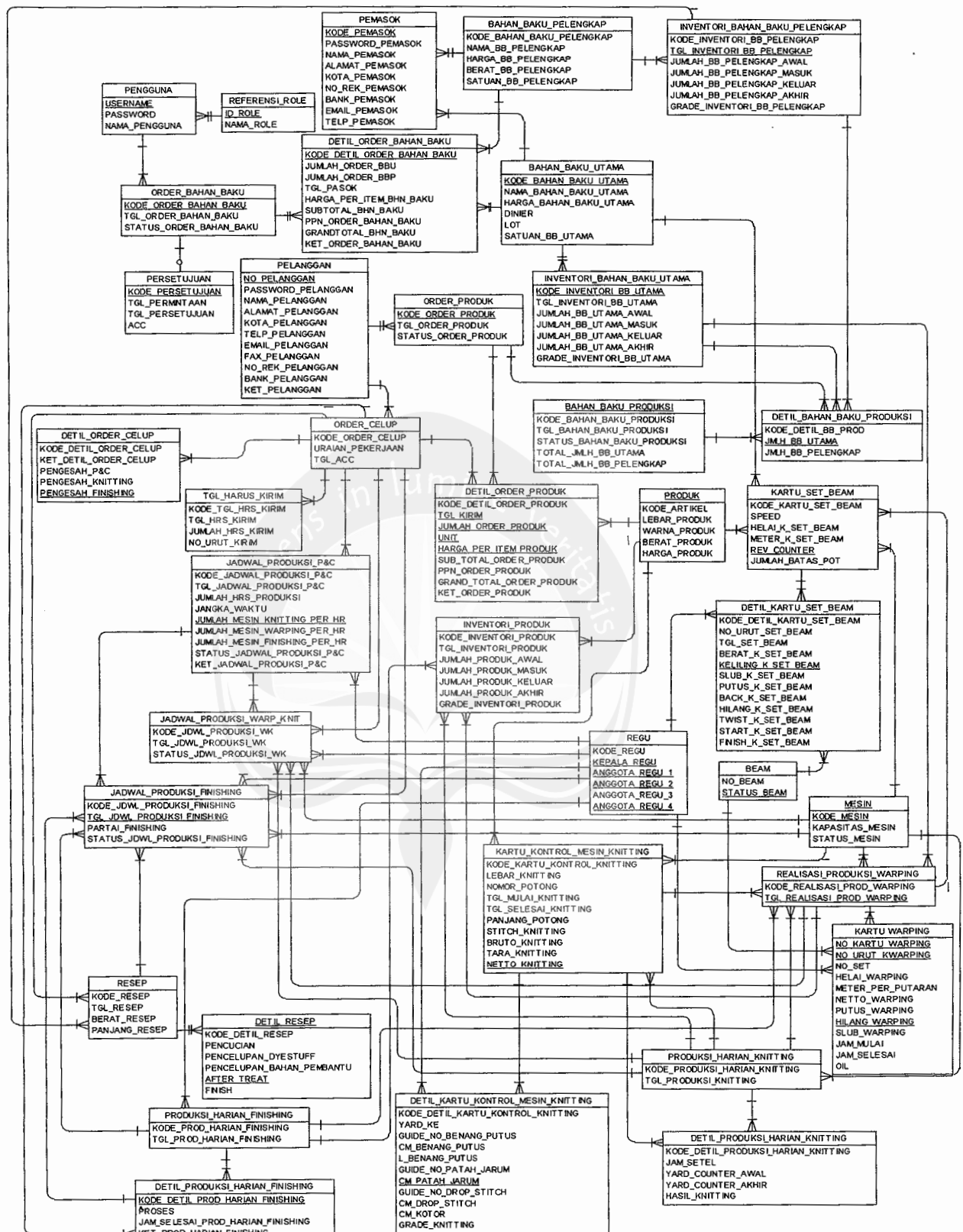
II.1.1.37 Deskripsi Entitas Data Produksi Harian Finishing

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Prod_Harian_Finishing	char	20	Kode produksi harian <i>finishing</i> , <i>primary</i>

			key
Kode_Regu	char	20	Kode regu, foreign key
Tgl_Prod_Harian_Finishing	datetime	-	Tanggal produksi harian finishing

II.1.1.38 Deskripsi Entitas Data Detil Produksi Harian Finishing

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Kode_Detil_Prod_Harian_Finishing	char	20	Kode detil produksi harian finishing, primary key
Kode_Prod_Harian_Finishing	char	20	Kode produksi harian finishing, foreign key
Kode_Order_Celup	char	20	Kode order celup, foreign key
Stuck	int	-	Stuck
Proses_Prod_Harian_Finishing	char	20	Proses yang dikenakan pada hasil produksi
Panjang_Prod_Harian_Finishing	int	-	Panjang hasil produksi
Jam_Selesai_Prod_Harian_Finishing	datetime	-	Jam selesai produksi
Ket_Prod_Harian_Finishing	char	20	Keterangan



Gambar II-1 Conceptual Model

III.1 Rancangan Arsitektur

III.1 Rancangan Arsitektur



IV Perancangan Antarmuka dan Fungsional

IV.1 Antarmuka Utama dan Login

Merupakan antarmuka yang ditampilkan pertama kali pada saat pengguna mengakses web. Pada antarmuka ini terdapat kata pengantar web dan link-link pilihan yang terhubung ke halaman-halaman web yang dapat diakses tanpa harus melakukan login terlebih dahulu, misalnya link ke halaman profil perusahaan, struktur perusahaan, buku tamu atau ke halaman untuk melakukan login sesuai jabatan yang dipilih. Juga terdapat *textbox* dan tombol yang digunakan untuk melakukan login dan masuk ke sistem. Proses yang terjadi adalah pemeriksaan kecocokan data login input dengan data pada tabel pengguna yang terdiri dari *username* dan *password*. Jika data login input sama dengan data pada tabel dan dinyatakan valid maka pengguna dapat melanjutkan ke form selanjutnya sesuai dengan hak akses yang dimiliki. Jika data tidak valid atau ada pengguna yang tercatat masih login maka akan tampil pesan kesalahan.

Logo Perusahaan	Awal Profil Perusahaan Struktur Perusahaan Produk Buku Tamu Contact Person
Admin Penanggungjawab Produksi Penanggungjawab P&C Penanggungjawab Knitting Penanggungjawab Finishing Penanggungjawab Keuangan Kepala Gudang Pemasok Pelanggan	<div>Animasi</div> <div>Kata Pengantar dan Penjelasan Singkat</div> <div>Username <input type="text"/></div> <div>Password <input type="password"/></div> <div><input type="button" value="Login"/> <input type="button" value="Ganti Password"/></div>

Gambar IV-1 Antarmuka Utama & Login

IV.1.1 Deskripsi Tombol Login

Merupakan tombol untuk memproses masukan *username* dan *password* yang akan diperiksa validitasnya terhadap tabel pengguna agar pengguna dapat memasuki sistem sesuai hak aksesnya. Terdapat 9 (sembilan) macam hak akses yaitu hak akses untuk admin, penanggungjawab produksi, penanggungjawab P&C, penanggungjawab knitting, penanggungjawab finishing, penanggungjawab keuangan, kepala gudang, pemasok dan hak akses untuk pelanggan.

Secara prosedural :

```
On_click login
SQL : "SELECT * FROM PENGGUNA WHERE username="txtUser" and password="txtPass" "
IF txtUser = USERNAME AND txtPass = PASSWORD THEN
  IF ID_role = 1 THEN
    Show (Page Admin)
  ELSEIF ID_role = 2 THEN
    Show (Page Penanggungjawab_Produksi)
  ELSEIF ID_role = 3 THEN
    Show (Page Penanggungjawab_P&C)
  ELSEIF ID_role = 4 THEN
    Show (Page Penanggungjawab_Knitting)
  ELSEIF ID_role = 5 THEN
    Show (Page Penanggungjawab_Finishing)
  ELSEIF ID_role = 6 THEN
    Show (Page Penanggungjawab_Kuangan)
  ELSEIF ID_role = 7 THEN
    Show (Page Kepala_Gudang)
  ELSEIF ID_role = 8 THEN
    Show (Page Pemasok)
  ELSEIF ID_role = 9 THEN
    Show (Page Pelanggan)
  ELSE
    Output ("Login tidak valid")
  ENDIF
ENDIF
```

IV.1.2 Deskripsi Tombol Ganti Password

Merupakan tombol untuk memproses masukan *username* dan *password* yang akan diperiksa validitasnya terhadap tabel pengguna agar pengguna dapat masuk ke form penggantian *password*. Jika *username* dan *password* inputan tidak sesuai dengan data pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 38 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

Secara prosedural :

```
On_click Ganti_Password
SQL : "SELECT * FROM PENGGUNA
      WHERE username = "txtUser" and password = "txtPass" "
IF txtUser = USERNAME AND txtPass = PASSWORD THEN
  Show (Page Ganti_Password)
ELSE
  Output ("Tidak valid")
ENDIF
```

IV.2 Antarmuka Register Pelanggan

Merupakan antarmuka bagi pengguna pelanggan yang belum memiliki *account* untuk melakukan pendaftaran sebagai pengguna baru agar dapat mengakses halaman-halaman tertentu yang diinginkan. Proses yang terjadi adalah pemasukan data *account* baru antara lain data *username*, *password*, yang selanjutnya akan disimpan dalam basis data dan terdaftar sebagai pelanggan baru. Jika *username* yang dimasukkan sudah ada pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Logo Perusahaan	Awal	Profil Perusahaan	Struktur Perusahaan	Produk	Buku Tamu	Contact Person
Admin	Animasi					
Penanggungjawab Produksi	Nomor Pelanggan <input type="text"/>					
Penanggungjawab P&C	Username <input type="text"/>					
Penanggungjawab Knitting	Password <input type="text"/>					
Penanggungjawab Finishing	Konfirmasi Password <input type="text"/>					
Penanggungjawab Keuangan	<input type="button" value="Register"/> <input type="button" value="Batal"/>					
Kepala Gudang						
Pemasok						
Pelanggan						

Gambar IV-2 Antarmuka Register Pelanggan

IV.2.1 Deskripsi Tombol Register

Merupakan tombol yang digunakan untuk menambahkan pelanggan baru, bagi pelanggan perusahaan yang terdaftar pada perusahaan dan belum memiliki *account/password*.

Secara prosedural :

On_click Register

```
SQL : "SELECT No_Pelanggan
      FROM Pelanggan
      WHERE No_Pelanggan = txtNoPelanggan"
If NoPelanggan is exist then
  SQL : "SELECT Username
        FROM Pengguna
        WHERE username = txtUser"
  If username is exist then
    Output ("Username sudah ada")
  Else
    If txtPass = txtKonfirmPass then
      SQL : "INSERT INTO Pengguna (Username,
      Password, ID_Role) VALUES (txtUser, txtPass,
      "Pelanggan")
      Output ("Berhasil")
    Else
      Output ("Konfirmasi password tidak cocok")
    Endif
  Endif
Endif
```

IV.2.2 Deskripsi Tombol Batal

Merupakan tombol yang digunakan apabila tidak ingin melanjutkan register pelanggan baru, dan akan kemabli ke antarmuka utama.

Secara prosedural :

```
On_click Batal
  Show (Page Login)
```

IV.3 Antarmuka Ganti Password

Merupakan antarmuka bagi pengguna untuk melakukan pergantian password. Proses yang terjadi adalah pemasukan data password baru dan konfirmasinya oleh pengguna yang selanjutnya akan disimpan dalam basis data menggantikan data password lama. Jika salah satu belum dimasukkan atau password berbeda dengan konfirmasinya maka akan tampil pesan kesalahan.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL - SCM-WebTex	Hal 40 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

Logo Perusahaan Admin Penanggungjawab Produksi Penanggungjawab P&C Penanggungjawab Knitting Penanggungjawab Finishing Penanggungjawab Keuangan Kepala Gudang Pemasok Pelanggan	Awal Profil Perusahaan Struktur Perusahaan Produk Buku Tamu Contact Person
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> Animasi </div> <div style="margin-top: 10px;"> Username <input type="text"/> Password lama <input type="password"/> Password baru <input type="password"/> Ulang Password baru <input type="password"/> </div> <div style="text-align: right; margin-top: 5px;"> <input type="button" value="Ganti"/> <input type="button" value="Batal"/> </div>

Gambar IV-3 Antarmuka Ganti Password

IV.3.1 Deskripsi Tombol Ganti

Merupakan tombol untuk memproses masukan password baru dan konfirmasinya untuk pengguna dengan username sesuai inputan sebelumnya. Jika password baru atau konfirmasinya belum dimasukkan, atau password berbeda dengan konfirmasinya maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Ganti
  IF txtPassBaru = "" OR txtKonfirm = "" THEN
    Output ("Maaf, harap mengisi password baru beserta konfirmasinya.")
  ELSE
    IF txtPassBaru = txtKonfirm THEN
      SQL : "UPDATE PENGGUNA SET password = txtPassBaru
            WHERE username = txtUser"
      Output ("Berhasil")
    ELSE
      Output("Maaf, Konfirmasi Password salah.")
    ENDIF
  ENDIF

```

IV.3.2 Deskripsi Tombol Batal

Merupakan tombol yang digunakan apabila tidak ingin melanjutkan register pelanggan baru, dan akan kemabli ke antarmuka utama.

Secara prosedural :

```

On_click Batal
  Show (Page Login)

```

IV.4 Antarmuka Admin

Merupakan antarmuka utama bagi pengguna web dengan hak akses sebagai admin. Pada form ini terdapat item-item fungsional untuk melakukan pengelolaan pengguna, pengelolaan bahan baku, serta pengelolaan produk, dan juga terdapat link untuk menuju ke halaman profil perusahaan, struktur perusahaan, dan buku tamu.

Logo Perusahaan	Awal	Profil Perusahaan	Struktur Perusahaan	Produk	Buku Tamu	Contact Person
Pengelolaan Pengguna	Animasi					
Pengelolaan Bahan Baku						
Pengelolaan Produk	Penjelasan Singkat					
Log Out						

Gambar IV-4 Antarmuka Admin

IV.5 Antarmuka Pengelolaan Pengguna

Merupakan antarmuka untuk mengelola data pengguna meliputi tambah, edit, hapus, dan tampil data pengguna. Inputan data berupa *username*, *password* dan *ID role* pengguna yang mengakses sistem.

Logo Perusahaan	Awal	Profil Perusahaan	Struktur Perusahaan	Produk	Buku Tamu	Contact Person																
Pengelolaan Pengguna	Animasi																					
Pengelolaan Bahan Baku	Username <input type="text"/> <input type="button" value="Go"/> <input type="button" value="Refresh"/>																					
Pengelolaan Produk	Password <input type="text"/>																					
Log Out	Role <input type="text"/> ▼																					
	Nama Pengguna <input type="text"/>																					
	<input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>																					
	<table border="1"><thead><tr><th>Username</th><th>Password</th><th>Role</th><th>Nama Pengguna</th></tr></thead><tbody><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></tbody></table>						Username	Password	Role	Nama Pengguna												
Username	Password	Role	Nama Pengguna																			

Gambar IV-5 Antarmuka Pengelolaan Pengguna

IV.5.1.1 Deskripsi Tombol Go

Merupakan tombol untuk memproses masukan *username* pengguna untuk ditampilkan informasinya pada *textbox* dan *combobox* yang ada meliputi *password*, *id_role*, serta nama pengguna. Jika *username* belum diisi atau tidak ada data seperti *username* yang diinputkan maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```
On_click Go
SQL : "SELECT          PENGGUNA.Password,          PENGGUNA.Nama_Pengguna,
      REFERENSI_ROLE.ID_Role FROM  PENGGUNA,  REFERENSI_ROLE  WHERE
      Username=txtUser AND PENGGUNA.ID_ROLE = REFERENSI_ROLE.ID_ROLE"
IF exist THEN
      txtPass = Password
      txtNama = Nama_Pengguna
      comboRole = Role
ELSE
      Output("Maaf, username tersebut tidak ada.")
ENDIF
```

IV.5.1.2 Deskripsi Tombol Refresh

Merupakan tombol untuk mengembalikan kotak-kotak inputan pada halaman web ke keadaan kosong untuk diisi ulang kembali.

Secara prosedural :

```
On_Click Refresh
      txtUser = ""
      txtPass = ""
      comboRole = ""
      txtNama = ""
```

IV.5.1.3 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol untuk memproses masukan admin berupa *username*, *password*, *role*, dan nama pengguna untuk ditambahkan ke dalam basis data pengguna sebagai pengguna baru dengan cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika *username* inputan sudah ada dalam

basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```
On_click Tambah
IF txtUser <> "" AND txtPass <> "" AND txtLokasi <> "" AND comboRole <> ""
THEN
    SQL: "SELECT ID_ROLE, USERNAME, PASSWORD, NAMA_PENGGUNA FROM
          PENGGUNA where USERNAME = txtUser"
    IF exist THEN
        Output ("Username sudah ada")
    ELSE
        SQL: "SELECT role FROM REFERENSI_ROLE WHERE ID_ROLE = comboRole"
        SQL: "INSERT INTO PENGGUNA (username, password, id_role,
          nama_pengguna)
          VALUES (txtUser, txtPass, comboRole, txtNama)"
        ENDIF
    ELSE
        Output("Data tidak lengkap")
    ENDIF
```

IV.5.1.4 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol untuk memproses data masukan pengguna dari admin untuk mengganti data pengguna yang sudah ada dalam basis data dengan data baru inputan admin tersebut. Jika data *username* masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```
On_click Edit
SQL : "SELECT * FROM PENGGUNA WHERE Username = txtUser"
IF txtUser <> "" OR txtPass <> "" OR txtLokasi <> "" OR comboRole <> ""
THEN
    IF exist THEN
        SQL : "UPDATE PENGGUNA SET Username = txtUser, Password =
              txtPass, Nama_Pengguna = txtNama, ID_Role =
              comboRole WHERE Username = txtUser"
    ELSE
        Output("Maaf, username tersebut tidak ada.")
    ENDIF
ELSE
    Output("Maaf, data tidak lengkap.")
ENDIF
```

IV.5.1.5 Deskripsi Tombol Hapus

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari admin berupa *username* pengguna untuk penghapusan data berdasarkan *username* pengguna tersebut dari basis data.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 44 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

Jika *username* belum dimasukkan atau tidak ada pengguna dengan *username* tersebut pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```
On_click Hapus
SQL : "SELECT * FROM PENGGUNA WHERE Username = txtUser"
IF exist THEN
    SQL : "DELETE FROM PENGGUNA WHERE Username = txtUser"
ELSE
    Output("Maaf, username tersebut tidak ada.")
ENDIF
```

IV.6 Antarmuka Pengelolaan Bahan Baku Utama

Merupakan antarmuka untuk mengelola data bahan baku meliputi tambah, edit, hapus, dan tampil data bahan baku. Inputan data berupa kode bahan baku, nama bahan baku, harga, satuan, dinier dan lot untuk bahan baku benang, dan berat untuk bahan baku pewarna.

Gambar IV-6 Antarmuka Pengelolaan Bahan Baku Utama

IV.6.1.1 Deskripsi Tombol Go

Merupakan tombol untuk memproses masukan kode bahan baku utama untuk ditampilkan informasinya pada *textbox*

dan *combobox* yang ada meliputi nama bahan baku, harga, dinier, lot, dan satuan bahan baku utama. Jika kode bahan baku belum diisi atau tidak ada data seperti kode bahan baku yang diinputkan maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```
On_click Go
  SQL : "SELECT nama_bahan_baku_utama, harga_bahan_baku_utama, dinier, lot,
        satuan FROM bahan_baku_utama WHERE kode_bahan_baku_utama =
        txtKodeBBU"
  IF exist THEN
    txtNamaBBU = nama_bahan_baku_utama
    txtHargaBBU = harga_bahan_baku_utama
    txtDinier = dinier
    txtLot = lot
    comboSatuan = satuan
  ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
  ENDIF
```

IV.6.1.2 Deskripsi Tombol Refresh

Merupakan tombol untuk mengembalikan kotak-kotak inputan pada halaman web ke keadaan kosong untuk diisi ulang kembali.

Secara prosedural :

```
On_Click Refresh
  txtKodeBBU = ""
  txtNamaBBU = ""
  txtHargaBBU = ""
  txtDinier = ""
  txtLot = ""
  comboSatuan = ""
```

IV.6.1.3 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol untuk memproses masukan admin berupa kode bahan baku utama, nama bahan baku, harga, dinier, lot, dan satuan bahan baku utama untuk ditambahkan ke dalam basis data bahan baku utama sebagai bahan baku utama baru dengan cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika kode bahan baku utama inputan sudah

ada dalam basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```
On_click Tambah
IF txtKodeBBU <> "" AND txtNamaBBU <> "" AND txtHargaBBU <> "" AND
txtDinier <> "" AND txtLot <> "" AND comboSatuan <> "" THEN
    SQL: "SELECT nama_bahan_baku_utama, harga_bahan_baku_utama,
dinier, lot, satuan FROM bahan_baku_utama WHERE
kode_bahan_baku_utama = txtKodeBBU"
    IF exist THEN
        Output ("Kode sudah ada")
    ELSE
        SQL: "INSERT INTO bahan_baku_utama (kode_bahan_baku_utama,
nama_bahan_baku_utama, harga_bahan_baku_utama, dinier, lot,
satuan)
VALUES (txtKodeBBU, txtNamaBBU, txtHargaBBU, txtDinier,
txtLot, comboSatuan)"
    ENDIF
ELSE
    Output("Data tidak lengkap")
ENDIF
```

IV.6.1.4 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol untuk memproses data masukan bahan baku utama dari admin untuk mengganti data bahan baku utama yang sudah ada dalam basis data dengan data baru inputan admin tersebut. Jika data kode bahan baku utama masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```
On_click Edit
SQL : "SELECT * FROM bahan_baku_utama WHERE kode_bahan_bak_utama =
txtKodeBBU"
IF txtKodeBBU <> "" AND txtNamaBBU <> "" AND txtHargaBBU <> "" AND
txtDinier <> "" AND txtLot <> "" AND comboSatuan <> "" THEN
    IF exist THEN
        SQL : "UPDATE bahan_baku_utama SET kode_bahan_baku_utama =
txtKodeBBU, nama_bahan_baku_utama = txtNama BBU,
harga_bahan_baku_utama = txtHargaBBU, dinier =
txtDinier, lot = txtLot, satuan = comboSatuan WHERE
kode_bahan_baku_utama = txtKodeBBU"
    ELSE
        Output("Maaf, username tersebut tidak ada.")
    ENDIF
ELSE
    Output("Maaf, data tidak lengkap.")
ENDIF
```

IV.6.1.5 Deskripsi Tombol Hapus

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari admin berupa kode bahan baku utama untuk penghapusan data berdasarkan kode bahan baku utama tersebut dari basis data. Jika kode bahan baku utama belum dimasukkan atau tidak ada bahan baku dengan kode bahan baku utama tersebut pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```
On_click Hapus
SQL : "SELECT * FROM bahan_baku_utama WHERE kode_bahan_baku_utama =
txtKodeBBU"
IF exist THEN
    SQL : "DELETE FROM bahan_baku_utama WHERE kode_bahan_baku_utama =
txtKodeBBU"
ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF
```

IV.7 Antarmuka Pengelolaan Bahan Baku Pelengkap

Merupakan antarmuka untuk mengelola data bahan baku meliputi tambah, edit, hapus, dan tampil data bahan baku. Inputan data berupa kode bahan baku, nama bahan baku, harga, satuan, dinier dan lot untuk bahan baku benang, dan berat untuk bahan baku pewarna.

Logo Perusahaan Pengelolaan Pengguna Pengelolaan Bahan Baku Pengelolaan Produk Log Out	Awal Profil Perusahaan Struktur Perusahaan Produk Buku Tamu Contact Person																				
	Animasi																				
	Kode Bahan Baku <input type="text"/> <input type="button" value="Go"/> <input type="button" value="Refresh"/>																				
	Nama Bahan Baku <input type="text"/>																				
	Harga Bahan Baku <input type="text"/>																				
	Berat <input type="text"/>																				
	Satuan <input type="text"/> ▼																				
	<input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>																				
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Kode</th> <th>Nama</th> <th>Harga</th> <th>Berat</th> <th>Satuan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table>	Kode	Nama	Harga	Berat	Satuan															
Kode	Nama	Harga	Berat	Satuan																	

Gambar IV-7 Antarmuka Pengelolaan Bahan Baku Pelengkap

IV.7.1.1 Deskripsi Tombol Go

Merupakan tombol untuk memproses masukan kode bahan baku pelengkap untuk ditampilkan informasinya pada *textbox* dan *combobox* yang ada meliputi nama bahan baku, harga, dinier, lot, dan satuan bahan baku pelengkap. Jika kode bahan baku belum diisi atau tidak ada data seperti kode bahan baku yang diinputkan maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Go
  SQL : "SELECT  nama_bahan_baku_pelengkap,  harga_bahan_baku_pelengkap,
             dinier,  lot,  satuan  FROM  bahan_baku_pelengkap  WHERE
             kode_bahan_baku_pelengkap = txtKodeBBP"
  IF exist THEN
    txtNamaBBP = nama_bahan_baku_pelengkap
    txtHargaBBP = harga_bahan_baku_pelengkap
    txtDinier = dinier
    txtLot = lot
    comboSatuan = satuan
  ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
  ENDIF

```

IV.7.1.2 Deskripsi Tombol Refresh

Merupakan tombol untuk mengembalikan kotak-kotak inputan pada halaman web ke keadaan kosong untuk diisi ulang kembali.

Secara prosedural :

```
On_Click Refresh
    txtKodeBBP = ""
    txtNamaBBP = ""
    txtHargaBBP = ""
    txtDinier = ""
    txtLot = ""
    comboSatuan = ""
```

IV.7.1.3 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol untuk memproses masukan admin berupa kode bahan baku pelengkap, nama bahan baku, harga, dinier, lot, dan satuan bahan baku pelengkap untuk ditambahkan ke dalam basis data bahan baku pelengkap sebagai bahan baku pelengkap baru dengan cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika kode bahan baku pelengkap inputan sudah ada dalam basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```
On_click Tambah
IF txtKodeBBP <> "" AND txtNamaBBP <> "" AND txtHargaBBP <> "" AND
txtDinier <> "" AND txtLot <> "" AND comboSatuan <> "" THEN
    SQL: "SELECT          nama_bahan_baku_pelengkap,
        harga_bahan_baku_pelengkap, dinier, lot, satuan FROM
        bahan_baku_pelengkap WHERE kode_bahan_baku_pelengkap =
        txtKodeBBP"
    IF exist THEN
        Output ("Kode sudah ada")
    ELSE
        SQL: "INSERT INTO          bahan_baku_pelengkap
        (kode_bahan_baku_pelengkap,          nama_bahan_baku_pelengkap,
        harga_bahan_baku_pelengkap, dinier, lot, satuan)
        VALUES (txtKodeBBP, txtNamaBBP, txtHargaBBP, txtDinier,
        txtLot, comboSatuan)"
    ENDIF
ELSE
    Output("Data tidak lengkap")
ENDIF
```

IV.7.1.4 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol untuk memproses data masukan bahan baku pelengkap dari admin untuk mengganti data bahan baku pelengkap yang sudah ada dalam basis data dengan data baru inputan admin tersebut. Jika data kode bahan baku pelengkap masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Edit

```
SQL : "SELECT * FROM bahan_baku_pelengkap WHERE kode_bahan_bak_pelengkap
= txtKodeBBP"
IF txtKodeBBP <> "" AND txtNamaBBP <> "" AND txtHargaBBP <> "" AND
txtDinier <> "" AND txtLot <> "" AND comboSatuan <> "" THEN
    IF exist THEN
        SQL : "UPDATE bahan_baku_pelengkap SET
        kode_bahan_baku_pelengkap = txtKodeBBP,
        nama_bahan_baku_pelengkap = txtNamaBBP,
        harga_bahan_baku_pelengkap = txtHargaBBP, dinier =
        txtDinier, lot = txtLot, satuan = comboSatuan WHERE
        kode_bahan_baku_pelengkap = txtKodeBBP"
    ELSE
        Output("Maaf, username tersebut tidak ada.")
    ENDIF
ELSE
    Output("Maaf, data tidak lengkap.")
ENDIF
```

IV.7.1.5 Deskripsi Tombol Hapus

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari admin berupa kode bahan baku pelengkap untuk penghapusan data berdasarkan kode bahan baku pelengkap tersebut dari basis data. Jika kode bahan baku pelengkap belum dimasukkan atau tidak ada bahan baku dengan kode bahan baku pelengkap tersebut pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Hapus

```
SQL : "SELECT * FROM bahan_baku_pelengkap WHERE kode_bahan_baku_pelengkap
= txtKodeBBP"
IF exist THEN
    SQL : "DELETE FROM bahan_baku_pelengkap WHERE
    kode_bahan_baku_pelengkap = txtKodeBBP"
ELSE
```

Program Studi Teknik Informatika	DPPL - SCM-WebTex	Hal 51 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

```

Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF

```

IV.8 Antarmuka Pengelolaan Produk

Merupakan antarmuka untuk mengelola data produk meliputi tambah, edit, hapus, dan tampil data produk. Inputan data berupa kode artikel atau motif kain, lebar kain, warna, berat, serta harga produk.

Logo Perusahaan Pengelolaan Pengguna Pengelolaan Bahan Baku Pengelolaan Produk Log Out	Awal Profil Perusahaan Struktur Perusahaan Produk Buku Tamu Contact Person																								
	Animasi																								
	Kode Artikel	<input type="text"/>	Go	Refresh																					
	Lebar	<input type="text"/>																							
	Warna	<input type="text"/>																							
	Berat	<input type="text"/>																							
	Harga	<input type="text"/>																							
	Tambah Edit Hapus																								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Kode Artikel</th> <th>Lebar</th> <th>Warna</th> <th>Berat</th> <th>Harga</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table>					Kode Artikel	Lebar	Warna	Berat	Harga															
Kode Artikel	Lebar	Warna	Berat	Harga																					

Gambar IV-8 Antarmuka Pengelolaan Produk

IV.8.1.1 Deskripsi Tombol Go

Merupakan tombol untuk memproses masukan kode produk untuk ditampilkan informasinya pada textbox yang ada meliputi lebar, warna, berat dan harga produk. Jika kode artikel produk belum diisi atau tidak ada data seperti kode artikel yang diinputkan maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Go
  SQL : "SELECT kode_artikel, lebar_produk, warna_produk, berat_produk,
          harga_produk FROM produk WHERE kode_artikel = txtKodeArt"
  IF exist THEN
    txtLebarProd = lebar_produk
    txtWarnaProd = warna_produk

```

```

txtBeratProd = berat_produk
txtHargaProd = harga_produk
ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF

```

IV.8.1.2 Deskripsi Tombol Refresh

Merupakan tombol untuk mengembalikan kotak-kotak inputan pada halaman web ke keadaan kosong untuk diisi ulang kembali.

Secara prosedural :

```

On_Click Refresh
txtKodeArt = ""
txtLebarProd = ""
txtWarnaProd = ""
txtBeratProd = ""
txtHargaProd = ""

```

IV.8.1.3 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol untuk memproses masukan admin berupa kode produk, lebar, warna, berat dan harga produk untuk ditambahkan ke dalam basis data produk sebagai produk baru dengan cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika kode produk inputan sudah ada dalam basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Tambah
IF txtKodeArt <> "" AND txtLebarProd <> "" AND txtWarnaProd <> "" AND
txtBeratProd <> "" AND txtHargaProd <> "" THEN
    SQL: "SELECT lebar_produk, warna_produk, berat_produk,
           harga_produk FROM produk WHERE kode_artikel = txtKodeArt"
    IF exist THEN
        Output ("Kode sudah ada")
    ELSE
        SQL: "INSERT INTO produk (kode_artikel, lebar_produk,
                                   warna_produk, berat_produk, harga_produk)
              VALUES (txtKodeArt, txtLebarProd, txtWarnaProd,
                        txtBeratProd, txtHargaProd)"
    ENDIF
ELSE
    Output("Data tidak lengkap")
ENDIF

```

IV.8.1.4 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol untuk memproses data masukan produk dari admin untuk mengganti data produk yang sudah ada dalam basis data dengan data baru inputan admin tersebut. Jika data kode produk masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Edit

```
SQL : "SELECT * FROM produk WHERE kode_artikel = txtKodeArt"
IF txtKodeArt <> "" AND txtLebarProd <> "" AND txtWarnaProd <> "" AND
txtBeratProd <> "" AND txtHargaProd <> "" THEN
    IF exist THEN
        SQL : "UPDATE produk SET kode_artikel = txtKodeArt, txtLebarProd =
lebar_produk, txtWarnaProd = warna_produk, txtBeratProd =
berat_produk, txtHargaProd = harga_produk WHERE kode_artikel =
txtKodeArt"
    ELSE
        Output("Maaf, username tersebut tidak ada.")
    ENDIF
ELSE
    Output("Maaf, data tidak lengkap.")
ENDIF
```

IV.8.1.5 Deskripsi Tombol Hapus

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari admin berupa kode produk untuk penghapusan data berdasarkan kode produk tersebut dari basis data. Jika kode produk belum dimasukkan atau tidak ada produk dengan kode produk tersebut pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Hapus

```
SQL : "SELECT * FROM produk WHERE kode_artikel = txtKodeArt"
IF exist THEN
    SQL : "DELETE FROM produk WHERE kode_artikel = txtKodeArt"
ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF
```

IV.9 Antarmuka Penanggungjawab Produksi

Merupakan form pelengkap bagi pengguna web dengan hak akses sebagai penanggungjawab produksi. Pada form ini terdapat item-item fungsional untuk melakukan pengelolaan rencana order pelanggan, pengelolaan order pelanggan, pengelolaan order celup, pengelolaan rencana order pasokan, permintaan persetujuan, pengelolaan order pasokan, menampilkan info bahan baku produksi, info stok gudang, dan info laporan produksi, serta juga terdapat link untuk menuju ke halaman profil perusahaan, struktur perusahaan, dan buku tamu.

Logo Perusahaan	Awal	Profil Perusahaan	Struktur Perusahaan	Produk	Buku Tamu	Contact Person
Pengelolaan Rencana Order Pelanggan	Animasi					
Pengelolaan Order Pelanggan	Penjelasan Singkat					
Pengelolaan Order Celup						
Pengelolaan Rencana Order Pasokan						
Permintaan Persetujuan						
Pengelolaan Order Pasokan						
Info Bahan Baku Produksi						
Info Stok Gudang						
Info Laporan Produksi						
Log Out						

Gambar IV-9 Antarmuka Penanggungjawab Produksi

IV.10 Antarmuka Pengelolaan Rencana Order Pelanggan

Merupakan antarmuka untuk mengelola data rencana order pelanggan meliputi tampil informasi rencana order pelanggan, dan pemberitahuan rencana order pelanggan. Inputan data berupa status rencana order pelanggan.

Logo Perusahaan	<input type="button" value="Awal"/> <input type="button" value="Profil Perusahaan"/> <input type="button" value="Struktur Perusahaan"/> <input type="button" value="Produk"/> <input type="button" value="Buku Tamu"/> <input type="button" value="Contact Person"/>											
Pengelolaan Rencana Order Pelanggan	Animasi											
Pengelolaan Order Pelanggan	Kode Rencana Order Pelanggan	Nama Pelanggan	Tgl Order	Kode Artikel	Jumlah	Unit	Tgl Kirim	Harga per Item	Subtotal	PPN	Grandtotal	Ket
Pengelolaan Order Cetak												
Pengelolaan Rencana Order Pasokan												
Permintaan Persetujuan												
Pengelolaan Order Pasokan	Kode Rencana Order Pelanggan <input type="text"/>											
Info Bahan Baku Produksi	Status <input type="text"/>											
Info Stok Gudang	<input type="button" value="Informasikan"/>											
Info Laporan Produksi												
Log Out												

Gambar IV-10 Antarmuka Pengelolaan Rencana Order Pelanggan

IV.10.1.1 Deskripsi Tombol Informasikan

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari penanggungjawab produksi berupa kode rencana order pelanggan dan status order untuk kemudian rencana order tersebut diinformasikan kepada tiap bagian produksi dengan cara disimpan dalam basis data dengan status rencana.

Secara prosedural :

On_click Informasikan

```
SQL : "UPDATE order_produk SET status_order_produk = comboStatusOP WHERE
kode_order_produk = comboKodeOP"
```

IV.11 Antarmuka Pengelolaan Order Pelanggan

Merupakan antarmuka untuk mengelola data order pelanggan meliputi tampil informasi order pelanggan, dan pemberitahuan order pelanggan. Inputan data berupa status order pelanggan.

Logo Perusahaan Pengelolaan Rencana Order Pelanggan Pengelolaan Order Pelanggan Pengelolaan Order Celup Pengelolaan Rencana Order Pasokan Permintaan Persetujuan Pengelolaan Order Pasokan Info Bahan Baku Produksi Info Stok Gudang Info Laporan Produksi Log Out	<input type="button" value="Awal"/> <input type="button" value="Profil Perusahaan"/> <input type="button" value="Struktur Perusahaan"/> <input type="button" value="Produk"/> <input type="button" value="Buku Tamu"/> <input type="button" value="Contact Person"/>																																																												
	Animasi																																																												
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Kode Order Pelanggan</th> <th>Nama Pelanggan</th> <th>Tgl Order</th> <th>Kode Artikel</th> <th>Jumlah</th> <th>Unit</th> <th>Tgl Kirim</th> <th>Harga per Item</th> <th>Subtotal</th> <th>PPN</th> <th>Grandtotal</th> <th>Ket</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table>	Kode Order Pelanggan	Nama Pelanggan	Tgl Order	Kode Artikel	Jumlah	Unit	Tgl Kirim	Harga per Item	Subtotal	PPN	Grandtotal	Ket																																																
	Kode Order Pelanggan	Nama Pelanggan	Tgl Order	Kode Artikel	Jumlah	Unit	Tgl Kirim	Harga per Item	Subtotal	PPN	Grandtotal	Ket																																																	
	Kode Order Pelanggan <input type="text"/> ▼ Status <input type="text"/> ▼ <input type="button" value="Informasikan"/>																																																												

Gambar IV-11 Antarmuka Pengelolaan Order Pelanggan

IV.11.1.1 Deskripsi Tombol Informasikan

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari penanggungjawab produksi berupa kode order pelanggan dan status order untuk kemudian order tersebut diinformasikan kepada tiap bagian produksi dengan cara disimpan dalam basis data dengan status order.

Secara prosedural :

On_click Informasikan

```
SQL : "UPDATE order_produk SET status_order_produk = comboStatusOP WHERE
kode_order_produk = comboKodeOP"
```

IV.12 Antarmuka Pengelolaan Order Celup

Merupakan antarmuka untuk mengelola data order celup meliputi tambah, edit, hapus, dan tampil data order celup. Inputan data berupa kode order celup, nomor pelanggan, uraian pekerjaan, tanggal dibuat, kode detil order celup, kode tanggal kirim, tanggal harus kirim, jumlah harus kirim, keterangan, pengesah pertama dan pengesah kedua.


```

        detil_order_produk.kode_order_celup = order_celup.kode_order_celup
        AND detil_order_produk.kode_artikel = produk.kode_artikel"
    IF exist THEN
        comboNoPel = nomor_pelanggan
        comboKodeOP = kode_order_produk
        comboKodeArt = kode_artikel
        txtTglKirim = tgl_hrs_kirim
        ckUraian = uraian_pekerjaan
        txtJumlah = jumlah
        comboUnit = unit
        txtWarna = warna
        txtKet = ket
        txtTglAcc = tglAcc
        txtPengesahP&C = pengesah_P&C
        txtPengesahKnitting = pengesah_knitting
        txtPengesahFinishing= pengesah_finishing
        txtKodeDetilOC = kode_detil_order_celup
    ELSE
        Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
    ENDIF

```

IV.12.1.2 Deskripsi Tombol Refresh

Merupakan tombol untuk mengembalikan kotak-kotak inputan pada halaman web ke keadaan kosong untuk diisi ulang kembali.

Secara prosedural :

```

On_Click Refresh
    txtKodeOC = ""
    comboNoPel = ""
    comboKodeOP = ""
    comboKodeArt = ""
    txtTglKirim = ""
    ckUraian = ""
    txtJumlah = ""
    comboUnit = ""
    txtWarna = ""
    txtKet = ""
    txtTglAcc = ""
    txtPengesahP&C = ""
    txtPengesahKnitting = ""
    txtPengesahFinishing = ""
    txtKodeDetilOC = ""

```

IV.12.1.3 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol untuk memproses masukan penanggungjawab produksi berupa kode order celup, nomor pelanggan, kode order produk, kode artikel, tanggal kirim, uraian pekerjaan, jumlah, unit, warna, keterangan, tanggal acc, pengesah P&C, pengesah *knitting*, dan pengesah *finishing* untuk ditambahkan ke

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 59 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

dalam basis data order celup sebagai order celup baru dengan cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika kode order celup inputan sudah ada dalam basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Tambah

```
IF txtKodeOC <> "" AND comboNoPel <> "" AND comboKodeOP <> "" AND
comboKodeArt <> "" AND txtTglKirim <> "" AND ckUraian <> "" AND txtJumlah
<> "" AND comboUnit <> "" AND txtWarna <> "" AND txtKet <> "" AND
txtTglAcc <> "" AND txtPengesahP&C <> "" AND txtPengesahKnitting <> "" AND
txtPengesahFinishing <> "" AND txtKodeDetilOC <> "" THEN
    SQL: "SELECT tgl_acc FROM order_celup WHERE kode_order_celup =
        txtKodeOC"
    IF exist THEN
        Output ("Kode sudah ada")
    ELSE
        SQL: "INSERT INTO order_celup (kode_order_celup,
            no_pelanggan, uraian_pekerjaan, tgl_acc)
            VALUES (txtKodeOC, comboNoPel, ckUraian, txtTglAcc)"
        SQL : "INSERT INTO detil_order_celup
            (kode_detil_order_celup, kode_order_celup, pengesah_P&C,
            pengesah_knitting, pengesah_finishing, ket)
            VALUES (txtKodeDetilOC, txtKodeOC, txtPengesahP&C,
            txtPengesahKnitting, txtPengesahFinishing, txtKet)"
    ENDIF
ELSE
    Output("Data tidak lengkap")
ENDIF
```

IV.12.1.4 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol untuk memproses data masukan order celup dari penanggungjawab produksi untuk mengganti data order celup yang sudah ada dalam basis data dengan data baru inputan admin tersebut. Jika data kode order celup masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Edit

```
SQL : "SELECT * FROM order_celup WHERE kode_order_celup = txtKodeOC"
IF txtKodeOC <> "" AND comboNoPel <> "" AND comboKodeOP <> "" AND
comboKodeArt <> "" AND txtTglKirim <> "" AND ckUraian <> "" AND txtJumlah
<> "" AND comboUnit <> "" AND txtWarna <> "" AND txtKet <> "" AND
txtTglAcc <> "" AND txtPengesahP&C <> "" AND txtPengesahKnitting <> "" AND
txtPengesahFinishing <> "" AND txtKodeDetilOC <> "" THEN
    IF exist THEN
        SQL : "UPDATE order_celup SET nomor_pelanggan = comboNoPel,
            uraian_pekerjaan = ckUraian, tglAcc = txtTglAcc WHERE
            kode_order_celup = txtKodeOC"
```

```

SQL : "UPDATE detil_order_celup SET pengesah_P&C = txtPengesahP&C,
pengesah_knitting = txtPengesahKnitting, pengesah_finishing =
txtPengesahFinishing, ket = txtKet"
ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF
ELSE
    Output("Maaf, data tidak lengkap.")
ENDIF

```

IV.12.1.5 Deskripsi Tombol Hapus

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari penanggungjawab produksi berupa kode order celup untuk penghapusan data berdasarkan kode order celup tersebut dari basis data. Jika kode order celup belum dimasukkan atau tidak ada produk dengan kode order celup tersebut pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Hapus
SQL : "SELECT * FROM order_celup WHERE kode_order_celup = txtKodeOC"
IF exist THEN
    SQL : "DELETE FROM detil_order_celup WHERE
    detil_order_celup.kode_order_celup = txtKodeOC"
    SQL : "DELETE FROM order_celup WHERE order_celup.kode_order_celup
    = txtKodeOC"
ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF

```

IV.13 Antarmuka Pengelolaan Rencana Order Pasokan

Merupakan antarmuka untuk mengelola data rencana order pasokan meliputi tambah, edit, hapus, dan tampil data rencana order pasokan. Inputan data berupa kode order pasokan, kode detil order bahan baku, kode produk, kode bahan baku pelengkap, tanggal order, status order, jumlah order, tanggal pemasokan, harga per item, harga total, pajak, dan keterangan.

Logo Perusahaan	<input type="button" value="Awal"/> <input type="button" value="Profil Perusahaan"/> <input type="button" value="Struktur Perusahaan"/> <input type="button" value="Produk"/> <input type="button" value="Buku Tamu"/> <input type="button" value="Contact Person"/>											
	Animasi											
Pengelolaan Rencana Order Pelanggan	Kode Rencana Order Bahan Baku	Kode Detil Order Bahan Baku	Kode Bahan Baku Utama	Kode Bahan Baku Pelengkap	Tgl Order	Jumlah Order	Tanggal Pemasokan	Harga per Item	Subtotal	PPN	Grandtotal	Ket
Pengelolaan Order Cekup												
Pengelolaan Rencana Order Pasokan												
Pemintaan Persetujuan												
Pengelolaan Order Pasokan	Kode Rencana Order Bahan Baku <input type="text"/> <input type="button" value="Go"/> <input type="button" value="Refresh"/>											
Info Bahan Baku Produk	Kode Detil Order Bahan Baku <input type="text"/>											
Info Stok Gudang	Kode Bahan Baku Utama <input type="text"/>											
Info Laporan Produk	Kode Bahan Baku Pelengkap <input type="text"/>											
Log Out	Tanggal Order <input type="text"/>											
	Jumlah Order Bahan Baku Utama <input type="text"/>											
	Jumlah Order Bhn Baku Pelengkap <input type="text"/>											
	Tanggal Pemasokan <input type="text"/>											
	Harga per Item <input type="text"/>											
	Subtotal <input type="text"/>											
	PPN <input type="text"/>											
	Grandtotal <input type="text"/>											
	Ket <input type="text"/>											
	<input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>											

Gambar IV-13 Antarmuka Pengelolaan Rencana Order Pasokan

IV.13.1.1 Deskripsi Tombol Go

Merupakan tombol untuk memproses masukan kode rencana order bahan baku untuk ditampilkan informasinya pada *textbox* dan *combobox* yang ada meliputi kode detil order bahan baku, kode bahan baku pelengkap, kode bahan baku pelengkap, tanggal order, jumlah, tanggal pemasokan, harga per item, subtotal, PPN, grand total, dan keterangan. Jika kode rencana order bahan baku belum diisi atau tidak ada data seperti kode rencana order bahan baku yang diinputkan maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Go

```
SQL : "SELECT OBB.kode_rencana_order_bahan_baku,
DOBB.kode_detil_order_bahan_baku, BBP.kode_bahan_baku_pelengkap,
BBP.kode_bahan_baku_pelengkap, OBB.tgl_order, OBB.jumlah_order,
OBB.tgl_pasok, OBB.harga_per_item, OBB.subtotal, OBB.PPN,
OBB.grandtotal, OBB.Ket
FROM Order_Bahan_Baku OBB, Detil_Order_Bahan_baku DOBB,
Bahan_Baku_Pelengkap BBP, Bahan_Baku_Pelengkap BBP
WHERE DOBB.kode_order_bahan_baku = OBB.kode_order_bahan_baku AND
DOBB.kode_bahan_baku_pelengkap = BBP.kode_bahan_baku_pelengkap AND
DOBB.kode_bahan_baku_pelengkap = BBP.kode_bahan_baku_pelengkap"

IF exist THEN
txtKodeDOBB = kode_detil_order_bahan_baku
comboKodeBBP = kode_bahan_baku_pelengkap
```

```

        comboKodeBBP = kode_bahan_baku_pelengkap
        txtTglOBB = tgl_order_bahan_baku
        txtJmlhOBB = jumlah_order_bahan_baku
        txtTglPasokOBB = tgl_pasok
        txtHargaPerItemOBB = harga_per_item_bahan_baku
        txtSubtotalOBB = subtotal_bahan_baku
        txtPPNOBB = PPN_bahan_baku
        txtGrandtotalOBB = grandtotal_bahan_baku
        txtKetOBB = ket_bahan_baku
    ELSE
        Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
    ENDIF

```

IV.13.1.2 Deskripsi Tombol Refresh

Merupakan tombol untuk mengembalikan kotak-kotak inputan pada halaman web ke keadaan kosong untuk diisi ulang kembali.

Secara prosedural :

On_Click Refresh

```

        txtKodeROBB = ""
        txtKodeDOBB = ""
        comboKodeBBP = ""
        comboKodeBBP = ""
        txtTglOBB = ""
        txtJmlhOBB = ""
        txtTglPasokOBB = ""
        txtHargaPerItemOBB = ""
        txtSubtotalOBB = ""
        txtPPNOBB = ""
        txtGrandtotalOBB = ""
        txtKetOBB = ""

```

IV.13.1.3 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol untuk memproses masukan penanggungjawab produksi berupa kode rencana order bahan baku, kode detil order bahan baku, kode bahan baku pelengkap, kode bahan baku pelengkap, tanggal order, jumlah, tanggal pemasokan, harga per item, subtotal, PPN, grand total, dan keterangan untuk ditambahkan ke dalam basis data order bahan baku sebagai rencana order bahan baku baru dengan cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika kode rencana order bahan baku inputan sudah ada dalam basis

data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Tambah
IF txtKodeROBB <> "" AND txtKodeDOBB <> "" AND comboKodeBBP <> "" AND comboKodeBBP
<> "" AND txtTgLOBB <> "" AND txtJmlhOBB <> "" AND txtTglPasokOBB <> "" AND
txtHargaPerItemOBB <> "" AND txtSubtotalOBB <> "" AND txtPPNOBB <> "" AND
txtGrandtotalOBB <> "" AND txtKetOBB <> "" THEN
    SQL: "SELECT tgl_order_bahan_baku FROM order_bahan_baku WHERE
        kode_order_bahan_baku = txtKodeROBB"
    IF exist THEN
        Output ("Kode sudah ada")
    ELSE
        SQL: "INSERT INTO order_bahan_baku (kode_order_bahan_baku,
            username, kode_persetujuan, tgl_order_bhn_baku,
            status_order_bhn_baku)
        VALUES (txtKodeROBB, "", "", txtTgLOBB, "rencana")"
        SQL : "INSERT INTO detail_order_bahan_baku
            (kode_detail_order_bahan_baku, kode_order_bahan_baku,
            kode_bahan_baku_pelengkap, kode_bahan_baku_pelengkap,
            jumlah_order_BBP, jumlah_order_RRP, tgl_pasok,
            harga_per_item_bhn_baku, subtotal_bhn_baku,
            ppn_order_bahan_baku, grantotal_bahan_baku,
            ket_order_bahan_baku)
        VALUES (txtKodeDetailOBB, txtKodeOBB, comboKodeBBP,
            comboKodeBBP, txtJmlhOBB, txtJmlhOBB, txtTglPasokOBB,
            txtHargaPerItemOBB, txtSubtotalOBB, txtPPNOBB,
            txtGrandtotalOBB, txtKetOBB)"
        ENDIF
    ELSE
        Output("Data tidak lengkap")
    ENDIF

```

IV.13.1.4 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol untuk memproses data masukan rencana order bahan baku dari penanggungjawab produksi untuk mengganti data rencana order bahan baku yang sudah ada dalam basis data dengan data baru inputan penanggungjawab produksi tersebut. Jika data kode rencana order bahan baku masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Edit
SQL : "SELECT * FROM order_bahan_baku WHERE kode_order_bahan_baku =
txtKodeROBB"
IF txtKodeROBB <> "" AND txtKodeDOBB <> "" AND comboKodeBBP <> "" AND
comboKodeBBP <> "" AND txtTgLOBB <> "" AND txtJmlhOBB <> "" AND
txtTglPasokOBB <> "" AND txtHargaPerItemOBB <> "" AND txtSubtotalOBB <> ""
AND txtPPNOBB <> "" AND txtGrandtotalOBB <> "" AND txtKetOBB <> "" THEN
    IF exist THEN

```



```

SQL : "UPDATE order_bahan_baku SET tgl_order_bahan_baku =
txtTglOrderOBB"
SQL : "UPDATE detil_order_bahan_baku SET kode_bahan_baku_pelengkap
= comboKodeBBP, kode_bahan_baku_pelengkap = comboKodeBBP,
jumlah_order_BB = txtJumlhOBBP, jumlah_order_BB = txtJumlhOBBP,
tgl_pasok = txtTglPasokOBB, harga_per_item_bhn_baku =
txtHargaPerItemOBB, subtotal_bhn_baku = txtSubtotalOBB,
PPN_order_bahan_baku = txtPPNOBB, grandtotal_bhn_baku =
txtGrandtotalOBB, ket_order_bahan_baku = txtKetOBB"
ELSE
Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF
ELSE
Output("Maaf, data tidak lengkap.")
ENDIF

```

IV.13.1.5 Deskripsi Tombol Hapus

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari penanggungjawab produksi berupa kode rencana order bahan baku untuk penghapusan data berdasarkan kode rencana order bahan baku tersebut dari basis data. Jika kode rencana order bahan baku belum dimasukkan atau tidak ada order dengan kode rencana order tersebut pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Hapus
SQL : "SELECT * FROM order_bahan_baku WHERE kode_order_bahan_baku =
txtKodeROBB"
IF exist THEN
SQL : "DELETE FROM detil_order_bahan_baku WHERE
detil_order_bahan_baku.kode_order_bahan_baku = txtKodeROBB"
SQL : "DELETE FROM order_bahan_baku WHERE
order_bahan_baku.kode_order_bahan_baku = txtKodeROBB"
ELSE
Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF

```

IV.14 Antarmuka Permintaan Persetujuan

Merupakan antarmuka untuk melakukan permintaan persetujuan atas order bahan baku meliputi tambah, edit, hapus, dan tampil data persetujuan. Inputan data berupa kode persetujuan, kode order bahan baku dan tanggal permintaan.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL - SCM-WebTex	Hal 65 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

Logo Perusahaan Pengelolaan Rencana Order Pelanggan Pengelolaan Order Pelanggan Pengelolaan Order Celup Pengelolaan Rencana Order Pesokan Permintaan Persetujuan Pengelolaan Order Pesokan Info Bahan Baku Produksi Info Stok Gudang Info Laporan Produksi Log Out	Awal Profil Perusahaan Struktur Perusahaan Produk Buku Tamu Contact Person											
	Animal											
	Kode Order Bahan Baku	Kode Detail Order Bahan Baku	Kode Bahan Baku Utama	Kode Bahan Baku Pelengkap	Tgl Order	Jumlah Order	Tanggal Pemasakan	Harga per Item	Subtotal	PPN	Grandtotal	Kel
Kode Persetujuan		Kode Order Bahan Baku		Tgl Permintaan	Tgl Persetujuan	Acc						
Kode Persetujuan		<input type="text"/>										
Kode Order Bahan Baku		<input type="text"/> ▼										
Tanggal Permintaan		<input type="text"/>										
		<input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Edit"/>										

Gambar IV-14 Antarmuka Permintaan Persetujuan

IV.14.1.1 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol untuk memproses masukan penanggungjawab produksi berupa kode persetujuan dan kode order bahan baku untuk ditambahkan ke dalam basis data persetujuan sebagai data permintaan persetujuan baru dengan cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika kode persetujuan inputan sudah ada dalam basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Tambah

```

IF txtKodePersetujuan <> "" AND comboKodeOBB <> "" AND txtTglMinta <> "" THEN
  SQL: "SELECT * FROM persetujuan WHERE kode_persetujuan =
        txtKodePersetujuan"
  IF exist THEN
    Output ("Kode sudah ada")
  ELSE
    SQL: "INSERT INTO persetujuan (kode_persetujuan,
        kode_order_bahan_baku, tgl_permintaan, tgl_persetujuan, acc)
        VALUES (txtKodePersetujuan, comboKodeOBB, txtTglMinta, "",
        "")"
  ENDIF
ELSE
  Output("Data tidak lengkap")
ENDIF
  
```

IV.14.1.2 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol untuk memproses data masukan persetujuan dari penanggungjawab produksi untuk mengganti data persetujuan yang sudah ada dalam basis data dengan data baru inputan penanggungjawab produksi tersebut. Jika data kode persetujuan masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Edit

```
SQL : "SELECT * FROM persetujuan WHERE kode_persetujuan =  
txtKodePersetujuan AND tgl_persetujuan = "" AND acc = "" "  
IF txtKodePersetujuan <> "" AND comboKodeOBB <> "" AND txtTglMinta <> ""  
THEN  
    IF exist THEN  
        SQL : "UPDATE persetujuan SET kode_order_bahan_baku = comboKodeOBB  
AND tgl_permintaan = txtTglMinta"  
    ELSE  
        Output("Maaf, kode tersebut tidak ada atau tidak dapat  
diedit.")  
    ENDIF  
ELSE  
    Output("Maaf, data tidak lengkap.")  
ENDIF
```

IV.15 Antarmuka Pengelolaan Order Pasokan

Merupakan antarmuka untuk mengelola data order pasokan meliputi tambah, edit, hapus, dan tampil data order pasokan. Inputan data berupa kode order pasokan, kode persetujuan, kode detail order bahan baku, kode produk, kode bahan baku pelengkap, tanggal order, status order, jumlah order, tanggal pemasokan, harga per item, harga total, pajak, dan keterangan.

Logo Perusahaan Pengelolaan Rencana Order Pelanggan Pengelolaan Order Pelanggan Pengelolaan Order Celup Pengelolaan Rencana Order Pasokan Pemintaan Persetujuan Pengelolaan Order Pasokan Info Bahan Baku Produk Info Stok Gudang Info Laporan Produk Log Out	Awal Profil Perusahaan Struktur Perusahaan Produk Buku Tamu Contact Person											
	Animasi											
	Kode Order Bahan Baku	Kode Detil Order Bahan Baku	Kode Bahan Baku Utama	Kode Bahan Baku Pelengkap	Tgl Order	Jumlah Order	Tanggal Pemasokan	Harga per Item	Subtotal	PPN	Grandtotal	Kat
Kode Order Bahan Baku: <input type="text"/> <input type="button" value="Go"/> <input type="button" value="Refresh"/> Kode Detil Order Bahan Baku: <input type="text"/> Kode Bahan Baku Utama: <input type="text"/> Kode Bahan Baku Pelengkap: <input type="text"/> Tanggal Order: <input type="text"/> Jumlah Order: <input type="text"/> Tanggal Pemasokan: <input type="text"/> Harga per Item: <input type="text"/> Subtotal: <input type="text"/> PPN: <input type="text"/> Grandtotal: <input type="text"/> Ket: <input type="text"/> <input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>												

Gambar IV-15 Antarmuka Pengelolaan Order Pasokan

IV.15.1.1 Deskripsi Tombol Go

Merupakan tombol untuk memproses masukan kode order bahan baku untuk ditampilkan informasinya pada *textbox* dan *combobox* yang ada meliputi kode detil order bahan baku, kode bahan baku pelengkap, kode bahan baku pelengkap, tanggal order, jumlah, tanggal pemasokan, harga per item, subtotal, PPN, grand total, dan keterangan. Jika kode order bahan baku belum diisi atau tidak ada data seperti kode order bahan baku yang diinputkan maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Go

```

SQL : "SELECT                                OBB.kode_order_bahan_baku,
        DOBB.kode_detil_order_bahan_baku,    BBP.kode_bahan_baku_pelengkap,
        BBP.kode_bahan_baku_pelengkap,      OBB.tgl_order,    OBB.jumlah_order,
        OBB.tgl_pasok,    OBB.harga_per_item,    OBB.subtotal,    OBB.PPN,
        OBB.grandtotal, OBB.Ket
        FROM    Order_Bahan_Baku    OBB,    Detil_Order_Bahan_baku    DOBB,
        Bahan_Baku_Pelengkap BBP, Bahan_Baku_Pelengkap BBP
        WHERE DOBB.kode_order_bahan_baku = OBB.kode_order_bahan_baku AND
        DOBB.kode_bahan_baku_pelengkap = BBP.kode_bahan_baku_pelengkap AND
        DOBB.kode_bahan_baku_pelengkap = BBP.kode_bahan_baku_pelengkap"

IF exist THEN
    txtKodeDOBB = kode_detil_order_bahan_baku
    comboKodeBBP = kode_bahan_baku_pelengkap
    comboKodeBBP = kode_bahan_baku_pelengkap
    txtTglOBB = tgl_order_bahan_baku
    txtJmlhOBB = jumlah_order_bahan_baku
  
```

```

txtTglPasokOBB = tgl_pasok
txtHargaPerItemOBB = harga_per_item_bahan_baku
txtSubtotalOBB = subtotal_bahan_baku
txtPPNOBB = PPN_bahan_baku
txtGrandtotalOBB = grandtotal_bahan_baku
txtKetOBB = ket_bahan_baku

ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF

```

IV.15.1.2 Deskripsi Tombol Refresh

Merupakan tombol untuk mengembalikan kotak-kotak inputan pada halaman web ke keadaan kosong untuk diisi ulang kembali.

Secara prosedural :

On_Click Refresh

```

txtKodeOBB = ""
txtKodeDOBB = ""
comboKodeBBP = ""
comboKodeBBP = ""
txtTglOBB = ""
txtJmlhOBB = ""
txtTglPasokOBB = ""
txtHargaPerItemOBB = ""
txtSubtotalOBB = ""
txtPPNOBB = ""
txtGrandtotalOBB = ""
txtKetOBB = ""

```

IV.15.1.3 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol untuk memproses masukan penanggungjawab produksi berupa kode order bahan baku, kode detil order bahan baku, kode bahan baku pelengkap, kode bahan baku pelengkap, tanggal order, jumlah, tanggal pemasokan, harga per item, subtotal, PPN, grand total, dan keterangan untuk ditambahkan ke dalam basis data order bahan baku sebagai order bahan baku baru dengan cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika kode order bahan baku inputan sudah ada dalam basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 69 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

```

On_click Tambah
IF txtKodeOBB <> "" AND txtKodeDOBB <> "" AND comboKodeBBP <> "" AND comboKodeBBP
<> "" AND txtTgLOBB <> "" AND txtJmlhOBB <> "" AND txtTglPasokOBB <> "" AND
txtHargaPerItemOBB <> "" AND txtSubtotalOBB <> "" AND txtPPNOBB <> "" AND
txtGrandtotalOBB <> "" AND txtKetOBB <> "" THEN
    SQL: "SELECT tgl_order_bahan_baku FROM order_bahan_baku WHERE
        kode_order_bahan_baku = txtKodeROBB"
    IF exist THEN
        Output ("Kode sudah ada")
    ELSE
        SQL: "INSERT INTO order_bahan_baku (kode_order_bahan_baku,
            username, kode_persetujuan, tgl_order_bhn_baku,
            status_order_bhn_baku)
        VALUES (txtKodeROBB, "", "", txtTgLOBB, "order")"
        SQL : "INSERT INTO detil_order_bahan_baku
            (kode_detil_order_bahan_baku, kode_order_bahan_baku,
            kode_bahan_baku_pelengkap, kode_bahan_baku_pelengkap,
            jumlah_order_BBP, jumlah_order_BBP, tgl_pasok,
            harga_per_item_bhn_baku, subtotal_bhn_baku,
            ppn_order_bahan_baku, grandtotal_bahan_baku,
            ket_order_bahan_baku)
        VALUES (txtKodeDetilOBB, txtKodeOBB, comboKodeBBP,
            comboKodeBBP, txtJmlhOBB, txtJmlhOBB, txtTglPasokOBB,
            txtHargaPerItemOBB, txtSubtotalOBB, txtPPNOBB,
            txtGrandtotalOBB, txtKetOBB)"
        ENDIF
    ELSE
        Output("Data tidak lengkap")
    ENDIF
ENDIF

```

IV.15.1.4 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol untuk memproses data masukan order bahan baku dari penanggungjawab produksi untuk mengganti data order bahan baku yang sudah ada dalam basis data dengan data baru inputan penanggungjawab produksi tersebut. Jika data kode order bahan baku masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Edit
SQL : "SELECT * FROM order_bahan_baku WHERE kode_order_bahan_baku =
txtKodeOBB"
IF txtKodeOBB <> "" AND txtKodeDOBB <> "" AND comboKodeBBP <> "" AND
comboKodeBBP <> "" AND txtTgLOBB <> "" AND txtJmlhOBB <> "" AND
txtTglPasokOBB <> "" AND txtHargaPerItemOBB <> "" AND txtSubtotalOBB <> ""
AND txtPPNOBB <> "" AND txtGrandtotalOBB <> "" AND txtKetOBB <> "" THEN
    IF exist THEN
        SQL : "UPDATE order_bahan_baku SET tgl_order_bahan_baku =
            txtTglOrderOBB"
        SQL : "UPDATE detil_order_bahan_baku SET kode_bahan_baku_pelengkap
            = comboKodeBBP, kode_bahan_baku_pelengkap = comboKodeBBP,
            jumlah_order_BBP = txtJmlhOBB, jumlah_order_BBP = txtJmlhOBB,
            tgl_pasok = txtTglPasokOBB, harga_per_item_bhn_baku =
            txtHargaPerItemOBB, subtotal_bhn_baku = txtSubtotalOBB,
            PPN_order_bahan_baku = txtPPNOBB, grandtotal_bhn_baku =
            txtGrandtotalOBB, ket_order_bahan_baku = txtKetOBB"
    ELSE
        Output("Data tidak lengkap")
    ENDIF
ENDIF

```

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 70 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

```

ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF
ELSE
    Output("Maaf, data tidak lengkap.")
ENDIF

```

IV.15.1.5 Deskripsi Tombol Hapus

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari penanggungjawab produksi berupa kode order bahan baku untuk penghapusan data berdasarkan kode order bahan baku tersebut dari basis data. Jika kode order bahan baku belum dimasukkan atau tidak ada order dengan kode order tersebut pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Hapus
SQL : "SELECT * FROM order_bahan_baku WHERE kode_order_bahan_baku =
txtKodeOBB"
IF exist THEN
    SQL : "DELETE FROM detil_order_bahan_baku WHERE
detil_order_bahan_baku.kode_order_bahan_baku = txtKodeOBB"
    SQL : "DELETE FROM order_bahan_baku WHERE
order_bahan_baku.kode_order_bahan_baku = txtKodeOBB"
ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF

```

IV.16 Antarmuka Info Bahan Baku Produksi

Merupakan antarmuka untuk menampilkan informasi mengenai perhitungan jumlah bahan baku yang dibutuhkan untuk proses produksi.

Logo Perusahaan	<input type="button" value="Awal"/> <input type="button" value="Profil Perusahaan"/> <input type="button" value="Struktur Perusahaan"/> <input type="button" value="Produk"/> <input type="button" value="Buku Tamu"/> <input type="button" value="Contact Person"/>									
Pengelolaan Rencana Order Pelanggan	Animasi									
Pengelolaan Order Pelanggan	Kode Bahan Baku Produksi	Tanggal	Kode Order Produk	Status	Kode Inventori Bahan Baku Utama	Kode Inventori Bahan Baku Pelengkap	Jumlah Bahan Baku Utama	Jumlah Bahan Baku Pelengkap	Jumlah Total Bahan Baku Utama	Jumlah Total Bahan Baku Pelengkap
Pengelolaan Order Celup										
Pengelolaan Rencana Order Pasokan										
Pemintaan Persediaan										
Pengelolaan Order Pasokan	Kategori Pencarian: <input type="text"/> <input type="button" value="Cari"/>									
Info Bahan Baku Produksi										
Info Stok Gudang										
Info Laporan Produksi										
Log Out										

Gambar IV-16 Antarmuka Info Bahan Baku Produksi

IV.16.1.1 Deskripsi Tombol Cari

Merupakan tombol yang digunakan untuk melakukan pencarian info bahan baku produksi berdasarkan kategori pencarian tertentu yang dipilih penanggungjawab produksi dari *combobox* kategori pencarian, lalu mengisikan kata kunci untuk dicari.

Secara prosedural :

```
On_click Cari
  IF combokategori = "Semua" THEN
    "SELECT *
    FROM Bahan_Baku_Produksi"
    Output : tampil data bahan baku produksi secara keseluruhan
  ELSEIF combokategori = "Kode Bahan Baku Produksi" THEN
    "SELECT *
    FROM Bahan_Baku_Produksi
    WHERE kode_bahan_baku_produksi = txtCari"
    Output : tampil data bahan baku produksi berdasar kode
  ELSEIF combokategori = "Tanggal" THEN
    "SELECT *
    FROM Bahan_Baku_Produksi
    WHERE tgl_bahan_baku_produksi = txtCari"
    Output : tampil data bahan baku produksi berdasar tanggal
  ELSEIF combokategori = "Kode Order Produk" THEN
    "SELECT *
    FROM Bahan_Baku_Produksi
    WHERE bahan_baku_produksi.kode_order_produk = txtCari"
    Output : tampil data bahan baku produksi berdasar kode order produk
  ENDIF
```

IV.17 Antarmuka Info Stok Gudang

Merupakan antarmuka untuk menampilkan informasi mengenai stok gudang, baik stok bahan baku maupun stok kain jadi hasil produksi.

Logo Perusahaan Pengelolaan Rencana Order Pelanggan Pengelolaan Order Pelanggan Pengelolaan Order Celup Pengelolaan Rencana Order Pasokan Permintaan Persetujuan Pengelolaan Order Pasokan Info Bahan Baku Produksi Info Stok Gudang Info Laporan Produksi Log Out	Awal Profil Perusahaan Struktur Perusahaan Produk Buku Tamu Contact Person																																								
	Animasi																																								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Kode Inventori Bahan Baku Utama</th> <th>Kode Bahan Baku Utama</th> <th>Tanggal Inventarisasi</th> <th>Jumlah Awal</th> <th>Jumlah Masuk</th> <th>Jumlah Keluar</th> <th>Jumlah Akhir</th> <th>Grade</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table>	Kode Inventori Bahan Baku Utama	Kode Bahan Baku Utama	Tanggal Inventarisasi	Jumlah Awal	Jumlah Masuk	Jumlah Keluar	Jumlah Akhir	Grade																																
	Kode Inventori Bahan Baku Utama	Kode Bahan Baku Utama	Tanggal Inventarisasi	Jumlah Awal	Jumlah Masuk	Jumlah Keluar	Jumlah Akhir	Grade																																	
	Kategori Pencarian <input type="text"/> <input type="button" value="▼"/> <input type="button" value="Cari Info Stok Bahan Baku Utama"/>																																								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Kode Inventori Bahan Baku Pelengkap</th> <th>Kode Bahan Baku Pelengkap</th> <th>Tanggal Inventarisasi</th> <th>Jumlah Awal</th> <th>Jumlah Masuk</th> <th>Jumlah Keluar</th> <th>Jumlah Akhir</th> <th>Grade</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table>	Kode Inventori Bahan Baku Pelengkap	Kode Bahan Baku Pelengkap	Tanggal Inventarisasi	Jumlah Awal	Jumlah Masuk	Jumlah Keluar	Jumlah Akhir	Grade																																
Kode Inventori Bahan Baku Pelengkap	Kode Bahan Baku Pelengkap	Tanggal Inventarisasi	Jumlah Awal	Jumlah Masuk	Jumlah Keluar	Jumlah Akhir	Grade																																		
Kategori Pencarian <input type="text"/> <input type="button" value="▼"/> <input type="button" value="Cari Info Stok Bahan Baku Pelengkap"/>																																									
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Kode Inventori Produk</th> <th>Kode Artikel</th> <th>Tanggal</th> <th>Jumlah Produk Awal</th> <th>Jumlah Produk Masuk</th> <th>Jumlah Produk Akhir</th> <th>Grade</th> <th>Ket</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table>	Kode Inventori Produk	Kode Artikel	Tanggal	Jumlah Produk Awal	Jumlah Produk Masuk	Jumlah Produk Akhir	Grade	Ket																																	
Kode Inventori Produk	Kode Artikel	Tanggal	Jumlah Produk Awal	Jumlah Produk Masuk	Jumlah Produk Akhir	Grade	Ket																																		
Kategori Pencarian <input type="text"/> <input type="button" value="▼"/> <input type="button" value="Cari Info Stok Produk"/>																																									

Gambar IV-17 Antarmuka Info Stok Gudang

IV.17.1.1 Deskripsi Tombol Cari Info Stok Bahan Baku Pelengkap

Merupakan tombol yang digunakan untuk melakukan pencarian info stok bahan baku pelengkap berdasarkan kategori pencarian tertentu yang dipilih penanggungjawab produksi dari *combobox* kategori pencarian, lalu mengisikan kata kunci untuk dicari.

Secara prosedural :

```

On_click Cari_Info_Stok_Bahan_Baku_Pelengkap
  IF combokategori = "Semua" THEN
    "SELECT *
    FROM Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap"
    Output : tampil data inventori bahan baku pelengkap secara
    keseluruhan
  ELSEIF combokategori = "Kode inventori bahan baku pelengkap" THEN
    "SELECT *
    FROM Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap
    WHERE kode_inventori_bahan_baku_pelengkap = txtCari"
    Output : tampil data inventori bahan baku pelengkap berdasar kode
  ELSEIF combokategori = "Kode Bahan Baku Pelengkap" THEN
    "SELECT *
    FROM Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap
    WHERE inventori_bahan_baku_pelengkap.kode_bahan_baku_pelengkap =
    txtCari"
  
```

```

Output : tampil data inventori bahan baku pelengkap berdasar kode
bahan baku pelengkap
ELSEIF combokategori = "Tanggal Inventarisasi" THEN
"SELECT *
FROM Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap
WHERE _bahan_baku_pelengkap.tgl_inventori = txtCari"
Output : tampil data inventori bahan baku pelengkap berdasar
tanggal inventarisasi
ENDIF

```

IV.17.1.2 Deskripsi Tombol Cari Info Stok Bahan Baku Pelengkap

Merupakan tombol yang digunakan untuk melakukan pencarian info stok bahan baku pelengkap berdasarkan kategori pencarian tertentu yang dipilih penanggungjawab produksi dari combobox kategori pencarian, lalu mengisi kata kunci untuk dicari.

Secara prosedural :

```

On_click Cari_Info_Stok_Bahan_Baku_Pelengkap
IF combokategori = "Semua" THEN
"SELECT *
FROM Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap"
Output : tampil data inventori bahan baku pelengkap secara
keseluruhan
ELSEIF combokategori = "Kode inventori bahan baku Pelengkap" THEN
"SELECT *
FROM Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap
WHERE kode_inventori_bahan_baku_pelengkap = txtCari"
Output : tampil data inventori bahan baku Pelengkap berdasar kode
ELSEIF combokategori = "Kode Bahan Baku Pelengkap" THEN
"SELECT *
FROM Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap
WHERE inventori_bahan_baku_pelengkap.kode_bahan_baku_Pelengkap =
txtCari"
Output : tampil data inventori bahan baku Pelengkap berdasar kode
bahan baku Pelengkap
ELSEIF combokategori = "Tanggal Inventarisasi" THEN
"SELECT *
FROM Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap
WHERE _bahan_baku_Pelengkap.tgl_inventori = txtCari"
Output : tampil data inventori bahan baku Pelengkap berdasar
tanggal inventarisasi
ENDIF

```

IV.17.1.3 Deskripsi Tombol Cari Info Stok Produk

Merupakan tombol yang digunakan untuk melakukan pencarian info stok produk berdasarkan kategori pencarian tertentu yang dipilih penanggungjawab

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 74 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

produksi dari *combobox* kategori pencarian, lalu mengisikan kata kunci untuk dicari.

Secara prosedural :

```

On_click Cari_Info_Stok_Produk
  IF combokategori = "Semua" THEN
    "SELECT *
    FROM Inventori_Produk"
    Output : tampil data inventori Produk secara keseluruhan
  ELSEIF combokategori = "Kode inventori Produk" THEN
    "SELECT *
    FROM Inventori_Produk
    WHERE kode_inventori_Produk = txtCari"
    Output : tampil data inventori Produk berdasar kode
  ELSEIF combokategori = "Kode Artikel" THEN
    "SELECT *
    FROM Inventori_Produk
    WHERE inventori_Produk.kode_artikel= txtCari"
    Output : tampil data inventori Produk berdasar kode artikel
  ELSEIF combokategori = "Tanggal Inventarisasi" THEN
    "SELECT *
    FROM Inventori_Produk
    WHERE Produk.tgl_inventori = txtCari"
    Output : tampil data inventori produk berdasar tanggal
    inventarisasi
  ENDIF

```

IV.18 Antarmuka Info Laporan Produksi

Merupakan antarmuka untuk menampilkan informasi mengenai laporan produksi.

Logo Perusahaan	<input type="button" value="Awal"/> <input type="button" value="Profil Perusahaan"/> <input type="button" value="Struktur Perusahaan"/> <input type="button" value="Produk"/> <input type="button" value="Buku Tamu"/> <input type="button" value="Contact Person"/>															
Pengelolaan Rencana Order Pelanggan Pengelolaan Order Pelanggan Pengelolaan Order Celup Pengelolaan Rencana Order Pasokan Permintaan Persetujuan Pengelolaan Order Pasokan Info Bahan Baku Produksi Info Stok Gudang Info Laporan Produksi Log Out	<div>Animasi</div> <div> Bulan <input type="text"/> <input type="button" value="Go"/> </div> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Artikel</th> <th>Grade</th> <th>Jumlah</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table> <div><input type="button" value="Cetak"/></div>	Artikel	Grade	Jumlah												
Artikel	Grade	Jumlah														

Gambar IV-18 Antarmuka Info Laporan Produksi

IV.18.1.1 Deskripsi Tombol Go

Merupakan tombol yang digunakan untuk menampilkan laporan produksi pada bulan yang dipilih dari *combobox* bulan.

Secara prosedural :

On_click Go

```
SQL : "SELECT Inventori_Produk.Kode_Artikel, Inventori_Produk.Grade,
Inventori_Produk.Jumlah_Produk_Akhir FROM Inventori_Produk Where
Inventori_Produk.Tgl_Inventori_produk.Month = comboBulan"
```

IV.19 Antarmuka Penanggungjawab *Planning and Control*

Merupakan form pelengkap bagi pengguna web dengan hak akses sebagai penanggungjawab bagian *Planning and Control* (P&C). Pada form ini terdapat item-item fungsional untuk melakukan pengelolaan rencana produksi, pengelolaan bahan baku produksi, pengelolaan jadwal produksi P&C, penerimaan kain jadi, menampilkan info rencana order pelanggan, info order pelanggan, serta info laporan bagian P&C, dan juga terdapat link untuk menuju ke halaman profil perusahaan, struktur perusahaan, dan buku tamu.

Logo Perusahaan	Awal Profil Perusahaan Struktur Perusahaan Produk Buku Tamu Contact Person
Pengelolaan Rencana Produksi	Animasi
Pengelolaan Bahan Baku Produksi	Penjelasan Singkat
Pengelolaan Jadwal Produksi P&C	
Info Rencana Order Pelanggan	
Info Order Pelanggan	
Penerimaan Kain Jadi	
Info Laporan P&C	
Log Out	

Gambar IV-19 Antarmuka Penanggungjawab *Planning and Control*

IV.20 Antarmuka Pengelolaan Rencana Produksi

Merupakan antarmuka untuk mengelola data rencana produksi meliputi tambah, edit, hapus, dan tampil data rencana produksi. Inputan data berupa kode bahan baku produksi, tanggal dibuat, status, jumlah total produk, dan jumlah total bahan baku pelengkap.

Logo Perusahaan		Awal Profil Perusahaan Struktur Perusahaan Produk Buku Tamu Contact Person							
Pengelolaan Rencana Produksi		Animasi							
Pengelolaan Bahan Baku Produksi	Kode Bahan Baku Produksi (Rencana)	Tanggal	Kode Order Produk (Rencana)	Kode Inventori Bahan Baku Utama	Kode Inventori Bahan Baku Pelengkap	Jumlah Bahan Baku Utama	Jumlah Bahan Baku Pelengkap	Jumlah Total Bahan Baku Utama	Jumlah Total Bahan Baku Pelengkap
Pengelolaan Jadwal Produksi P&G									
Info Rencana Order Pelanggan									
Info Order Pelanggan									
Penerimaan Kain Jati	Kode Bahan Baku Produksi (Rencana)	<input type="text"/>	<input type="button" value="Go"/>	<input type="button" value="Refresh"/>					
Info Laporan P&G	Tanggal	<input type="text"/>							
Log Out	Kode Order Produk (Rencana)	<input type="text"/>	<input type="button" value="▼"/>						
	Kode Inventori Bahan Baku Utama	<input type="text"/>	<input type="button" value="▼"/>						
	Kode Inventori Bahan Baku Pelengkap	<input type="text"/>	<input type="button" value="▼"/>						
	Jumlah Bahan Baku Utama	<input type="text"/>							
	Jumlah Bahan Baku Pelengkap	<input type="text"/>							
	Jumlah Total Bahan Baku Utama	<input type="text"/>							
	Jumlah Total Bahan Baku Pelengkap	<input type="text"/>							
	Kode Dett BB Produksi (Rencana)	<input type="text"/>							
		<input type="button" value="Tambah"/>		<input type="button" value="Edit"/>		<input type="button" value="Hapus"/>			

Gambar IV-20 Antarmuka Pengelolaan Rencana Produksi

IV.20.1.1 Deskripsi Tombol Go

Merupakan tombol untuk memproses masukan kode rencana bahan baku produksi untuk ditampilkan informasinya pada *textbox* dan *combobox* yang ada meliputi tanggal, kode rencana order produk, kode inventori bahan baku pelengkap, kode inventori bahan baku pelengkap, jumlah bahan baku pelengkap, jumlah bahan baku pelengkap, jumlah total bahan baku pelengkap, dan jumlah total bahan baku pelengkap. Jika kode rencana bahan baku produksi belum diisi atau tidak ada data seperti kode rencana bahan baku produksi yang diinputkan maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 77 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

```

On_click Go
SQL : "SELECT BBP.kode_bahan_baku_produksi, BBP.tgl_bahan_baku_produksi,
OP.kode_order_produk, IBBP.kode_inventori_BBP,
IBBP.kode_inventori_BBP, DBBP.jumlah_BBP, DBBP.jumlah_BBP,
BBP.total_jmlh_BBP, BBP.total_jumlah_BBP
FROM Bahan_Baku_Produksi BBP, Detil_Bahan_Baku_Produksi DBB,
Order_Produk OP, Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap IBBP,
Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap IBBP
WHERE DBBP.kode_bahan_baku_produksi = BBP.kode_bahan_baku_produksi
AND DBBP.kode_order_produk = OP.kode_order_produk AND
IBBP.kode_inventori_bb_pelengkap = DBBP.kode_inventori_bb_pelengkap
AND IBBP.kode_inventori_bb_pelengkap=
DBBP.kode_inventori_bb_pelengkap"
IF exist THEN
txtTgl = BBP.tgl_bahan_baku_produksi
comboKodeOP = OP.kode_order_produk
comboKodeInBBP = IBBP.kode_inventori_BBP
comboKodeInBBP = IBBP.kode_inventori_BBP
txtJmlhBBP = DBBP.jumlah_BBP
txtJmlhBBP = DBBP.jumlah_BBP
txtJmlhTotalBBP = BBP.total_jmlh_BBP
txtJmlhTotalBBP = BBP.total_jmlh_BBP
ELSE
Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF

```

IV.20.1.2 Deskripsi Tombol Refresh

Merupakan tombol untuk mengembalikan kotak-kotak inputan pada halaman web ke keadaan kosong untuk diisi ulang kembali.

Secara prosedural :

```

On_Click Refresh
txtKodeRBBP = ""
txtTgl = ""
comboKodeOP = ""
comboKodeInBBP = ""
comboKodeInBBP = ""
txtJmlhBBP = ""
txtJmlhBBP = ""
txtJmlhTotalBBP = ""
txtJmlhTotalBBP = ""

```

IV.20.1.3 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol untuk memproses masukan penanggungjawab produksi berupa kode rencana bahan baku produksi, tanggal, kode rencana order produk, kode inventori bahan baku pelengkap, kode inventori bahan baku pelengkap, jumlah bahan baku pelengkap, jumlah bahan baku pelengkap, jumlah total bahan baku

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 78 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

pelengkap, dan jumlah total bahan baku pelengkap untuk ditambahkan ke dalam basis data bahan baku produksi sebagai rencana bahan baku produksi baru dengan cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika kode rencana bahan baku produksi inputan sudah ada dalam basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Tambah
IF txtKodeRBBP <> "" AND txtTgl <> "" AND comboKodeOP <> "" AND comboKodeInBBP <>
"" AND comboKodeInBBP <> "" AND txtJmlhBBP <> "" AND txtJmlhBBP <> "" AND
txtJmlhTotalBBP <> "" AND txtJmlhTotalBBP <> "" THEN
    SQL: "SELECT tgl_bahan_baku_produksi FROM bahan_baku_produksi
        WHERE kode_bahan_baku_produksi = txtKodeBBP"
    IF exist THEN
        Output ("Kode sudah ada")
    ELSE
        SQL: "INSERT INTO bahan_baku_produksi
            (kode_bahan_baku_produksi, tgl_bahan_baku_produksi,
            status_bahan_baku_produksi, total_jmlh_bb_pelengkap,
            total_jmlh_bb_pelengkap)
            VALUES (txtKodeRBBP, txtTglBBP, "rencana", txtJmlhTotalBBP,
            txtJmlhTotalBBP)"
        SQL : "INSERT INTO detail_bahan_baku_produksi
            (kode_detil_bb_prod, kode_order_produk,
            kode_bahan_baku_produksi, kode_inventori_bb_pelengkap,
            kode_inventori_bb_pelengkap, jumlah_BB_Pelengkap,
            jumlah_BB_Pelengkap)
            VALUES (txtKodeDetilBBP, comboOP, txtKodeRBBP, comboInBBP,
            comboInBBP, txtJmlhBBP, txtJumlahBBP)"
        ENDIF
    ELSE
        Output("Data tidak lengkap")
    ENDIF

```

IV.20.1.4 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol untuk memproses data masukan rencana bahan baku produksi dari penanggungjawab produksi untuk mengganti data rencana bahan baku produksi yang sudah ada dalam basis data dengan data baru inputan penanggungjawab produksi tersebut. Jika data rencana bahan baku produksi masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

Program Studi Teknik Informatika	DPPL - SCM-WebTex	Hal 79 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

On_click Edit

```
SQL : "SELECT * FROM bahan_baku_produksi WHERE kode_bahan_baku_produksi =
txtKodeRBBP"
IF txtKodeRBBP <> "" AND txtTgl <> "" AND comboKodeOP <> "" AND
comboKodeInBBP <> "" AND comboKodeInBBP <> "" AND txtJmlhBBP <> "" AND
txtJmlhBBP <> "" AND txtJmlhTotalBBP <> "" AND txtJmlhTotalBBP <> "" THEN
  IF exist THEN
    SQL : "UPDATE bahan_baku_produksi SET tgl_bahan_baku_produksi =
    txtTglBBP, total_jmlh_bb_pelengkap = txtJmlhBBP,
    total_jmlh_bb_pelengkap= txtJmlhBBP"
    SQL : "UPDATE detail_bahan_baku_produksi SET kode_order_produk =
    comboOP, kode_inventori_bb_pelengkap = comboInBBP,
    kode_inventori_bb_pelengkap = comboInBBP, jumlah_BB = txtJmlhBBP,
    jumlah_BB = txtJmlhBBP"
  ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
  ENDIF
ELSE
  Output("Maaf, data tidak lengkap.")
ENDIF
```

IV.20.1.5 Deskripsi Tombol Hapus

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari penanggungjawab produksi berupa kode rencana bahan baku produksi untuk penghapusan data berdasarkan kode rencana bahan baku produksi tersebut dari basis data. Jika kode rencana bahan baku produksi belum dimasukkan atau tidak ada rencana bahan baku produksi dengan kode tersebut pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Hapus

```
SQL : "SELECT * FROM bahan_baku_produksi WHERE kode_bahan_baku_produksi =
txtKodeRBBP"
IF exist THEN
  SQL : "DELETE FROM detail_bahan_baku_produksi WHERE
  detail_bahan_baku_produksi.kode_bahan_baku_produksi =
  txtKodeRBBP"
  SQL : "DELETE FROM bahan_baku_produksi WHERE
  bahan_baku_produksi.kode_bahan_baku_produksi = txtKodeRBBP"
ELSE
  Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF
```

IV.21 Antarmuka Pengelolaan Bahan Baku Produksi

Merupakan antarmuka untuk mengelola data bahan baku produksi meliputi tambah, edit, hapus, dan tampil data

Program Studi Teknik Informatika	DPPL - SCM-WebTex	Hal 80 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

bahan baku produksi. Inputan data berupa kode bahan baku produksi, tanggal dibuat, status, jumlah total produk, dan jumlah total bahan baku pelengkap.

Logo Perusahaan

Awal

Profil Perusahaan

Struktur Perusahaan

Produk

Buku Tamu

Contact Person

Pengelolaan Rencana Produksi

Animasi

Kode Bahan Baku Produksi	Tanggal	Kode Order Produk	Kode Inventori Bahan Baku Utama	Kode Inventori Bahan Baku Pelengkap	Jumlah Bahan Baku Utama	Jumlah Bahan Baku Pelengkap	Jumlah Total Bahan Baku Utama	Jumlah Total Bahan Baku Pelengkap

Pengelolaan Jadwal Produksi P&C

Info Rencana Order Pelanggan

Info Order Pelanggan

Penerimaan Kein Jadi

Info Laporan P&C

Log Out

Kode Bahan Baku Produksi

Tanggal

Kode Order Produk

Kode Inventori Bahan Baku Utama

Kode Inventori Bahan Baku Pelengkap

Jumlah Bahan Baku Utama

Jumlah Bahan Baku Pelengkap

Jumlah Total Bahan Baku Utama

Jumlah Total Bahan Baku Pelengkap

Kode Dotti BB Produksi (Rencana)

Go

Refresh

Tambah

Edit

Hapus

Gambar IV-21 Antarmuka Pengelolaan Bahan Baku Produksi

IV.21.1.1 Deskripsi Tombol Go

Merupakan tombol untuk memproses masukan kode bahan baku produksi untuk ditampilkan informasinya pada *textbox* dan *combobox* yang ada meliputi tanggal, kode order produk, kode inventori bahan baku pelengkap, kode inventori bahan baku pelengkap, jumlah bahan baku pelengkap, jumlah bahan baku pelengkap, jumlah total bahan baku pelengkap, dan jumlah total bahan baku pelengkap. Jika kode bahan baku produksi belum diisi atau tidak ada data seperti kode bahan baku produksi yang diinputkan maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On click Go

```
SQL : "SELECT BBP.kode_bahan_baku_produksi, BBP.tgl_bahan_baku_produksi,
OP.kode_order_produk, IBBP.kode_inventori_BBP,
IBBP.kode_inventori_BBP, DBBP.jumlah_BBP, DBBP.jumlah_BBP,
BBP.total_jmlh_BBP, BBP.total_jumlah_BBP
FROM Bahan_Baku_Produksi BBP, Detil_Bahan_Baku_Produksi DBB,
Order_Produk OP, Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap IBBP,
Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap IBBP
WHERE DBBP.kode_bahan_baku_produksi = BBP.kode_bahan_baku_produksi
AND DBBP.kode_order_produk = OP.kode_order_produk AND
```

```

IBBP.kode_inventori_bb_pelengkap = DBBP.kode_inventori_bb_pelengkap
AND IBBP.kode_inventori_bb_pelengkap=
DBBP.kode_inventori_bb_pelengkap"
IF exist THEN
txtTgl = BBP.tgl_bahan_baku_produksi
comboKodeOP = OP.kode_order_produk
comboKodeInBBP = IBBP.kode_inventori_BB
comboKodeInBBP = IBBP.kode_inventori_BB
txtJmlhBBP = DBBP.jumlah_BB
txtJmlhBBP = DBBP.jumlah_BB
txtJmlhTotalBBP = BBP.total_jmlh_BB
txtJmlhTotalBBP = BBP.total_jmlh_BB
ELSE
Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF

```

IV.21.1.2 Deskripsi Tombol Refresh

Merupakan tombol untuk mengembalikan kotak-kotak inputan pada halaman web ke keadaan kosong untuk diisi ulang kembali.

Secara prosedural :

```

On_Click Refresh
txtKodeBBP = ""
txtTgl = ""
comboKodeOP = ""
comboKodeInBBP = ""
comboKodeInBBP = ""
txtJmlhBBP = ""
txtJmlhBBP = ""
txtJmlhTotalBBP = ""
txtJmlhTotalBBP = ""

```

IV.21.1.3 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol untuk memproses masukan penanggungjawab produksi berupa kode bahan baku produksi, tanggal, kode order produk, kode inventori bahan baku pelengkap, kode inventori bahan baku pelengkap, jumlah bahan baku pelengkap, jumlah bahan baku pelengkap, jumlah total bahan baku pelengkap, dan jumlah total bahan baku pelengkap untuk ditambahkan ke dalam basis data bahan baku produksi sebagai rencana bahan baku produksi baru dengan cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika kode rencana bahan baku produksi inputan sudah ada dalam basis data atau

data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Tambah
IF txtKodeBBP <> "" AND txtTgl <> "" AND comboKodeOP <> "" AND comboKodeInBBP <>
"" AND comboKodeInBBP <> "" AND txtJmlhBBP <> "" AND txtJmlhBBP <> "" AND
txtJmlhTotalBBP <> "" AND txtJmlhTotalBBP <> "" THEN
    SQL: "SELECT tgl_bahan_baku_produksi FROM bahan_baku_produksi
        WHERE kode_bahan_baku_produksi = txtKodeBBP"
    IF exist THEN
        Output ("Kode sudah ada")
    ELSE
        SQL: "INSERT INTO bahan_baku_produksi
            (kode_bahan_baku_produksi, tgl_bahan_baku_produksi,
            status_bahan_baku_produksi, total_jmlh_bb_pelengkap,
            total_jmlh_bb_pelengkap)
            VALUES (txtKodeRBBP, txtTglBBP, "rencana", txtJmlhTotalBBP,
            txtJmlhTotalBBP)"
        SQL : "INSERT INTO detil_bahan_baku_produksi
            (kode_detil_bb_prod, kode_order_produk,
            kode_bahan_baku_produksi, kode_inventori_bb_pelengkap,
            kode_inventori_bb_pelengkap, jumlah_BB_Pelengkap,
            jumlah_BB_Pelengkap)
            VALUES (txtKodeDetilBBP, comboOP, txtKodeRBBP, comboInBBP,
            comboInBBP, txtJmlhBBP, txtJumlahBBP)"
    ENDIF
ELSE
    Output("Data tidak lengkap")
ENDIF

```

IV.21.1.4 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol untuk memproses data masukan bahan baku produksi dari penanggungjawab produksi untuk mengganti data bahan baku produksi yang sudah ada dalam basis data dengan data baru inputan penanggungjawab produksi tersebut. Jika data bahan baku produksi masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Edit
SQL : "SELECT * FROM bahan_baku_produksi WHERE kode_bahan_baku_produksi =
txtKodeBBP"
IF txtKodeRBBP <> "" AND txtTgl <> "" AND comboKodeOP <> "" AND
comboKodeInBBP <> "" AND comboKodeInBBP <> "" AND txtJmlhBBP <> "" AND
txtJmlhBBP <> "" AND txtJmlhTotalBBP <> "" AND txtJmlhTotalBBP <> "" THEN
    IF exist THEN
        SQL : "UPDATE bahan_baku_produksi SET tgl_bahan_baku_produksi =
            txtTglBBP, total_jmlh_bb_pelengkap = txtJmlhBBP,
            total_jmlh_bb_pelengkap= txtJmlhBBP"
        SQL : "UPDATE detil_bahan_baku_produksi SET kode_order_produk =
            comboOP, kode_inventori_bb_pelengkap = comboInBBP,

```

```

kode_inventori_bb_pelengkap = comboInBBP, jumlah_BBP = txtJumlahBBP,
jumlah_BBP = txtJumlahBBP"
ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF
ELSE
    Output("Maaf, data tidak lengkap.")
ENDIF

```

IV.21.1.5 Deskripsi Tombol Hapus

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari penanggungjawab produksi berupa kode bahan baku produksi untuk penghapusan data berdasarkan kode bahan baku produksi tersebut dari basis data. Jika kode bahan baku produksi belum dimasukkan atau tidak ada bahan baku produksi dengan kode tersebut pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Hapus
SQL : "SELECT * FROM bahan_baku_produksi WHERE kode_bahan_baku_produksi =
txtKodeBBP"
IF exist THEN
    SQL : "DELETE FROM detail_bahan_baku_produksi WHERE
detail_bahan_baku_produksi.kode_bahan_baku_produksi =
txtKodeRBBP"
    SQL : "DELETE FROM bahan_baku_produksi WHERE
bahan_baku_produksi.kode_bahan_baku_produksi = txtKodeRBBP"
ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF

```

IV.22 Antarmuka Pengelolaan Jadwal Produksi P&C

Merupakan antarmuka untuk mengelola data jadwal produksi P&C meliputi tambah, edit, hapus, dan tampil data jadwal produksi P&C. Inputan data berupa kode jadwal produksi P&C, kode regu, kode order celup, tanggal jadwal produksi, jumlah yang harus diproduksi, jangka waktu produksi, jumlah mesin *knitting* per hari, jumlah mesin *warping* per hari, jumlah mesin *finishing* per hari, status jadwal produksi, dan keterangan.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 84 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

Logo Perusahaan	Awal Profil Perusahaan Struktur Perusahaan Produk Buku Tamu Contact Person										
	Animasi										
Pengelolaan Rencana Produksi	Kode Jadwal Produksi P&C	Kode Order Celup	Kode Regu	Tanggal	Jumlah Produksi	Jangka Waktu	Jumlah Mesin Warping	Jumlah Mesin Knitting	Jumlah Mesin Finishing	Status	Ket
Pengelolaan Bahan Baku Produksi											
Pengelolaan Jadwal Produksi P&C											
Info Rencana Order Pelanggan											
Info Order Pelanggan											
Penerimaan Kain Jadi											
Info Laporan P&C											
Log Out											

Kode Jadwal Produksi P&C	<input type="text"/>	Go	Refresh
Kode Order Celup	<input type="text"/>		
Kode Regu	<input type="text"/>		
Tanggal	<input type="text"/>		
Jumlah Produksi	<input type="text"/>		
Jangka Waktu	<input type="text"/>		
Jumlah Mesin Warping	<input type="text"/>		
Jumlah Mesin Knitting	<input type="text"/>		
Jumlah Mesin Finishing	<input type="text"/>		
Status	<input type="text"/>		
Keterangan	<input type="text"/>		

Tambah Edit Hapus

Gambar IV-22 Antarmuka Pengelolaan Jadwal Produksi P&C

IV.22.1.1 Deskripsi Tombol Go

Merupakan tombol untuk memproses masukan kode jadwal produksi P&C untuk ditampilkan informasinya pada *textbox* dan *combobox* yang ada meliputi kode order celup, kode regu, tanggal, jumlah produksi, jangka waktu, jumlah mesin warping, jumlah mesin knitting, jumlah mesin finishing, status dan keterangan. Jika kode jadwal produksi belum diisi atau tidak ada data seperti kode jadwal produksi yang diinputkan maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Go

```
SQL : "SELECT      JPPC.kode_jadwal_produksi_P_C,      R.kode_regu,
      OC.kode_order_celup,      JPPC.tgl_jadwal_produksi_P_C,
      JPPC.jumlah_produksi, JPPC.jangka_waktu, JPPC.jumlah_mesin_warping,
      JPPC.jumlah_mesin_knitting,      JPPC.jumlah_mesin_finishing,
      JPPC.status_jadwal_produksi_P_C, JPPC.ket_jadwal_produksi_P_C
FROM Jadwal_Produksi_P_C JPPC, Regu R, Order_Celup OC
WHERE R.kode_regu = JPPC.kode_regu AND OC.kode_order_celup =
      JPPC.kode_order_celup AND"

IF exist THEN
  comboKodeOC = OC.kode_order_celup
  comboKodeRegu = R.kode_regu
  txtTgl = JPPC.tgl_jadwal_produksi_P_C
  txtJmlhProduksi = JPPC.jumlah_produksi
  txtWaktu = JPPC.jangka_waktu
```

```

txtJmlhMesinWarping = JPPC.jumlah_mesin_warping
txtJmlhMesinKnitting = JPPC.jumlah_mesin_knitting
txtJmlhMesinFinishing = JPPC.jumlah_mesin_finishing
txtStatusJdwl = JPPC.status_jadwal_produksi_P_C
txtKet = JPPC.ket_jadwal_produksi_P_C

ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF

```

IV.22.1.2 Deskripsi Tombol Refresh

Merupakan tombol untuk mengembalikan kotak-kotak inputan pada halaman web ke keadaan kosong untuk diisi ulang kembali.

Secara prosedural :

```

On_Click Refresh
txtKodeJdwl = ""
comboKodeOC = ""
comboKodeRegu = ""
txtTgl = ""
txtJmlhProduksi = ""
txtWaktu = ""
txtJmlhMesinWarping = ""
txtJmlhMesinKnitting = ""
txtJmlhMesinFinishing = ""
txtStatusJdwl = ""
txtKet = ""

```

IV.22.1.3 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol untuk memproses masukan penanggungjawab P&C berupa kode jadwal produksi, kode order celup, kode regu, tanggal, jumlah produksi, jangka waktu, jumlah mesin warping, jumlah mesin knitting, jumlah mesin finishing, status dan keterangan untuk ditambahkan ke dalam basis data jadwal produksi P&C sebagai jadwal produksi baru dengan cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika kode jadwal produksi inputan sudah ada dalam basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan. Secara prosedural :

```

On_click Tambah
IF txtKodeJdwl <> "" AND comboKodeOC <> "" AND comboKodeRegu <> "" AND
txtTgl <> "" AND txtJmlhProduksi <> "" AND txtWaktu <> "" AND

```

```

txtJmlhMesinWarping <> "" AND txtJmlhMesinKnitting <> "" AND
txtJmlhMesinFinishing <> "" AND txtStatusJdwl <> "" AND txtKet <> "" THEN
SQL: "SELECT tgl_jadwal_produksi_P_C FROM jadwal_produksi_P_C
WHERE kode_jadwal_produksi_P_C = txtKodeJdwl"
IF exist THEN
Output ("Kode sudah ada")
ELSE
SQL: "INSERT INTO jadwal_produksi_P_C
(kode_jadwal_produksi_P_C, kode_regu, kode_order_celup,
tgl_jadwal_produksi_P_C, jumlah_produksi, jangka_waktu,
jumlah_mesin_warping, jumlah_mesin_knitng,
jumlah_mesin_finishing, status_jadwal_produksi_P_C,
ket_jadwal_produksi_P_C)
VALUES (txtKodeJdwl, comboKodeRegu, comboKodeOC, txtTgl,
txtJmlhProduksi, txtWaktu, txtJlhMesinWarping,
txtJlhMesinKnitting, txtJlhMesinFinishing, txtStatus,
txtKet)"
ENDIF
ELSE
Output("Data tidak lengkap")
ENDIF

```

IV.22.1.4 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol untuk memproses data masukan jadwal produksi dari penanggungjawab P&C untuk mengganti data jadwal produksi yang sudah ada dalam basis data dengan data baru inputan penanggungjawab P&C tersebut. Jika data jadwal produksi masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Edit

```

SQL : "SELECT * FROM jadwal_produksi_P_C WHERE kode_jadwal_produksi_P_C =
txtKodeJdwl"
IF txtKodeJdwl <> "" AND comboKodeOC <> "" AND comboKodeRegu <> "" AND
txtTgl <> "" AND txtJmlhProduksi <> "" AND txtWaktu <> "" AND
txtJmlhMesinWarping <> "" AND txtJmlhMesinKnitting <> "" AND
txtJmlhMesinFinishing <> "" AND txtStatusJdwl <> "" AND txtKet <> "" THEN
IF exist THEN
SQL : "UPDATE jadwal_produksi_P_C SET kode_regu = comboKodeRegu,
kode_order_celup = comboKodeOC, tgl_jadwal_produksi_P_C = txtTgl,
jumlah_produksi = txtJmlhProduksi, jangka_waktu = txtWaktu,
jumlah_mesin_warping = txtJlhMesinWarping, jumlah_mesin_knitng =
txtJlhMesinKnitting, jumlah_mesin_finishing = txtJlhMesinFinishing,
status_jadwal_produksi_P_C = txtStatus, ket_jadwal_produksi_P_C =
txtKet"
ELSE
Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF
ELSE
Output("Maaf, data tidak lengkap.")
ENDIF

```

IV.22.1.5 Deskripsi Tombol Hapus

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari penanggungjawab P&C berupa kode jadwal produksi untuk penghapusan data berdasarkan kode jadwal produksi tersebut dari basis data. Jika kode jadwal produksi belum dimasukkan atau tidak ada jadwal produksi dengan kode tersebut pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Hapus

```
SQL : "SELECT * FROM jadwal_produksi_P_C WHERE kode_jadwal_produksi_P_C =  
txtKodeJdwl"  
IF exist THEN  
    SQL : "DELETE FROM jadwal_produksi_P_C WHERE  
    kode_jadwal_produksi_P_C = txtKodeJdwl"  
ELSE  
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")  
ENDIF
```

IV.23 Antarmuka Info Rencana Order Pelanggan

Merupakan antarmuka untuk menampilkan informasi mengenai rencana order pelanggan.

Logo Perusahaan Pengelolaan Rencana Produksi Pengelolaan Bahan Baku Produksi Pengelolaan Jadwal Produksi P&C Info Rencana Order Pelanggan Info Order Pelanggan Penerimaan Kain Jadi Info Laporan P&C Log Out	Awal	Profil Perusahaan	Struktur Perusahaan	Produk	Buku Tamu	Contact Person						
	Animasi											
	Kode Rencana Order Pelanggan	Nama Pelanggan	Tgl Order	Kode Artikel	Jumlah	Unit	Tgl Kirim	Harga per Item	Subtotal	PPN	Grandtotal	Ket
		Kategori Pencarian <input type="text"/> <input type="button" value="Cari"/>										

Gambar IV-23 Antarmuka Info Rencana Order Pelanggan

IV.23.1.1 Deskripsi Tombol Cari Info Rencana Order Pelanggan

Merupakan tombol yang digunakan untuk melakukan pencarian info rencana order pelanggan berdasarkan kategori pencarian tertentu yang dipilih penanggungjawab P&C dari *combobox* kategori pencarian, lalu mengisikan kata kunci untuk dicari.

Secara prosedural :

```
On_click Cari
  IF combokategori = "Semua" THEN
    "SELECT *
    FROM Order_Produk WHERE status_order_produk = "rencana""
    Output : tampil data rencana order pelanggan secara keseluruhan
  ELSEIF combokategori = "Kode inventori Produk" THEN
    "SELECT *
    FROM Order_Produk
    WHERE kode_order_produk = txtCari AND status_order_produk =
    "rencana""
    Output : tampil data rencana order pelanggan berdasar kode
  ELSEIF combokategori = "Nomor Pelanggan" THEN
    "SELECT *
    FROM Order_Produk
    WHERE Order_Produk.no_pelanggan= txtCari status_order_produk =
    "rencana""
    Output : tampil data rencana order pelanggan berdasar no pelanggan
  ELSEIF combokategori = "Tanggal" THEN
    "SELECT *
    FROM Order_Produk
    WHERE tgl_order_produk = txtCari AND status_order_produk =
    "rencana""
    Output : tampil data rencana order pelanggan berdasar tanggal
  ENDIF
```

IV.24 Antarmuka Info Order Pelanggan

Merupakan antarmuka untuk menampilkan informasi mengenai order pelanggan yang telah dibuat dalam bentuk order celup.

Logo Perusahaan Pengelolaan Rencana Produksi Pengelolaan Bahan Baku Produksi Pengelolaan Jadwal Produksi P&C Info Rencana Order Pelanggan Info Order Pelanggan Penerimaan Kain Jadi Info Laporan P&C Log Out	<div> Awal Profil Perusahaan Struktur Perusahaan Produk Buku Tamu Contact Person </div>											
	Animasi											
	Kode Order Pelanggan	Nama Pelanggan	Tgl Order	Kode Artikel	Jumlah	Unit	Tgl Kirim	Harga per Item	Subtotal	PPN	Grandtotal	Ket
Kategori Pencarian <input type="text"/> <input type="button" value="Cari"/>												

Gambar IV-24 Antarmuka Info Order Pelanggan

IV.24.1.1 Deskripsi Tombol Cari Info Order Pelanggan

Merupakan tombol yang digunakan untuk melakukan pencarian info order pelanggan berdasarkan kategori pencarian tertentu yang dipilih penanggungjawab P&C dari *combobox* kategori pencarian, lalu mengisi kata kunci untuk dicari.

Secara prosedural :

```

On_click Cari
  IF combokategori = "Semua" THEN
    "SELECT *
    FROM Order_Produk WHERE status_order_produk = "order""
    Output : tampil data order pelanggan secara keseluruhan
  ELSEIF combokategori = "Kode inventori Produk" THEN
    "SELECT *
    FROM Order_Produk
    WHERE kode_order_produk = txtCari AND status_order_produk =
    "order""
    Output : tampil data order pelanggan berdasar kode
  ELSEIF combokategori = "Nomor Pelanggan" THEN
    "SELECT *
    FROM Order_Produk
    WHERE Order_Produk.no_pelanggan= txtCari status_order_produk =
    "order""
    Output : tampil data order pelanggan berdasar no pelanggan
  ELSEIF combokategori = "Tanggal" THEN
    "SELECT *
    FROM Order_Produk
    WHERE tgl_order_produk = txtCari AND status_order_produk = "order""
    Output : tampil data order pelanggan berdasar tanggal
  ENDIF
  
```

IV.25 Antarmuka Penerimaan Kain Jadi

Merupakan antarmuka untuk melakukan pengelolaan data penerimaan kain jadi hasil produksi meliputi tambah, edit, hapus, dan tampil data penerimaan kain jadi. Inputan data berupa kode inventori produk, kode artikel, tanggal inventarisasi dilakukan, jumlah produk mula-mula, jumlah produk masuk, jumlah produk akhir, *grade* produk, dan keterangan.

Logo Perusahaan Pengelolaan Rencana Produksi Pengelolaan Bahan Baku Produksi Pengelolaan Jadwal Produksi P&C Info Rencana Order Pelanggan Info Order Pelanggan Penerimaan Kain Jadi Info Laporan P&C Log Out	<div> <input type="button" value="Awal"/> <input type="button" value="Profil Perusahaan"/> <input type="button" value="Struktur Perusahaan"/> <input type="button" value="Produk"/> <input type="button" value="Buku Tamu"/> <input type="button" value="Contact Person"/> </div>							
	Animasi							
	Kode Inventori Produk	Kode Artikel	Tanggal	Jumlah Produk Awal	Jumlah Produk Masuk	Jumlah Produk Akhir	Grade	Ket
Kode Inventori Produk Kode Artikel Tanggal Jumlah Produk Awal Jumlah Produk Masuk Jumlah Produk Akhir Grade			<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>					<input type="button" value="Go"/> <input type="button" value="Refresh"/>
<input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>								

Gambar IV-25 Antarmuka Penerimaan Kain Jadi

IV.25.1.1 Deskripsi Tombol Go

Merupakan tombol untuk memproses masukan kode inventori produk untuk ditampilkan informasinya pada *textbox* dan *combobox* yang ada meliputi kode artikel, tanggal, jumlah produk awal, jumlah produk masuk, jumlah produk akhir, dan grade. Jika kode inventori produk belum diisi atau tidak ada data seperti kode inventori produk yang diinputkan maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Go

```

SQL : "SELECT      IP.kode_inventori_produk,      P.kode_artikel,
      IP.tgl_invetori_produk,      IP.jumlah_awal_produk,
      IP.jumlah_produk_masuk,      IP.jumlah_produk_akhir,
      IP.grade_inventori_produk
FROM Inventori_Produk IP, Produk P
WHERE P.kode_artikel = IP.kode_artikel"

IF exist THEN
    comboKodeArt = P.kode_artikel
    txtTgl = IP.tgl_invetori_produk
    txtJmlhAwalProduk = IP.jumlah_awal_produk
    txtJmlhMasuk = IP.jumlah_produk_masuk
    txtJmlhAkhir = IP.jumlah_produk_akhir
    txtGrade = IP.grade_inventori_produk
ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF

```

IV.25.1.2 Deskripsi Tombol Refresh

Merupakan tombol untuk mengembalikan kotak-kotak inputan pada halaman web ke keadaan kosong untuk diisi ulang kembali.

Secara prosedural :

```

On_Click Refresh
    txtKodeIP = ""
    comboKodeArt = ""
    txtTgl = ""
    txtJmlhAwalProduk = ""
    txtJmlhMasuk = ""
    txtJmlhAkhir = ""
    txtGrade = ""

```

IV.25.1.3 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol untuk memproses masukan penanggungjawab P&C berupa kode inventori produk, kode artikel, tanggal, jumlah produk awal, jumlah produk masuk, jumlah produk akhir, dan grade untuk ditambahkan ke dalam basis data inventori produk sebagai inventori produk baru dengan cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika kode inventori produk inputan sudah ada dalam basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Tambah

```

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 92 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

```

IF txtKodeIP <> "" AND comboKodeArt <> "" AND txtTgl <> "" AND
txtJmlhAwalProduk <> "" AND txtJmlhMasuk <> "" AND txtJmlhAkhir <>
"" AND txtGrade <> "" AND txtKet <> "" THEN
SQL: "SELECT tgl_inventori_produk FROM inventori_produk WHERE
      kode_inventori_produk = txtKodeIP"
IF exist THEN
    Output ("Kode sudah ada")
ELSE
    SQL: "INSERT INTO inventori_produk (kode_inventori_produk,
    kode_produksi_harian_knitting, kode_realisasi_prod warping,
    kode_artikel, kode_prod_harian_finishing,
    tgl_inventori_produk, jumlah_awal_produk,
    jumlah_produk_masuk, jumlah_produk_keluar,
    jumlah_produk_akhir, grade_produk)
    VALUES (txtKodeIP, "", "", txtKodeArt, "", txtTgl,
    txtJmlhAwalProduk, txtJmlhMasuk, "", txtJmlhAkhir,
    txtGrade)"
ENDIF
ELSE
    Output("Data tidak lengkap")
ENDIF

```

IV.25.1.4 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol untuk memproses data masukan inventori produk dari penanggungjawab P&C untuk mengganti data inventori produk yang sudah ada dalam basis data dengan data baru inputan penanggungjawab P&C tersebut. Jika data inventori produk masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Edit
SQL : "SELECT * FROM inventori_produk WHERE kode_inventori_produk =
txtKodeIP"
IF txtKodeIP <> "" AND comboKodeArt <> "" AND txtTgl <> "" AND
txtJmlhAwalProduk <> "" AND txtJmlhMasuk <> "" AND txtJmlhAkhir <> "" AND
txtGrade <> "" AND txtKet <> "" THEN
    IF exist THEN
        SQL : "UPDATE inventori_produk SET kode_artikel = comboKodeArt,
        tgl_inventori_produk = txtTgl, jumlah_produk_akhir =
        txtJmlhProdukAwal, jumlah_produk_masuk = txtJmlhMasuk,
        jumlah_produk_akhir = txtJmlhAkhir, grade_inventori_produk =
        txtGrade"
    ELSE
        Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
    ENDIF
ELSE
    Output("Maaf, data tidak lengkap.")
ENDIF

```

IV.25.1.5 Deskripsi Tombol Hapus

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari penanggungjawab P&C berupa kode inventori produk untuk penghapusan data berdasarkan kode inventori produk tersebut dari basis data. Jika kode inventori produk belum dimasukkan atau tidak ada inventori produk dengan kode tersebut pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```
On_click Hapus
  SQL : "SELECT * FROM inventori_produk WHERE kode_inventori_produk =
        txtKodeIP"
  IF exist THEN
    SQL : "DELETE FROM inventori_produk WHERE kode_inventori_produk =
          txtKodeIP"
  ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
  ENDIF
```

IV.26 Antarmuka Info Laporan P&C

Merupakan antarmuka untuk menampilkan informasi mengenai laporan bagian *Planning and Control* (P&C).

IV.26.1.1 Deskripsi Tombol Go

Merupakan tombol yang digunakan untuk menampilkan laporan produksi pada bulan yang dipilih dari *combobox* bulan.

Secara prosedural :

```
On_click Go
  SQL : "SELECT Inventori_Produk.Kode_Artikel, Inventori_Produk.Grade,
            Inventori_Produk.Jumlah_Produk_Akhir FROM Inventori_Produk Where
            Inventori_Produk.Tgl_Inventori_produk.Month = comboBulan"
```

IV.27 Antarmuka Penanggungjawab Knitting

Merupakan form pelengkap bagi pengguna web dengan hak akses sebagai penanggungjawab bagian *knitting*. Pada

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 94 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

form ini terdapat item-item fungsional untuk melakukan pengelolaan jadwal produksi *knitting*, pengelolaan data *beam*, pengelolaan kartu *warping*, pengelolaan kartu kontrol mesin *knitting*, realisasi produksi *knitting*, menampilkan info order pelanggan, serta info laporan produksi bagian *knitting*, dan juga terdapat link untuk menuju ke halaman profil perusahaan, struktur perusahaan, dan buku tamu.

Logo Perusahaan	Awal Profil Perusahaan Struktur Perusahaan Produk Buku Tamu Contact Person
Pengelolaan Jadwal Produksi Pengelolaan Data Beam Pengelolaan Kartu Warping Pengelolaan Kartu Kontrol Knitting Pengelolaan Realisasi Produksi Info Order Pelanggan Info Laporan Knitting Log Out	<div>Animasi</div> <div>Penjelasan Singkat</div>

Gambar IV-26 Antarmuka Penanggungjawab Knitting

IV.28 Antarmuka Pengelolaan Jadwal Produksi Knitting

Merupakan antarmuka untuk mengelola data jadwal produksi bagian *knitting* meliputi tambah, edit, hapus, dan tampil data jadwal produksi *knitting*. Inputan data berupa kode jadwal produksi P&C, kode order celup, kode regu, kode mesin, kode jadwal produksi P&C, tanggal jadwal produksi, dan status jadwal produksi.

Logo Perusahaan Pengelolaan Jadwal Produksi Pengelolaan Data Beam Pengelolaan Kartu Warping Pengelolaan Kartu Kontrol Knitting Pengelolaan Realisasi Produksi Info Order Pelanggan Info Laporan Knitting Log Out	Awal Profil Perusahaan Struktur Perusahaan Produk Buku Tamu Contact Person																																			
	Animasi																																			
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Kode Jadwal Produksi Warping</th> <th>Kode Order Celup</th> <th>Kode Regu</th> <th>Kode Mesin</th> <th>Kode Jadwal Produksi P&C</th> <th>Tanggal</th> <th>Status</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table>	Kode Jadwal Produksi Warping	Kode Order Celup	Kode Regu	Kode Mesin	Kode Jadwal Produksi P&C	Tanggal	Status																												
	Kode Jadwal Produksi Warping	Kode Order Celup	Kode Regu	Kode Mesin	Kode Jadwal Produksi P&C	Tanggal	Status																													
	Kode Jadwal Produksi Warping <input type="text"/> <input type="button" value="Go"/> <input type="button" value="Refresh"/> Kode Order Celup <input type="text"/> <input type="button" value="▼"/> Kode Regu <input type="text"/> <input type="button" value="▼"/> Kode Mesin <input type="text"/> <input type="button" value="▼"/> Kode Jadwal Produksi P&C <input type="text"/> <input type="button" value="▼"/> Tanggal <input type="text"/> Status <input type="text"/>																																			
	<input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>																																			
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Kode Jadwal Produksi Knitting</th> <th>Kode Order Celup</th> <th>Kode Regu</th> <th>Kode Mesin</th> <th>Kode Jadwal Produksi P&C</th> <th>Tanggal</th> <th>Status</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table>	Kode Jadwal Produksi Knitting	Kode Order Celup	Kode Regu	Kode Mesin	Kode Jadwal Produksi P&C	Tanggal	Status																													
Kode Jadwal Produksi Knitting	Kode Order Celup	Kode Regu	Kode Mesin	Kode Jadwal Produksi P&C	Tanggal	Status																														
Kode Jadwal Produksi Knitting <input type="text"/> <input type="button" value="Go"/> <input type="button" value="Refresh"/> Kode Order Celup <input type="text"/> <input type="button" value="▼"/> Kode Regu <input type="text"/> <input type="button" value="▼"/> Kode Mesin <input type="text"/> <input type="button" value="▼"/> Kode Jadwal Produksi P&C <input type="text"/> <input type="button" value="▼"/> Tanggal <input type="text"/> Status <input type="text"/>																																				
<input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>																																				

Gambar IV-27 Antaruka Pengelolaan Jadwal Produksi Knitting

IV.28.1.1 Deskripsi Tombol Go (Warping)

Merupakan tombol untuk memproses masukan kode jadwal produksi *Warping* untuk ditampilkan informasinya pada *textbox* dan *combobox* yang ada meliputi kode order celup, kode regu, kode mesin, kode jadwal produksi P&C, tanggal, dan status. Jika kode jadwal produksi belum diisi atau tidak ada data seperti kode jadwal produksi yang diinputkan maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Go


```

SQL : "SELECT JPW.kode_jadwal_produksi, R.kode_regu, OC.kode_order_celup,
M.kode_mesin, JPWC.kode_jadwal_produksi_P_C,
JPW.tgl_jdwl_produksi_wk, JPWC.status_jadwal_produksi_wk
FROM Jadwal_Produksi_warp_knit JPW, Jadwal_Produksi_P_C JPWC, Regu
R, Order_Celup OC, Mesin M
WHERE R.kode_regu = JPW.kode_regu AND OC.kode_order_celup =
JPW.kode_order_celup AND M.kode_mesin = JPW.kode_mesin AND
JPWC.kode_jadwal_produksi_P_C = JPW.kode_jadwal_produksi_P_C"
IF exist THEN
    comboKodeOC = OC.kode_order_celup
    comboKodeRegu = R.kode_regu
    comboKodeMesin = M.kode_mesin
    comboKodeJdwlPC = JPWC.kode_jadwal_produksi_P_C
    txtTgl = JPW.tgl_jadwal_produksi_warping
    txtStatusJdwl = JPW.status_jadwal_produksi
ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF

```

IV.28.1.2 Deskripsi Tombol Refresh (Warping)

Merupakan tombol untuk mengembalikan kotak-kotak inputan pada halaman web ke keadaan kosong untuk diisi ulang kembali.

Secara prosedural :

```

On_Click Refresh
    txtKodeJdwl = ""
    comboKodeOC = ""
    comboKodeRegu = ""
    comboKodeMesin = ""
    comboKodeJdwlPC = ""
    txtTgl = ""
    txtStatusJdwl = ""

```

IV.28.1.3 Deskripsi Tombol Tambah (Warping)

Merupakan tombol untuk memproses masukan penanggungjawab warping berupa kode jadwal produksi, kode order celup, kode regu, kode mesin, kode jadwal produksi P&C, tanggal, dan status untuk ditambahkan ke dalam basis data jadwal produksi warping sebagai jadwal produksi baru dengan cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika kode jadwal produksi inputan sudah ada dalam basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Tambah

```

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 97 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

```

IF txtKodeJdwl <> "" AND comboKodeOC <> "" AND comboKodeRegu <> "" AND
comboKodeMesin <> "" AND comboKodeJdwlP&C <> "" AND txtTgl <> "" AND
txtStatusJdwl <> "" THEN
    SQL: "SELECT          tgl_jadwal_produksi_warping          FROM
        jadwal_produksi_warp_knit WHERE kode_jadwal_produksi_warping
        = txtKodeJdwl"
    IF exist THEN
        Output ("Kode sudah ada")
    ELSE
        SQL: "INSERT INTO          jadwal_produksi_warp_knit
            (kode_jadwal_produksi_warping, kode_regu, kode_order_celup,
            kode_mesin,          kode_jadwal_produksi_P_C,
            kode_realisasi_prod_warping, kode_produksi_harian_warping,
            tgl_jadwal_produksi_wk, status_jadwal_produksi_wk)
            VALUES (txtKodeJdwl,      comboKodeRegu,      comboKodeOC,
            comboKodeMesin, comboKodeJdwlPC, "", "", txtTgl, txtStatus)"
    ENDIF
ELSE
    Output("Data tidak lengkap")
ENDIF

```

IV.28.1.4 Deskripsi Tombol Edit (Warping)

Merupakan tombol untuk memproses data masukan jadwal produksi dari penanggungjawab warping untuk mengganti data jadwal produksi yang sudah ada dalam basis data dengan data baru inputan penanggungjawab warping tersebut. Jika data jadwal produksi masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Edit
SQL : "SELECT          *          FROM          jadwal_produksi_warp_knit          WHERE
kode_jadwal_produksi_wk = txtKodeJdwl"
IF txtKodeJdwl <> "" AND comboKodeOC <> "" AND comboKodeRegu <> "" AND
comboKodeMesin <> "" AND comboKodeJdwlP&C <> "" AND txtTgl <> "" AND
txtStatusJdwl <> "" THEN
    IF exist THEN
        SQL : "UPDATE          jadwal_produksi_warp_knit          SET          kode_regu          =
            comboKodeRegu, kode_order_celup = comboKodeOC, kode_mesin =
            comboKodeMesin, kode_jadwal_produksi_P_C = comboKodeJdwlPC,
            tgl_jadwal_produksi_wk = txtTgl, status_jadwal_produksi_wk =
            txtStatus"
        ELSE
            Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
        ENDIF
    ELSE
        Output("Maaf, data tidak lengkap.")
    ENDIF
ENDIF

```

IV.28.1.5 Deskripsi Tombol Hapus (Warping)

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari penanggungjawab *warping* berupa kode jadwal produksi untuk penghapusan data berdasarkan kode jadwal produksi tersebut dari basis data. Jika kode jadwal produksi belum dimasukkan atau tidak ada jadwal produksi dengan kode tersebut pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```
On_click Hapus
SQL : "SELECT * FROM jadwal_produksi_warp_knit WHERE
      kode_jadwal_produksi_wk = txtKodeJdwl"
IF exist THEN
      SQL : "DELETE FROM jadwal_produksi_produksi_warp_knit WHERE
            kode_jadwal_produksi_wk = txtKodeJdwl"
ELSE
      Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF
```

IV.28.1.6 Deskripsi Tombol Go (Knitting)

Merupakan tombol untuk memproses masukan kode jadwal produksi *knitting* untuk ditampilkan informasinya pada *textbox* dan *combobox* yang ada meliputi kode order celup, kode regu, kode mesin, kode jadwal produksi P&C, tanggal, dan status. Jika kode jadwal produksi belum diisi atau tidak ada data seperti kode jadwal produksi yang diinputkan maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```
On_click Go
SQL : "SELECT JPW.kode_jadwal_produksi, R.kode_regu, OC.kode_order_celup,
      M.kode_mesin, JPPC.kode_jadwal_produksi_P_C,
      JPW.tgl_jdwl_produksi_wk, JPPC.status_jadwal_produksi_wk
      FROM Jadwal_Produksi_warp_knit JPW, Jadwal_Produksi_P_C JPPC, Regu
      R, Order_Celup OC, Mesin M
      WHERE R.kode_regu = JPW.kode_regu AND OC.kode_order_celup =
      JPW.kode_order_celup AND M.kode_mesin = JPW.kode_mesin AND
      JPPC.kode_jadwal_produksi_P_C = JPW.kode_jadwal_produksi_P_C"
IF exist THEN
      comboKodeOC = OC.kode_order_celup
      comboKodeRegu = R.kode_regu
      comboKodeMesin = M.kode_mesin
      comboKodeJdwlPC = JPPC.kode_jadwal_produksi_P_C
      txtTgl = JPW.tgl_jadwal_produksi_knitting
      txtStatusJdwl = JPW.status_jadwal_produksi
```

```

ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF

```

IV.28.1.7 Deskripsi Tombol Refresh (Knitting)

Merupakan tombol untuk mengembalikan kotak-kotak inputan pada halaman web ke keadaan kosong untuk diisi ulang kembali.

Secara prosedural :

```

On_Click Refresh
    txtKodeJdwl = ""
    comboKodeOC = ""
    comboKodeRegu = ""
    comboKodeMesin = ""
    comboKodeJdwlPC = ""
    txtTgl = ""
    txtStatusJdwl = ""

```

IV.28.1.8 Deskripsi Tombol Tambah (Knitting)

Merupakan tombol untuk memproses masukan penanggungjawab *knitting* berupa kode jadwal produksi, kode order celup, kode regu, kode mesin, kode jadwal produksi P&C, tanggal, dan status untuk ditambahkan ke dalam basis data jadwal produksi *knitting* sebagai jadwal produksi baru dengan cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika kode jadwal produksi inputan sudah ada dalam basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Tambah
    IF txtKodeJdwl <> "" AND comboKodeOC <> "" AND comboKodeRegu <> "" AND
    comboKodeMesin <> "" AND comboKodeJdwlPC <> "" AND txtTgl <> "" AND
    txtStatusJdwl <> "" THEN
        SQL: "SELECT          tgl_jadwal_produksi_knitting          FROM
              jadwal_produksi_warp_knit                          WHERE
              kode_jadwal_produksi_knitting = txtKodeJdwl"
        IF exist THEN
            Output ("Kode sudah ada")
        ELSE
            SQL: "INSERT      INTO          jadwal_produksi_warp_knit
                  (kode_jadwal_produksi_knitting, kode_regu, kode_order_celup,
                  kode_mesin,                      kode_jadwal_produksi_P_C,
                  kode_realisasi_prod_warping,    kode_produksi_harian_knitting,
                  tgl_jadwal_produksi_wk, status_jadwal_produksi_wk)
                  VALUES      (txtKodeJdwl,      comboKodeRegu,      comboKodeOC,
                  comboKodeMesin, comboKodeJdwlPC, "", "", txtTgl, txtStatus)"

```

Program Studi Teknik Informatika	DPPL - SCM-WebTex	Hal 100 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

```

ENDIF
ELSE
    Output("Data tidak lengkap")
ENDIF

```

IV.28.1.9 Deskripsi Tombol Edit (Knitting)

Merupakan tombol untuk memproses data masukan jadwal produksi dari penanggungjawab *knitting* untuk mengganti data jadwal produksi yang sudah ada dalam basis data dengan data baru inputan penanggungjawab *knitting* tersebut. Jika data jadwal produksi masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Edit
SQL : "SELECT * FROM jadwal_produksi_warp_knit WHERE
kode_jadwal_produksi_wk = txtKodeJdwl"
IF txtKodeJdwl <> "" AND comboKodeOC <> "" AND comboKodeRegu <> "" AND
comboKodeMesin <> "" AND comboKodeJdwlP&C <> "" AND txtTgl <> "" AND
txtStatusJdwl <> "" THEN
    IF exist THEN
        SQL : "UPDATE jadwal_produksi_warp_knit SET kode_regu =
        comboKodeRegu, kode_order_celup = comboKodeOC, kode_mesin =
        comboKodeMesin, kode_jadwal_produksi_P_C = comboKodeJdwlPC,
        tgl_jadwal_produksi_wk = txtTgl, status_jadwal_produksi_wk =
        txtStatus"
    ELSE
        Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
    ENDIF
ELSE
    Output("Maaf, data tidak lengkap.")
ENDIF

```

IV.28.1.10 Deskripsi Tombol Hapus (Knitting)

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari penanggungjawab *knitting* berupa kode jadwal produksi untuk penghapusan data berdasarkan kode jadwal produksi tersebut dari basis data. Jika kode jadwal produksi belum dimasukkan atau tidak ada jadwal produksi dengan kode tersebut pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 101 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

```

On_click Hapus
SQL : "SELECT * FROM jadwal_produksi_warp_knit WHERE
kode_jadwal_produksi_wk = txtKodeJdwl"
IF exist THEN
SQL : "DELETE FROM jadwal_produksi_produksi_warp_knit WHERE
kode_jadwal_produksi_wk = txtKodeJdwl"
ELSE
Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF

```

IV.29 Antarmuka Pengelolaan Data *Beam*

Merupakan antarmuka untuk mengelola data *beam* meliputi tambah, edit, hapus, dan tampil data *beam*. Inputan data berupa nomor dan status *beam* untuk *beam* yang tersedia untuk produksi. Untuk kartu set *beam* yang diisi pada saat produksi berjalan, inputan data berupa kode kartu set *beam*, kode artikel, kode produk, kode mesin, nomor urut kartu set *beam*, kecepatan *beam*, counter *beam*, jumlah potongan, kode regu, nomor *beam*, nomor urut *beam*, tanggal set *beam*, berat, keliling, jumlah *slub*, putus, *back*, hilang, *twist*, waktu mulai, dan waktu selesai proses.

Logo Perusahaan

Awal

Profil Perusahaan

Struktur Perusahaan

Produk

Buku Tamu

Contact Person

Pengelolaan Jadwal Produksi

Pengelolaan Data Beam

Pengelolaan Kartu Waring

Pengelolaan Kartu Kontrol Knitting

Pengelolaan Realisasi Produksi

Info Order Pelanggan

Info Laporan Knitting

Log Out

Animasi

Nomor Beam	Status Beam

Nomor Beam

Status Beam

Go

Refresh

Tambah

Edit

Hapus

Kode Kartu Set Beam	Kode Artikel	Kode Bahan Baku Utama	Kode Mesin	No Urut	Speed	Counter	Jumlah Pot

Kode Detil Kartu Set Beam	Kode Regu	No Beam	No Urut Set Beam	Tgl	Berat	Kel	Slub	Putus	Back	Hilang	Twist	Start	Finish

Kode Kartu Set Beam

Kode Artikel

Kode Bahan Baku Utama

Kode Mesin

No Urut

Speed

Counter

Jumlah Pot

Kode Detil Kartu Set Beam

Kode Regu

No Beam

No Urut Set Beam

Tgl

Berat

Keliling

Slub

Putus

Back

Hilang

Twist

Start

Finish

Go

Refresh

Tambah

Edit

Hapus

Gambar IV-28 Antarmuka Pengelolaan Data Beam

IV.29.1.1 Deskripsi Tombol Go (Beam)

Merupakan tombol untuk memproses masukan nomor *beam* untuk ditampilkan informasinya pada *combobox* status *beam*. Jika nomor *beam* belum diisi atau tidak ada data

seperti nomor *beam* yang diinputkan maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```
On_click Go
  SQL : "SELECT Status_Beam
        FROM Beam
        WHERE No_Beam = txtNoBeam"
  IF exist THEN
    comboStatusBeam = Status_Beam
  ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
  ENDIF
```

IV.29.1.2 Deskripsi Tombol Refresh (*Beam*)

Merupakan tombol untuk mengembalikan kotak-kotak inputan pada halaman web ke keadaan kosong untuk diisi ulang kembali.

Secara prosedural :

```
On_Click Refresh
  txtNoBeam = ""
  comboStatusBeam = ""
```

IV.29.1.3 Deskripsi Tombol Tambah (*Beam*)

Merupakan tombol untuk memproses masukan penanggungjawab *knitting* berupa nomor *beam* dan status *beam* untuk ditambahkan ke dalam basis data *beam* sebagai data *beam* baru dengan cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika nomor *beam* inputan sudah ada dalam basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```
On_click Tambah
  IF txtNoBeam <> "" AND comboStatusBeam <> "" THEN
    SQL: "SELECT status_beam FROM beam WHERE no_beam = txtNoBeam"
    IF exist THEN
      Output ("Kode sudah ada")
    ELSE
      SQL: "INSERT INTO beam (no_beam, status_beam)
            VALUES (txtNoBeam, comboStatusBeam)"
    ENDIF
  ELSE
    Output("Data tidak lengkap")
```

Program Studi Teknik Informatika	DPPL - SCM-WebTex	Hal 104 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

ENDIF

IV.29.1.4 Deskripsi Tombol Edit (*Beam*)

Merupakan tombol untuk memproses data masukan nomor *beam* dari penanggungjawab *knitting* untuk mengganti data *beam* yang sudah ada dalam basis data dengan data baru inputan penanggungjawab *knitting* tersebut. Jika data nomor *beam* masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan. Secara prosedural :

```
On_click Edit
SQL : "SELECT * FROM beam WHERE no_beam = txtNoBeam"
IF txtNoBeam <> "" AND comboStatusBeam <> "" THEN
    IF exist THEN
        SQL : "UPDATE beam SET status_beam = comboStatusBeam"
        ELSE
            Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
        ENDIF
    ELSE
        Output("Maaf, data tidak lengkap.")
    ENDIF
```

IV.29.1.5 Deskripsi Tombol Hapus (*Beam*)

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari penanggungjawab *knitting* berupa nomor *beam* untuk penghapusan data berdasarkan nomor *beam* tersebut dari basis data. Jika nomor *beam* belum dimasukkan atau tidak ada *beam* dengan nomor tersebut pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```
On_click Hapus
SQL : "SELECT * FROM beam WHERE no_beam = txtNoBeam"
IF exist THEN
    SQL : "DELETE FROM beam WHERE no_beam = txtNoBeam"
    ELSE
        Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
    ENDIF
```

IV.29.1.6 Deskripsi Tombol Go (Kartu Set Beam)

Merupakan tombol untuk memproses masukan kode kartu set beam untuk ditampilkan informasinya pada *textbox* dan *combobox* yang ada meliputi kode artikel, kode bahan baku pelengkap, kode mesin, nomor urut, *speed*, *counter*, jumlah potongan, kode detil kartu set beam, kode regu, nomor beam, no urut set beam, tanggal, berat, keliling, slub, putus, back, hilang, twist, start, dan finish. Jika kode kartu set beam belum diisi atau tidak ada data seperti kode kartu set beam yang diinputkan maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```
On_click Go
SQL : "SELECT      P.kode_artikel,      BBP.kode_bahan_baku_pelengkap,
M.kode_mesin, KSB.no_urut, KSB.speed, KSB.counter, KSB.jumlah_pot,
DKSB.kode_detil_kartu_set_beam,      R.kode_regu,      B.no_beam,
DKSB.no_urut_set_beam, DKSB.tgl, DKSB.berat, DKSB.kel, DKSB.slub,
DKSB.putus, DKSB.back, DKSB.hilang, DKSB.twist, DKSB.start,
DKSB.finish
FROM Produk P, Bahan_Baku_Pelengkap BBP, Mesin M, Kartu_Set_Beam
KSB, Detil_Kartu_Set_Beam DKSB, Beam B
WHERE      P.kode_artikel      =      KSB.kode_artikel      AND
BBP.kode_bahan_baku_pelengkap = KSB.kode_bahan_baku_pelengkap AND
M.kode_mesin = KSB.kode_mesin AND DKSB.kode_kartu_set_beam =
KSB.kode_kartu_set_beam AND R.kode_regu = DKSB.kode_regu AND
B.no_beam = DKSB.no_beam"
IF exist THEN
    comboKodeArt = P.kode_artikel
    comboKodeBBP = BBP.kode_bahan_baku_pelengkap
    comboKodeMesin = M.kode_mesin
    txtNoUrut = KSB.no_urut
    txtSpeed = KSB.speed
    txtCounter = KSB.counter
    txtJmlhPot = KSB.jumlah_pot
    txtKodeDKSB = DKSB.kode_detil_kartu_set_beam
    txtKodeRegu = R.kode_regu
    comboNoBeam = B.no_beam
    txtNoUrutSetBeam = DKSB.no_urut_set_beam
    txtTgl = DKSB.tgl
    txtBerat = DKSB.berat
    txtKel = DKSB.kel
    txtSlub = DKSB.slub
    txtPutus = DKSB.putus
    txtBack = DKSB.back
    txtHilang = DKSB.hilang
    txtTwist = DKSB.twist
    txtStart = DKSB.start
    txtFinish = DKSB.finish
ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF
```

IV.29.1.7 Deskripsi Tombol *Refresh* (Kartu Set Beam)

Merupakan tombol untuk mengembalikan kotak-kotak inputan pada halaman web ke keadaan kosong untuk diisi ulang kembali.

Secara prosedural :

On_Click Refresh

```
txtKodeKSB = ""
comboKodeArt = ""
comboKodeBBP = ""
comboKodeMesin = ""
txtNoUrut = ""
txtSpeed = ""
txtCounter = ""
txtJmlhPot = ""
txtKodeDKSB = ""
txtKodeRegu = ""
comboNoBeam = ""
txtNoUrutSetBeam = ""
txtTgl = ""
txtBerat = ""
txtKel = ""
txtSlub = ""
txtPutus = ""
txtBack = ""
txtHilang = ""
txtTwist = ""
txtStart = ""
txtFinish = ""
```

IV.29.1.8 Deskripsi Tombol Tambah (Kartu Set Beam)

Merupakan tombol untuk memproses masukan penanggungjawab *knitting* berupa kode kartu set beam, kode artikel, kode bahan baku pelengkap, kode mesin, nomor urut, *speed*, *counter*, jumlah potongan, kode detil kartu set beam, kode regu, nomor beam, no urut set beam, tanggal, berat, keliling, slub, putus, back, hilang, twist, start, dan finish untuk ditambahkan ke dalam basis data kartu set beam sebagai data kartu set beam baru dengan cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika kode kartu set beam inputan sudah ada dalam basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 107 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

On_click Tambah

```

IF txtKodeKSB <> "" AND comboKodeArt <> "" AND comboKodeBBP <> "" AND
comboKodeMesin <> "" AND txtNoUrut <> "" AND txtSpeed <> "" AND txtCounter
<> "" AND txtJmlhPot <> "" AND txtKodeDKSB <> "" AND txtKodeRegu <> "" AND
comboNoBeam <> "" AND txtNoUrutSetBeam <> "" AND txtTgl <> "" AND txtBerat
<> "" AND txtKel <> "" AND txtSlub <> "" AND txtPutus <> "" AND txtBack <>
"" AND txtHilang <> "" AND txtTwist <> "" AND txtStart <> "" AND txtFinish
<> "" THEN
    SQL: "SELECT speed FROM Kartu_Set_Beam WHERE kode_kartu_set_beam
        = txtKodeKSB"
    IF exist THEN
        Output ("Kode sudah ada")
    ELSE
        SQL: "INSERT INTO Kartu_Set_Beam (kode_kartu_set_beam,
            kode_artikel, kode_bahan_baku_pelengkap, kode_mesin,
            kode_realisasi_pro_warping, no_urut_k_set_beam, speed,
            rev_counter, jumlah_batas_piece)
            VALUES (txtKodeKSB, comboKodeArt, comboKodeBBP,
            comboKodeMesin, "", txtNoUrut, txtSpeed, txtCounter,
            txtJmlhPot)"
        SQL: "INSERT INTO Detil Kartu Set Beam
            (kode_detil_kartu_set_beam, kode_kartu_set_beam, kode_regu,
            no_beam, no_urut_set_beam, tgl_set_beam, berat_k_set_beam,
            keliling_k_set_beam, slub_k_set_beam, putus_k_set_beam,
            back_k_set_beam, hilang_k_set_beam, twist_k_set_beam,
            start_k_set_beam, finish_k_set_beam)
            VALUES (txtKodeDKSB, txtKodeKSB, txtKodeRegu, comboNoBeam,
            txtNoUrutSetBeam, txtTgl, txtBerat, txtKel, txtSlub,
            txtPutus, txtBack, txtHilang, txtTwist, txtStart, txtFinish)
        ENDIF
    ELSE
        Output("Data tidak lengkap")
    ENDIF

```

IV.29.1.9 Deskripsi Tombol Edit (Kartu Set Beam)

Merupakan tombol untuk memproses data masukan kode kartu set beam dari penanggungjawab knitting untuk mengganti data kartu set beam yang sudah ada dalam basis data dengan data baru inputan penanggungjawab knitting tersebut. Jika data kode kartu set beam masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Edit

```

SQL : "SELECT * FROM kartu_set_beam WHERE kode_kartu_set_beam =
txtKodeKSB"
IF txtKodeKSB <> "" AND comboKodeArt <> "" AND comboKodeBBP <> "" AND
comboKodeMesin <> "" AND txtNoUrut <> "" AND txtSpeed <> "" AND txtCounter
<> "" AND txtJmlhPot <> "" AND txtKodeDKSB <> "" AND txtKodeRegu <> "" AND
comboNoBeam <> "" AND txtNoUrutSetBeam <> "" AND txtTgl <> "" AND txtBerat
<> "" AND txtKel <> "" AND txtSlub <> "" AND txtPutus <> "" AND txtBack <>
"" AND txtHilang <> "" AND txtTwist <> "" AND txtStart <> "" AND txtFinish
<> "" THEN
    IF exist THEN
        SQL : "UPDATE kartu_set_beam SET kode_artikel = comboKodeArt,
            kode_bahan_baku_pelengkap = comboKodeBBP, kode_mesin =

```

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 108 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

```

        comboKodeMesin, no_urut_k_set_beam = txtNoUrut, speed = txtSpeed,
        rev_counter = txtCounter, jumlah_batas_piece = txtJmlhPot"
        SQL : "UPDATE detil_kartu_set_beam SET kode_regu = txtKodeRegu,
        no_beam = comboNoBeam, no_urut_set_beam = txtNoUrutSetBeam,
        tgl_set_beam = txtTgl, berat_k_set_beam = txtBerat,
        keliling_k_set_beam = txtKel, slub_k_set_beam = txtSlub,
        putus_k_set_beam = txtPutus, back_k_set_beam = txtBack,
        hilang_k_set_beam = txtHilang, twist_k_set_beam = txtTwist,
        start_k_set_beam = txtStart, finish_k_set_beam = txtFinish"
        ELSE
            Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
        ENDIF
    ELSE
        Output("Maaf, data tidak lengkap.")
    ENDIF

```

IV.29.1.10 Deskripsi Tombol Hapus (Kartu Set Beam)

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari penanggungjawab *knitting* berupa kode kartu set beam untuk penghapusan data berdasarkan kode kartu set beam tersebut dari basis data. Jika kode kartu set beam belum dimasukkan atau tidak ada kartu set beam dengan kode tersebut pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Hapus
    SQL : "SELECT * FROM kartu_set_beam WHERE kode_kartu_set_beam =
    txtKodeKSB"
    IF exist THEN
        SQL : "DELETE FROM detil_kartu_set_beam WHERE kode_kartu_set_beam
        = txtKodeKSB"
        SQL : "DELETE FROM kartu_set_beam WHERE kode_kartu_set_beam =
        txtKodeKSB"
    ELSE
        Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
    ENDIF

```

IV.30 Antarmuka Pengelolaan Data Kartu Warping

Merupakan antarmuka untuk mengelola data kartu *warping* meliputi tambah, edit, hapus, dan tampil data kartu *warping*. Inputan data berupa nomor kartu *warping*, nomor beam, kode regu, nomor urut *warping*, nomor set, jumlah helai benang, besar meter per putaran, berat bersih,

Logo Perusahaan

Awal

Profil Perusahaan

Struktur Perusahaan

Produk

Buku Tamu

Contact Person

Pengelolaan Jadwal Produksi

Animasi

Kode Realisasi Produksi Warping	Kode Mesin	Kode Inventori Bahan Baku Utama	Tanggal	No Kartu Warping	No Beam	Kode Regu	No Urut	No Set	Helai	Meter/ Putaran	Netto	Putus	Hilang	Slub	Jam Mulai	Jam Selesai	Oil

Pengelolaan Data Beam

Pengelolaan Kartu Warping

Pengelolaan Kartu Kontrol Knitting

Pengelolaan Realisasi Produksi

Info Order Pelanggan

Info Laporan Knitting

Log Out

Kode Realisasi Produksi Warping

Kode Mesin

Kode Inventori Bahan Baku Utama

Tanggal

No Kartu Warping

No Beam

Kode Regu

No Urut

No Set

Helai

Meter/Putaran

Netto

Putus

Hilang

Slub

Jam Mulai

Jam Selesai

Oil

▼

▼

▼

Go

Refresh

Tambah

Edit

Hapus

IV.30.1.1 Deskripsi Tombol Go

Secara prosedural :

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 110 dari 174
<p>Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.</p>		

```

KW.no_set, KW.helai, KW.meter_per_put, KW.netto, KW.putus,
KW.hilang, KW.slub, KW.jam_mulai, KW.jam_selesai, KW.oil
FROM Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap IBBP, Mesin M,
Realisasi_Produksi_Warping RPW, Kartu_Warping KW, Beam B, Regu R
WHERE IBBP.kode_bahan_baku_pelengkap =
RPW.kode_bahan_baku_pelengkap AND M.kode_mesin = RPW.kode_mesin AND
R.kode_regu = KW.kode_regu AND B.no_beam = KW.no_beam AND
RPW.kode_realisasi_produksi_warping =
KW.kode_realisasi_prod_warping"
IF exist THEN
    comboKodeBBP = IBBP.kode_bahan_baku_pelengkap
    comboKodeMesin = M.kode_mesin
    txtTgl = RPW.tgl
    txtNoKW = KW.no_kartu_warping
    comboNoBeam = B.No_Beam
    comboKodeRegu = R.kode_regu
    txtNoUrut = KW.no_urut
    txtNoSet = KW.no_set
    txtHelai = KW.helai
    txtMeterPerPut = KW.meter_per_put
    txtNetto = KW.netto
    txtPutus = KW.putus
    txtHilang = KW.hilang
    txtSlub = KW.slub
    txtJamMulai = KW.jam_mulai
    txtJamSelesai = KW.jam_selesai
    txtOil = KW.oil
ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF

```

IV.30.1.2 Deskripsi Tombol Refresh

Merupakan tombol untuk mengembalikan kotak-kotak inputan pada halaman web ke keadaan kosong untuk diisi ulang kembali.

Secara prosedural :

```

On_Click Refresh
    txtKodeRPW = ""
    comboKodeBBP = ""
    comboKodeMesin = ""
    txtTgl = ""
    txtNoKW = ""
    comboNoBeam = ""
    comboKodeRegu = ""
    txtNoUrut = ""
    txtNoSet = ""
    txtHelai = ""
    txtMeterPerPut = ""
    txtNetto = ""
    txtPutus = ""
    txtHilang = ""
    txtSlub = ""
    txtJamMulai = ""
    txtJamSelesai = ""
    txtOil = ""

```

IV.30.1.3 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol untuk memproses masukan penanggungjawab *knitting* berupa kode realisasi produksi *warping*, kode mesin, kode inventori bahan baku pelengkap, tanggal, no kartu *warping*, no beam, kode regu, no urutan, no set, helai, meter/putaran, netto, putus, hilang, slub, jam mulai, jam selesai, dan oil untuk ditambahkan ke dalam basis data realisasi produksi *warping* sebagai data realisasi produksi *warping* baru dengan cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika kode realisasi produksi *warping* inputan sudah ada dalam basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Tambah

```
IF txtKodeRPW <> "" AND comboKodeBBP <> "" AND comboKodeMesin <> "" AND
txtTgl <> "" AND txtNoKW <> "" AND comboNoBeam <> "" AND comboKodeRegu <>
"" AND txtNoUrut <> "" AND txtNoSet <> "" AND txtHelai <> "" AND
txtMeterPerPut <> "" AND txtNetto <> "" AND txtPutus <> "" AND txtHilang <>
"" AND txtSlub <> "" AND txtJamMulai <> "" AND txtJamSelesai <> "" AND
txtOil <> "" THEN
    SQL: "SELECT          tgl_realisasi_produksi_warping          FROM
          Realisasi_Produksi_Warping          WHERE          kode_
          realisasi_produksi_warping = txtKodeRPW"
    IF exist THEN
        Output ("Kode sudah ada")
    ELSE
        SQL: "INSERT INTO realisasi_produksi_warping (kode_
          realisasi_produksi_warping,          kode_mesin,
          kode_kartu_kontrol_knitting, kode_produksi_harian_knitting,
          kode_inventori_bahan_baku_pelengkap,
          kode_pro_harian_finishing, tgl_realisasi_prod_warping)
          VALUES (txtKodeRPW, comboKodeMesin, "", "", comboKodeBBP,
          "", txtTgl)"
        SQL: "INSERT INTO kartu_warping (no_kartu_warping,
          no_beam,          kode_realisasi_prod_warping,          kode_regu,
          no_urut_kwarping, no_set, helai_warping, meter_per_putaran,
          netto_warping, putus_warping, hilang_warping, slub_warping,
          jam_mulai, jam_selesai, oil)
          VALUES (txtNoKW, comboNoBeam, txtKodeRPW, comboKodeRegu,
          txtNoUrut, txtNoSet, txtHelai, txtMeterPerPut, txtNetto,
          txtPutus, txtHilang, txtSlub, txtJamMulai, txtJamSelesai,
          txtOil)
        ENDIF
    ELSE
        Output("Data tidak lengkap")
    ENDIF
```


IV.30.1.4 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol untuk memproses data masukan kode realisasi produksi *warping* dari penanggungjawab *knitting* untuk mengganti data realisasi produksi *warping* yang sudah ada dalam basis data dengan data baru inputan penanggungjawab *knitting* tersebut. Jika data kode realisasi produksi *warping* masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Edit

```
SQL : "SELECT * FROM realisasi_produksi_warping WHERE
kode_realisasi_produksi_warping = txtKodeRPW"
IF txtKodeRPW <> "" AND comboKodeBBP <> "" AND comboKodeMesin <> "" AND
txtTgl <> "" AND txtNoKW <> "" AND comboNoBeam <> "" AND comboKodeRegu <>
"" AND txtNoUrut <> "" AND txtNoSet <> "" AND txtHelai <> "" AND
txtMeterPerPut <> "" AND txtNetto <> "" AND txtPutus <> "" AND txtHilang <>
"" AND txtSlub <> "" AND txtJamMulai <> "" AND txtJamSelesai <> "" AND
txtOil <> "" THEN
    IF exist THEN
        SQL : "UPDATE realisasi_produksi_warping SET kode_mesin =
        comboKodeMesin, kode_inventori_bahan_baku_pelengkap = comboKodeBBP,
        tgl_realisasi_prod_warping = txtTgl"
        SQL : "UPDATE detil_realisasi_produksi_warping SET no_beam =
        comboNoBeam, kode_regu = comboKodeRegu, no_urut_kwarping =
        txtNoUrut, no_set = txtNoSet, helai_warping = txtHelai,
        meter_per_putaran = txtMeterPerPut, netto_warping = txtNetto,
        putus_warping = txtPutus, hilang_warping = txtHilang, slub_warping
        = txtSlub, jam_mulai = txtJamMulai, jam_selesai = txtJamSelesai,
        oil = txtOil"
    ELSE
        Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
    ENDIF
ELSE
    Output("Maaf, data tidak lengkap.")
ENDIF
```

IV.30.1.5 Deskripsi Tombol Hapus

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari penanggungjawab *knitting* berupa kode realisasi produksi *warping* untuk penghapusan data berdasarkan kode realisasi produksi *warping* tersebut dari basis data. Jika kode realisasi produksi *warping* belum dimasukkan atau tidak ada realisasi produksi *warping* dengan kode

tersebut pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```
On_click Hapus
SQL : "SELECT * FROM realisasi_produksi_warping WHERE
kode_realisasi_produksi_warping = txtKodeRPW"
IF exist THEN
SQL : "DELETE FROM kartu_warping WHERE
kode_realisasi_produksi_warping = txtKodeRPW"
SQL : "DELETE FROM realisasi_produksi_warping WHERE
kode_realisasi_produksi_warping = txtKodeRPW"
ELSE
Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF
```

IV.31 Antarmuka Pengelolaan Data Kartu Kontrol Mesin Knitting

Merupakan antarmuka untuk mengelola data kartu kontrol mesin *knitting* meliputi tambah, edit, hapus, dan tampil data kartu kontrol mesin *knitting*. Inputan data berupa kode kartu kontrol mesin *knitting*, kode mesin, kode artikel, lebar, nomor potong, tanggal mulai, tanggal selesai, panjang potongan, *stitch*, berat kotor, berat potongan, berat bersih, kode detil kartu kontrol mesin *knitting*, kode regu, yard ke-, nomor *guide* pada benang putus, panjang benang putus, L (tingkatan mesin) benang putus, nomor *guide* jarum patah, panjang jarum patah, nomor *guide* untuk *drop stitch*, panjang *drop stitch*, panjang hasil yang kotor, serta grade hasil *knitting*.

Logo Perusahaan

Awal

Profil Perusahaan

Struktur Perusahaan

Produk

Buku Tamu

Contact Person

Pengelolaan Jadwal Produksi

Pengelolaan Data Beam

Pengelolaan Kartu Waring

Pengelolaan Kartu Kontrol Knitting

Pengelolaan Realisasi Produksi

Info Order Pelanggan

Info Laporan Knitting

Log Out

Animasi

Kode Kartu Kontrol Knitting	Kode Mesin	Kode Artikel	Lebar	Nomor Potong	Tgl Mulai	Tgl Selesai	Panjang Potong	Stitch	Bruto	Tara	Netto

Kode Detil Kartu Kontrol Knitting	Kode Regu	Yard Ke-	Guide No Benang Putus	Cm Benang Putus	L Benang Putus	Guide No Patah Jarum	Cm Patah Jarum	Guide No Drop Stitch	Cm Drop Stitch	Cm Kotor	Grade

Kode Kartu Kontrol Knitting

Kode Mesin

Kode Artikel

Lebar

Nomor Potong

Tgl Mulai

Tgl Selesai

Panjang Potong

Stitch

Bruto

Tara

Netto

Kode Detil Kartu Kontrol Knitting

Kode Regu

Yard Ke-

Guide No Benang Putus

Cm Benang Putus

L Benang Putus

Guide No Patah Jarum

Cm Patah Jarum

Guide No Drop Stitch

Cm Drop Stitch

Cm Kotor

Grade

Go

Refresh

Tambah

Edit

Hapus

Gambar IV-30 Antarmuka Pengelolaan Kartu Kontrol Knitting

IV.31.1.1 Deskripsi Tombol Go

Merupakan tombol untuk memproses masukan kode kartu kontrol *knitting* untuk ditampilkan informasinya pada *textbox* dan *combobox* yang ada meliputi kode mesin, kode artikel, lebar, nomor potong, tanggal mulai, tanggal selesai, panjang potong, stitch, bruto, tara, netto, kode detil kartu kontrol *knitting*, kode regu, yard ke-, guide no benang putus, cm benang putus, L benang putus, guide no patah jarum, cm patah jarum, guide no drop stitch, cm drop stitch, cm kotor, dan *grade*. Jika kode

kartu kontrol *knitting* belum diisi atau tidak ada data seperti kode kartu kontrol *knitting* yang diinputkan maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```
On_click Go
SQL : "SELECT M.kode_mesin, P.kode_artikel, KKN.lebar, KKN.no_potong,
      KKN.tgl_mulai, KKN.tgl_selesai, KKN.panjang_potong, KKN.stitch,
      KKN.bruto, KKN.tara, KKN.netto,
      DKKN.kode_detil_kartu_kontrol_knitting, R.kode_regu, DKKN.yard_ke,
      DKKN.guide_no_benang_putus, DKKN.cm_benang_putus,
      DKKN.L_benang_putus, DKKN.guide_no_patah_jarum,
      DKKN.cm_patah_jarum, DKKN.guide_no_drop_stitch,
      DKKN.cm_drop_stitch, DKKN.cm_kotor, DKKN.grade
FROM Mesin M, Produk P, Kartu_Kontrol_Knitting KKN,
Detil_Kartu_Kontrol_Knitting DKKN, Regu R
WHERE M.kode_mesin = KKN.kode_mesin AND P.kode_artikel =
KKN.kode_artikel AND R.kode_regu = DKKN.kode_regu AND
KKN.kode_kartu_kontrol_knitting = DKKN.kode_kartu_kontrol_knitting"

IF exist THEN
    comboKodeMesin = M.kode_mesin
    comboKodeArt = P.kode_artikel
    txtLebar = KKN.lebar
    txtNoPot = KKN.no_potong
    txtTglMulai = KKN.tgl_mulai
    txtTglSelesai = KKN.tgl_selesai
    txtPjgPot = KKN.panjang_potong
    txtStitch = KKN.stitch
    txtBruto = KKN.bruto
    txtTara = KKN.tara
    txtNetto = KKN.netto
    txtDetilKKN = DKKN.kode_detil_kartu_kontrol_knitting
    comboKodeRegu = R.kode_regu
    txtYardKe = DKKN.yard_ke
    txtGuideNoBenangPutus = DKKN.guide_no_benang_putus
    txtCmBenangPutus = DKKN.cm_benang_putus
    txtLBenangPutus = DKKN.L_benang_putus
    txtGuideNoPatahJarum = DKKN.guide_no_patah_jarum
    txtCmPatahJarum = DKKN.cm_patah_jarum
    txtGuideNoDropStitch = DKKN.guide_no_drop_stitch
    txtCmDropStitch = DKKN.cm_drop_stitch
    txtCmKotor = DKKN.cm_kotor
    txtGrade = DKKN.grade
ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF
```

IV.31.1.2 Deskripsi Tombol Refresh

Merupakan tombol untuk mengembalikan kotak-kotak inputan pada halaman web ke keadaan kosong untuk diisi ulang kembali.

Secara prosedural :

```
On_Click Refresh
    txtKodeKKN = ""
    comboKodeMesin = ""
    comboKodeArt = ""
```

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 116 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

```

txtLebar = ""
txtNoPot = ""
txtTglMulai = ""
txtTglSelesai = ""
txtPjgPot = ""
txtStitch = ""
txtBruto = ""
txtTara = ""
txtNetto = ""
txtDetilKKN = ""
comboKodeRegu = ""
txtYardKe = ""
txtGuideNoBenangPutus = ""
txtCmBenangPutus = ""
LxLBenangPutus = ""
txtGuideNoPatahJarum = ""
txtCmPatahJarum = ""
txtGuideNoDropStitch = ""
txtCmDropStitch = ""
txtCmKotor = ""
txtGrade = ""

```

IV.31.1.3 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol untuk memproses masukan penanggungjawab *knitting* berupa kode kartu kontrol *knitting*, kode mesin, kode artikel, lebar, nomor potong, tanggal mulai, tanggal selesai, panjang potong, stitch, bruto, tara, netto, kode detil kartu kontrol *knitting*, kode regu, yard ke-, guide no benang putus, cm benang putus, L benang putus, guide no patah jarum, cm patah jarum, guide no drop stitch, cm drop stitch, cm kotor, dan *grade* untuk ditambahkan ke dalam basis data kartu kontrol *knitting* sebagai data kartu kontrol *knitting* baru dengan cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika kode kartu kontrol *knitting* inputan sudah ada dalam basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Tambah

```

IF txtKodeKKN <> "" AND comboKodeMesin <> "" AND comboKodeArt <> "" AND
txtLebar <> "" AND txtNoPot <> "" AND txtTglMulai <> "" AND txtTglSelesai
<> "" AND txtPjgPot <> "" AND txtStitch <> "" AND txtBruto <> "" AND
txtTara <> "" AND txtNetto <> "" AND txtDetilKKN <> "" AND comboKodeRegu <>
"" AND txtYardKe <> "" AND txtGuideNoBenangPutus <> "" AND txtCmBenangPutus
<> "" AND txtLBenangPutus <> "" AND txtGuideNoPatahJarum <> "" AND

```

```

txtCmPatahJarum <> "" AND txtGuideNoDropStitch <> "" AND txtCmDropStitch <>
"" AND txtCmKotor <> "" AND txtGrade <> "" THEN
    SQL: "SELECT netto_knitting FROM Kartu_Kontrol_Knitting WHERE
        kode_Kartu_Kontrol_Knitting = txtKodeKKN"
    IF exist THEN
        Output ("Kode sudah ada")
    ELSE
        SQL: "INSERT INTO Kartu_Kontrol_Knitting
            (kode_kartu_kontrol_knitting, kode_mesin,
             kode_produksi_harian_knitting, kode_artikel, lebar,
             nomor_potong, tgl_mulai_knitting, tgl_selesai_knitting,
             panjang_potong, stitch_knitting, bruto_knitting,
             tara_knitting, netto_knitting)
            VALUES (txtKodeKKN, comboKodeMesin, "", comboKodeArt,
                    txtLebar, txtNoPot, txtTglMulai, txtTglSelesai, txtPjgPot,
                    txtStitch, txtBruto, txtTara, txtNetto)"
        SQL: "INSERT INTO Detil_Kartu_Kontrol_Knitting
            (kode_detil_kartu_kontrol_knitting, kode_regu, yard_ke,
             guide_no_benang_putus, cm_benang_putus, L_benang_putus,
             guide_no_patah_jarum, cm_patah_jarum, guide_no_drop_stitch,
             cm_drop_stitch, cm_kotor, grade_knitting)
            VALUES (txtDetilKKN, txtKodeKKN, comboKodeRegu, txtYardKe,
                    txtGuideNoBenangPutus, txtCmBenangPutus, txtLBenangPutus,
                    txtGuideNoPatahJarum, txtCmPatahJarum, txtGuideNoDropStitch,
                    txtCmDropStitch, txtCmKotor, txtGrade)"
        ENDIF
    ELSE
        Output("Data tidak lengkap")
    ENDIF

```

IV.31.1.4 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol untuk memproses data masukan kode kartu kontrol *knitting* dari penanggungjawab *knitting* untuk mengganti data kartu kontrol *knitting* yang sudah ada dalam basis data dengan data baru inputan penanggungjawab *knitting* tersebut. Jika data kode kartu kontrol *knitting* masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Edit
SQL : "SELECT * FROM kartu_kontrol_knitting WHERE
    kode_kartu_kontrol_knitting = txtKodeKKN"
IF txtKodeKKN <> "" AND comboKodeMesin <> "" AND comboKodeArt <> "" AND
txtLebar <> "" AND txtNoPot <> "" AND txtTglMulai <> "" AND txtTglSelesai
<> "" AND txtPjgPot <> "" AND txtStitch <> "" AND txtBruto <> "" AND
txtTara <> "" AND txtNetto <> "" AND txtDetilKKN <> "" AND comboKodeRegu <>
"" AND txtYardKe <> "" AND txtGuideNoBenangPutus <> "" AND txtCmBenangPutus
<> "" AND txtLBenangPutus <> "" AND txtGuideNoPatahJarum <> "" AND
txtCmPatahJarum <> "" AND txtGuideNoDropStitch <> "" AND txtCmDropStitch <>
"" AND txtCmKotor <> "" AND txtGrade <> "" THEN
    IF exist THEN
        SQL : "UPDATE kartu_kontrol_knitting SET kode_mesin =
            comboKodeMesin, kode_artikel = comboKodeArt, lebar = txtLebar,

```

```

        nomor_potong = txtNoPot, tgl_mulai_knitting = txtTglMulai,
        tgl_selesai_knitting = txtTglSelesai, panjang_potong = txtPjgPot,
        stitch_knitting = txtStitch, bruto_knitting = txtBruto,
        tara_knitting = txtTara, netto_knitting = txtNetto WHERE
        kode_kartu_kontrol_knitting = txtKodeKKN"
    SQL : "UPDATE detil_kartu_kontrol_knitting SET kode_regu =
    comboKodeRegu, yard_ke = txtYardKe, guide_no_benang_putus =
    txtGuideNoBenangPutus, cm_benang_putus = txtCmBenangPutus,
    l_benang_putus = txtLBenangPutus, guide_no_patah_jarum =
    txtGuideNoPatahJarum, cm_patah_jarum = txtCmPatahJarum,
    guide_no_drop_stitch = txtGuideNoDropStitch, cm_drop_stitch =
    txtCmDropStitch, cm_kotor = txtCmKotor, grade_knitting = txtGrade
    WHERE kode_kartu_kontrol_knitting = txtKodeKKN"
    ELSE
        Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
    ENDIF
ELSE
    Output("Maaf, data tidak lengkap.")
ENDIF

```

IV.31.1.5 Deskripsi Tombol Hapus

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari penanggungjawab *knitting* berupa kode kartu kontrol *knitting* untuk penghapusan data berdasarkan kode kartu kontrol *knitting* tersebut dari basis data. Jika kode kartu kontrol *knitting* belum dimasukkan atau tidak ada kartu kontrol *knitting* dengan kode tersebut pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Hapus
    SQL : "SELECT * FROM kartu_kontrol_knitting WHERE
    kode_kartu_kontrol_knitting = txtKodeKKN"
    IF exist THEN
        SQL : "DELETE FROM kartu_kontrol_knitting WHERE
        kode_kartu_kontrol_knitting = txtKodeKKN"
        SQL : "DELETE FROM detil_kartu_kontrol_knitting WHERE
        kode_kartu_kontrol_knitting = txtKodeKKN"
    ELSE
        Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
    ENDIF

```

IV.32 Antarmuka Pengelolaan Realisasi Produksi *Knitting*

Merupakan antarmuka untuk mengelola data realisasi produksi *knitting* meliputi tambah, edit, hapus, dan tampil data realisasi produksi *knitting*. Inputan data

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 119 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

berupa kode produksi harian *knitting*, kode mesin, tanggal produksi, kode detil produksi harian *knitting*, kode kartu kontrol mesin *knitting*, jam setel, *yard counter* awal, *yard counter* akhir, hasil *knitting*, .

Kode Produksi Harian Knitting	Kode Mesin	Tanggal	Kode Detil Produksi Harian Knitting	Kode Kartu Kontrol Knitting	Jam Setel	Yard Counter Awal	Yard Counter Akhir	Hasil Knitting

Gambar IV-31 Antarmuka Realisasi Produksi Knitting

IV.32.1.1 Deskripsi Tombol Go

Merupakan tombol untuk memproses masukan kode produksi harian *knitting* untuk ditampilkan informasinya pada *textbox* dan *combobox* yang ada meliputi kode mesin, tanggal, kode detil produksi harian *knitting*, kode kartu kontrol *knitting*, jam setel, *yard counter* awal, *yard counter* akhir, dan hasil *knitting*. Jika kode produksi harian *knitting* belum diisi atau tidak ada data seperti kode produksi harian *knitting* yang diinputkan maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Go

```
SQL : "SELECT      M.kode_mesin,          PHK.tgl_produk_ksi_knitting,
      DPHK.kode_detil_produk_ksi_harian_knitting,
      KKN.kode_kartu_kontrol_knitting,      DPHK.jam_setel,
      DPHK.yard_counter_awal,              DPHK.yard_counter_akhir,
      DPHK.hasil_knitting
```



```

FROM      Mesin      M,      Produksi_Harian_Knitting      PHK,
Detil_Produksi_Harian_Knitting DPHK, Kartu_Kontrol_Knitting KKN
WHERE      M.kode_mesin      =      PHK.kode_mesin      AND
KKN.kode_kartu_kontrol_knitting = DPHK.kode_kartu_kontrol_knitting
AND      PHK.kode_produksi_harian_knitting      =
DPHK.kode_produksi_harian_knitting"
IF exist THEN
    comboKodeMesin = M.kode_mesin
    txtTgl = PHK.tgl_produksi_knitting
    txtKodeDetilPHK = DPHK.kode_detil_produksi_harian_knitting
    comboKKN = KKN.kode_kartu_kontrol_knitting
    txtJamSetel = DPHK.jam_setel
    txtYardCounterAwal = DPHK.yard_counter_awal
    txtYardCounterAkhir = DPHK.yard_counter_akhir
    txtHasil = DPHK.hasil_knitting
ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF

```

IV.32.1.2 Deskripsi Tombol Refresh

Merupakan tombol untuk mengembalikan kotak-kotak inputan pada halaman web ke keadaan kosong untuk diisi ulang kembali.

Secara prosedural :

```

On_Click Refresh
    txtKodePHK = ""
    comboKodeMesin = ""
    txtTgl = ""
    txtKodeDetilPHK = ""
    comboKKN = ""
    txtJamSetel = ""
    txtYardCounterAwal = ""
    txtYardCounterAkhir = ""
    txtHasil = ""

```

IV.32.1.3 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol untuk memproses masukan penanggungjawab *knitting* berupa kode produksi harian *knitting*, kode mesin, tanggal, kode detil produksi harian *knitting*, kode kartu kontrol *knitting*, jam setel, yard counter awal, yard counter akhir, dan hasil *knitting* untuk ditambahkan ke dalam basis data produksi harian *knitting* sebagai data produksi harian *knitting* baru dengan cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika kode produksi harian *knitting* inputan

sudah ada dalam basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Tambah

```
IF txtKodePHK <> "" AND comboKodeMesin <> "" AND txtTgl <> "" AND
txtKodeDetilPHK <> "" AND comboKKN <> "" AND txtJamSetel <> "" AND
txtYardCounterAwal <> "" AND txtYardCounterAkhir <> "" AND txtHasil <> ""
THEN
    SQL: "SELECT tgl_produksi_knitting FROM Produksi_Harian_Knitting
        WHERE Kode_Produksi_Harian_Knitting = txtKodePHK"
    IF exist THEN
        Output ("Kode sudah ada")
    ELSE
        SQL: "INSERT INTO Produksi_Harian_Knitting
            (Kode_Produksi_Harian_Knitting, kode_mesin,
            tgl_produksi_knitting)
            VALUES (txtKodePHK, comboKodeMesin, txtTgl)"
        SQL: "INSERT INTO Detil_Produksi_Harian_Knitting
            (kode_detil_produksi_harian_knitting,
            kode_kartu_kontrol_knitting, jam_setel, yard_counter_awal,
            yard_counter_akhir, hasil_knitting)
            VALUES (txtKodeDetilPHK, txtKodePHK, comboKKN, txtJamSetel,
            txtYardCounterAwal, txtYardCounterAkhir, txtHasil)"
        ENDIF
    ELSE
        Output("Data tidak lengkap")
    ENDIF
```

IV.32.1.4 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol untuk memproses data masukan kode produksi harian *knitting* dari penanggungjawab *knitting* untuk mengganti data produksi harian *knitting* yang sudah ada dalam basis data dengan data baru inputan penanggungjawab *knitting* tersebut. Jika data kode produksi harian *knitting* masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Edit

```
SQL : "SELECT * FROM produksi_harian_knitting WHERE
kode_produksi_harian_knitting = txtKodePHK"
IF txtKodePHK <> "" AND comboKodeMesin <> "" AND txtTgl <> "" AND
txtKodeDetilPHK <> "" AND comboKKN <> "" AND txtJamSetel <> "" AND
txtYardCounterAwal <> "" AND txtYardCounterAkhir <> "" AND txtHasil <> ""
THEN
    IF exist THEN
        SQL : "UPDATE produksi_harian_knitting SET kode_mesin =
            comboKodeMesin, tgl_produksi_knitting = txtTgl WHERE
            kode_produksi_harian_knitting = txtKodePHK"
        SQL : "UPDATE detil_produksi_harian_knitting SET
            kode_kartu_kontrol_knitting = txtKodeKKN, jam_setel = txtJamSetel,
```

```

yard_counter_awal = txtYardCounterAwal, yard_counter_akhir =
txtYardCounterAkhir, hasil_knitting = txtHasil WHERE
kode_produksi_harian_knitting = txtKodePHK"
ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF
ELSE
    Output("Maaf, data tidak lengkap.")
ENDIF

```

IV.32.1.5 Deskripsi Tombol Hapus

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari penanggungjawab *knitting* berupa kode produksi harian *knitting* untuk penghapusan data berdasarkan kode produksi harian *knitting* tersebut dari basis data. Jika kode produksi harian *knitting* belum dimasukkan atau tidak ada produksi harian *knitting* dengan kode tersebut pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Hapus
SQL : "SELECT * FROM produksi_harian_knitting WHERE
kode_produksi_harian_knitting = txtKodePHK"
IF exist THEN
    SQL : "DELETE FROM produksi_harian_knitting WHERE
kode_produksi_harian_knitting = txtKodePHK"
    SQL : "DELETE FROM detail_produksi_harian_knitting WHERE
kode_produksi_harian_knitting = txtKodePHK"
ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF

```

IV.33 Antarmuka Info Order Pelanggan

Merupakan antarmuka untuk menampilkan informasi mengenai order pelanggan yang telah dibuat dalam bentuk order celup.

Logo Perusahaan Pengelolaan Jadwal Produksi Pengelolaan Data Beam Pengelolaan Kartu Waring Pengelolaan Kartu Kontrol Knitting Pengelolaan Realisasi Produksi Info Order Pelanggan Info Laporan Knitting Log Out	Awal Profil Perusahaan Struktur Perusahaan Produk Buku Tamu Contact Person											
	Animasi											
	Kode Order Pelanggan	Nama Pelanggan	Tgl Order	Kode Artikel	Jumlah	Unit	Tgl Kirim	Harga per Item	Subtotal	PPN	Grandtotal	Ket
Kategori Pencarian <input type="text"/> ▼ <input type="text"/> <input type="button" value="Cari"/>												

Gambar IV-32 Antarmuka Info Order Pelanggan

IV.33.1.1 Deskripsi Tombol Cari Info Order Pelanggan

Merupakan tombol yang digunakan untuk melakukan pencarian info order pelanggan berdasarkan kategori pencarian tertentu yang dipilih penanggungjawab P&C dari *combobox* kategori pencarian, lalu mengisi kata kunci untuk dicari.

Secara prosedural :

On_click Cari

```

IF combokategori = "Semua" THEN
  "SELECT *
  FROM Order_Produk WHERE status_order_produk = "order""
  Output : tampil data order pelanggan secara keseluruhan
ELSEIF combokategori = "Kode inventori Produk" THEN
  "SELECT *
  FROM Order_Produk
  WHERE kode_order_produk = txtCari AND status_order_produk =
  "order""
  Output : tampil data order pelanggan berdasar kode
ELSEIF combokategori = "Nomor Pelanggan" THEN
  "SELECT *
  FROM Order_Produk
  WHERE Order_Produk.no_pelanggan= txtCari status_order_produk =
  "order""
  Output : tampil data order pelanggan berdasar no pelanggan
ELSEIF combokategori = "Tanggal" THEN
  "SELECT *
  FROM Order_Produk
  WHERE tgl_order_produk = txtCari AND status_order_produk = "order""
  Output : tampil data order pelanggan berdasar tanggal
ENDIF
  
```

IV.34 Antarmuka Info Laporan Produksi Knitting

Merupakan antarmuka untuk menampilkan informasi mengenai laporan produksi bagian *knitting*.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 124 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

Logo Perusahaan	<input type="button" value="Awal"/> <input type="button" value="Profil Perusahaan"/> <input type="button" value="Struktur Perusahaan"/> <input type="button" value="Produk"/> <input type="button" value="Buku Tamu"/> <input type="button" value="Contact Person"/>										
Pengelolaan Jadwal Produksi Pengelolaan Data Beam Pengelolaan Kartu Warping Pengelolaan Kartu Kontrol Knitting Pengelolaan Realisasi Produksi Info Order Pelanggan Info Laporan Knitting Log Out	<div>Animasi</div> <div> Bulan <input type="text"/> ▼ <input type="button" value="Go"/> </div> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Artikel</th> <th>Jumlah</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table> <div> <input type="button" value="Cetak"/> </div>	Artikel	Jumlah								
Artikel	Jumlah										

Gambar IV-33 Antarmuka Info Laporan Produksi Knitting

IV.34.1.1 Deskripsi Tombol Go

Merupakan tombol yang digunakan untuk menampilkan laporan produksi pada bulan yang dipilih dari *combobox* bulan.

Secara prosedural :

On_click Go
 SQL : "SELECT Inventori_Produk.Kode_Artikel, Inventori_Produk.Jumlah_Produk_Akhir FROM Inventori_Produk Where Inventori_Produk.Tgl_Inventori_produk.Month = comboBulan"

IV.35 Antarmuka Penanggungjawab *Finishing*

Merupakan form pelengkap bagi pengguna web dengan hak akses sebagai penanggungjawab bagian *finishing*. Pada form ini terdapat item-item fungsional untuk melakukan pengelolaan jadwal produksi *finishing*, pengelolaan resep, pengelolaan realisasi produksi *finishing*, menampilkan info order pelanggan, serta info laporan produksi bagian *finishing*, dan juga terdapat link untuk menuju ke halaman profil perusahaan, struktur perusahaan, dan buku tamu.

Logo Perusahaan	<input type="button" value="Awal"/> <input type="button" value="Profil Perusahaan"/> <input type="button" value="Struktur Perusahaan"/> <input type="button" value="Produk"/> <input type="button" value="Buku Tamu"/> <input type="button" value="Contact Person"/>
Pengelolaan Jadwal Produksi Pengelolaan Resep Pengelolaan Realisasi Produksi Info Order Pelanggan Info Laporan Finishing Log Out	<div>Animasi</div> <div>Penjelasan Singkat</div>

Gambar IV-34 Antarmuka Penanggungjawab Finishing

IV.36 Antarmuka Pengelolaan Jadwal Produksi *Finishing*

Merupakan antarmuka untuk mengelola data jadwal produksi bagian *finishing* meliputi tambah, edit, hapus, dan tampil data jadwal produksi *finishing*. Inputan data berupa kode jadwal produksi *finishing*, kode resep, kode mesin, kode regu, kode jadwal produksi P&C, kode order celup, tanggal jadwal produksi *finishing*, partai, dan status jadwal produksi *finishing*.

Logo Perusahaan	<input type="button" value="Awal"/> <input type="button" value="Profil Perusahaan"/> <input type="button" value="Struktur Perusahaan"/> <input type="button" value="Produk"/> <input type="button" value="Buku Tamu"/> <input type="button" value="Contact Person"/>																																								
Pengelolaan Jadwal Produksi Pengelolaan Resep Pengelolaan Realisasi Produksi Info Order Pelanggan Info Laporan Finishing Log Out	<div>Animasi</div> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Kode Jadwal Produksi Finishing</th> <th>Kode Resep</th> <th>Kode Mesin</th> <th>Kode Regu</th> <th>Kode Produksi Harian Knitting</th> <th>Kode Jadwal Produksi P&C</th> <th>Kode Order Celup</th> <th>Tanggal</th> <th>Partai</th> <th>Status</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table> <div> Kode Jadwal Produksi Finishing <input type="text"/> <input type="button" value="Go"/> <input type="button" value="Refresh"/> </div> <div> Kode Resep <input type="text"/> ▼ Kode Mesin <input type="text"/> ▼ Kode Regu <input type="text"/> ▼ Kode Produksi Harian Knitting <input type="text"/> ▼ Kode Jadwal Produksi P&C <input type="text"/> ▼ Kode Order Celup <input type="text"/> ▼ Tanggal <input type="text"/> Partai <input type="text"/> Status <input type="text"/> </div> <div> <input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/> </div>	Kode Jadwal Produksi Finishing	Kode Resep	Kode Mesin	Kode Regu	Kode Produksi Harian Knitting	Kode Jadwal Produksi P&C	Kode Order Celup	Tanggal	Partai	Status																														
Kode Jadwal Produksi Finishing	Kode Resep	Kode Mesin	Kode Regu	Kode Produksi Harian Knitting	Kode Jadwal Produksi P&C	Kode Order Celup	Tanggal	Partai	Status																																

Gambar IV-35 Antarmuka Pengelolaan Jadwal Produksi Finishing

IV.36.1.1 Deskripsi Tombol Go

Merupakan tombol untuk memproses masukan kode jadwal produksi *finishing* untuk ditampilkan informasinya pada *textbox* dan *combobox* yang ada meliputi kode resep, kode mesin, kode regu, kode produksi harian *knitting*, kode jadwal produksi P&C, kode order celup, tanggal, partai dan status. Jika kode jadwal produksi belum diisi atau tidak ada data seperti kode jadwal produksi yang diinputkan maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```
On_click Go
SQL : "SELECT      Re.kode_resep,      M.kode_mesin,      Ru.kode_regu,
      PHK.kode_produksi_harian_knitting, JPPC.kode_jadwal_produksi_P_C,
      OC.kode_order_celup,      JPF.tgl_jdwl_produksi_finishing,
      JPF.status_jdwl_produksi_finishing
FROM      Resep      Re,      Jadwal_Produksi_Finishing      JPF,
      Produksi_Harian_Knitting PHK, Jadwal_Produksi_P_C JPPC, Regu R,
      Order_Celup OC, Mesin M
WHERE      Re.kode_resep      =      JPF.kode_resep      AND      M.kode_mesin      =
      JPF.kode_mesin      AND      Ru.kode_regu      =      JPF.kode_regu      AND
      PHK.kode_produksi_harian_knitting=JPF.kode_produksi_harian_knitting
      ,      JPPC.kode_jadwal_produksi_P_C      =      JPF.kode_jadwal_produksi_P_C,
      OC.kode_order_celup = JPF.kode_order_celup"

IF exist THEN
      comboKodeResep = Re.kode_resep
      comboKodeMesin = M.kode_mesin
      comboKodeRegu = R.kode_regu
      comboKodePHK = M.kode_produksi_harian_knitting
      comboKodeJdwlPC = JPPC.kode_jadwal_produksi_P_C
      comboKodeOC = OC.kode_order_celup
      txtTgl = JPF.tgl_jdwl_produksi_finishing
      txtStatusJdwl = JPF.status_jdwl_produksi_finishing
ELSE
      Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF
```

IV.36.1.2 Deskripsi Tombol Refresh

Merupakan tombol untuk mengembalikan kotak-kotak inputan pada halaman web ke keadaan kosong untuk diisi ulang kembali.

Secara prosedural :

```
On_Click Refresh
      txtKodeJdwl = ""
      comboKodeResep = ""
      comboKodeMesin = ""
      comboKodeRegu = ""
      comboKodePHK = ""
      comboKodeJdwlPC = ""
      comboKodeOC = ""
```

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 127 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

```
txtTgl = ""
txtStatusJdwl = ""
```

IV.36.1.3 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol untuk memproses masukan penanggungjawab *finishing* berupa kode jadwal produksi, kode resep, kode mesin, kode regu, kode produksi harian *knitting*, kode jadwal produksi P&C, kode order celup, tanggal, partai dan status untuk ditambahkan ke dalam basis data jadwal produksi *finishing* sebagai jadwal produksi baru dengan cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika kode jadwal produksi inputan sudah ada dalam basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Tambah

```
IF txtKodeJdwl <> "" AND comboKodeResep <> "" AND comboKodeMesin <> "" AND
comboKodeRegu <> "" AND comboKodePHK <> "" AND comboKodeJdwlP&C <> "" AND
comboKodeOC <> "" AND txtTgl <> "" AND txtPartai <> "" AND txtStatusJdwl <>
"" THEN
    SQL: "SELECT          tgl_jadwal_produksi_finishing          FROM
        jadwal_produksi_finishing                                WHERE
        kode_jadwal_produksi_finishing = txtKodeJdwl"
    IF exist THEN
        Output ("Kode sudah ada")
    ELSE
        SQL: "INSERT INTO          jadwal_produksi_finishing
        {kode_jadwal_produksi_finishing,
        kode_detil_prod_harian_finishi,      kode_resep,      kode_mesin,
        kode_produksi_harian_knitting,        kode_regu,
        kode_jadwal_produksi_P_C,              kode_order_celup,
        kode_prod_harian_finishing,      tgl_jdwl_produksi_finishing,
        partai_finishing, status_jdwl_produksi_finishing)
        VALUES (txtKodeJdwl, "", comboKodeResep, comboKodeMesin,
        comboKodePHK, comboKodeRegu, comboKodeJdwlPC, comboKodeOC,
        "", txtTgl, txtPartai, txtStatus)"
    ENDIF
ELSE
    Output("Data tidak lengkap")
ENDIF
```

IV.36.1.4 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol untuk memproses data masukan jadwal produksi dari penanggungjawab *finishing* untuk mengganti data jadwal produksi yang sudah ada dalam basis data

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 128 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

dengan data baru inputan penanggungjawab *finishing* tersebut. Jika data jadwal produksi masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Edit

```
SQL : "SELECT * FROM jadwal_produksi_finishing WHERE
kode_jdwl_produksi_finishing = txtKodeJdwl"
IF txtKodeJdwl <> "" AND comboKodeResep <> "" AND comboKodeMesin <> "" AND
comboKodeRegu <> "" AND comboKodePHK <> "" AND comboKodeJdwlP&C <> "" AND
comboKodeOC <> "" AND txtTgl <> "" AND txtPartai <> "" AND txtStatusJdwl <>
"" THEN
    IF exist THEN
        SQL : "UPDATE jadwal_produksi_finishing SET kode_resep =
        comboKodeResep, kode_mesin = comboKodeMesin,
        kode_produksi_harian_knitting = comboKodePHK, kode_regu =
        comboKodeRegu, kode_jadwal_produksi_P_C = comboKodeJdwlP&C,
        kode_order_celup = comboKodeOC, tgl_jdwl_produksi_finishing =
        txtTgl, partai_finishing = txtPartai,
        status_jdwl_produksi_finishing = txtStatusJdwl WHERE
        kode_jadwal_produksi_finishing = txtKodeJdwl"
    ELSE
        Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
    ENDIF
ELSE
    Output("Maaf, data tidak lengkap.")
ENDIF
```

IV.36.1.5 Deskripsi Tombol Hapus

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari penanggungjawab *finishing* berupa kode jadwal produksi untuk penghapusan data berdasarkan kode jadwal produksi tersebut dari basis data. Jika kode jadwal produksi belum dimasukkan atau tidak ada jadwal produksi dengan kode tersebut pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Hapus

```
SQL : "SELECT * FROM jadwal_produksi_finishing WHERE
kode_jdwl_produksi_finishing = txtKodeJdwl"
IF exist THEN
    SQL : "DELETE FROM jadwal_produksi_finishing WHERE
    kode_jdwl_produksi_finishing = txtKodeJdwl"
ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF
```

IV.37 Antarmuka Pengelolaan Resep

Merupakan antarmuka untuk mengelola data resep meliputi tambah, edit, hapus, dan tampil data resep. Inputan data berupa kode resep, kode regu, kode order celup, tanggal resep dibuat, berat, panjang, kode detil resep, kode inventori bahan baku pelengkap, pencucian, *dyestuff*, *after treat*, dan proses penyelesaian.

Kode Resep	Kode Regu	Kode Order Celup	Tanggal	Berat	Panjang	Kode Detil Resep	Kode Inventori Bahan Baku Pelengkap	Pencucian	Pencelupan	After Treat	Finish

Gambar IV-36 Antarmuka Pengelolaan Resep

IV.37.1.1 Deskripsi Tombol Go

Merupakan tombol untuk memproses masukan kode resep untuk ditampilkan informasinya pada *textbox* dan *combobox* yang ada meliputi kode regu, kode order celup, tanggal, berat, panjang, kode detil resep, kode inventori bahan baku pelengkap, pencucian, pencelupan, *after_treat*, dan *finish*. Jika kode resep belum diisi atau tidak ada data seperti kode resep yang diinputkan maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Go

```

SQL : "SELECT      R.kode_regu,      OC.kode_order_celup,      Re.tgl_resep,
Re.berat_resep,      Re.panjang_resep,      DRe.Kode_detil_resep,
IBBP.kode_inventori_bb_pelengkap,      Dre.pencucian,      Dre.pencelupan,
Dre.after_treat, Dre.finish
FROM Regu R, Order_Celup OC, Resep Re, Detil_Resep Dre
WHERE R.kode_regu = Re.kode_regu AND OC.kode_order_celup =
Re.kode_order_celup AND IBBP.kode_inventori_bb_pelengkap =
Dre.kode_inventori_BB_Pelengkap, Re.kode_resep = DRe.kode_resep"
IF exist THEN
    comboKodeRegu = R.kode_regu
    comboKodeOC = OC.kode_order_celup
    txtTgl = Re.tgl_resep
    txtBerat = Re.berat_resep
    txtPjg = Re.panjang_resep
    txtKodeDR = DRe.Kode_detil_resep
    comboKodeIBBP = IBBP.kode_inventori_bb_pelengkap
    txtCuci = Dre.pencucian
    txtCelup = Dre.pencelupan
    txtAfterTreat = Dre.after_treat
    txtFinish = Dre.finish
ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF

```

IV.37.1.2 Deskripsi Tombol Refresh

Merupakan tombol untuk mengembalikan kotak-kotak inputan pada halaman web ke keadaan kosong untuk diisi ulang kembali.

Secara prosedural :

```

On_Click Refresh
    txtKodeResep = ""
    comboKodeRegu = ""
    comboKodeOC = ""
    txtTgl = ""
    txtBerat = ""
    txtPjg = ""
    txtKodeDR = ""
    comboKodeIBBP = ""
    txtCuci = ""
    txtCelup = ""
    txtAfterTreat = ""
    txtFinish = ""

```

IV.37.1.3 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol untuk memproses masukan penanggungjawab *finishing* berupa kode resep, kode regu, kode order celup, tanggal, berat, panjang, kode detil resep, kode inventori bahan baku pelengkap, pencucian, pencelupan, after_treat, dan finish untuk ditambahkan ke dalam basis data resep sebagai resep baru dengan

cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika kode resep inputan sudah ada dalam basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Tambah

```
IF txtKodeResep <> "" AND comboKodeRegu <> "" AND comboKodeOC <> "" AND
txtTgl <> "" AND txtBerat <> "" AND txtPjg <> "" AND txtKodeDR <> "" AND
comboKodeIBBP <> "" AND txtCuci <> "" AND txtCelup <> "" AND txtAfterTreat
<> "" AND txtFinish <> "" THEN
    SQL: "SELECT tgl_resep FROM resep WHERE kode_resep =
        txtKodeResep"
    IF exist THEN
        Output ("Kode sudah ada")
    ELSE
        SQL: "INSERT INTO resep (kode_resep, kode_regu,
            kode_order_celup, tgl_resep, berat_resep, panjang_resep)
            VALUES (txtKodeResep, comboKodeRegu, comboKodeOC, txtTgl,
            txtBerat, txtPjg)
        SQL: "INSERT INTO detail_resep (kode_detail_resep,
            kode_inventori_bahan_baku_pelengkap, pencucian, pencelupan,
            after_treat, finish)
            VALUES (txtKodeDR, comboKodeIBBP, txtCuci, txtCelup,
            txtAfterTreat, txtFinish)"
    ENDIF
ELSE
    Output("Data tidak lengkap")
ENDIF
```

IV.37.1.4 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol untuk memproses data masukan resep dari penanggungjawab *finishing* untuk mengganti data resep yang sudah ada dalam basis data dengan data baru inputan penanggungjawab *finishing* tersebut. Jika data resep masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Edit

```
SQL : "SELECT * FROM resep WHERE kode_resep = txtKodeResep"
IF txtKodeResep <> "" AND comboKodeRegu <> "" AND comboKodeOC <> "" AND
txtTgl <> "" AND txtBerat <> "" AND txtPjg <> "" AND txtKodeDR <> "" AND
comboKodeIBBP <> "" AND txtCuci <> "" AND txtCelup <> "" AND txtAfterTreat
<> "" AND txtFinish <> "" THEN
    IF exist THEN
        SQL : "UPDATE resep SET kode_regu = comboKodeRegu,
            kode_order_celup = comboKodeOC, tgl_resep = txtTgl, berat_resep =
            txtBerat, panjang_resep = txtPjg WHERE kode_resep = txtKodeResep"
        SQL : "UPDATE detail_resep SET kode_inventori_BB_pelengkap =
            comboKodeIBBP, pencucian = txtCuci, pencelupan_dyestuff = txtCelup,
            after_treat = txtAfterTreat, finish = txtFinish WHERE kode_resep =
            txtKodeResep"
    ELSE
        Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
    ENDIF
ELSE
    Output("Data tidak lengkap")
ENDIF
```

```

ENDIF
ELSE
    Output("Maaf, data tidak lengkap.")
ENDIF

```

IV.37.1.5 Deskripsi Tombol Hapus

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari penanggungjawab *finishing* berupa kode resep untuk penghapusan data berdasarkan kode resep tersebut dari basis data. Jika kode resep belum dimasukkan atau tidak ada resep dengan kode tersebut pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Hapus
    SQL : "SELECT * FROM resep WHERE kode_resep = txtKodeResep"
    IF exist THEN
        SQL : "DELETE FROM detil_resep WHERE kode_resep = txtKodeResep"
        SQL : "DELETE FROM resep WHERE kode_resep = txtKodeResep"
    ELSE
        Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
    ENDIF

```

IV.38 Antarmuka Pengelolaan Realisasi Produksi *Finishing*

Merupakan antarmuka untuk mengelola data realisasi produksi *finishing* meliputi tambah, edit, hapus, dan tampil data realisasi produksi *finishing*. Inputan data berupa kode produksi harian *finishing*, kode regu, tanggal produksi harian *finishing*, kode detil produksi produksi harian *finsihiing*, kode order celup, *stuck*, proses produksi *finishing* yang dilakukan, panjang, waktu selesai, dan keterangan.

Logo Perusahaan Pengelolaan Jadwal Produksi Pengelolaan Resep Pengelolaan Realisasi Produksi Info Order Pelanggan Info Laporan Finishing Log Out	Awal Profil Perusahaan Struktur Perusahaan Produk Buku Tamu Contact Person									
	Animasi									
	Kode Produksi Harian Finishing	Kode Regu	Tanggal	Kode Detil Produksi Harian Finishing	Kode Order Celup	Stuck	Proses	Panjang	Jam Selesai	Ket
Kode Produksi Harian Finishing <input type="text"/> Kode Regu <input type="text"/> Tanggal <input type="text"/> Kode Detil Produksi Harian Finishing <input type="text"/> Kode Order Celup <input type="text"/> Stuck <input type="text"/> Proses <input type="text"/> Panjang <input type="text"/> Jam Selesai <input type="text"/> Keterangan <input type="text"/>				<input type="button" value="Go"/> <input type="button" value="Refresh"/>						
<input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>										

Gambar IV-37 Antarmuka Pengelolaan Realisasi Produksi Finishing

IV.38.1.1 Deskripsi Tombol Go

Merupakan tombol untuk memproses masukan kode produksi harian *finishing* untuk ditampilkan informasinya pada *textbox* dan *combobox* yang ada meliputi kode regu, tanggal, kode detil produksi harian *finishing*, kode order celup, stuck, proses, panjang, jam selesai, dan keterangan. Jika kode produksi harian *finishing* belum diisi atau tidak ada data seperti kode produksi harian *finishing* yang diinputkan maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Go

```

SQL : "SELECT      R.kode_regu,          PHF.tgl_prod_harian_finishing,
DPHF.kode_detil_prod_harian_finishing,  OC.kode_order_celup,
DPHF.stuck,                             DPHF.proses_prod_harian_finishing,
DPHF.panjang_prod_harian_finishing,
DPHF.jam_selesai_prod_harian_finishing,
DPHF.ket_prod_harian_finishing
FROM      Regu      R,          Produksi_Harian_Finishing      PHF,
Detil_Produksi_Harian_Finishing DPHF, Order_Celup OC
WHERE     R.kode_regu          =          PHF.kode_regu          AND
DPHF.kode_prod_harian_finishing = PHF.kode_prod_harian_finishing
AND OC.kode_order_celup = DPHF.kode_order_celup"

IF exist THEN
  comboKodeRegu = R.kode_regu

```

```

txtTgl = PHF.tgl_prod_harian_finishing
txtKodeDPHF = DPHF.kode_detil_prod_harian_finishing
comboKodeOC = OC.kode_order_celup
txtStuck = DPHF.stuck
txtProses = DPHF.proses_prod_harian_finishing
txtPjg = DPHF.panjang_prod_harian_finishing
txtJamSelesai = DPHF.jam_selesai_prod_harian_finishing
txtKet = DPHF.ket_prod_harian_finishing
ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF

```

IV.38.1.2 Deskripsi Tombol Refresh

Merupakan tombol untuk mengembalikan kotak-kotak inputan pada halaman web ke keadaan kosong untuk diisi ulang kembali.

Secara prosedural :

On_Click Refresh

```

txtKodePHF = ""
comboKodeRegu = ""
txtTgl = ""
txtKodeDPHF = ""
comboKodeOC = ""
txtStuck = ""
txtProses = ""
txtPjg = ""
txtJamSelesai = ""
txtKet = ""

```

IV.38.1.3 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol untuk memproses masukan penanggungjawab *finishing* berupa kode produksi harian *finishing*, kode regu, tanggal, kode detil produksi harian *finishing*, kode order celup, stuck, proses, panjang, jam selesai, dan keterangan untuk ditambahkan ke dalam basis data produksi harian *finishing* sebagai produksi harian *finishing* baru dengan cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika kode produksi harian *finishing* inputan sudah ada dalam basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 135 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

On_click Tambah

```

IF txtKodePHF <> "" AND comboKodeRegu <> "" AND txtTgl <> "" AND
txtKodeDPHF <> "" AND comboKodeOC <> "" AND txtStuck <> "" AND txtProses <>
"" AND txtPjg <> "" AND txtJamSelesai <> "" AND txtKet <> "" THEN
    SQL: "SELECT          tgl_prod_harian_finishing          FROM
        produksi_haian_finishing          WHERE          kode_
        produksi_haian_finishing = txtKodePHF"
    IF exist THEN
        Output ("Kode sudah ada")
    ELSE
        SQL: "INSERT          INTO          produksi_haian_finishing
            (kode_prod_harian_finishing,          kode_regu,
            tgl_prod_harian_finishing)
        VALUES (txtKodePHF, comboKodeRegu, txtTgl)
        SQL: "INSERT          INTO          produksi_haian_finishing
            (kode_detil_prod_harian_finishing,
            kode_prod_harian_finishing,          kode_order_celup,          stuck,
            proses_prod_harian_finishing, panjang_prod_harian_finishing,
            jam_selesai_prod_harian_finishing,
            ket_prod_harian_finishing)
        VALUES (txtKodeDPHF, txtKodePHF, comboKodeOC, txtStuck,
            txtProses, txtPjg, txtJamSelesai, txtKet)"
    ENDIF
ELSE
    Output("Data tidak lengkap")
ENDIF

```

IV.38.1.4 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol untuk memproses data masukan produksi harian *finishing* dari penanggungjawab *finishing* untuk mengganti data produksi harian *finishing* yang sudah ada dalam basis data dengan data baru inputan penanggungjawab *finishing* tersebut. Jika data produksi harian *finishing* masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Edit

```

SQL : "SELECT          *          FROM          produksi_harian_finishing          WHERE
kode_produksi_harian_finishing = txtKodePHF"
IF txtKodePHF <> "" AND comboKodeRegu <> "" AND txtTgl <> "" AND
txtKodeDPHF <> "" AND comboKodeOC <> "" AND txtStuck <> "" AND txtProses <>
"" AND txtPjg <> "" AND txtJamSelesai <> "" AND txtKet <> "" THEN
    IF exist THEN
        SQL : "UPDATE          produksi_harian_finishing          SET          kode_regu          =
            comboKodeRegu,          tgl_prod_harian_finishing=          txtTgl          WHERE
            kode_produksi_harian_finishing = txtKodePHF"
        SQL : "UPDATE          detil_produksi_harian_finishing          SET          kode_order_celup
            =          comboKodeOC,          stuck          =          txtStuck,          proses_prod_harian_finishing          =
            txtProses,          panjang_prod_harian_finishing          =          txtPjg,
            jam_selesai_prod_harian_finishing          =          txtJamSelesai,
            ket_prod_harian_finishing          =          txtKet"
        ELSE
            Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
        ENDIF
    ENDIF

```



```

ELSE
    Output("Maaf, data tidak lengkap.")
ENDIF

```

IV.38.1.5 Deskripsi Tombol Hapus

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari penanggungjawab *finishing* berupa kode produksi harian *finishing* untuk penghapusan data berdasarkan kode produksi harian *finishing* tersebut dari basis data. Jika kode produksi harian *finishing* belum dimasukkan atau tidak ada produksi harian *finishing* dengan kode tersebut pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Hapus
SQL : "SELECT * FROM produksi_harian_finishing WHERE
      kode_produksi_harian_finishing = txtKodePHF"
IF exist THEN
    SQL : "DELETE FROM detil_produksi_harian_finishing WHERE
          kode_produksi_harian_finishing = txtKodePHF"
    SQL : "DELETE FROM produksi_harian_finishing WHERE
          kode_produksi_harian_finishing = txtKodePHF"
ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF

```

IV.39 Antarmuka Info Order Pelanggan

Merupakan antarmuka untuk menampilkan informasi mengenai order pelanggan yang telah dibuat dalam bentuk order celup.

Logo Perusahaan	<input type="button" value="Awal"/> <input type="button" value="Profil Perusahaan"/> <input type="button" value="Struktur Perusahaan"/> <input type="button" value="Produk"/> <input type="button" value="Buku Tamu"/> <input type="button" value="Contact Person"/>									
	<input type="button" value="Animasi"/>									
Pengelolaan Jadwal Produksi										
Pengelolaan Resep										
Pengelolaan Realisasi Produksi										
Info Order Pelanggan										
Info Laporan Finishing										
Log Out										
Kategori Pencarian <input type="text"/> <input type="button" value="Cari"/>										

Gambar IV-38 Antarmuka Info Order Pelanggan

Merupakan tombol yang digunakan untuk melakukan pencarian info order pelanggan berdasarkan kategori pencarian tertentu yang dipilih penanggungjawab P&C dari *combobox* kategori pencarian, lalu mengisi kata kunci untuk dicari.

On click Cari

IV.40 Antarmuka Info Laporan Produksi *Finishing*

Merupakan antarmuka untuk menampilkan informasi mengenai laporan produksi bagian *finishing*.

Logo Perusahaan	<div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-bottom: 10px;"> Awal Profil Perusahaan Struktur Perusahaan Produk Buku Tamu Contact Person </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> Animasi </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 10px;"> Bulan <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px; text-align: center;"> <input type="text"/> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px; text-align: center;"> <input type="button" value="Go"/> </div> </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 10px;"> <thead> <tr> <th style="width: 40%;">Artikel</th> <th style="width: 60%;">Jumlah</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table> <div style="text-align: center; margin-top: 10px;"> Cetak </div>	Artikel	Jumlah								
Artikel	Jumlah										

[Pengelolaan Jadwal Produksi](#)
[Pengelolaan Resep](#)
[Pengelolaan Realisasi Produksi](#)
[Info Order Pelanggan](#)
[Info Laporan Finishing](#)
[Log Out](#)

Gambar IV-39 Antarmuka Info Laporan Produksi Finishing

IV.40.1.1 Deskripsi Tombol Go

Merupakan tombol yang digunakan untuk menampilkan laporan produksi pada bulan yang dipilih dari *combobox* bulan.

Secara prosedural :

```
On_click Go
SQL      :      "SELECT      Inventori_Produk.Kode_Artikel,
Inventori_Produk.Jumlah_Produk_Akhir      FROM      Inventori_Produk      Where
Inventori_Produk.Tgl_Inventori_produk.Month = comboBulan"
```

IV.41 Antarmuka Penanggungjawab Keuangan

Merupakan form pelengkap bagi pengguna web dengan hak akses sebagai penanggungjawab bagian keuangan+. Pada form ini terdapat item-item fungsional untuk menampilkan info order pasokan, dan melakukan pemberitahuan persetujuan atas order bahan baku, serta juga terdapat link untuk menuju ke halaman profil perusahaan, struktur perusahaan, dan buku tamu.

Logo Perusahaan	Awal Profil Perusahaan Struktur Perusahaan Produk Buku Tamu Contact Person
Info Order Bahan Baku	Animasi
Pemberitahuan Kontrak	
Log Out	Penjelasan Singkat

Gambar IV-40 Antarmuka Penanggungjawab Keuangan

IV.42 Antarmuka Info Order Pasokan

Merupakan antarmuka untuk menampilkan informasi mengenai order pasokan yang ingin dilakukan.

Logo Perusahaan Info Order Bahan Baku Pemberitahuan Kontrak Log Out	Awal Profil Perusahaan Struktur Perusahaan Produk Buku Tamu Contact Person											
	Animasi											
	Kode Order Bahan Baku	Kode Detail Order Bahan Baku	Kode Bahan Baku Utama	Kode Bahan Baku Pelengkap	Tgl Order	Jumlah Order	Tanggal Pemasokan	Harga per item	Subtotal	PPN	Grandtotal	Ket
Kategori Pencarian <input type="text"/> <input type="button" value="Cari"/>												

Gambar IV-41 Antarmuka Info Order Pasokan

IV.42.1.1 Deskripsi Tombol Cari Info Order Pasokan

Merupakan tombol yang digunakan untuk melakukan pencarian info order bahan baku berdasarkan kategori pencarian tertentu yang dipilih penanggungjawab keuangan dari combobox kategori pencarian, lalu mengisi kata kunci untuk dicari.

Secara prosedural :

```

On_click Cari
  IF combokategori = "Semua" THEN
    "SELECT *
    FROM Order_Bahan_Baku WHERE status_order_produk = "order""
    Output : tampil data order bahan baku secara keseluruhan
  ELSEIF combokategori = "Kode Order Bahan Baku" THEN
    "SELECT *
    FROM Order_Bahan_Baku
    WHERE kode_order_bahan_baku = txtCari AND status_order_produk =
    "order""
    Output : tampil data order bahan baku berdasar kode
  ELSEIF combokategori = "Kode Bahan Baku Pelengkap" THEN
    "SELECT *
    FROM Order_Bahan_Baku
    WHERE Order_Bahan_Baku.kode_bahan_baku_pelengkap = txtCari AND
    status_order_produk = "order""
    Output: tampil data order bahan baku berdasar kode bahan baku
    pelengkap
  ELSEIF combokategori = "Kode Bahan Baku Pelengkap" THEN
    "SELECT *
    FROM Order_Bahan_Baku
    WHERE Order_Bahan_Baku.kode_bahan_baku_pelengkap = txtCari AND
    status_order_produk = "order""
    Output: tampil data order bahan baku berdasar kode bahan baku
    pelengkap
  ELSEIF combokategori = "Tanggal Order" THEN
    "SELECT *
    FROM Order_Bahan_Baku
    WHERE tgl_order_bahan_baku = txtCari AND status_order_produk =
    "order""
    Output : tampil data order bahan baku berdasar tanggal order
  ENDIF
  
```

IV.43 Antarmuka Pemberitahuan Kontrak

Merupakan antarmuka untuk mengelola data pemberitahuan persetujuan atas order pasokan yang diinginkan meliputi tambah, edit, hapus, dan tampil data pemberitahuan. Inputan data berupa informasi persetujuan atas order bahan baku pada kolom acc.

Logo Perusahaan Info Order Bahan Baku Pemberitahuan Kontrak Log Out	Awal Profil Perusahaan Struktur Perusahaan Produk Buku Tamu Contact Person											
	Animasi											
	Kode Order Bahan Baku	Kode Detail Order Bahan Baku	Kode Bahan Baku Utama	Kode Bahan Baku Pelengkap	Tgl Order	Jumlah Order	Tanggal Pemasokan	Harga per Item	Subtotal	PPN	Grandtotal	Ket
	Kode Persetujuan	Kode Order Bahan Baku	Tanggal Permintaan	Tanggal Persetujuan	Acc							
	Kirim Persetujuan <input type="button" value="▼"/> Tanggal Persetujuan <input type="text"/> Acc <input type="text"/> <input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Edit"/>											

Gambar IV-42 Antarmuka Pemberitahuan Kontrak

IV.43.1.1 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol untuk memproses masukan penanggungjawab *finishing* berupa kode persetujuan, tanggal persetujuan dan acc untuk ditambahkan ke dalam basis data persetujuan sebagai persetujuan baru dengan cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika kolom acc dalam basis data sudah terisi atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan. Secara prosedural :

On_click Tambah

```

IF comboKodePersetujuan <> "" AND txtTglSetuju <> "" AND txtAcc <> "" THEN
  SQL: "SELECT acc FROM persetujuan WHERE kode_persetujuan =
        txtKodePersetujuan"
  IF exist THEN
    Output ("Persetujuan sudah ada")
  ELSE
    SQL: "UPDATE persetujuan SET tanggal_persetujuan =
          txtTglSetuju, acc = txtAcc WHERE kode_persetujuan =
          comboKodeSetuju"
  ENDIF

```

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 141 dari 174
---	--------------------------	-------------------------

Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.

```

ELSE
    Output("Data tidak lengkap")
ENDIF

```

IV.43.1.2 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol untuk memproses data masukan persetujuan dari penanggungjawab keuangan untuk mengganti data persetujuan yang sudah ada dalam basis data dengan data baru inputan penanggungjawab keuangan tersebut. Jika data kode persetujuan masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Edit
SQL : "SELECT * FROM persetujuan WHERE kode_persetujuan =
      comboKodeSetuju"
IF comboKodePersetujuan <> "" AND txtTglSetuju <> "" AND txtAcc <> "" THEN
    IF exist THEN
        SQL : "UPDATE persetujuan SET tanggal_persetujuan = txtTglSetuju,
              acc = txtAcc WHERE kode_persetujuan = comboKodeSetuju"
    ELSE
        Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
    ENDIF
ELSE
    Output("Maaf, data tidak lengkap.")
ENDIF

```

IV.44 Antarmuka Kepala Gudang

Merupakan form pelengkap bagi pengguna web dengan hak akses sebagai kepala gudang. Pada form ini terdapat item-item fungsional untuk melakukan pengelolaan stok bahan baku, pengelolaan stok kain jadi, pengiriman kain jadi, menampilkan info laporan benang, dan menampilkan info laporan kain jadi, serta juga terdapat link untuk menuju ke halaman profil perusahaan, struktur perusahaan, dan buku tamu.

Logo Perusahaan	Awal Profil Perusahaan Struktur Perusahaan Produk Buku Tamu Contact Person
Pengelolaan Stok Bahan Baku Pengelolaan Stok Kain Jadi Pengiriman Kain Jadi Info Laporan Benang Info Laporan Kain Jadi Log Out	<div>Animasi</div> <div>Penjelasan Singkat</div>

Gambar IV-43 Antarmuka Kepala Gudang

IV.45 Antarmuka Pengelolaan Stok Bahan Baku

Merupakan antarmuka untuk mengelola data stok bahan baku yang ada di gudang. Inputan data berupa kode inventori produk, kode produk, tanggal inventarisasi, jumlah bahan baku awal, jumlah bahan baku masuk, jumlah bahan baku keluar, jumlah bahan baku akhir, dan *grade* stok bahan baku.

Logo Perusahaan

Awal

Profil Perusahaan

Struktur Perusahaan

Produk

Buku Tamu

Contact Person

Pengelolaan Stok Bahan Baku

Pengelolaan Stok Kain Jadi

Pengiriman Kain Jadi

Info Laporan Benang

Info Laporan Kain Jadi

Log Out

Animasi

Kode Inventori Bahan Baku Utama	Kode Bahan Baku Utama	Tanggal Inventarisasi	Jumlah Awal	Jumlah Masuk	Jumlah Keluar	Jumlah Akhir	Grade

Kode Inventori Bahan Baku Utama

Kode Bahan Baku Utama

Tanggal Inventarisasi

Jumlah Awal

Jumlah Masuk

Jumlah Keluar

Jumlah Akhir

Grade

Go

Refresh

Tambah

Edit

Hapus

Kode Inventori Bahan Baku Pelengkap	Kode Bahan Baku Pelengkap	Tanggal Inventarisasi	Jumlah Awal	Jumlah Masuk	Jumlah Keluar	Jumlah Akhir	Grade

Kode Inventori Bahan Baku Pelengkap

Kode Bahan Baku Pelengkap

Tanggal Inventarisasi

Jumlah Awal

Jumlah Masuk

Jumlah Keluar

Jumlah Akhir

Grade

Go

Refresh

Tambah

Edit

Hapus

Gambar IV-44 Antarmuka Pengelolaan Stok Bahan Baku

IV.45.1.1 Deskripsi Tombol Go (Stok Bahan Baku Pelengkap)

Merupakan tombol untuk memproses masukan kode inventori bahan baku pelengkap untuk ditampilkan informasinya pada *textbox* dan *combobox* yang ada meliputi kode bahan baku pelengkap, tanggal inventarisasi, jumlah awal stok bahan baku pelengkap, jumlah stok bahan baku pelengkap masuk, jumlah stok bahan baku pelengkap keluar, jumlah akhir stok bahan baku pelengkap, dan *grade* stok bahan baku pelengkap. Jika kode inventori bahan baku pelengkap belum diisi atau tidak ada data seperti kode

inventori bahan baku pelengkap yang diinputkan maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```
On_click Go
SQL : "SELECT
      BBP.kode_bahan_baku_pelengkap,
      IBBP.tgl_inventori_BB_pelengkap,
      IBBP.jumlah_inventori_bb_awal,
      IBBP.jumlah_inventori_bb_masuk,
      IBBP.jumlah_inventori_bb_keluar,
      IBBP.jumlah_inventori_bb_akhir,
      IBBP.grade_inventori_bb_pelengkap
FROM Bahan_Baku_Pelengkap BBP, Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap
WHERE BBP.kode_bahan_baku_pelengkap =
      IBBP.kode_bahan_baku_pelengkap"
IF exist THEN
  comboKodeBBP = BBP.kode_bahan_baku_pelengkap
  txtTgl = IBBP.tgl_inventori_BB_pelengkap
  txtJmlhAwal = IBBP.jumlah_inventori_bb_awal
  txtJmlhMasuk = IBBP.jumlah_inventori_bb_masuk
  txtJmlhKeluar = IBBP.jumlah_inventori_bb_keluar
  txtJmlhAkhir = IBBP.jumlah_inventori_bb_akhir
  txtGrade = IBBP.grade_inventori_bb_pelengkap
ELSE
  Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF
```

IV.45.1.2 Deskripsi Tombol Refresh (Stok Bahan Baku Pelengkap)

Merupakan tombol untuk mengembalikan kotak-kotak inputan pada halaman web ke keadaan kosong untuk diisi ulang kembali.

Secara prosedural :

```
On_Click Refresh
txtKodeIBBP = ""
comboKodeBBP = ""
txtTgl = ""
txtJmlhAwal = ""
txtJmlhMasuk = ""
txtJmlhKeluar = ""
txtJmlhAkhir = ""
txtGrade = ""
```

IV.45.1.3 Deskripsi Tombol Tambah (Stok Bahan Baku Pelengkap)

Merupakan tombol untuk memproses masukan kepala gudang berupa kode inventori bahan baku pelengkap, kode bahan baku pelengkap, tanggal inventarisasi, jumlah awal stok bahan baku pelengkap, jumlah stok bahan baku pelengkap

Program Studi Teknik Informatika	DPPL - SCM-WebTex	Hal 145 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

masuk, jumlah stok bahan baku pelengkap keluar, jumlah akhir stok bahan baku pelengkap, dan grade stok bahan baku pelengkap untuk ditambahkan ke dalam basis data inventori bahan baku pelengkap sebagai inventori bahan baku pelengkap baru dengan cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika kode inventori bahan baku pelengkap inputan sudah ada dalam basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan. Secara prosedural :

On_click Tambah

```
IF txtKodeIBBP <> "" AND comboKodeBBP <> "" AND txtTgl <> "" AND
txtJmlhAwal <> "" AND txtJmlhMasuk <> "" AND txtJmlhKeluar <> "" AND
txtJmlhAkhir <> "" AND txtGrade <> "" THEN
    SQL: "SELECT          tgl_inventori_bb_pelengkap          FROM
          Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap                      WHERE
          .Kode_Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap = txtKodeIBBP"
    IF exist THEN
        Output ("Kode sudah ada")
    ELSE
        SQL: "INSERT INTO      Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap
              (Kode_Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap,
              kode_bahan_baku_pelengkap,          tgl_inventori_bb_pelengkap,
              jumlah_bb_pelengkap_awal,          jumlah_bb_pelengkap_masuk,
              jumlah_bb_pelengkap_keluar,          jumlah_bb_pelengkap_akhir,
              grade_inventori_bb_pelengkap)
              VALUES (txtKodeIBBP, comboKodeBBP, txtTgl, txtJmlhAwal,
              txtJmlhMasuk, txtJmlhKeluar, txtJmlhAkhir, txtGrade)"
    ENDIF
ELSE
    Output("Data tidak lengkap")
ENDIF
```

IV.45.1.4 Deskripsi Tombol Edit (Stok Bahan Baku Pelengkap)

Merupakan tombol untuk memproses data masukan kode inventori bahan baku pelengkap dari kepala gudang untuk mengganti data inventori bahan baku pelengkap yang sudah ada dalam basis data dengan data baru inputan kepala gudang tersebut. Jika data inventori bahan baku pelengkap masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan. Secara prosedural :

On_click Edit

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 146 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

```

SQL : "SELECT      *      FROM      Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap      WHERE
Kode_Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap = txtKodeIBBP"
IF txtKodeIBBP <> "" AND comboKodeBBP <> "" AND txtTgl <> "" AND
txtJmlhAwal <> "" AND txtJmlhMasuk <> "" AND txtJmlhKeluar <> "" AND
txtJmlhAkhir <> "" AND txtGrade <> "" THEN
    IF exist THEN
        SQL : "UPDATE      Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap      SET
kode_bahan_baku_pelengkap      =      comboKodeBBP,
tgl_inventori_bb_pelengkap = txtTgl, jumlah_bb_pelengkap_awal =
txtJmlhAwal, jumlah_bb_pelengkap_masuk =      txtJmlhMasuk,
jumlah_bb_pelengkap_keluar      =      txtJmlhKeluar,
jumlah_bb_pelengkap_akhir      =      txtJmlhAkhir,
grade_inventori_bb_pelengkap = txtGrade
WHERE Kode_Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap = txtKodeIBBP"
        ELSE
            Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
        ENDIF
    ELSE
        Output("Maaf, data tidak lengkap.")
    ENDIF
ENDIF

```

IV.45.1.5 Deskripsi Tombol Hapus (Stok Bahan Baku Pelengkap)

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari kepala gudang berupa kode inventori bahan baku pelengkap untuk penghapusan data berdasarkan kode inventori bahan baku pelengkap tersebut dari basis data. Jika kode inventori bahan baku pelengkap belum dimasukkan atau tidak ada inventori bahan baku pelengkap dengan kode tersebut pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Hapus
SQL : "SELECT      *      FROM      Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap      WHERE
Kode_nventori_Bahan_Baku_Pelengkap = txtKodeIBBP"
IF exist THEN
    SQL : "DELETE      FROM      Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap      WHERE
Kode_Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap = txtKodeIBBP"
ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF

```

IV.45.1.6 Deskripsi Tombol Go (Stok Bahan Baku Pelengkap)

Merupakan tombol untuk memproses masukan kode inventori bahan baku Pelengkap untuk ditampilkan informasinya pada *textbox* dan *combobox* yang ada meliputi kode bahan baku Pelengkap, tanggal inventarisasi, jumlah awal stok bahan baku Pelengkap, jumlah stok bahan baku Pelengkap masuk, jumlah stok bahan baku Pelengkap keluar, jumlah akhir stok bahan baku Pelengkap, dan *grade* stok bahan baku Pelengkap. Jika kode inventori bahan baku Pelengkap belum diisi atau tidak ada data seperti kode inventori bahan baku Pelengkap yang diinputkan maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```
On_click Go
    SQL : "SELECT BBP.kode_bahan_baku_Pelengkap,
IBBP.tgl_inventori_BB_Pelengkap, IBBP.jumlah_inventori_bb_awal,
IBBP.jumlah_inventori_bb_masuk, IBBP.jumlah_inventori_bb_keluar,
IBBP.jumlah_inventori_bb_akhir, IBBP.grade_inventori_bb_Pelengkap
FROM Bahan_Baku_Pelengkap BBP, Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap
WHERE BBP.kode_bahan_baku_Pelengkap =
IBBP.kode_bahan_baku_Pelengkap"
    IF exist THEN
        comboKodeBBP = BBP.kode_bahan_baku_Pelengkap
        txtTgl = IBBP.tgl_inventori_BB_Pelengkap
        txtJmlhAwal = IBBP.jumlah_inventori_bb_awal
        txtJmlhMasuk = IBBP.jumlah_inventori_bb_masuk
        txtJmlhKeluar = IBBP.jumlah_inventori_bb_keluar
        txtJmlhAkhir = IBBP.jumlah_inventori_bb_akhir
        txtGrade = IBBP.grade_inventori_bb_Pelengkap
    ELSE
        Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
    ENDIF
```

IV.45.1.7 Deskripsi Tombol Refresh (Stok Bahan Baku Pelengkap)

Merupakan tombol untuk mengembalikan kotak-kotak inputan pada halaman web ke keadaan kosong untuk diisi ulang kembali.

Secara prosedural :

```
On_Click Refresh
    txtKodeIBBP = ""
```

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 148 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

```

comboKodeBBP = ""
txtTgl = ""
txtJmlhAwal = ""
txtJmlhMasuk = ""
txtJmlhKeluar = ""
txtJmlhAkhir = ""
txtGrade = ""

```

IV.45.1.8 Deskripsi Tombol Tambah (Stok Bahan Baku Pelengkap)

Merupakan tombol untuk memproses masukan kepala gudang berupa kode inventori bahan baku Pelengkap, kode bahan baku Pelengkap, tanggal inventarisasi, jumlah awal stok bahan baku Pelengkap, jumlah stok bahan baku Pelengkap masuk, jumlah stok bahan baku Pelengkap keluar, jumlah akhir stok bahan baku Pelengkap, dan grade stok bahan baku Pelengkap untuk ditambahkan ke dalam basis data inventori bahan baku Pelengkap sebagai inventori bahan baku Pelengkap baru dengan cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika kode inventori bahan baku Pelengkap inputan sudah ada dalam basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan. Secara prosedural :

On_click Tambah

```

IF txtKodeIBBP <> "" AND comboKodeBBP <> "" AND txtTgl <> "" AND
txtJmlhAwal <> "" AND txtJmlhMasuk <> "" AND txtJmlhKeluar <> "" AND
txtJmlhAkhir <> "" AND txtGrade <> "" THEN
    SQL: "SELECT          tgl_inventori_bb_Pelengkap          FROM
        Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap                      WHERE
        Kode_Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap = txtKodeIBBP"
    IF exist THEN
        Output ("Kode sudah ada")
    ELSE
        SQL: "INSERT      INTO      Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap
        (Kode_Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap,
        kode_bahan_baku_Pelengkap,          tgl_inventori_bb_Pelengkap,
        jumlah_bb_Pelengkap_awal,          jumlah_bb_Pelengkap_masuk,
        jumlah_bb_Pelengkap_keluar,        jumlah_bb_Pelengkap_akhir,
        grade_inventori_bb_Pelengkap)
        VALUES (txtKodeIBBP, comboKodeBBP, txtTgl, txtJmlhAwal,
        txtJmlhMasuk, txtJmlhKeluar, txtJmlhAkhir, txtGrade)
    ENDIF
ELSE
    Output("Data tidak lengkap")
ENDIF

```

IV.45.1.9 Deskripsi Tombol Edit (Stok Bahan Baku Pelengkap)

Merupakan tombol untuk memproses data masukan kode inventori bahan baku Pelengkap dari kepala gudang untuk mengganti data inventori bahan baku Pelengkap yang sudah ada dalam basis data dengan data baru inputan kepala gudang tersebut. Jika data inventori bahan baku Pelengkap masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Edit

```
SQL : "SELECT * FROM Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap WHERE
Kode_Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap = LxlKodeIBBP"
IF txtKodeIBBP <> "" AND comboKodeBBP <> "" AND txtTgl <> "" AND
txtJmlhAwal <> "" AND txtJmlhMasuk <> "" AND txtJmlhKeluar <> "" AND
txtJmlhAkhir <> "" AND txtGrade <> "" THEN
    IF exist THEN
        SQL : "UPDATE Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap SET
kode_bahan_baku_Pelengkap = comboKodeBBP,
tgl_inventori_bb_Pelengkap = txtTgl, jumlah_bb_Pelengkap_awal =
txtJmlhAwal, jumlah_bb_Pelengkap_masuk = txtJmlhMasuk,
jumlah_bb_Pelengkap_keluar = txtJmlhKeluar,
jumlah_bb_Pelengkap_akhir = txtJmlhAkhir,
grade_inventori_bb_Pelengkap = txtGrade
WHERE Kode_Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap = txtKodeIBBP"
        ELSE
            Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
        ENDIF
    ELSE
        Output("Maaf, data tidak lengkap.")
    ENDIF
```

IV.45.1.10 Deskripsi Tombol Hapus (Stok Bahan Baku Pelengkap)

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari kepala gudang berupa kode inventori bahan baku Pelengkap untuk penghapusan data berdasarkan kode inventori bahan baku Pelengkap tersebut dari basis data. Jika kode inventori bahan baku Pelengkap belum dimasukkan atau tidak ada inventori bahan baku Pelengkap dengan kode tersebut pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL - SCM-WebTex	Hal 150 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

Secara prosedural :

On_click Hapus

```
SQL : "SELECT      *      FROM      Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap      WHERE
Kode_nventori_Bahan_Baku_Pelengkap = txtKodeIBBP"
IF exist THEN
      SQL : "DELETE      FROM      Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap      WHERE
      Kode_Inventori_Bahan_Baku_Pelengkap = txtKodeIBBP"
ELSE
      Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF
```

IV.46 Antarmuka Pengelolaan Stok Kain Jadi

Merupakan antarmuka untuk mengelola data stok kain jadi yang diterima gudang. Inputan data berupa kode inventori produk, kode realisasi produksi *warping*, kode produksi harian *knitting*, kode artikel, kode produksi harian *finishing*, tanggal inventarisasi, jumlah awal produk, jumlah produk masuk, jumlah produk keluar, jumlah produk akhir, dan *grade* produk.

<p>Logo Perusahaan</p> <p>Pengelolaan Stok Bahan Baku</p> <p>Pengelolaan Stok Kain Jadi</p> <p>Pengiriman Kain Jadi</p> <p>Info Laporan Benang</p> <p>Info Laporan Kain Jadi</p> <p>Log Out</p>	<p>Awal Profil Perusahaan Struktur Perusahaan Produk Buku Tamu Contact Person</p>								
	<p>Animasi</p>								
	Kode Inventori Produk	Kode Artikel	Tanggal	Jumlah Produk Awal	Jumlah Produk Masuk	Jumlah Produk Keluar	Jumlah Produk Akhir	Grade	Ket
<p>Kode Inventori Produk <input type="text"/> <input type="button" value="Go"/> <input type="button" value="Refresh"/></p> <p>Kode Artikel <input type="text"/> ▼</p> <p>Tanggal <input type="text"/></p> <p>Jumlah Produk Awal <input type="text"/></p> <p>Jumlah Produk Masuk <input type="text"/></p> <p>Jumlah Produk Keluar <input type="text"/></p> <p>Jumlah Produk Akhir <input type="text"/></p> <p>Grade <input type="text"/></p> <p>Keterangan <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/></p>									

Gambar IV-45 Antarmuka Pengelolaan Stok Kain Jadi

IV.46.1.1 Deskripsi Tombol Go

Merupakan tombol untuk memproses masukan kode inventori produk untuk ditampilkan informasinya pada *textbox* dan

combobox yang ada meliputi kode artikel, tanggal inventarisasi, jumlah produk awal, jumlah produk masuk, jumlah produk keluar, jumlah produk akhir, *grade* produk dan keterangan. Jika kode inventori produk belum diisi atau tidak ada data seperti kode inventori produk yang diinputkan maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```
On_click Go
SQL : "SELECT          P.kode_artikel,          IP.tgl_inventori_produk,
      IP.jumlah_inventori_produk_awal,  IP.jumlah_inventori_produk_masuk,
      IP.jumlah_inventori_produk_keluar,
      IP.jumlah_inventori_produk_akhir, IP.grade_inventori_produk
FROM Produk P, Inventori_Produk IP
WHERE P.kode_artikel = IP.kode_artikel AND kode_inventori_produk =
      txtKodeIP"

IF exist THEN
      comboKodeArt = P.kode_artikel
      txtTgl = IP.tgl_inventori_produk
      txtJmlhAwal = IP.jumlah_inventori_produk_awal
      txtJmlhMasuk = IP.jumlah_inventori_produk_masuk
      txtJmlhKeluar = IP.jumlah_inventori_produk_keluar
      txtJmlhAkhir = IP.jumlah_inventori_produk_akhir
      txtGrade = IP.grade_inventori_produk

ELSE
      Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")

ENDIF
```

IV.46.1.2 Deskripsi Tombol Refresh

Merupakan tombol untuk mengembalikan kotak-kotak inputan pada halaman web ke keadaan kosong untuk diisi ulang kembali.

Secara prosedural :

```
On_Click Refresh
      txtKodeIP = ""
      comboKodeArt = ""
      txtTgl = ""
      txtJmlhAwal = ""
      txtJmlhMasuk = ""
      txtJmlhKeluar = ""
      txtJmlhAkhir = ""
      txtGrade = ""
```

IV.46.1.3 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol untuk memproses masukan kepala gudang berupa kode inventori produk, kode artikel, tanggal

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 152 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

inventarisasi, jumlah produk awal, jumlah produk masuk, jumlah produk keluar, jumlah produk akhir, *grade* produk dan keterangan untuk ditambahkan ke dalam basis data inventori produk sebagai inventori produk baru dengan cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika kode inventori produk inputan sudah ada dalam basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Tambah

```
IF txtKodeIP <> "" AND comboKodeArt <> "" AND txtTgl <> "" AND txtJmlhAwal
<> "" AND txtJmlhMasuk <> "" AND txtJmlhKeluar <> "" AND txtJmlhAkhir <> ""
AND txtGrade <> "" THEN
    SQL: "SELECT tgl_inventori_produk FROM Inventori_Produk WHERE
        Kode_Inventori_Produk = txtKodeIP"
    IF exist THEN
        Output ("Kode sudah ada")
    ELSE
        SQL: "UPDATE Inventori_Produk SET kode_artikel =
            comboKodeArt, tgl_inventori_produk = txtTglIP,
            jumlah_awal_produk= txtJmlhProdukAwal, jumlah_produk_masuk =
            txtJmlhProdukMasuk, jumlah_produk_keluar =
            txtJmlhProdukKeluar, jumlah_produk_akhir =
            txtJmlhProdukAkhir, grade_inventori_produk = txtGrade,
            ket_inventori_produk = txtKet WHERE Kode_Inventori_Produk =
            txtKodeIP"
        ENDIF
    ELSE
        Output("Data tidak lengkap")
    ENDIF
```

IV.46.1.4 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol untuk memproses data masukan kode inventori produk dari kepala gudang untuk mengganti data inventori produk yang sudah ada dalam basis data dengan data baru inputan kepala gudang tersebut. Jika data inventori produk masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Edit

```
SQL : "SELECT * FROM Inventori_Produk WHERE Kode_Inventori_Produk =
txtKodeIP"
```

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 153 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

```

IF txtKodeIP <> "" AND comboKodeArt <> "" AND txtTgl <> "" AND txtJmlhAwal
<> "" AND txtJmlhMasuk <> "" AND txtJmlhKeluar <> "" AND txtJmlhAkhir <> ""
AND txtGrade <> "" THEN
    IF exist THEN
        SQL : "UPDATE Inventori_Produk SET kode_artikel = comboKodeArt,
        tgl_inventori_produk = txtTglIP, jumlah_awal_produk=
        txtJmlhProdukAwal, jumlah_produk_masuk = txtJmlhProdukMasuk,
        jumlah_produk_keluar = txtJmlhProdukKeluar, jumlah_produk_akhir =
        txtJmlhProdukAkhir, grade_inventori_produk = txtGrade,
        ket_inventori_produk = txtKet WHERE Kode_Inventori_Produk =
        txtKodeIP"
    ELSE
        Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
    ENDIF
ELSE
    Output("Maaf, data tidak lengkap.")
ENDIF

```

IV.46.1.5 Deskripsi Tombol Hapus

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari kepala gudang berupa kode inventori produk untuk penghapusan data berdasarkan kode inventori produk tersebut dari basis data. Jika kode inventori produk belum dimasukkan atau tidak ada inventori produk dengan kode tersebut pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Hapus
SQL : "SELECT * FROM Inventori_Produk WHERE Kode_Inventori_Produk =
txtKodeIP"
IF exist THEN
    SQL : "DELETE FROM Inventori_Produk WHERE Kode_Inventori_Produk =
    txtKodeIP"
ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF

```

IV.47 Antarmuka Pengiriman Kain Jadi

Merupakan antarmuka untuk mengelola data pengiriman kain jadi. Inputan data berupa status order produk ke tabel order produk.

Logo Perusahaan Pengelolaan Stok Bahan Baku Pengelolaan Stok Kain Jadi Pengiriman Kain Jadi Info Laporan Benang Info Laporan Kain Jadi Log Out	Awal Profil Perusahaan Struktur Perusahaan Produk Buku Tamu Contact Person							
	Animasi							
	Kode Inventori Produk	Kode Artikel	Tanggal	Jumlah Produk Awal	Jumlah Produk Keluar	Jumlah Produk Akhir	Grade	Ket
Kode Inventori Produk <input type="text"/> Kode Artikel <input type="text"/> Tanggal <input type="text"/> Jumlah Produk Awal <input type="text"/> Jumlah Produk Keluar <input type="text"/> Jumlah Produk Akhir <input type="text"/> Grade <input type="text"/> Keterangan <input type="text"/>			<input type="button" value="Go"/> <input type="button" value="Refresh"/>					
			<input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>					

Gambar IV-46 Antarmuka Pengiriman Kain Jadi

IV.47.1.1 Deskripsi Tombol Go

Merupakan tombol untuk memproses masukan kode inventori produk untuk ditampilkan informasinya pada *textbox* dan *combobox* yang ada meliputi kode artikel, tanggal inventarisasi, jumlah produk awal, jumlah produk keluar, jumlah produk akhir, grade produk dan keterangan. Jika kode inventori produk belum diisi atau tidak ada data seperti kode inventori produk yang diinputkan maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Go
SQL : "SELECT          P.kode_artikel,          IP.tgl_inventori_produk,
      IP.jumlah_inventori_produk_awal, IP.jumlah_inventori_produk_keluar,
      IP.jumlah_inventori_produk_akhir, IP.grade_inventori_produk
      FROM Produk P, Inventori_Produk IP
      WHERE P.kode_artikel = IP.kode_artikel AND kode_inventori_produk =
      txtKodeIP"

      IF exist THEN
        comboKodeArt = P.kode_artikel
        txtTgl = IP.tgl_inventori_produk
        txtJmlhAwal = IP.jumlah_inventori_produk_awal
        txtJmlhKeluar = IP.jumlah_inventori_produk_keluar
        txtJmlhAkhir = IP.jumlah_inventori_produk_akhir
        txtGrade = IP.grade_inventori_produk
      ELSE
        Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
  
```


ENDIF

IV.47.1.2 Deskripsi Tombol Refresh

Merupakan tombol untuk mengembalikan kotak-kotak inputan pada halaman web ke keadaan kosong untuk diisi ulang kembali.

Secara prosedural :

```
On_Click Refresh
    txtKodeIP = ""
    comboKodeArt = ""
    txtTgl = ""
    txtJmlhAwal = ""
    txtJmlhKeluar = ""
    txtJmlhAkhir = ""
    txtGrade = ""
```

IV.47.1.3 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol untuk memproses masukan kepala gudang berupa kode inventori produk, kode artikel, tanggal inventarisasi, jumlah produk awal, jumlah produk keluar, jumlah produk akhir, grade produk dan keterangan untuk ditambahkan ke dalam basis data inventori produk sebagai inventori produk baru dengan cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika kode inventori produk inputan sudah ada dalam basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```
On_click Tambah
    IF txtKodeIP <> "" AND comboKodeArt <> "" AND txtTgl <> "" AND txtJmlhAwal
    <> "" AND txtJmlhKeluar <> "" AND txtJmlhAkhir <> "" AND txtGrade <> ""
    THEN
        SQL: "SELECT tgl_inventori_produk FROM Inventori_Produk WHERE
              Kode_Inventori_Produk = txtKodeIP"
        IF exist THEN
            Output ("Kode sudah ada")
        ELSE
            SQL: "UPDATE Inventori_Produk SET kode_artikel =
                  comboKodeArt, tgl_inventori_produk = txtTglIP,
                  jumlah_awal_produk= txtJmlhProdukAwal, jumlah_produk_keluar
                  = txtJmlhProdukKeluar, jumlah_produk_akhir =
                  txtJmlhProdukAkhir, grade_inventori_produk = txtGrade,
```

```

        ket_inventori_produk = txtKet WHERE Kode_Inventori_Produk =
        txtKodeIP"
    ENDIF
ELSE
    Output("Data tidak lengkap")
ENDIF

```

IV.47.1.4 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol untuk memproses data masukan kode inventori produk dari kepala gudang untuk mengganti data inventori produk yang sudah ada dalam basis data dengan data baru inputan kepala gudang tersebut. Jika data inventori produk masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```

On_click Edit
SQL : "SELECT * FROM Inventori_Produk WHERE Kode_Inventori_Produk =
txtKodeIP"
IF txtKodeIP <> "" AND comboKodeArt <> "" AND txtTgl <> "" AND txtJmlhAwal
<> "" AND txtJmlhKeluar <> "" AND txtJmlhAkhir <> "" AND txtGrade <> ""
THEN
    IF exist THEN
        SQL : "UPDATE Inventori_Produk SET kode_artikel = comboKodeArt,
        tgl_inventori_produk = txtTglIP, jumlah_awal_produk=
        txtJmlhProdukAwal, jumlah_produk_keluar = txtJmlhProdukKeluar,
        jumlah_produk_akhir = txtJmlhProdukAkhir, grade_inventori_produk =
        txtGrade, ket_inventori_produk = txtKet WHERE Kode_Inventori_Produk
        = txtKodeIP"
    ELSE
        Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
    ENDIF
ELSE
    Output("Maaf, data tidak lengkap.")
ENDIF

```

IV.47.1.5 Deskripsi Tombol Hapus

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari kepala gudang berupa kode inventori produk untuk penghapusan data berdasarkan kode inventori produk tersebut dari basis data. Jika kode inventori produk belum dimasukkan atau tidak ada inventori produk dengan kode tersebut pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL - SCM-WebTex	Hal 157 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

Secara prosedural :

```

On_click Hapus
SQL : "SELECT * FROM Inventori_Produk WHERE Kode_Inventori_Produk =
txtKodeIP"
IF exist THEN
SQL : "DELETE FROM Inventori_Produk WHERE Kode_Inventori_Produk =
txtKodeIP"
ELSE
Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF

```

IV.48 Antarmuka Info Laporan Benang

Merupakan antarmuka untuk menampilkan informasi laporan yang dibuat bagian gudang mengenai stok benang.

Logo Perusahaan Pengelolaan Stok Bahan Baku Pengelolaan Stok Kain Jadi Pengiriman Kain Jadi Info Laporan Benang Info Laporan Kain Jadi Log Out	Awal Profil Perusahaan Struktur Perusahaan Produk Buku Tamu Contact Person																																								
	Animasi																																								
	Bulan <input type="text"/> <input type="button" value="Go"/>																																								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Kode Inventori Bahan Baku Utama</th> <th>Kode Bahan Baku Utama</th> <th>Tanggal Inventarisasi</th> <th>Jumlah Awal</th> <th>Jumlah Masuk</th> <th>Jumlah Keluar</th> <th>Jumlah Akhir</th> <th>Grade</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table>	Kode Inventori Bahan Baku Utama	Kode Bahan Baku Utama	Tanggal Inventarisasi	Jumlah Awal	Jumlah Masuk	Jumlah Keluar	Jumlah Akhir	Grade																																
	Kode Inventori Bahan Baku Utama	Kode Bahan Baku Utama	Tanggal Inventarisasi	Jumlah Awal	Jumlah Masuk	Jumlah Keluar	Jumlah Akhir	Grade																																	
<input type="button" value="Cetak"/>																																									

Gambar IV-47 Antarmuka Info Laporan Benang

IV.48.1.1 Deskripsi Tombol Go

Merupakan tombol yang digunakan untuk menampilkan laporan produksi pada bulan yang dipilih dari combobox bulan.

Secara prosedural :

```

On_click Go
SQL : "SELECT IBBP.kode_inventori_bahan_baku_utama,
IBBP.kode_bahan_baku_utama, IBBP.tgl_inventori_BB_utama,
IBBP.jumlah_inventori_bb_awal, IBBP.jumlah_inventori_bb_masuk,
IBBP.jumlah_inventori_bb_keluar, IBBP.jumlah_inventori_bb_akhir,
IBBP.grade_inventori_bb_utama
FROM Inventori_Bahan_Baku_Utama IBBP
WHERE IBBP.tgl_inventori_bb_utama.Month = comboBulan"

```

IV.49 Antarmuka Info Laporan Kain Jadi

Merupakan antarmuka untuk menampilkan informasi laporan mengenai kain jadi hasil produksi.

Logo Perusahaan Pengelolaan Stok Bahan Baku Pengelolaan Stok Kain Jadi Pengiriman Kain Jadi Info Laporan Benang Info Laporan Kain Jadi Log Out	Awal Profil Perusahaan Struktur Perusahaan Produk Buku Tamu Contact Person								
	Animasi								
	Bulan <input type="text"/> <input type="button" value="Go"/>								
	Kode Inventori Produk	Kode Artikel	Tanggal	Jumlah Produk Awal	Jumlah Produk Masuk	Jumlah Produk Keluar	Jumlah Produk Akhir	Grade	Ket
<input type="button" value="Cetak"/>									

Gambar IV-48 Antarmuka Info Laporan Kain Jadi

IV.49.1.1 Deskripsi Tombol Go

Merupakan tombol yang digunakan untuk menampilkan laporan produksi pada bulan yang dipilih dari *combobox* bulan.

Secara prosedural :

```
On_click Go
SQL      : "SELECT      IP.kode_inventori_produk,      IP.kode_artikel,
IP.tgl_inventori_produk,      IP.jumlah_inventori_produk_awal,
IP.jumlah_inventori_produk_masuk,      IP.jumlah_inventori_produk_keluar,
IP.jumlah_inventori_produk_akhir,      IP.grade_inventori_produk,
IP.ket_inventori_produk
FROM Inventori_Produk IP
WHERE IP.tgl_inventori_produk.Month = comboBulan"
```

IV.50 Antarmuka Pemasok

Merupakan form Pelengkap bagi pengguna web dengan hak akses sebagai pemasok. Pada form ini terdapat item-item fungsional untuk melakukan pengiriman bahan baku, menampilkan info rencana order perusahaan, dan menampilkan info order perusahaan, serta juga terdapat link untuk menuju ke halaman profil perusahaan, struktur perusahaan, dan buku tamu.

Logo Perusahaan	<input type="button" value="Awal"/> <input type="button" value="Profil Perusahaan"/> <input type="button" value="Struktur Perusahaan"/> <input type="button" value="Produk"/> <input type="button" value="Buku Tamu"/> <input type="button" value="Contact Person"/>
Pengiriman Bahan Baku Info Rencana Order Perusahaan Info Order Perusahaan Log Out	<div>Animasi</div> <div>Penjelasan Singkat</div>

Gambar IV-49 Antarmuka Pemasok

IV.51 Antarmuka Pengiriman Bahan Baku

Merupakan antarmuka untuk mengelola data pengiriman bahan baku meliputi tambah, edit, hapus pengiriman. Inputan data berupa status order bahan baku ke tabel order bahan baku.

Logo Perusahaan	<input type="button" value="Awal"/> <input type="button" value="Profil Perusahaan"/> <input type="button" value="Struktur Perusahaan"/> <input type="button" value="Produk"/> <input type="button" value="Buku Tamu"/> <input type="button" value="Contact Person"/>																																								
Pengiriman Bahan Baku Info Rencana Order Perusahaan Info Order Perusahaan Log Out	<div>Animasi</div> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Kode Order Bahan Baku</th> <th>Tgl Order</th> <th>Jumlah Order</th> <th>Tanggal Pemasokan</th> <th>Harga per item</th> <th>Subtotal</th> <th>PPN</th> <th>Grandtotal</th> <th>Status</th> <th>Ket</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table> <div> Kode Order Bahan Baku <input type="text"/> </div> <div> Status <input type="text"/> </div> <div> <input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/> </div>	Kode Order Bahan Baku	Tgl Order	Jumlah Order	Tanggal Pemasokan	Harga per item	Subtotal	PPN	Grandtotal	Status	Ket																														
Kode Order Bahan Baku	Tgl Order	Jumlah Order	Tanggal Pemasokan	Harga per item	Subtotal	PPN	Grandtotal	Status	Ket																																

Gambar IV-50 Antarmuka Pengiriman Bahan Baku

IV.51.1.1 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol untuk memproses masukan pemasok berupa kode order bahan baku, dan status untuk ditambahkan ke dalam basis data order bahan baku sebagai pengiriman bahan baku baru dengan cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika status untuk kode order bahan baku inputan sudah terisi di dalam basis data

atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```
On_click Tambah
  IF comboKodeOBB <> "" AND comboStatusOBB <> "" THEN
    SQL: "SELECT status_order_bahan_baku FROM Order_Bahan_Baku WHERE
        Kode_Order_Bahan_Baku = comboKodeOBB"
    IF hasil_query = "terkirim" THEN
      Output ("Order dengan kode tersebut telah terkirim")
    ELSE
      SQL: "UPDATE Order_Bahan_Baku SET status_order_bahan_baku =
          "terkirim" WHERE Kode_Order_Bahan_Baku = comboKodeOBB"
    ENDIF
  ELSE
    Output("Data tidak lengkap")
  ENDIF
```

IV.51.1.2 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol untuk memproses data masukan status order bahan baku dari kepala gudang untuk mengganti data status order bahan baku yang sudah ada dalam basis data dengan data baru inputan kepala gudang tersebut. Jika data kode order bahan baku masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```
On_click Edit
  SQL : "SELECT * FROM Order_Bahan_Baku WHERE Kode_Order_Bahan_Baku =
        comboKodeOBB"
  IF comboKodeOBB <> "" AND comboStatusOBB <> "" THEN
    IF exist THEN
      SQL: "UPDATE Order_Bahan_Baku SET status_order_bahan_baku =
          "terkirim" WHERE Kode_Order_Bahan_Baku = comboKodeOBB"
    ELSE
      Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
    ENDIF
  ELSE
    Output("Maaf, data tidak lengkap.")
  ENDIF
```

IV.51.1.3 Deskripsi Tombol Hapus

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari kepala gudang berupa kode order bahan baku untuk penghapusan data berdasarkan kode order bahan baku

tersebut dari basis data. Jika kode order bahan baku belum dimasukkan atau tidak ada order bahan baku dengan kode tersebut pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```
On_click Hapus
SQL : "SELECT * FROM Order_Bahan_Baku WHERE Kode_Order_Bahan_Baku =
      comboKodeOBB"
IF exist THEN
      SQL : "DELETE FROM Order_Bahan_Baku WHERE Kode_Order_Bahan_Baku =
            comboKodeOBB"
ELSE
      Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF
```

IV.52 Antarmuka Info Rencana Order Perusahaan

Merupakan antarmuka untuk menampilkan informasi mengenai rencana order bahan baku dari perusahaan.

Kode Rencana Order Bahan Baku	Tgl Order	Jumlah Order	Tanggal Pemasokan	Harga per item	Subtotal	PPN	Grandtotal	Ket

Gambar IV-51 Antarmuka Info Rencana Order Perusahaan

IV.52.1.1 Deskripsi Tombol Cari Info Rencana Order Perusahaan

Merupakan tombol yang digunakan untuk melakukan pencarian info rencana order perusahaan berdasarkan kategori pencarian tertentu yang dipilih pemasok dari combobox kategori pencarian, lalu mengisi kata kunci untuk dicari.

Secara prosedural :

On_click Cari

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 162 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

```

IF combokategori = "Semua" THEN
    "SELECT *
    FROM Order_Bahan_Baku WHERE status_order_bahan_baku = "rencana""
    Output : tampil data rencana order bahan baku secara keseluruhan
ELSEIF combokategori = "Kode Rencana Order Bahan Baku" THEN
    "SELECT *
    FROM Order_Bahan_Baku WHERE Kode_Order_Bahan_Baku = txtCari AND
    status_order_produk = "rencana""
    Output : tampil data rencana order bahan baku berdasar kode
ELSEIF combokategori = "Tanggal Order" THEN
    "SELECT *
    FROM Order_Bahan_Baku
    WHERE Tgl_Order_Bahan_Baku = txtCari AND status_order_produk =
    "rencana""
    Output : tampil data rencana order bahan baku berdasar tanggal
    order
ENDIF

```

IV.53 Antarmuka Info Order Perusahaan

Merupakan antarmuka untuk menampilkan informasi mengenai order bahan baku dari perusahaan.

Gambar IV-52 Antarmuka Info Order Perusahaan

IV.53.1.1 Deskripsi Tombol Cari Info Order Perusahaan

Merupakan tombol yang digunakan untuk melakukan pencarian info order perusahaan berdasarkan kategori pencarian tertentu yang dipilih pemasok dari *combobox* kategori pencarian, lalu mengisi kata kunci untuk dicari.

Secara prosedural :

```

On_click Cari
    IF combokategori = "Semua" THEN
        "SELECT *
        FROM Order_Bahan_Baku WHERE status_order_bahan_baku = "order""
        Output : tampil data order bahan baku secara keseluruhan
    ELSEIF combokategori = "Kode Rencana Order Bahan Baku" THEN
        "SELECT *

```

```

FROM Order_Bahan_Baku WHERE Kode_Order_Bahan_Baku = txtCari AND
status_order_produk = "order""
Output : tampil data order bahan baku berdasar kode
ELSEIF combokategori = "Tanggal Order" THEN
"SELECT *
FROM Order_Bahan_Baku
WHERE Tgl_Order_Bahan_Baku = txtCari AND status_order_produk =
"order""
Output : tampil data order bahan baku berdasar tanggal order
ENDIF

```

IV.54 Antarmuka Pelanggan

Merupakan form Pelengkap bagi pengguna web dengan hak akses sebagai pelanggan. Pada form ini terdapat item-item fungsional untuk melakukan pengelolaan rencana order produk, pengelolaan order produk, serta menampilkan info produk, dan juga terdapat link untuk menuju ke halaman profil perusahaan, struktur perusahaan, dan buku tamu.

Logo Perusahaan	<input type="button" value="Awal"/> <input type="button" value="Profil Perusahaan"/> <input type="button" value="Struktur Perusahaan"/> <input type="button" value="Produk"/> <input type="button" value="Buku Tamu"/> <input type="button" value="Contact Person"/>
Pengelolaan Rencana Order Produk Pengelolaan Order Produk Info Produk Log Out	<div>Animasi</div> <div>Penjelasan Singkat</div>

Gambar IV-53 Antarmuka Pelanggan

IV.55 Antarmuka Pengelolaan Rencana Order Produk

Merupakan antarmuka untuk mengelola data rencana order produk. Inputan data berupa kode order produk, tanggal order produk, status order produk, kode detil order produk, kode artikel, tanggal permintaan dikirim, jumlah order produk, unit, harga per item, subtotal, PPN, *grand total*, dan keterangan.

Logo Perusahaan Pengelolaan Rencana Order Produk Pengelolaan Order Produk Info Produk Log Out	Awal Profil Perusahaan Struktur Perusahaan Produk Buku Tamu Contact Person										
	Animasi										
	Nomor Pelanggan <input type="text"/> <input type="button" value="Go"/>										
	Kode Rencana Order Pelanggan Tgl Order Kode Artikel Jumlah Unit Tgl Kirim Harga per Item Subtotal PPN Grandtotal Status Ket	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	Kode Rencana Order Pelanggan <input type="text"/> <input type="button" value="Go"/> <input type="button" value="Refresh"/>										
Tgl Order <input type="text"/> Kode Artikel <input type="text"/> <input type="button" value="▼"/> Jumlah <input type="text"/> Unit <input type="text"/> Tgl Kirim <input type="text"/> Harga per Item <input type="text"/> Subtotal <input type="text"/> PPN <input type="text"/> Grandtotal <input type="text"/> Status <input type="text"/> Ket <input type="text"/> Kode Detil Order Produk <input type="text"/>											
<input type="button" value="Tambah"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>											

Gambar IV-54 Antarmuka Pengelolaan Rencana Order Produk

IV.55.1.1 Deskripsi Tombol Go (Nomor Pelanggan)

Merupakan tombol yang digunakan untuk menampilkan data rencana order produk dari pelanggan pada tabel, dengan menerima inputan nomor pelanggan dari pengguna dan memprosesnya lalu menampilkan informasi kode rencana order pelanggan, tanggal order, kode artikel, jumlah, unit, tanggal kirim, harga per item, subtotal, PPN, grandtotal, status, dan keterangan pada tabel di halaman web.

Secara prosedural :

On_click Go

```

SQL : "SELECT OP.Kode_Order_Pelanggan, OP.tgl_order_produk, P.kode_artikel,
DOP.jumlah_order_produk, DOP.unit, DOP.tgl_kirim, DOP.harga_per_item,
DOP.subtotal_order_produk, DOP.PPN_order_produk,
DOP.grandtotal_order_produk, OP.status_order_produk, DOP.Ket_order_produk
FROM Order_Produk OP, Detil_Order_Produk DOP, Produk P
WHERE P.kode_artikel = DOP.kode_artikel AND OP.no_pelanggan = txtNoPel AND
OP.kode_order_produk = DOP.kode_order_produk AND OP.status_order_produk =
"rencana""
IF exist THEN
    tabel.kodeROP = OP.Kode_Order_Pelanggan
    tabel.Tgl = OP.tgl_order_produk
    tabel.kodeArt = P.kode_artikel
    tabel.Jmlh = DOP.jumlah_order_produk
  
```

```

tabel.unit = DOP.unit
tabel.tglKirim = DOP.tgl_kirim
tabel.HargaPerItem = DOP.harga_per_item
tabel.Subtotal = DOP.subtotal_order_produk
tabel.PPN = DOP.PPN_order_produk
tabel.grandtotal = DOP.grandtotal_order_produk
tabel.status = OP.status_order_produk
tabel.ket = DOP.Ket_order_produk

ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF

```

IV.55.1.2 Deskripsi Tombol Go (Rencana Order Produk)

Merupakan tombol yang digunakan untuk menampilkan data rencana order produk dari pelanggan pada *textbox* dan *combobox* yang ada meliputi kode rencana order pelanggan, tanggal order, kode artikel, jumlah, unit, tanggal kirim, harga per item, subtotal, PPN, grandtotal, status, dan keterangan.

Secara prosedural :

```

On_click Go
SQL : "SELECT OP.Kode_Order_Pelanggan, OP.tgl_order_produk, P.kode_artikel,
DOP.jumlah_order_produk, DOP.unit, DOP.tgl_kirim, DOP.harga_per_item,
DOP.subtotal_order_produk, DOP.PPN_order_produk,
DOP.grandtotal_order_produk, OP.status_order_produk, DOP.Ket_order_produk
FROM Order_Produk OP, Detil_Order_Produk DOP, Produk P
WHERE P.kode_artikel = DOP.kode_artikel AND OP.no_pelanggan = txtNoPel AND
OP.kode_order_produk = DOP.kode_order_produk AND OP.status_order_produk =
'rencana'"
IF exist THEN
    txtTgl = OP.tgl_order_produk
    combokodeArt = P.kode_artikel
    txtJmlh = DOP.jumlah_order_produk
    txtunit = DOP.unit
    txttglKirim = DOP.tgl_kirim
    txtHargaPerItem = DOP.harga_per_item
    txtSubtotal = DOP.subtotal_order_produk
    txtPPN = DOP.PPN_order_produk
    txtgrandtotal = DOP.grandtotal_order_produk
    txtstatus = OP.status_order_produk
    txtket = DOP.Ket_order_produk
ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF

```

IV.55.1.3 Deskripsi Tombol Refresh

Merupakan tombol untuk mengembalikan kotak-kotak inputan pada halaman web ke keadaan kosong untuk diisi ulang kembali.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 166 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

Secara prosedural :

```
On_Click Refresh
txtKodeROP = ""
txtTgl = ""
combokodeArt = ""
txtJmlh = ""
txtunit = ""
txttglKirim = ""
txtHargaPerItem = ""
txtSubtotal = ""
txtPPN = ""
txtgrandtotal = ""
txtstatus = ""
txtket = ""
```

IV.55.1.4 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol untuk memproses masukan pemasok berupa kode rencana order pelanggan, kode rencana order pelanggan, tanggal order, kode artikel, jumlah, unit, tanggal kirim, harga per item, subtotal, PPN, grandtotal, status, dan keterangan untuk ditambahkan ke dalam basis data order produk sebagai rencana order produk baru dengan cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika kode order produk inputan sudah ada dalam basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```
On_click Tambah
IF txtKodeROP <> "" AND txtTgl <> "" AND combokodeArt <> "" AND txtJmlh <>
"" AND txtunit <> "" AND txttglKirim <> "" AND txtHargaPerItem <> "" AND
txtSubtotal <> "" AND txtPPN <> "" AND txtgrandtotal <> "" AND txtstatus <>
"" AND txtket <> "" THEN
SQL: "SELECT tgl_order_produk FROM Order_Produk WHERE
Kode_Order_Produk = txtKodeROP"
IF exist THEN
Output ("Kode sudah ada")
ELSE
SQL: "INSERT INTO Order_Produk (Kode_Order_Produk,
No_Pelanggan, Tgl_Order_Produk, Status_Order_Produk)
VALUES (txtKodeROP, txtNoPel, txtTgl, txtStatus)"
SQL: "INSERT INTO Detil_Order_Produk
(Kode_Detil_Order_Produk, Kode_Order_Produk, Kode_artikel,
kdoe_order_celup, tgl_kirim, jumlah_Order_Produk, unit,
harga_per_item_produk, sub_total_Order_Produk,
PPN_Order_Produk, grand_total_Order_Produk,
ket_Order_Produk)
VALUES (txtKodeDROP, txtKodeROP, txtKodeArt, "", txtTgl,
txtJmlh, txtUnit, txtHargaPerItem, txtSubtotal, txtPPN,
txtGrandtotal, txtKet)"
ENDIF
```



```

ELSE
    Output("Data tidak lengkap")
ENDIF

```

IV.55.1.5 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol untuk memproses data masukan kode rencana order produk dari pemasok untuk mengganti data order produk yang sudah ada dalam basis data dengan data baru inputan kepala gudang tersebut. Jika data order produk masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Edit

```

SQL : "SELECT * FROM Order_Produk WHERE Kode_Order_Produk= txtKodeROP"
IF txtKodeROP <> "" AND txtTgl <> "" AND combokodeArt <> "" AND txtJmlh <>
"" AND txtunit <> "" AND txtTglKirim <> "" AND txtHargaPerItem <> "" AND
txtSubtotal <> "" AND txtPPN <> "" AND txtgrandtotal <> "" AND txtstatus <>
"" AND txtket <> "" THEN
    IF exist THEN
        SQL : "UPDATE Order_Produk SET tgl_Order_Produk = txtTgl,
        kode_artikel = txtKodeArt, jumlah_Order_Produk = txtJmlh, unit =
        txtunit, tgl_kirim = txtTglKirim, harga_per_item_produk =
        txtHargaPerItem, sub_total_Order_Produk = txtSubtotal,
        PPN_Order_Produk = txtPPN, grand_total_Order_Produk =
        txtgrandtotal, ket_Order_Produk = txtket
        WHERE Kode_Order_Produk = txtKodeROP"
    ELSE
        Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
    ENDIF
ELSE
    Output("Maaf, data tidak lengkap.")
ENDIF

```

IV.55.1.6 Deskripsi Tombol Hapus

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari pelanggan berupa kode rencana order pelanggan untuk penghapusan data berdasarkan kode rencana order pelanggan tersebut dari basis data. Jika kode rencana order pelanggan belum dimasukkan atau tidak ada rencana order pelanggan dengan kode tersebut pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL - SCM-WebTex	Hal 168 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

Secara prosedural :

```

On_click Hapus
SQL : "SELECT * FROM Order_Produk WHERE Kode_Order_Produk = txtKodeROP"
IF exist THEN
SQL : "DELETE FROM Order_Produk WHERE Kode_Order_Produk =
txtKodeROP"
ELSE
Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF

```

IV.56 Antarmuka Pengelolaan Order Produk

Merupakan antarmuka untuk mengelola data order produk. Inputan data berupa kode order produk, tanggal order produk, status order produk, kode detail order produk, kode artikel, tanggal permintaan dikirim, jumlah order produk, unit, harga per item, subtotal, PPN, grand total, dan keterangan.

Gambar IV-55 Antarmuka Pengelolaan Order Produk

IV.56.1.1 Deskripsi Tombol Go (Nomor Pelanggan)

Merupakan tombol yang digunakan untuk menampilkan data order produk dari pelanggan pada tabel, dengan menerima

inputan nomor pelanggan dari pengguna dan memprosesnya lalu menampilkan informasi kode order pelanggan, tanggal order, kode artikel, jumlah, unit, tanggal kirim, harga per item, subtotal, PPN, grandtotal, status, dan keterangan pada tabel di halaman web.

Secara prosedural :

On_click Go

```
SQL : "SELECT OP.Kode_Order_Pelanggan, OP.tgl_order_produk, P.kode_artikel,
DOP.jumlah_order_produk, DOP.unit, DOP.tgl_kirim, DOP.harga_per_item,
DOP.subtotal_order_produk, DOP.PPN_order_produk,
DOP.grandtotal_order_produk, OP.status_order_produk, DOP.Ket_order_produk
FROM Order_Produk OP, Detil_Order_Produk DOP, Produk P
WHERE P.kode_artikel = DOP.kode_artikel AND OP.no_pelanggan = txtNoPel AND
OP.kode_order_produk = DOP.kode_order_produk AND OP.status_order_produk =
"order""
IF exist THEN
    tabel.kodeOP = OP.Kode_Order_Pelanggan
    tabel.Tgl = OP.tgl_order_produk
    tabel.kodeArt = P.kode_artikel
    tabel.Jmlh = DOP.jumlah_order_produk
    tabel.unit = DOP.unit
    tabel.tglKirim = DOP.tgl_kirim
    tabel.HargaPerItem = DOP.harga_per_item
    tabel.Subtotal = DOP.subtotal_order_produk
    tabel.PPN = DOP.PPN_order_produk
    tabel.grandtotal = DOP.grandtotal_order_produk
    tabel.status = OP.status_order_produk
    tabel.ket = DOP.Ket_order_produk
ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF
```

IV.56.1.2 Deskripsi Tombol Go (Order Produk)

Merupakan tombol yang digunakan untuk menampilkan data order produk dari pelanggan pada *textbox* dan *combobox* yang ada meliputi kode order pelanggan, tanggal order, kode artikel, jumlah, unit, tanggal kirim, harga per item, subtotal, PPN, grandtotal, status, dan keterangan.

Secara prosedural :

On_click Go

```
SQL : "SELECT OP.Kode_Order_Pelanggan, OP.tgl_order_produk, P.kode_artikel,
DOP.jumlah_order_produk, DOP.unit, DOP.tgl_kirim, DOP.harga_per_item,
DOP.subtotal_order_produk, DOP.PPN_order_produk,
DOP.grandtotal_order_produk, OP.status_order_produk, DOP.Ket_order_produk
FROM Order_Produk OP, Detil_Order_Produk DOP, Produk P
WHERE P.kode_artikel = DOP.kode_artikel AND OP.no_pelanggan = txtNoPel AND
OP.kode_order_produk = DOP.kode_order_produk AND OP.status_order_produk =
"order""
```

Program Studi Teknik Informatika	DPPL - SCM-WebTex	Hal 170 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

```

IF exist THEN
    txtTgl = OP.tgl_order_produk
    combokodeArt = P.kode_artikel
    txtJmlh = DOP.jumlah_order_produk
    txtunit = DOP.unit
    txttglKirim = DOP.tgl_kirim
    txtHargaPerItem = DOP.harga_per_item
    txtSubtotal = DOP.subtotal_order_produk
    txtPPN = DOP.PPN_order_produk
    txtgrandtotal = DOP.grandtotal_order_produk
    txtstatus = OP.status_order_produk
    txtket = DOP.Ket_order_produk
ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
ENDIF

```

IV.56.1.3 Deskripsi Tombol Refresh

Merupakan tombol untuk mengembalikan kotak-kotak inputan pada halaman web ke keadaan kosong untuk diisi ulang kembali.

Secara prosedural :

```

On_Click Refresh
    txtKodeOP = ""
    txtTgl = ""
    combokodeArt = ""
    txtJmlh = ""
    txtunit = ""
    txttglKirim = ""
    txtHargaPerItem = ""
    txtSubtotal = ""
    txtPPN = ""
    txtgrandtotal = ""
    txtstatus = ""
    txtket = ""

```

IV.56.1.4 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol untuk memproses masukan pemasok berupa kode order pelanggan, tanggal order, kode artikel, jumlah, unit, tanggal kirim, harga per item, subtotal, PPN, grandtotal, status, dan keterangan untuk ditambahkan ke dalam basis data order produk sebagai order produk baru dengan cara mengisi masukan lalu mengklik tombol tambah. Jika kode order produk inputan sudah ada dalam basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SCM-WebTex	Hal 171 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

Secara prosedural :

On_click Tambah

```

IF txtKodeOP <> "" AND txtTgl <> "" AND combokodeArt <> "" AND txtJmlh <>
"" AND txtunit <> "" AND txttglKirim <> "" AND txtHargaPerItem <> "" AND
txtSubtotal <> "" AND txtPPN <> "" AND txtgrandtotal <> "" AND txtstatus <>
"" AND txtket <> "" THEN
    SQL: "SELECT tgl_order_produk FROM Order_Produk WHERE
        Kode_Order_Produk = txtKodeOP"
    IF exist THEN
        Output ("Kode sudah ada")
    ELSE
        SQL: "INSERT INTO Order_Produk (Kode_Order_Produk,
            No_Pelanggan, Tgl_Order_Produk, Status_Order_Produk)
            VALUES (txtKodeOP, txtNoPel, txtTgl, txtStatus)"
        SQL: "INSERT INTO Detil_Order_Produk
            (Kode_Detil_Order_Produk, Kode_Order_Produk, Kode_artikel,
            kdae_order_celup, tgl_kirim, jumlah_Order_Produk, unit,
            harga_per_item_produk, sub_total_Order_Produk,
            PPN_Order_Produk, grand_total_Order_Produk,
            ket_Order_Produk)
            VALUES (txtKodeDOP, txtKodeOP, txtKodeArt, "", txtTgl,
            txtJmlh, txtUnit, txtHargaPerItem, txtSubtotal, txtPPN,
            txtGrandtotal, txtKet)"
        ENDIF
    ELSE
        Output("Data tidak lengkap")
    ENDIF

```

IV.56.1.5 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol untuk memproses data masukan kode order produk dari pemasok untuk mengganti data order produk yang sudah ada dalam basis data dengan data baru inputan kepala gudang tersebut. Jika data order produk masukan tidak ada pada basis data atau data masukan belum lengkap maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

On_click Edit

```

SQL : "SELECT * FROM Order_Produk WHERE Kode_Order_Produk= txtKodeOP"
IF txtKodeOP <> "" AND txtTgl <> "" AND combokodeArt <> "" AND txtJmlh <>
"" AND txtunit <> "" AND txttglKirim <> "" AND txtHargaPerItem <> "" AND
txtSubtotal <> "" AND txtPPN <> "" AND txtgrandtotal <> "" AND txtstatus <>
"" AND txtket <> "" THEN
    IF exist THEN
        SQL : "UPDATE Order_Produk SET tgl_Order_Produk = txtTgl,
            kode_artikel = txtKodeArt, jumlah_Order_Produk = txtJmlh, unit =
            txtunit, tgl_kirim = txtTglKirim, harga_per_item_produk =
            txtHargaPerItem, sub_total_Order_Produk = txtSubtotal,
            PPN_Order_Produk = txtPPN, grand_total_Order_Produk =
            txtgrandtotal, ket_Order_Produk = txtket
            WHERE Kode_Order_Produk = txtKodeOP"
        ELSE
            Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
        ENDIF
    ELSE
        Output("Maaf, data tidak lengkap.")
    ENDIF

```

Program Studi Teknik Informatika	DPPL - SCM-WebTex	Hal 172 dari 174
Dokumen ini dan informasi yang terkandung di dalamnya adalah milik Program Studi Teknik Informatika UAJY dan bersifat rahasia. Tidak diperbolehkan mengambil sebagian atau seluruh informasinya tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika UAJY.		

IV.56.1.6 Deskripsi Tombol Hapus

Merupakan tombol untuk memproses data masukan dari pelanggan berupa kode order pelanggan untuk penghapusan data berdasarkan kode rencana order pelanggan tersebut dari basis data. Jika kode order pelanggan belum dimasukkan atau tidak ada order pelanggan dengan kode tersebut pada basis data maka akan tampil pesan kesalahan.

Secara prosedural :

```
On_click Hapus
  SQL : "SELECT * FROM Order_Produk WHERE Kode_Order_Produk = txtKodeOP"
  IF exist THEN
    SQL : "DELETE FROM Order_Produk WHERE Kode_Order_Produk =
    txtKodeOP"
  ELSE
    Output("Maaf, kode tersebut tidak ada.")
  ENDIF
```

IV.57 Antarmuka Info Produk

Merupakan antarmuka untuk menampilkan informasi mengenai produk-produk yang ditawarkan perusahaan.

Logo Perusahaan	Awal	Profil Perusahaan	Struktur Perusahaan	Produk	Buku Tamu	Contact Person
Pengelolaan Rencana Order Produk	Animasi					
Pengelolaan Order Produk	Kode Artikel	Lebar	Warna	Berat		
Info Produk						
Log Out						
Kategori Pencarian		<input type="text"/>	▼	<input type="text"/>	Cari	

Gambar IV-56 Antarmuka Info Produk

IV.57.1.1 Deskripsi Tombol Cari Info Produk

Merupakan tombol yang digunakan untuk melakukan pencarian info produk berdasarkan kategori pencarian.

tertentu yang dipilih pelanggan dari *combobox* kategori pencarian, lalu mengisikan kata kunci untuk dicari.

Secara prosedural :

```
On_click Cari
  IF combokategori = "Semua" THEN
    "SELECT *
    FROM Produk"
    Output : tampil data produk secara keseluruhan
  ELSEIF combokategori = "Kode Artikel" THEN
    "SELECT *
    FROM Produk
    WHERE kode_artikel = txtCari"
    Output : tampil data produk berdasar kode artikel
  ELSEIF combokategori = "Warna" THEN
    "SELECT *
    FROM Produk
    WHERE warna = txtCari"
    Output : tampil data order pelanggan berdasar no pelanggan
  ENDIF
```



PDHUPL

**PERENCANAAN, DESKRIPSI, DAN HASIL UJI
PERANGKAT LUNAK**

**Supply Chain Management Berbasis Web PT Jogjatex
(SCM-WebTex)**


Untuk :

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Dipersiapkan oleh:

Christin / 02 07 03558

**Program Studi Teknik Informatika – Fakultas Teknologi Industri
Universitas Atma Jaya Yogyakarta**

	Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri	Nomor Dokumen		Halaman
		PDHUPL-SCM-WebTex		1/67
		Revisi		Tgl:24-11-2006

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL-SCM-WebTex	1 / 67
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

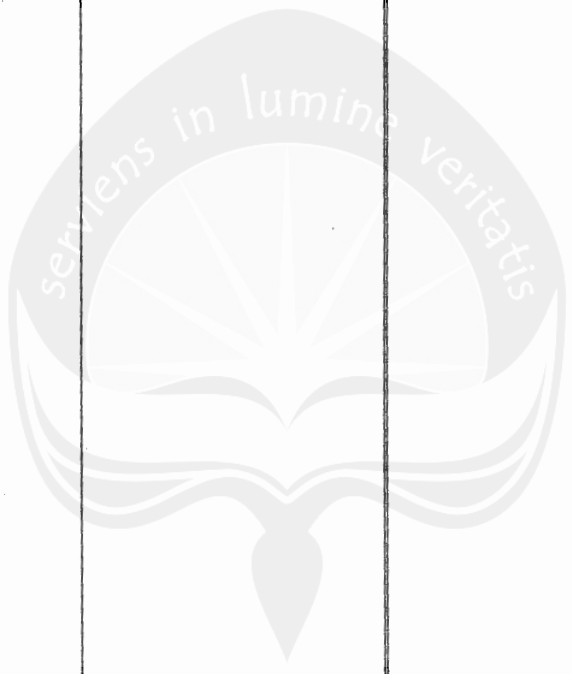
DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi



Daftar Isi

Pendahuluan	10
1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen	10
1.2 Deskripsi Umum Sistem	10
1.3 Deskripsi Dokumen (Ikhtisar)	11
1.4 Definisi dan Singkatan	12
Kata Kunci atau Frase	12
Definisi	12
Server	12
DataBase	12
1.5 Dokumen Referensi	12
2 Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak	13
2.1 Perangkat Lunak Pengujian	13
2.2 Perangkat Keras Pengujian	13
2.3 Material Pengujian	13
2.4 Sumber Daya Manusia	13
2.5 Prosedur Umum Pengujian	14
2.5.1 Pengenalan dan Latihan	14
2.5.2 Persiapan Awal	14
2.5.2.1 Persiapan Prosedural	14
2.5.2.2 Persiapan Perangkat Keras	14
2.5.2.3 Persiapan Perangkat Lunak	14
2.5.3 Pelaksanaan	15
2.5.4 Pelaporan Hasil	15
3 Identifikasi dan Rencana Pengujian	15
4 Deskripsi dan Hasil Uji	26
4.1 Identifikasi Kelas Pengujian Antarmuka Pengguna Administrator	26
4.1.1 Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Pengguna - AU_01_01	26
4.1.2 Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Pengguna - AU_02_02	26
4.1.3 Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Pengguna - AU_02_03	26
4.1.4 Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Pengguna - AU_01_04	27
4.1.5 Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Bahan Baku - AU_02_01	27
4.1.6 Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Bahan Baku - AU_02_02	27
4.1.7 Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Bahan Baku - AU_02_03	27
4.1.8 Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Bahan Baku - AU_02_04	28
4.1.9 Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Produk - AU_03_01	28
4.1.10 Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Produk - AU_03_02	28
4.1.11 Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Produk - AU_03_03	28
4.1.12 Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Produk - AU_03_04	28
4.2 Identifikasi Kelas Pengujian Antarmuka Pengguna Penanggungjawab Produksi	29

4.2.1	Identifikasi Butir Pengujian Tampil Data Rencana Order Pelanggan - AU_04_01.....	29
4.2.2	Identifikasi Butir Pengujian Pemberitahuan Data Rencana Order Pelanggan - AU_04_02.....	29
4.2.3	Identifikasi Butir Pengujian Tampil Data Order Pelanggan - AU_05_01.....	29
4.2.4	Identifikasi Butir Pengujian Pemberitahuan Data Order Pelanggan - AU_05_02.....	30
4.2.5	Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Order Celup - AU_06_01.....	30
4.2.6	Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Order Celup - AU_06_02.....	30
4.2.7	Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Order Celup - AU_06_03.....	30
4.2.8	Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Order Celup - AU_06_04.....	30
4.2.9	Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Rencana Order Pasokan - AU_07_01.....	31
4.2.10	Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Rencana Order Pasokan - AU_07_02.....	31
4.2.11	Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Rencana Order Pasokan - AU_07_03.....	31
4.2.12	Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Rencana Order Pasokan - AU_07_04.....	31
4.2.13	Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Permintaan Persetujuan - AU_08_01.....	32
4.2.14	Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Permintaan Persetujuan - AU_08_02.....	32
4.2.15	Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Permintaan Persetujuan - AU_08_03.....	32
4.2.16	Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Permintaan Persetujuan - AU_08_04.....	32
4.2.17	Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Order Pasokan - AU_09_01.....	32
4.2.18	Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Order Pasokan - AU_09_02.....	33
4.2.19	Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Order Pasokan - AU_09_03.....	33
4.2.20	Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Order Pasokan - AU_09_04.....	33
4.3	Identifikasi Kelas Pengujian Antarmuka Pengguna Penanggungjawab Planning and Control.....	33
4.3.1	Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Rencana Produksi - AU_10_01.....	34
4.3.2	Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Rencana Produksi - AU_10_02.....	34
4.3.3	Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Rencana Produksi - AU_10_03.....	34
4.3.4	Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Rencana Produksi - AU_10_04.....	34
4.3.5	Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Bahan Baku Produksi - AU_11_01.....	35
4.3.6	Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Bahan Baku Produksi - AU_11_02.....	35
4.3.7	Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Bahan Baku Produksi - AU_11_03.....	35

4.3.8	Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Bahan Baku Produksi - AU_11_04	35
4.3.9	Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Jadwal Produksi - AU_12_01	35
4.3.10	Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Jadwal Produksi - AU_12_02	36
4.3.11	Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Jadwal Produksi - AU_12_03	36
4.3.12	Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Jadwal Produksi - AU_12_04	36
4.3.13	Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Penerimaan Kain Jadi - AU_13_01	36
4.3.14	Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Penerimaan Kain Jadi - AU_13_02	37
4.3.15	Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Penerimaan Kain Jadi - AU_13_03	37
4.3.16	Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Penerimaan Kain Jadi - AU_13_04	37
4.4	Identifikasi Kelas Pengujian Antarmuka Pengguna Penanggungjawab Knitting	37
4.4.1	Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Jadwal Produksi - AU_14_01	37
4.4.2	Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Jadwal Produksi - AU_14_02	38
4.4.3	Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Jadwal Produksi - AU_14_03	38
4.4.4	Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Jadwal Produksi - AU_14_04	38
4.4.5	Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Beam - AU_15_01	38
4.4.6	Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Beam - AU_15_02	39
4.4.7	Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Beam - AU_15_03	39
4.4.8	Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Beam - AU_15_04	39
4.4.9	Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Kartu <i>Warping</i> - AU_16_01	39
4.4.10	Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Kartu <i>Warping</i> - AU_16_02	39
4.4.11	Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Kartu <i>Warping</i> - AU_16_03	40
4.4.12	Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Kartu <i>Warping</i> - AU_16_04	40
4.4.13	Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Kartu Kontrol <i>Knitting</i> - AU_17_01	40
4.4.14	Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Kartu Kontrol <i>Knitting</i> - AU_17_02	40
4.4.15	Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Kartu Kontrol <i>Knitting</i> - AU_17_03	41
4.4.16	Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Kartu Kontrol <i>Knitting</i> - AU_17_04	41
4.4.17	Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Realisasi Produksi Harian <i>Knitting</i> - AU_18_01	41
4.4.18	Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Realisasi Produksi Harian <i>Knitting</i> - AU_18_02	41

4.4.19	Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Realisasi Produksi Harian <i>Knitting</i> - AU_18_03.....	42
4.4.20	Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Realisasi Produksi Harian <i>Knitting</i> - AU_18_04.....	42
4.5	Identifikasi Kelas Pengujian Antarmuka Pengguna Penanggungjawab Finishing.....	42
4.5.1	Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Jadwal Produksi - AU_19_01.....	42
4.5.2	Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Jadwal Produksi - AU_19_02.....	43
4.5.3	Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Jadwal Produksi - AU_19_03.....	43
4.5.4	Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Jadwal Produksi - AU_19_04.....	43
4.5.5	Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Resep - AU_20_01	43
4.5.6	Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Resep - AU_20_02	43
4.5.7	Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Resep - AU_20_03	44
4.5.8	Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Resep - AU_20_04	44
4.5.9	Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Realisasi Produksi Harian <i>Finishing</i> - AU_21_01.....	44
4.5.10	Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Realisasi Produksi Harian <i>Finishing</i> - AU_21_02.....	44
4.5.11	Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Realisasi Produksi Harian <i>Finishing</i> - AU_21_03.....	45
4.5.12	Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Realisasi Produksi Harian <i>Finishing</i> - AU_21_04.....	45
4.6	Identifikasi Kelas Pengujian Antarmuka Pengguna Penanggungjawab Keuangan.....	45
4.6.1	Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Pemberitahuan Kontrak - AU_22_01.....	45
4.6.2	Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Pemberitahuan Kontrak - AU_22_02.....	46
4.6.3	Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Pemberitahuan Kontrak - AU_22_03.....	46
4.6.4	Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Pemberitahuan Kontrak - AU_22_04.....	46
4.7	Identifikasi Kelas Pengujian Antarmuka Pengguna Kepala Gudang	46
4.7.1	Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Stok Bahan Baku - AU_23_01.....	47
4.7.2	Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Stok Bahan Baku - AU_23_02.....	47
4.7.3	Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Stok Bahan Baku - AU_23_03.....	47
4.7.4	Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Stok Bahan Baku - AU_23_04.....	47
4.7.5	Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Stok Kain Jadi - AU_24_01.....	47
4.7.6	Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Stok Kain Jadi - AU_24_02.....	48
4.7.7	Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Stok Kain Jadi - AU_24_03.....	48

4.7.8	Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Stok Kain Jadi - AU_24_04.....	48
4.7.9	Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Pengiriman Kain Jadi - AU_25_01.....	48
4.7.10	Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Pengiriman Kain Jadi - AU_25_02.....	49
4.7.11	Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Pengiriman Kain Jadi - AU_25_03.....	49
4.7.12	Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Pengiriman Kain Jadi - AU_25_04.....	49
4.8	Identifikasi Kelas Pengujian Antarmuka Pengguna Pemasok	49
4.8.1	Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Pengiriman Bahan Baku - AU_26_01.....	49
4.8.2	Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Pengiriman Bahan Baku - AU_26_02.....	50
4.8.3	Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Pengiriman Bahan Baku - AU_26_03.....	50
4.8.4	Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Pengiriman Bahan Baku - AU_26_04.....	50
4.9	Identifikasi Kelas Pengujian Antarmuka Pengguna Pelanggan	50
4.9.1	Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Rencana Order Produk - AU_27_01.....	51
4.9.2	Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Rencana Order Produk - AU_27_02.....	51
4.9.3	Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Rencana Order Produk - AU_27_03.....	51
4.9.4	Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Rencana Order Produk - AU_27_04.....	51
4.9.5	Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Order Produk - AU_28_01.....	51
4.9.6	Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Order Produk - AU_28_02.....	52
4.9.7	Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Order Produk - AU_28_03.....	52
4.9.8	Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Order Produk - AU_28_04.....	52

Daftar Tabel

Tabel 1. Definisi	8
Tabel 2. Identifikasi Pengujian	11
Tabel 3. Deskripsi dan Hasil Pengujian	19



Pendahuluan

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen PDHUPL-SCM-WebTex ini adalah dokumen yang berisi perencanaan, deskripsi dan hasil pengujian perangkat lunak yang spesifikasinya terdapat pada dokumen SKPL-SCM-WebTex, yaitu perangkat lunak SCM-WebTex (*Supply Chain Management* Berbasis Web PT Jogjatex). Dokumen PDHUPL-SCM-WebTex ini dibuat untuk jurusan Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta, tugas akhir Strata-1 bidang khusus Rekayasa Perangkat Lunak dan Sistem Informasi. Selanjutnya dokumen PDHUPL-SCM-WebTex ini dipergunakan sebagai bahan panduan untuk melakukan pengujian terhadap SCM-WebTex. PDHUPL-SCM-WebTex ini juga akan digunakan untuk menguji keseluruhan sistem SCM-WebTex.

1.2 Deskripsi Umum Sistem

SCM-WebTex adalah perangkat lunak yang dikembangkan untuk mengimplementasikan konsep Manajemen Rantai Pasok atau *Supply Chain Management*, yang lebih dikenal dengan akronim SCM, pada suatu perusahaan manufaktur yaitu perusahaan tekstil PT Jogjatex. Sistem ini secara garis besar terdiri dari enam komponen besar, yaitu:

1. Modul untuk meningkatkan efisiensi aktivitas produksi perusahaan dengan menerapkan konsep Manajemen Rantai Pasok atau *Supply Chain Management* (SCM).

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL-SCM-WebTex	10 / 67
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

2. Modul untuk menangani pengaliran informasi antar bagian yang terlibat dalam proses produksi perusahaan.
3. Modul untuk menangani pemesanan pasokan bahan baku sesuai kebutuhan perusahaan ke pemasok.
4. Modul untuk menangani pemesanan produk dari konsumen perusahaan.

1.3 Deskripsi Dokumen (Ikhtisar)

Dokumen PDHUPL-SIP-eXCelSo ini mempunyai sistematika penulisan sebagai berikut:

- Bagian 1. Pendahuluan
 - 1.1. Tujuan Pembuatan Dokumen
 - 1.2. Deskripsi Umum Sistem
 - 1.3. Deskripsi Dokumen atau Ikhtisar
 - 1.4. Definisi dan Singkatan
 - 1.5. Dokumen Referensi
- Bagian 2. Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak
 - 2.1. Perangkat Lunak Pengujian
 - 2.2. Perangkat Keras Pengujian
 - 2.3. Material Pengujian
 - 2.4. Sumber Daya Manusia
 - 2.5. Prosedur Umum
 - 2.5.1. Pengenalan dan Latihan
 - 2.5.2. Persiapan Awal
 - 2.5.2.1. Persiapan Prosedural
 - 2.5.2.2. Persiapan Perangkat Keras
 - 2.5.2.3. Persiapan Perangkat Lunak
 - 2.5.3. Pelaksanaan
 - 2.5.4. Pelaporan Hasil
- Bagian 3. Identifikasi dan Rencana Pengujian
- Bagian 4. Deskripsi dan Hasil uji

4.1. Identifikasi Kelas Pengujian

4.1.1. Identifikasi Butir Pengujian

1.4 Definisi dan Singkatan

Tabel 1. Definisi

Kata Kunci atau Frase	Definisi
Server	Komputer yang menyediakan sumber daya bagi klien yang terhubung melalui jaringan
DataBase	Kumpulan data yang terkait yang diorganisasikan dalam struktur tertentu dan dapat diakses dengan cepat.
Hak Akses	Hak yang dimiliki oleh user untuk menggunakan sistem yang diatur oleh administrator.
PDHUPL-SCM-WebTex	Dokumen yang berisi tentang perencanaan, deskripsi dan hasil uji perangkat lunak.
LAN	Local Area Network atau jaringan lokal komputer
DBMS	DataBase Management System atau sistem pengelolaan basis data.
SCM	<i>Supply Chain Management</i> , konsep atau mekanisme yang mengatur aliran material atau produk serta informasi dan layanan dari titik awal (pemasok) sampai ke titik konsumsi (konsumen) untuk meningkatkan produktivitas total perusahaan
P&C	<i>Planning and Control</i> , divisi perusahaan yang menangani perencanaan dan pengendalian kualitas produksi.

1.5 Dokumen Referensi

1. SKPL-SCM-WebTex.

2. *Software Engineering*, 1997, Roger S. Pressman, Mc Graw-Hill International Edition.

3. Software Development Planning SCMWebTex.

2 Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak

2.1 Perangkat Lunak Pengujian

Perangkat lunak Pengujian berupa:

1. Windows 2000/XP dari Microsoft sebagai sistem operasi.
2. SQL Server 2000 dari Microsoft, sebagai DBMS untuk menjalankan aplikasi.
3. Visual Basic .NET dari Microsoft sebagai client server.
4. Internet Information Service (IIS) dari Microsoft sebagai web server.
5. Tool pengujian lain yang direncanakan.

2.2 Perangkat Keras Pengujian

Perangkat keras yang digunakan untuk pengujian perangkat lunak berupa :

1. Komputer tempat aplikasi berjalan dengan spesifikasi Pentium 4 1,7 GHz, 256 MB RAM.

2.3 Material Pengujian

Material tambahan untuk pengujian ini yaitu:

1. Dokumen petunjuk penggunaan SCM-WebTex.

2.4 Sumber Daya Manusia

Sumber daya pengujian ini berupa:

1. Pembuat perangkat lunak, dengan pengalaman *programming* ASP.NET.

2.5 Prosedur Umum Pengujian

2.5.1 Pengenalan dan Latihan

Pengenalan dan Latihan perangkat lunak SCM-WebTex diharapkan tidak memerlukan waktu lama. SCM-WebTex, khususnya aplikasi utama, diharapkan dapat dipelajari langsung dari dokumen-dokumen SCM-WebTex, tanpa melalui pelatihan khusus. Pengguna SCM-WebTex adalah dosen yang telah familiar dan menguasai dasar pemrograman ASP.NET serta penggunaan program aplikasi database SQL Server 2000.

2.5.2 Persiapan Awal

2.5.2.1 Persiapan Prosedural

Izin dimintakan kepada para penguji untuk mendatangi pengujian ini.

2.5.2.2 Persiapan Perangkat Keras

Persiapan perangkat keras berupa : Penginstallan Server ke komputer yang ada. Keyboard standar Windows dan mouse disiapkan.

2.5.2.3 Persiapan Perangkat Lunak

1. Perangkat Lunak SCM-WebTex disiapkan dalam *flash disk*.
2. Instalasi perangkat lunak SCM-WebTex.
3. Instalasi basis data SQL Server 2000.
4. Siapkan daftar modul apa saja yang akan diuji.

2.5.3 Pelaksanaan

Pelaksanaan pengujian akan dilaksanakan dalam dua tahap, yaitu pengujian unit (modul-modul kecil) dan pengujian sistem secara keseluruhan.

2.5.4 Pelaporan Hasil

Hasil pengujian akan diserahkan kepada Program Studi Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

3 Identifikasi dan Rencana Pengujian

Tabel 2. Identifikasi Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Identifikasi		Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian	Jadwal
		SKPL	PDHUPL			
Pengujian antar muka pengguna administrator	Pengujian penambahan data pengguna	SKPL-SCM-WebTex-A-02-01	AU_01_01	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pengeditan data pengguna	SKPL-SCM-WebTex-A-02-02	AU_01_02	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penghapusan data pengguna	SKPL-SCM-WebTex-A-02-03	AU_01_03	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pencarian data pengguna	SKPL-SCM-WebTex-A-02-04	AU_01_04	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penambahan data bahan baku	SKPL-SCM-WebTex-A-03-01	AU_02_01	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pengeditan data bahan baku	SKPL-SCM-WebTex-A-03-02	AU_02_02	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penghapusan data	SKPL-SCM-WebTex-A-03-03	AU_02_03	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006

	bahan baku					
	Pengujian pencarian data bahan baku	SKPL-SCM-WebTex-A-03-04	AU_02_04	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penambahan data produk	SKPL-SCM-WebTex-A-04-01	AU_03_01	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pengeditan data produk	SKPL-SCM-WebTex-A-04-02	AU_03_02	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penghapusan data produk	SKPL-SCM-WebTex-A-04-03	AU_03_03	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pencarian data produk	SKPL-SCM-WebTex-A-04-04	AU_03_04	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
Pengujian antar muka pengguna penanggung jawab produksi	Pengujian tampilan data rencana order pelanggan	SKPL-SCM-WebTex-B-02-01	AU_04_01	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian Pemberitahuan Rencana Order Pelanggan	SKPL-SCM-WebTex-B-02-02	AU_04_02	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian tampilan data order pelanggan	SKPL-SCM-WebTex-B-03-01	AU_05_01	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian Pemberitahuan Order Pelanggan	SKPL-SCM-WebTex-B-03-02	AU_05_02	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penambahan data order celup	SKPL-SCM-WebTex-AB-04-01	AU_06_01	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pengeditan data order celup	SKPL-SCM-WebTex-B-04-02	AU_06_02	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006

	Pengujian penghapusan data order celup	SKPL-SCM-WebTex-B-04-03	AU_06_03	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pencarian data order celup	SKPL-SCM-WebTex-B-04-04	AU_06_04	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penambahan data rencana order pasokan	SKPL-SCM-WebTex-B-05-01	AU_07_01	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pengeditan data rencana order pasokan	SKPL-SCM-WebTex-B-05-02	AU_07_02	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penghapusan data rencana order pasokan	SKPL-SCM-WebTex-B-05-03	AU_07_03	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pencarian data rencana order pasokan	SKPL-SCM-WebTex-B-05-04	AU_07_04	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penambahan data permintaan persetujuan	SKPL-SCM-WebTex-B-06-01	AU_08_01	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pengeditan data permintaan persetujuan	SKPL-SCM-WebTex-B-06-02	AU_08_02	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penghapusan data permintaan persetujuan	SKPL-SCM-WebTex-B-06-03	AU_08_03	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian	SKPL-SCM-	AU_08_04	Pengujian	Black	Nov

	pencarian data permintaan persetujuan	WebTex-B-06-04		Unit	Box	2006
	Pengujian penambahan data order pasokan	SKPL-SCM-WebTex-B-07-01	AU_09_01	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pengeditan data order pasokan	SKPL-SCM-WebTex-B-07-02	AU_09_02	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penghapusan data order pasokan	SKPL-SCM-WebTex-B-07-03	AU_09_03	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pencarian data order pasokan	SKPL-SCM-WebTex-B-07-04	AU_09_04	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
Pengujian antar muka pengguna Penanggungjawab Planning and Control	Pengujian penambahan data rencana produksi	SKPL-SCM-WebTex-C-02-01	AU_10_01	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pengeditan data rencana produksi	SKPL-SCM-WebTex-C-02-02	AU_10_02	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penghapusan data rencana produksi	SKPL-SCM-WebTex-C-02-03	AU_10_03	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pencarian data rencana produksi	SKPL-SCM-WebTex-C-02-04	AU_10_04	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penambahan data bahan baku produksi	SKPL-SCM-WebTex-C-03-01	AU_11_01	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006

	Pengujian pengeditan data bahan baku produksi	SKPL-SCM-WebTex-C-03-02	AU_11_02	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penghapusan data bahan baku produksi	SKPL-SCM-WebTex-C-03-03	AU_11_03	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pencarian data bahan baku produksi	SKPL-SCM-WebTex-C-03-04	AU_11_04	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penambahan data jadwal produksi	SKPL-SCM-WebTex-C-04-01	AU_12_01	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pengeditan data jadwal produksi	SKPL-SCM-WebTex-C-04-02	AU_12_02	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penghapusan data jadwal produksi	SKPL-SCM-WebTex-C-04-03	AU_12_03	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pencarian data jadwal produksi	SKPL-SCM-WebTex-C-04-04	AU_12_04	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penambahan data penerimaan kain jadi	SKPL-SCM-WebTex-C-07-01	AU_13_01	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pengeditan data penerimaan kain jadi	SKPL-SCM-WebTex-C-07-02	AU_13_02	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penghapusan data penerimaan kain jadi	SKPL-SCM-WebTex-C-07-03	AU_13_03	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006

	Pengujian pencarian data penerima n kain jadi	SKPL-SCM-WebTex-C-07-04	AU_13_04	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
Pengujian antar muka pengguna Penanggun gjawab Knitting	Pengujian penambahan data jadwal produksi	SKPL-SCM-WebTex-D-02-01	AU_14_01	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pengeditan data jadwal produksi	SKPL-SCM-WebTex-D-02-02	AU_14_02	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penghapusan data jadwal produksi	SKPL-SCM-WebTex-D-02-03	AU_14_03	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pencarian data jadwal produksi	SKPL-SCM-WebTex-D-02-04	AU_14_04	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penambahan data beam	SKPL-SCM-WebTex-D-03-01	AU_15_01	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pengeditan data beam	SKPL-SCM-WebTex-D-03-02	AU_15_02	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penghapusan data beam	SKPL-SCM-WebTex-D-03-03	AU_15_03	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pencarian data beam	SKPL-SCM-WebTex-D-03-04	AU_15_04	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penambahan data kartu <i>warping</i>	SKPL-SCM-WebTex-D-04-01	AU_16_01	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pengeditan data kartu <i>warping</i>	SKPL-SCM-WebTex-D-04-02	AU_16_02	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penghapusan data	SKPL-SCM-WebTex-D-04-03	AU_16_03	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006

	kartu <i>warping</i>					
	Pengujian pencarian data kartu <i>warping</i>	SKPL-SCM- WebTex-D-04- 04	AU_16_04	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penambah an data kartu kontrol <i>knitting</i>	SKPL-SCM- WebTex-D-05- 01	AU_17_01	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pengedita n data kartu kontrol <i>knitting</i>	SKPL-SCM- WebTex-D-05- 02	AU_17_02	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penghapus an data kartu kontrol <i>knitting</i>	SKPL-SCM- WebTex-D-05- 03	AU_17_03	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pencarian data kartu kontrol <i>knitting</i>	SKPL-SCM- WebTex-D-05- 04	AU_17_04	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penambah an data realisasi produksi harian <i>knitting</i>	SKPL-SCM- WebTex-D-06- 01	AU_18_01	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pengedita n data realisasi produksi harian <i>knitting</i>	SKPL-SCM- WebTex-D-06- 02	AU_18_02	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penghapus an data realisasi produksi harian <i>knitting</i>	SKPL-SCM- WebTex-D-06- 03	AU_18_03	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pencarian data realisasi	SKPL-SCM- WebTex-D-06- 04	AU_18_04	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006

	produksi harian <i>knitting</i>					
Pengujian antar muka pengguna Penanggungjawab Finishing	Pengujian penambahan data jadwal produksi	SKPL-SCM-WebTex-E-02-01	AU_19_01	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pengeditan data jadwal produksi	SKPL-SCM-WebTex-E-02-02	AU_19_02	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penghapusan data jadwal produksi	SKPL-SCM-WebTex-E-02-03	AU_19_03	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pencarian data jadwal produksi	SKPL-SCM-WebTex-E-02-04	AU_19_04	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penambahan data resep	SKPL-SCM-WebTex-E-03-01	AU_20_01	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pengeditan data resep	SKPL-SCM-WebTex-E-03-02	AU_20_02	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penghapusan data resep	SKPL-SCM-WebTex-E-03-03	AU_20_03	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pencarian data resep	SKPL-SCM-WebTex-E-03-04	AU_20_04	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penambahan data realisasi produksi harian <i>finishing</i>	SKPL-SCM-WebTex-E-04-01	AU_21_01	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pengeditan data realisasi produksi harian <i>finishing</i>	SKPL-SCM-WebTex-E-04-02	AU_21_02	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian	SKPL-SCM-	AU_21_03	Pengujian	Black	Nov

	penghapusan data realisasi produksi harian finishing	WebTex-E-04-03		Unit	Box	2006
	Pengujian pencarian data realisasi produksi harian finishing	SKPL-SCM-WebTex-E-04-04	AU_21_04	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
Pengujian antar muka pengguna Penanggungjawab Keuangan	Pengujian penambahan data pemberitahuan kontrak	SKPL-SCM-WebTex-F-03-01	AU_22_01	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pengeditan data pemberitahuan kontrak	SKPL-SCM-WebTex-F-03-02	AU_22_02	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penghapusan data pemberitahuan kontrak	SKPL-SCM-WebTex-F-03-03	AU_22_03	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pencarian data pemberitahuan kontrak	SKPL-SCM-WebTex-F-03-04	AU_22_04	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
Pengujian antar muka pengguna Kepala Gudang	Pengujian penambahan data stok bahan baku	SKPL-SCM-WebTex-G-02-01	AU_23_01	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pengeditan data stok bahan baku	SKPL-SCM-WebTex-G-02-02	AU_23_02	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penghapusan data stok bahan baku	SKPL-SCM-WebTex-G-02-03	AU_23_03	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006

	Pengujian pencarian data stok bahan baku	SKPL-SCM-WebTex-G-02-04	AU_23_04	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penambahan data stok kain jadi	SKPL-SCM-WebTex-G-03-01	AU_24_01	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pengeditan data stok kain jadi	SKPL-SCM-WebTex-G-03-02	AU_24_02	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penghapusan data stok kain jadi	SKPL-SCM-WebTex-G-03-03	AU_24_03	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pencarian data stok kain jadi	SKPL-SCM-WebTex-G-03-04	AU_24_04	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penambahan data pengiriman kain jadi	SKPL-SCM-WebTex-G-04-01	AU_25_01	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pengeditan data pengiriman kain jadi	SKPL-SCM-WebTex-G-04-02	AU_25_02	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penghapusan data pengiriman kain jadi	SKPL-SCM-WebTex-G-04-03	AU_25_03	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pencarian data pengiriman kain jadi	SKPL-SCM-WebTex-G-04-04	AU_25_04	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
Pengujian antar muka pengguna Pemasok	Pengujian penambahan data pengiriman bahan baku	SKPL-SCM-WebTex-H-02-01	AU_26_01	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pengeditan	SKPL-SCM-WebTex-H-02-	AU_26_02	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006

	n data pengirim n bahan baku	02				
	Pengujian penghapusan data pengirim bahan baku	SKPL-SCM-WebTex-H-02-03	AU_26_03	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pencarian data pengirim bahan baku	SKPL-SCM-WebTex-H-02-04	AU_26_04	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
Pengujian antar muka pengguna Pelanggan	Pengujian penambahan data rencana order produk	SKPL-SCM-WebTex-I-02-01	AU_27_01	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pengeditan data rencana order produk	SKPL-SCM-WebTex-I-02-02	AU_27_02	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penghapusan data rencana order produk	SKPL-SCM-WebTex-I-02-03	AU_27_03	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pencarian data rencana order produk	SKPL-SCM-WebTex-I-02-04	AU_27_04	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penambahan data order produk	SKPL-SCM-WebTex-I-03-01	AU_28_01	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian pengeditan data order produk	SKPL-SCM-WebTex-I-03-02	AU_28_02	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian penghapusan data order produk	SKPL-SCM-WebTex-I-03-03	AU_28_03	Pengujian Unit	Black Box	Nov 2006
	Pengujian	SKPL-SCM-	AU_28_04	Pengujian	Black	Nov

	pencarian data order produk	WebTex-I-03- 04		Unit	Box	2006
--	--------------------------------------	--------------------	--	------	-----	------

4 Deskripsi dan Hasil Uji

4.1 Identifikasi Kelas Pengujian Antarmuka Pengguna Administrator

Kelas Pengujian antarmuka pengguna administrator adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka dengan administrator sebagai penggunanya.

4.1.1 Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Pengguna - AU_01_01

Butir pengujian ini menguji penambahan data pengguna oleh administrator dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data pengguna.

4.1.2 Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Pengguna - AU_02_02

Butir pengujian ini menguji pengeditan data pengguna oleh administrator dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data pengguna.

4.1.3 Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Pengguna - AU_02_03

Butir pengujian ini menguji penghapusan data pengguna oleh administrator dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian

berikutnya akan berupa pemasukan input teks data pengguna.

4.1.4 Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Pengguna - AU_01_04

Butir pengujian ini menguji pencarian data pengguna oleh administrator dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data pengguna.

4.1.5 Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Bahan Baku - AU_02_01

Butir pengujian ini menguji penambahan data bahan baku oleh administrator dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data bahan baku.

4.1.6 Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Bahan Baku - AU_02_02

Butir pengujian ini menguji pengeditan data bahan baku oleh administrator dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data bahan baku.

4.1.7 Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Bahan Baku - AU_02_03

Butir pengujian ini menguji penghapusan data bahan baku oleh administrator dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data bahan baku.

4.1.8 Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Bahan Baku - AU_02_04

Butir pengujian ini menguji pencarian data bahan baku oleh administrator dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data bahan baku.

4.1.9 Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Produk - AU_03_01

Butir pengujian ini menguji penambahan data produk oleh administrator dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data produk.

4.1.10 Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Produk - AU_03_02

Butir pengujian ini menguji pengeditan data produk oleh administrator dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data produk.

4.1.11 Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Produk - AU_03_03

Butir pengujian ini menguji penghapusan data produk oleh administrator dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data produk.

4.1.12 Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Produk - AU_03_04

Butir pengujian ini menguji pencarian data produk oleh administrator dan karena masukan teks

merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data produk.

4.2 Identifikasi Kelas Pengujian Antarmuka Pengguna Penanggungjawab Produksi

Kelas Pengujian antarmuka pengguna Penanggungjawab Produksi adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka dengan penanggungjawab produksi sebagai penggunaanya.

4.2.1 Identifikasi Butir Pengujian Tampil Data Rencana Order Pelanggan - AU_04_01

Butir pengujian ini menguji penampilan data rencana order pelanggan oleh penanggungjawab produksi dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data rencana order pelanggan.

4.2.2 Identifikasi Butir Pengujian Pemberitahuan Data Rencana Order Pelanggan - AU_04_02

Butir pengujian ini menguji pemberitahuan data rencana order pelanggan oleh penanggungjawab produksi dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data rencana order pelanggan.

4.2.3 Identifikasi Butir Pengujian Tampil Data Order Pelanggan - AU_05_01

Butir pengujian ini menguji penampilan data order pelanggan oleh penanggungjawab produksi dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data order pelanggan.

4.2.4 Identifikasi Butir Pengujian Pemberitahuan Data Order Pelanggan - AU_05_02

Butir pengujian ini menguji pemberitahuan data order pelanggan oleh penanggungjawab produksi dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data order pelanggan.

4.2.5 Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Order Celup - AU_06_01

Butir pengujian ini menguji penambahan data order celup oleh penanggungjawab produksi dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data order celup.

4.2.6 Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Order Celup - AU_06_02

Butir pengujian ini menguji pengeditan data order celup oleh penanggungjawab produksi dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data order celup.

4.2.7 Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Order Celup - AU_06_03

Butir pengujian ini menguji penghapusan data order celup oleh penanggungjawab produksi dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data order celup.

4.2.8 Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Order Celup - AU_06_04

Butir pengujian ini menguji pencarian data order celup oleh penanggungjawab produksi dan karena

masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data order celup.

4.2.9 Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Rencana Order Pasokan - AU_07_01

Butir pengujian ini menguji penambahan data rencana order pasokan oleh penanggungjawab produksi dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data rencana order pasokan.

4.2.10 Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Rencana Order Pasokan - AU_07_02

Butir pengujian ini menguji pengeditan data rencana order pasokan oleh penanggungjawab produksi dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data rencana order pasokan.

4.2.11 Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Rencana Order Pasokan - AU_07_03

Butir pengujian ini menguji penghapusan data rencana order pasokan oleh penanggungjawab produksi dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data rencana order pasokan.

4.2.12 Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Rencana Order Pasokan - AU_07_04

Butir pengujian ini menguji pencarian data rencana order pasokan oleh penanggungjawab produksi dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data rencana order pasokan.

4.2.13 Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Permintaan Persetujuan - AU_08_01

Butir pengujian ini menguji penambahan data permintaan persetujuan oleh penanggungjawab produksi dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data permintaan persetujuan.

4.2.14 Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Permintaan Persetujuan - AU_08_02

Butir pengujian ini menguji pengeditan data permintaan persetujuan oleh penanggungjawab produksi dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data permintaan persetujuan.

4.2.15 Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Permintaan Persetujuan - AU_08_03

Butir pengujian ini menguji penghapusan data permintaan persetujuan oleh penanggungjawab produksi dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data permintaan persetujuan.

4.2.16 Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Permintaan Persetujuan - AU_08_04

Butir pengujian ini menguji pencarian data permintaan persetujuan oleh penanggungjawab produksi dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data permintaan persetujuan.

4.2.17 Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Order Pasokan - AU_09_01

Butir pengujian ini menguji penambahan data order pasokan oleh penanggungjawab produksi dan karena

masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data order pasokan.

4.2.18 Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Order Pasokan - AU_09_02

Butir pengujian ini menguji pengeditan data order pasokan oleh penanggungjawab produksi dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data order pasokan.

4.2.19 Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Order Pasokan - AU_09_03

Butir pengujian ini menguji penghapusan data order pasokan oleh penanggungjawab produksi dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data order pasokan.

4.2.20 Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Order Pasokan - AU_09_04

Butir pengujian ini menguji pencarian data order pasokan oleh penanggungjawab produksi dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data order pasokan.

4.3 Identifikasi Kelas Pengujian Antarmuka Pengguna Penanggungjawab *Planning and Control*

Kelas Pengujian antarmuka pengguna Penanggungjawab *Planning and Control* adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi

antarmuka dengan penanggungjawab P&C sebagai penggunaanya.

4.3.1 Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Rencana Produksi - AU_10_01

Butir pengujian ini menguji penambahan data rencana produksi oleh penanggungjawab P&C dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data rencana produksi.

4.3.2 Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Rencana Produksi - AU_10_02

Butir pengujian ini menguji pengeditan data rencana produksi oleh penanggungjawab P&C dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data rencana produksi.

4.3.3 Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Rencana Produksi - AU_10_03

Butir pengujian ini menguji penghapusan data rencana produksi oleh penanggungjawab P&C dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data rencana produksi.

4.3.4 Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Rencana Produksi - AU_10_04

Butir pengujian ini menguji pencarian data rencana produksi oleh penanggungjawab P&C dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data rencana produksi.

4.3.5 Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Bahan Baku Produksi - AU_11_01

Butir pengujian ini menguji penambahan data bahan baku produksi oleh penanggungjawab P&C dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data bahan baku produksi.

4.3.6 Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Bahan Baku Produksi - AU_11_02

Butir pengujian ini menguji pengeditan data bahan baku produksi oleh penanggungjawab P&C dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data bahan baku produksi.

4.3.7 Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Bahan Baku Produksi - AU_11_03

Butir pengujian ini menguji penghapusan data bahan baku produksi oleh penanggungjawab P&C dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data bahan baku produksi.

4.3.8 Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Bahan Baku Produksi - AU_11_04

Butir pengujian ini menguji pencarian data bahan baku produksi oleh penanggungjawab P&C dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data bahan baku produksi.

4.3.9 Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Jadwal Produksi - AU_12_01

Butir pengujian ini menguji penambahan data jadwal produksi oleh penanggungjawab P&C dan karena

masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data jadwal produksi.

4.3.10 Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Jadwal Produksi - AU_12_02

Butir pengujian ini menguji pengeditan data jadwal produksi oleh penanggungjawab P&C dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data jadwal produksi.

4.3.11 Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Jadwal Produksi - AU_12_03

Butir pengujian ini menguji penghapusan data jadwal produksi oleh penanggungjawab P&C dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data jadwal produksi.

4.3.12 Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Jadwal Produksi - AU_12_04

Butir pengujian ini menguji pencarian data jadwal produksi oleh penanggungjawab P&C dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data jadwal produksi.

4.3.13 Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Penerimaan Kain Jadi - AU_13_01

Butir pengujian ini menguji penambahan data penerimaan kain jadi oleh penanggungjawab P&C dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data penerimaan kain jadi.

4.3.14 Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Penerimaan Kain Jadi - AU_13_02

Butir pengujian ini menguji pengeditan data penerimaan kain jadi oleh penanggungjawab P&C dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data penerimaan kain jadi.

4.3.15 Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Penerimaan Kain Jadi - AU_13_03

Butir pengujian ini menguji penghapusan data penerimaan kain jadi oleh penanggungjawab P&C dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data penerimaan kain jadi.

4.3.16 Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Penerimaan Kain Jadi - AU_13_04

Butir pengujian ini menguji pencarian data penerimaan kain jadi oleh penanggungjawab P&C dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data penerimaan kain jadi.

4.4 Identifikasi Kelas Pengujian Antarmuka Pengguna Penanggungjawab Knitting

Kelas Pengujian antarmuka pengguna Penanggungjawab Knitting adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka dengan penanggungjawab *knitting* sebagai penggunanya.

4.4.1 Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Jadwal Produksi - AU_14_01

Butir pengujian ini menguji penambahan data jadwal produksi oleh penanggungjawab *knitting* dan karena

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL-SCM-WebTex	37 / 67
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data jadwal produksi.

4.4.2 Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Jadwal Produksi - AU_14_02

Butir pengujian ini menguji pengeditan data jadwal produksi oleh penanggungjawab *knitting* dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data jadwal produksi.

4.4.3 Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Jadwal Produksi - AU_14_03

Butir pengujian ini menguji penghapusan data jadwal produksi oleh penanggungjawab *knitting* dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data jadwal produksi.

4.4.4 Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Jadwal Produksi - AU_14_04

Butir pengujian ini menguji pencarian data jadwal produksi oleh penanggungjawab *knitting* dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data jadwal produksi.

4.4.5 Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Beam - AU_15_01

Butir pengujian ini menguji penambahan data beam oleh penanggungjawab *knitting* dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data beam.

4.4.6 Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Beam - AU_15_02

Butir pengujian ini menguji pengeditan data beam oleh penanggungjawab *knitting* dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data beam.

4.4.7 Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Beam - AU_15_03

Butir pengujian ini menguji penghapusan data beam oleh penanggungjawab *knitting* dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data beam.

4.4.8 Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Beam - AU_15_04

Butir pengujian ini menguji pencarian data beam oleh penanggungjawab *knitting* dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data beam.

4.4.9 Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Kartu *Warping* - AU_16_01

Butir pengujian ini menguji penambahan data kartu *warping* oleh penanggungjawab *knitting* dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data kartu *warping*.

4.4.10 Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Kartu *Warping* - AU_16_02

Butir pengujian ini menguji pengeditan data kartu *warping* oleh penanggungjawab *knitting* dan karena

masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data kartu *warping*.

4.4.11 Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Kartu *Warping* - AU_16_03

Butir pengujian ini menguji penghapusan data kartu *warping* oleh penanggungjawab *knitting* dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data kartu *warping*.

4.4.12 Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Kartu *Warping* - AU_16_04

Butir pengujian ini menguji pencarian data kartu *warping* oleh penanggungjawab *knitting* dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data kartu *warping*.

4.4.13 Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Kartu Kontrol *Knitting* - AU_17_01

Butir pengujian ini menguji penambahan data kartu kontrol *knitting* oleh penanggungjawab *knitting* dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data kartu kontrol *knitting*.

4.4.14 Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Kartu Kontrol *Knitting* - AU_17_02

Butir pengujian ini menguji pengeditan data kartu kontrol *knitting* oleh penanggungjawab *knitting* dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data kartu kontrol *knitting*.

4.4.15 Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Kartu Kontrol Knitting - AU_17_03

Butir pengujian ini menguji penghapusan data kartu kontrol *knitting* oleh penanggungjawab *knitting* dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data kartu kontrol *knitting*.

4.4.16 Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Kartu Kontrol Knitting - AU_17_04

Butir pengujian ini menguji pencarian data kartu kontrol *knitting* oleh penanggungjawab *knitting* dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data kartu kontrol *knitting*.

4.4.17 Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Realisasi Produksi Harian Knitting - AU_18_01

Butir pengujian ini menguji penambahan data realisasi produksi harian *knitting* oleh penanggungjawab *knitting* dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data realisasi produksi harian *knitting*.

4.4.18 Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Realisasi Produksi Harian Knitting - AU_18_02

Butir pengujian ini menguji pengeditan data realisasi produksi harian *knitting* oleh penanggungjawab *knitting* dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data realisasi produksi harian *knitting*.

4.4.19 Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Realisasi Produksi Harian *Knitting* - AU_18_03

Butir pengujian ini menguji penghapusan data realisasi produksi harian *knitting* oleh penanggungjawab *knitting* dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data realisasi produksi harian *knitting*.

4.4.20 Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Realisasi Produksi Harian *Knitting* - AU_18_04

Butir pengujian ini menguji pencarian data realisasi produksi harian *knitting* oleh penanggungjawab *knitting* dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data realisasi produksi harian *knitting*.

4.5 Identifikasi Kelas Pengujian Antarmuka Pengguna Penanggungjawab *Finishing*

Kelas Pengujian antarmuka pengguna Penanggungjawab *Finishing* adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka dengan penanggungjawab *finishing* sebagai penggunaanya.

4.5.1 Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Jadwal Produksi - AU_19_01

Butir pengujian ini menguji penambahan data jadwal produksi oleh penanggungjawab *finishing* dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data jadwal produksi.

4.5.2 Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Jadwal Produksi - AU_19_02

Butir pengujian ini menguji pengeditan data jadwal produksi oleh penanggungjawab *finishing* dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data jadwal produksi.

4.5.3 Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Jadwal Produksi - AU_19_03

Butir pengujian ini menguji penghapusan data jadwal produksi oleh penanggungjawab *finishing* dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data jadwal produksi.

4.5.4 Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Jadwal Produksi - AU_19_04

Butir pengujian ini menguji pencarian data jadwal produksi oleh penanggungjawab *finishing* dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data jadwal produksi.

4.5.5 Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Resep - AU_20_01

Butir pengujian ini menguji penambahan data resep oleh penanggungjawab *finishing* dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data resep.

4.5.6 Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Resep - AU_20_02

Butir pengujian ini menguji pengeditan data resep oleh penanggungjawab *finishing* dan karena masukan

teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data resep.

4.5.7 Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Resep - AU_20_03

Butir pengujian ini menguji penghapusan data resep oleh penanggungjawab *finishing* dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data resep.

4.5.8 Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Resep - AU_20_04

Butir pengujian ini menguji pencarian data resep oleh penanggungjawab *finishing* dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data resep.

4.5.9 Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Realisasi Produksi Harian *Finishing* - AU_21_01

Butir pengujian ini menguji penambahan data realisasi produksi harian *finishing* oleh penanggungjawab *finishing* dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data realisasi produksi harian *finishing*.

4.5.10 Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Realisasi Produksi Harian *Finishing* - AU_21_02

Butir pengujian ini menguji pengeditan data realisasi produksi harian *finishing* oleh penanggungjawab *finishing* dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian

berikutnya akan berupa pemasukan input teks data realisasi produksi harian *finishing*.

4.5.11 Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Realisasi Produksi Harian *Finishing* - AU_21_03

Butir pengujian ini menguji penghapusan data realisasi produksi harian *finishing* oleh penanggungjawab *finishing* dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data realisasi produksi harian *finishing*.

4.5.12 Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Realisasi Produksi Harian *Finishing* - AU_21_04

Butir pengujian ini menguji pencarian data realisasi produksi harian *finishing* oleh penanggungjawab *finishing* dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data realisasi produksi harian *finishing*.

4.6 Identifikasi Kelas Pengujian Antarmuka Pengguna Penanggungjawab Keuangan

Kelas Pengujian antarmuka pengguna Penanggungjawab Keuangan adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka dengan penanggungjawab keuangan sebagai penggunanya.

4.6.1 Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Pemberitahuan Kontrak - AU_22_01

Butir pengujian ini menguji penambahan data pemberitahuan kontrak oleh penanggungjawab Keuangan dan karena masukan teks merupakan *option*

dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data pemberitahuan kontrak.

4.6.2 Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Pemberitahuan Kontrak - AU_22_02

Butir pengujian ini menguji pengeditan data pemberitahuan kontrak oleh penanggungjawab Keuangan dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data pemberitahuan kontrak.

4.6.3 Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Pemberitahuan Kontrak - AU_22_03

Butir pengujian ini menguji penghapusan data pemberitahuan kontrak oleh penanggungjawab Keuangan dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data pemberitahuan kontrak.

4.6.4 Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Pemberitahuan Kontrak - AU_22_04

Butir pengujian ini menguji pencarian data pemberitahuan kontrak oleh penanggungjawab Keuangan dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data pemberitahuan kontrak.

4.7 Identifikasi Kelas Pengujian Antarmuka Pengguna Kepala Gudang

Kelas Pengujian antarmuka pengguna Kepala Gudang adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka dengan Kepala Gudang sebagai penggunanya.

4.7.1 Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Stok Bahan Baku - AU_23_01

Butir pengujian ini menguji penambahan data stok bahan baku oleh Kepala Gudang dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data stok bahan baku.

4.7.2 Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Stok Bahan Baku - AU_23_02

Butir pengujian ini menguji pengeditan data stok bahan baku oleh Kepala Gudang dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data stok bahan baku.

4.7.3 Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Stok Bahan Baku - AU_23_03

Butir pengujian ini menguji penghapusan data stok bahan baku oleh Kepala Gudang dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data stok bahan baku.

4.7.4 Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Stok Bahan Baku - AU_23_04

Butir pengujian ini menguji pencarian data stok bahan baku oleh Kepala Gudang dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data stok bahan baku.

4.7.5 Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Stok Kain Jadi - AU_24_01

Butir pengujian ini menguji penambahan data stok kain jadi oleh Kepala Gudang dan karena masukan

teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data stok kain jadi.

4.7.6 Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Stok Kain Jadi - AU_24_02

Butir pengujian ini menguji pengeditan data stok kain jadi oleh Kepala Gudang dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data stok kain jadi.

4.7.7 Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Stok Kain Jadi - AU_24_03

Butir pengujian ini menguji penghapusan data stok kain jadi oleh Kepala Gudang dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data stok kain jadi.

4.7.8 Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Stok Kain Jadi - AU_24_04

Butir pengujian ini menguji pencarian data stok kain jadi oleh Kepala Gudang dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data stok kain jadi.

4.7.9 Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Pengiriman Kain Jadi - AU_25_01

Butir pengujian ini menguji penambahan data pengiriman kain jadi oleh Kepala Gudang dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data pengiriman kain jadi.

4.7.10 Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Pengiriman Kain Jadi - AU_25_02

Butir pengujian ini menguji pengeditan data pengiriman kain jadi oleh Kepala Gudang dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data pengiriman kain jadi.

4.7.11 Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Pengiriman Kain Jadi - AU_25_03

Butir pengujian ini menguji penghapusan data pengiriman kain jadi oleh Kepala Gudang dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data pengiriman kain jadi.

4.7.12 Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Pengiriman Kain Jadi - AU_25_04

Butir pengujian ini menguji pencarian data pengiriman kain jadi oleh Kepala Gudang dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data pengiriman kain jadi.

4.8 Identifikasi Kelas Pengujian Antarmuka Pengguna Pemasok

Kelas Pengujian antarmuka pengguna Pemasok adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka dengan Pemasok sebagai penggunanya.

4.8.1 Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Pengiriman Bahan Baku - AU_26_01

Butir pengujian ini menguji penambahan data pengiriman bahan baku oleh Pemasok dan karena

masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data pengiriman bahan baku.

4.8.2 Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Pengiriman Bahan Baku - AU_26_02

Butir pengujian ini menguji pengeditan data pengiriman bahan baku oleh Pemasok dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data pengiriman bahan baku.

4.8.3 Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Pengiriman Bahan Baku - AU_26_03

Butir pengujian ini menguji penghapusan data pengiriman bahan baku oleh Pemasok dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data pengiriman bahan baku.

4.8.4 Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Pengiriman Bahan Baku - AU_26_04

Butir pengujian ini menguji pencarian data pengiriman bahan baku oleh Pemasok dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data pengiriman bahan baku.

4.9 Identifikasi Kelas Pengujian Antarmuka Pengguna Pelanggan

Kelas Pengujian antarmuka pengguna Pelanggan adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka dengan Pelanggan sebagai penggunaanya.

4.9.1 Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Rencana Order Produk - AU_27_01

Butir pengujian ini menguji penambahan data rencana order produk oleh Pelanggan dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data rencana order produk.

4.9.2 Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Rencana Order Produk - AU_27_02

Butir pengujian ini menguji pengeditan data rencana order produk oleh pelanggan dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data rencana order produk.

4.9.3 Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Rencana Order Produk - AU_27_03

Butir pengujian ini menguji penghapusan data rencana order produk oleh pelanggan dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data rencana order produk.

4.9.4 Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Rencana Order Produk - AU_27_04

Butir pengujian ini menguji pencarian data rencana order produk oleh pelanggan dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data rencana order produk.

4.9.5 Identifikasi Butir Pengujian Penambahan Data Order Produk - AU_28_01

Butir pengujian ini menguji penambahan data order produk oleh Pelanggan dan karena masukan teks

merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data order produk.

4.9.6 Identifikasi Butir Pengujian Pengeditan Data Order Produk - AU_28_02

Butir pengujian ini menguji pengeditan data order produk oleh pelanggan dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data order produk.

4.9.7 Identifikasi Butir Pengujian Penghapusan Data Order Produk - AU_28_03

Butir pengujian ini menguji penghapusan data order produk oleh pelanggan dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data order produk.

4.9.8 Identifikasi Butir Pengujian Pencarian Data Order Produk - AU_28_04

Butir pengujian ini menguji pencarian data order produk oleh pelanggan dan karena masukan teks merupakan *option* dalam menu, maka pengujian berikutnya akan berupa pemasukan input teks data order produk.

Tabel 3. Deskripsi dan Hasil Pengujian

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yg diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
AU_01_01	Pengujian Penambahan data user	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelolaan User - Ketik user id yg sudah ada 	Text 'admin'	Pesan "Username admin sudah ada"	Tampil pesan "Username <txtuser.txt> sudah ada"	Pesan "Username admin sudah ada"	Handal
AU_01_02	Pengujian	<ul style="list-style-type: none"> - Buka 	Text	Pesan	Tampil	Pesan	Handal

	Pengeditan data user	<ul style="list-style-type: none"> - menu Pengelol aan User - Ketik user id yg tidak ada 	'ADM10'	'Username admin tidak ada'	pesan "Username <txtuser.txt> tidak ada"	"Username admin sudah ada"	
AU_01_03	Pengujian Penghapusan data user	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan User - Ketik user id yg tidak ada 	Text 'ADM10'	Pesan "Username admin tidak ada"	Tampil pesan "Username <txtuser.txt> tidak ada"	Pesan "Username admin sudah ada"	Handal
AU_01_04	Pengujian Pencarian data user	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan User - Ketik user id yang tidak ada 	Text 'ADM10'	Message 'Maaf, username ADM10 tidak terdaftar'	Keluar Message 'Maaf, username <txtuser.txt> tidak terdaftar'	Message 'Maaf, username ADM10 tidak terdaftar'	Handal
AU_02_01	Pengujian Penambahan data bahan baku	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Bahan Baku - Ketik id yg sudah ada 	Text 'bbu01'	Pesan "Kode bahan baku bbu01 sudah ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodebbu.txt> sudah ada"	Pesan "Kode bbu01 sudah ada"	Handal
AU_02_02	Pengujian Pengeditan data bahan baku	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Bahan Baku - Ketik id yg tidak ada 	Text 'bhnbk01'	Pesan "Kode bahan baku tidak ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodebbu.txt> tidak ada"	Pesan "Kode bhnbk01 tidak ada"	Handal
AU_02_03	Pengujian Penghapusan data bahan baku	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Bahan Baku - Ketik id yg tidak ada 	Text 'bhnbk01'	Pesan "Kode bahan baku tidak ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodebbu.txt> tidak ada"	Pesan "Kode bhnbk01 tidak ada"	Handal
AU_02_04	Pengujian Pencarian data bahan baku	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Bahan Baku - Ketik id yang tidak ada 	Text 'bhnbk01'	Message 'Maaf, kode bhnbk01 tidak terdaftar'	Keluar Message 'Maaf, kode <txtkodebbu.txt> tidak terdaftar'	Message 'Maaf, kode bhnbk01 tidak terdaftar'	Handal
AU_03_01	Pengujian Penambahan data produk	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Produk - Ketik id yg sudah ada 	Text 'PC500'	Pesan "Kode produk PC500 sudah ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodeprod.txt> sudah ada"	Pesan "Kode PC500 sudah ada"	Handal
AU_03_02	Pengujian	- Buka	Text	Pesan "Kode	Tampil	Pesan	Handal

	Pengeditan data produk	<ul style="list-style-type: none"> menu Pengelol aan Produk - Ketik id yg tidak ada 	'Artl'	produk Artl tidak ada"	pesan "Kode <txtkodeprod.text> tidak ada"	"Kode Artl tidak ada"	
AU_03_03	Pengujian Penghapusan data produk	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Produk - Ketik id yg tidak ada 	Text 'Artl'	Pesan "Kode produk Artl tidak ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodeprod.text> tidak ada"	Pesan "Kode Artl tidak ada"	Handal
AU_03_04	Pengujian Pencarian data produk	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Produk - Ketik id yang tidak ada 	Text 'Artl'	Message 'Maaf, kode Artl tidak terdaftar"	Keluar Message 'Maaf, kode <txtkodeprod.text> tidak terdaftar'	Message 'Maaf, kode Artl tidak terdaftar'	Handal
AU_04_01	Pengujian penampilan data rencana order pelanggan	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Rencana Order Pelanggan 	Pilih menu	Tampil data rencana order pelanggan dalam bentuk tabel	Tampil data rencana order pelanggan dalam bentuk tabel	Tampil data rencana order pelanggan dalam bentuk tabel	Handal
AU_04_02	Pengujian pemberitahuan data rencana order pelanggan	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Rencana Order Pelanggan - Klik tombol Informasikan 	Klik tombol	Pesan "Data berhasil diinformasikan"	Tampil pesan "Data berhasil diinformasikan"	Tampil pesan "Data berhasil diinformasikan"	Handal
AU_05_01	Pengujian penampilan data order pelanggan	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Order Pelanggan 	Pilih menu	Tampil data order pelanggan dalam bentuk tabel	Tampil data order pelanggan dalam bentuk tabel	Tampil data order pelanggan dalam bentuk tabel	Handal
AU_05_02	Pengujian pemberitahuan data order pelanggan	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Order Pelanggan - Klik tombol Informasikan 	Klik tombol	Pesan "Data berhasil diinformasikan"	Tampil pesan "Data berhasil diinformasikan"	Tampil pesan "Data berhasil diinformasikan"	Handal
AU_06_01	Pengujian Penambahan data Order Celup	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Order Celup - Ketik id yg sudah 	Text '393"	Pesan "Kode Order Celup 393 sudah ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodeoc.text> sudah ada"	Pesan "Kode 393 sudah ada"	Handal

		ada					
AU_06_02	Pengujian Pengeditan data order celup	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Order Celup - Ketik id yg tidak ada 	Text 'OC'	Pesan "Kode Order Celup OC tidak ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodeoc.text> tidak ada"	Pesan "Kode OC tidak ada"	Handal
AU_06_03	Pengujian Penghapusan data order celup	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan order celup - Ketik id yg tidak ada 	Text 'OC'	Pesan "Kode Order Celup OC tidak ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodeoc.text> tidak ada"	Pesan "Kode OC tidak ada"	Handal
AU_06_04	Pengujian Pencarian data order celup	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan order celup - Ketik id yang tidak ada 	Text 'OC'	Message 'Maaf, kode OC tidak terdaftar'	Keluar Message 'Maaf, kode <txtkodeoc.text> tidak terdaftar'	Message 'Maaf, kode OC tidak terdaftar'	Handal
AU_07_01	Pengujian Penambahan data Rencana Order Pasokan	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Rencana Order Pasokan - Ketik id yg sudah ada 	Text 'ROP01'	Pesan "Kode Rencana Order Pasokan ROP01 sudah ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodero pas.text> sudah ada"	Pesan "Kode ROP01 sudah ada"	Handal
AU_07_02	Pengujian Pengeditan data Rencana Order Pasokan	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Rencana Order Pasokan - Ketik id yg tidak ada 	Text 'ROPas'	Pesan "Kode Rencana Order Pasokan ROPas tidak ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodero pas.text> tidak ada"	Pesan "Kode ROPas tidak ada"	Handal
AU_07_03	Pengujian Penghapusan data Rencana Order Pasokan	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Rencana Order Pasokan - Ketik id yg tidak ada 	Text 'ROPas'	Pesan "Kode Rencana Order Pasokan ROPas tidak ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodero pas.text> tidak ada"	Pesan "Kode ROPas tidak ada"	Handal
AU_07_04	Pengujian Pencarian data Rencana Order Pasokan	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Rencana Order Pasokan - Ketik id yang tidak ada 	Text 'ROPas'	Message 'Maaf, kode ROPas tidak terdaftar'	Keluar Message 'Maaf, kode <txtkodero pas.text> tidak terdaftar'	Message 'Maaf, kode ROPas tidak terdaftar'	Handal

AU_08_01	Pengujian Penambahan data Permintaan Persetujuan	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Permintaan Persetujuan - Ketik id yg sudah ada 	Text 'PS01'	Pesan "Kode Permintaan Persetujuan PS01 sudah ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodeps.text> sudah ada"	Pesan "Kode PS01 sudah ada"	Handal
AU_08_02	Pengujian Pengeditan data Permintaan Persetujuan	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Permintaan Persetujuan - Ketik id yg tidak ada 	Text 'Setujul'	Pesan "Kode Permintaan Persetujuan Setujul tidak ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodeps.text> tidak ada"	Pesan "Kode Setujul tidak ada"	Handal
AU_08_03	Pengujian Penghapusan data Permintaan Persetujuan	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Permintaan Persetujuan - Ketik id yg tidak ada 	Text 'Setujul'	Pesan "Kode Permintaan Persetujuan Setujul tidak ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodeps.text> tidak ada"	Pesan "Kode Setujul tidak ada"	Handal
AU_08_04	Pengujian Pencarian data Permintaan Persetujuan	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Permintaan Persetujuan - Ketik id yang tidak ada 	Text 'Setujul'	Message 'Maaf, kode Setujul tidak terdaftar'	Keluar Message 'Maaf, kode <txtkodeps.text> tidak terdaftar'	Message 'Maaf, kode Setujul tidak terdaftar'	Handal
AU_09_01	Pengujian Penambahan data Order Pasokan	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelolaaan Order Pasokan - Ketik id yg sudah ada 	Text 'OP01'	Pesan "Kode Order Pasokan OP01 sudah ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodeopas.text> sudah ada"	Pesan "Kode OP01 sudah ada"	Handal
AU_09_02	Pengujian Pengeditan data Order Pasokan	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelolaaan Order Pasokan - Ketik id yg tidak ada 	Text 'Opas'	Pesan "Kode Order Pasokan Opas tidak ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodeopas.text> tidak ada"	Pesan "Kode Opas tidak ada"	Handal
AU_09_03	Pengujian Penghapusan data Order Pasokan	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelolaaan Order Pasokan - Ketik id yg tidak ada 	Text 'Opas'	Pesan "Kode Order Pasokan Opas tidak ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodeopas.text> tidak ada"	Pesan "Kode Opas tidak ada"	Handal
AU_09_04	Pengujian Pencarian data Order Pasokan	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelolaaan Order Pasokan 	Text 'Opas'	Message 'Maaf, kode Opas tidak terdaftar'	Keluar Message 'Maaf, kode <txtkodeopas.text> tidak terdaftar'	Message 'Maaf, kode Opas tidak terdaftar'	Handal

		- Ketik id yang tidak ada			tidak terdaftar'		
AU_10_01	Pengujian Penambahan data Rencana Produksi	- Buka menu Pengelol aan Rencana Produksi - Ketik id yg sudah ada	Text 'RBBP01'	Pesan "Kode Rencana Produksi RBBP01 sudah ada"	Tampil pesan "Kode <txtkoderp rod.text> sudah ada"	Pesan "Kode RBBP01 sudah ada"	Handal
AU_10_02	Pengujian Pengeditan data Rencana Produksi	- Buka menu Pengelol aan Rencana Produksi - Ketik id yg tidak ada	Text 'RNCANA1'	Pesan "Kode Rencana Produksi RNCANA1 tidak ada"	Tampil pesan "Kode <txtkoderp rod.text> tidak ada"	Pesan "Kode RNCANA1 tidak ada"	Handal
AU_10_03	Pengujian Penghapusan data Rencana Produksi	- Buka menu Pengelol aan Rencana Produksi - Ketik id yg tidak ada	Text 'RNCANA1'	Pesan "Kode Rencana Produksi RNCANA1 tidak ada"	Tampil pesan "Kode <txtkoderp rod.text> tidak ada"	Pesan "Kode RNCANA1 tidak ada"	Handal
AU_10_04	Pengujian Pencarian data Rencana Produksi	- Buka menu Pengelol aan Rencana Produksi - Ketik id yang tidak ada	Text 'RNCANA1'	Message 'Maaf, kode RNCANA1 tidak terdaftar"	Keluar Message 'Maaf, kode <txtkoderp rod.text> tidak terdaftar'	Message 'Maaf, kode RNCANA1 tidak terdaftar'	Handal
AU_11_01	Pengujian Penambahan data Bahan Baku Produksi	- Buka menu Pengelol aan Bahan Baku Produksi - Ketik id yg sudah ada	Text 'BBP01'	Pesan "Kode Bahan Baku Produksi BBP01 sudah ada"	Tampil pesan "Kode <txtkoderb bprod.text> sudah ada"	Pesan "Kode BBP01 sudah ada"	Handal
AU_11_02	Pengujian Pengeditan data Bahan Baku Produksi	- Buka menu Pengelol aan Bahan Baku Produksi - Ketik id yg tidak ada	Text 'Bhn01'	Pesan "Kode Bahan Baku Produksi Bhn01 tidak ada"	Tampil pesan "Kode <txtkoderb bprod.text> tidak ada"	Pesan "Kode Bhn01 tidak ada"	Handal
AU_11_03	Pengujian Penghapusan data Bahan Baku Produksi	- Buka menu Pengelol aan Bahan Baku Produksi - Ketik id yg tidak ada	Text 'Bhn01'	Pesan "Kode Bahan Baku Produksi Bhn01 tidak ada"	Tampil pesan "Kode <txtkoderb bprod.text> tidak ada"	Pesan "Kode Bhn01 tidak ada"	Handal

		ada					
AU_11_04	Pengujian Pencarian data Bahan Baku Produksi	- Buka menu Pengelol aan Bahan Baku Produksi - Ketik id yang tidak ada	Text 'Bhn01'	Message 'Maaf, kode Bhn01 tidak terdaftar'	Keluar Message 'Maaf, kode <txtkoderb bprod.text > tidak terdaftar'	Message 'Maaf, kode Bhn01 tidak terdaftar'	Handal
AU_12_01	Pengujian Penambahan data Jadwal Produksi	- Buka menu Pengelol aan Jadwal Produksi - Ketik id yg sudah ada	Text 'JPC01'	Pesan "Kode Jadwal Produksi JPC01 sudah ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodejp c.text> sudah ada"	Pesan "Kode JPC01 sudah ada"	Handal
AU_12_02	Pengujian Pengeditan data Jadwal Produksi	- Buka menu Pengelol aan Jadwal Produksi - Ketik id yg tidak ada	Text 'JDWL01'	Pesan "Kode Jadwal Produksi JDWL01 tidak ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodejp c.text> tidak ada"	Pesan "Kode JDWL01 tidak ada"	Handal
AU_12_03	Pengujian Penghapusan data Jadwal Produksi	- Buka menu Pengelol aan Jadwal Produksi - Ketik id yg tidak ada	Text 'JDWL01'	Pesan "Kode Jadwal Produksi JDWL01 tidak ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodejp c.text> tidak ada"	Pesan "Kode JDWL01 tidak ada"	Handal
AU_12_04	Pengujian Pencarian data Jadwal Produksi	- Buka menu Pengelol aan Jadwal Produksi - Ketik id yang tidak ada	Text 'JDWL01'	Message 'Maaf, kode JDWL01 tidak terdaftar'	Keluar Message 'Maaf, kode <txtkodejp c.text> tidak terdaftar'	Message 'Maaf, kode JDWL01 tidak terdaftar'	Handal
AU_13_01	Pengujian Penambahan data Penerimaan Kain Jadi	- Buka menu Penerima an Kain Jadi - Ketik id yg sudah ada	Text 'IP01'	Pesan "Kode Penerimaan Kain Jadi IP01 sudah ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodeip .text> sudah ada"	Pesan "Kode IP01 sudah ada"	Handal
AU_13_02	Pengujian Pengeditan data Penerimaan Kain Jadi	- Buka menu Penerima an Kain Jadi - Ketik id yg tidak ada	Text 'KAIN01'	Pesan "Kode Penerimaan Kain Jadi KAIN01 tidak ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodeip .text> tidak ada"	Pesan "Kode KAIN01 tidak ada"	Handal
AU_13_03	Pengujian Penghapusan data Penerimaan Kain Jadi	- Buka menu Penerima an Kain Jadi	Text 'KAIN01'	Pesan "Kode Penerimaan Kain Jadi KAIN01 tidak ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodeip .text> tidak ada"	Pesan "Kode KAIN01 tidak ada"	Handal

	Jadi	- Ketik id yg tidak ada			tidak ada"		
AU_13_04	Pengujian Pencarian data Penerimaan Kain Jadi	- Buka menu Penerimaan Kain Jadi - Ketik id yang tidak ada	Text 'KAIN01'	Message 'Maaf, kode KAIN01 tidak terdaftar"	Keluar Message 'Maaf, kode <txtkodeip.text> tidak terdaftar'	Message 'Maaf, kode KAIN01 tidak terdaftar'	Handal
AU_14_01	Pengujian Penambahan data Jadwal Produksi	- Buka menu Pengelol aan Jadwal Produksi - Ketik id yg sudah ada	Text 'JPWK01'	Pesan "Kode jadwal produksi JPWK01 sudah ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodejp wk.text> sudah ada"	Pesan "Kode JPWK01 sudah ada"	Handal
AU_14_02	Pengujian Pengeditan data Jadwal Produksi	- Buka menu Pengelol aan Jadwal Produksi - Ketik id yg tidak ada	Text 'JDWL01'	Pesan "Kode jadwal produksi JDWL01 tidak ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodejp wk.text> tidak ada"	Pesan "Kode JDWL01 tidak ada"	Handal
AU_14_03	Pengujian Penghapusan data Jadwal Produksi	- Buka menu Pengelol aan Jadwal Produksi - Ketik id yg tidak ada	Text 'JDWL01'	Pesan "Kode jadwal produksi JDWL01 tidak ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodejp wk.text> tidak ada"	Pesan "Kode JDWL01 tidak ada"	Handal
AU_14_04	Pengujian Pencarian data Jadwal Produksi	- Buka menu Pengelol aan Jadwal Produksi - Ketik id yang tidak ada	Text 'JDWL01'	Message 'Maaf, kode JDWL01 tidak terdaftar"	Keluar Message 'Maaf, kode <txtkodejp wk.text> tidak terdaftar'	Message 'Maaf, kode JDWL01 tidak terdaftar'	Handal
AU_15_01	Pengujian Penambahan data Beam	- Buka menu Pengelol aan Beam - Ketik id yg sudah ada	Text '2A675BC'	Pesan "Kode Beam 2A675BC sudah ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodebeam.text> sudah ada"	Pesan "Kode 2A675BC sudah ada"	Handal
AU_15_02	Pengujian Pengeditan data Beam	- Buka menu Pengelol aan Beam - Ketik id yg tidak ada	Text 'Beaml'	Pesan "Kode beam Beaml tidak ada"	Tampil pesan eam"Kode <txtkodebeam.text> tidak ada"	Pesan "Kode Beaml tidak ada"	Handal
AU_15_03	Pengujian Penghapusan data Beam	- Buka menu Pengelol aan Beam - Ketik id yg tidak ada	Text 'Beaml'	Pesan "Kode beam Beaml tidak ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodebeam.text> tidak ada"	Pesan "Kode Beaml tidak ada"	Handal

AU_15_04	Pengujian Pencarian data <i>Beam</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan <i>Beam</i> - Ketik id yang tidak ada 	Text 'Beam1'	Message 'Maaf, kode Beam1 tidak terdaftar'	Keluar Message 'Maaf, kode <txtkodebeam.text> tidak terdaftar'	Message 'Maaf, kode Beam1 tidak terdaftar'	Handal
AU_16_01	Pengujian Penambahan data kartu <i>warping</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Kartu <i>Warping</i> - Ketik id yg sudah ada 	Text 'KW01'	Pesan "Kode Kartu <i>Warping</i> KW01 sudah ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodekw.text> sudah ada"	Pesan "Kode Kartu <i>Warping</i> KW01 sudah ada"	Handal
AU_16_02	Pengujian Pengeditan data kartu <i>warping</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Kartu <i>Warping</i> - Ketik id yg tidak ada 	Text 'Kartu01'	Pesan "Kode Kartu <i>Warping</i> Kartu01 tidak ada"	Tampil pesan eam"Kode <txtkodekw.text> tidak ada"	Pesan "Kode Kartu01 tidak ada"	Handal
AU_16_03	Pengujian Penghapusan data kartu <i>warping</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Kartu <i>Warping</i> - Ketik id yg tidak ada 	Text 'Kartu01'	Pesan "Kode Kartu <i>Warping</i> Kartu01 tidak ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodekw.text> tidak ada"	Pesan "Kode Kartu01 tidak ada"	Handal
AU_16_04	Pengujian Pencarian data kartu <i>warping</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Kartu <i>Warping</i> - Ketik id yang tidak ada 	Text 'Kartu01'	Message 'Maaf, kode Kartu01 tidak terdaftar'	Keluar Message 'Maaf, kode <txtkodekw.text> tidak terdaftar'	Message 'Maaf, kode Kartu01 tidak terdaftar'	Handal
AU_17_01	Pengujian Penambahan data kartu kontrol <i>knitting</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Kartu Kontrol <i>Knitting</i> - Ketik id yg sudah ada 	Text 'KKN01'	Pesan "Kode Kartu Kontrol <i>Knitting</i> KKN01 sudah ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodekkn.n.text> sudah ada"	Pesan "Kode Kartu <i>Warping</i> KKN01 sudah ada"	Handal
AU_17_02	Pengujian Pengeditan data kartu kontrol <i>knitting</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Kartu Kontrol <i>Knitting</i> - Ketik id yg tidak ada 	Text 'Kartu01'	Pesan "Kode Kartu Kontrol <i>Knitting</i> Kartu01 tidak ada"	Tampil pesan eam"Kode <txtkodekkn.text> tidak ada"	Pesan "Kode Kartu01 tidak ada"	Handal
AU_17_03	Pengujian Penghapusan data kartu kontrol	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Kartu 	Text 'Kartu01'	Pesan "Kode Kartu Kontrol <i>Knitting</i> Kartu01	Tampil pesan "Kode <txtkodekkn.text>	Pesan "Kode Kartu01 tidak ada"	Handal

	knitting	- Kontrol Knitting Ketik id yg tidak ada		tidak ada"	tidak ada"		
AU_17_04	Pengujian Pencarian data kartu kontrol knitting	- Buka menu Pengelol aan Kartu Kontrol Knitting - Ketik id yang tidak ada	Text 'Kartu01'	Message 'Maaf, kode Kartu01 tidak terdaftar"	Keluar Message 'Maaf, kode < txtkodekkn .text> tidak terdaftar'	Message 'Maaf, kode Kartu01 tidak terdaftar'	Handal
AU_18_01	Pengujian Penambahan data Realisasi Produksi Harian knitting	- Buka menu Pengelol aan Realisasi Produksi Harian Knitting - Ketik id yg sudah ada	Text 'PHK01'	Pesan "Kode Realisasi Produksi Knitting PHK01 sudah ada"	Tampil pesan "Kode < txtkoderpw .text> sudah ada"	Pesan "Kode Realisasi Produksi Knitting PHK01 sudah ada"	Handal
AU_18_02	Pengujian Pengeditan data Realisasi Produksi Harian knitting	- Buka menu Pengelol aan Realisasi Produksi Harian Knitting - Ketik id yg tidak ada	Text 'Real01'	Pesan "Kode Realisasi Produksi Knitting Real01 tidak ada"	Tampil pesan eam"Kode < txtkoderpw .text> tidak ada"	Pesan "Kode Real01 tidak ada"	Handal
AU_18_03	Pengujian Penghapusan data Realisasi Produksi Harian knitting	- Buka menu Pengelol aan Realisasi Produksi Harian Knitting - Ketik id yg tidak ada	Text 'Real01'	Pesan "Kode Realisasi Produksi Knitting Real01 tidak ada"	Tampil pesan "Kode < txtkoderpw .text> tidak ada"	Pesan "Kode Real01 tidak ada"	Handal
AU_18_04	Pengujian Pencarian data Realisasi Produksi Harian knitting	- Buka menu Pengelol aan Realisasi Produksi Harian Knitting - Ketik id yang tidak ada	Text 'Real01'	Message 'Maaf, kode Real01 tidak terdaftar"	Keluar Message 'Maaf, kode < txtkoderpw .text> tidak terdaftar'	Message 'Maaf, kode Real01 tidak terdaftar'	Handal
AU_19_01	Pengujian Penambahan data Jadwal Produksi	- Buka menu Pengelol aan Jadwal	Text 'JPF01'	Pesan "Kode jadwal produksi JPF01 sudah ada"	Tampil pesan "Kode < txtkodejpf .text>	Pesan "Kode JPF01 sudah ada"	Handal

		- Produksi Ketik id yg sudah ada			sudah ada"		
AU_19_02	Pengujian Pengeditan data Jadwal Produksi	- Buka menu Pengelolaan Jadwal Produksi - Ketik id yg tidak ada	Text 'JDWL01'	Pesan "Kode jadwal produksi JDWL01 tidak ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodejpf.text> tidak ada"	Pesan "Kode JDWL01 tidak ada"	Handal
AU_19_03	Pengujian Penghapusan data Jadwal Produksi	- Buka menu Pengelolaan Jadwal Produksi - Ketik id yg tidak ada	Text 'JDWL01'	Pesan "Kode jadwal produksi JDWL01 tidak ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodejpf.text> tidak ada"	Pesan "Kode JDWL01 tidak ada"	Handal
AU_19_04	Pengujian Pencarian data Jadwal Produksi	- Buka menu Pengelolaan Jadwal Produksi - Ketik id yang tidak ada	Text 'JDWL01'	Message 'Maaf, kode JDWL01 tidak terdaftar"	Keluar Message 'Maaf, kode <txtkodejpf.text> tidak terdaftar'	Message 'Maaf, kode JDWL01 tidak terdaftar'	Handal
AU_20_01	Pengujian Penambahan data Resep	- Buka menu Pengelolaan Resep - Ketik id yg sudah ada	Text 'RSP01'	Pesan "Kode resep RSP01 sudah ada"	Tampil pesan "Kode <txtkoderep.text> sudah ada"	Pesan "Kode RSP01 sudah ada"	Handal
AU_20_02	Pengujian Pengeditan data Resep	- Buka menu Pengelolaan Resep - Ketik id yg tidak ada	Text 'Resep01'	Pesan "Kode resep Resep01 tidak ada"	Tampil pesan "Kode < txtkoderep.text> tidak ada"	Pesan "Kode Resep01 tidak ada"	Handal
AU_20_03	Pengujian Penghapusan data Resep	- Buka menu Pengelolaan Resep - Ketik id yg tidak ada	Text 'Resep01'	Pesan "Kode resep Resep01 tidak ada"	Tampil pesan "Kode < txtkoderep.text> tidak ada"	Pesan "Kode Resep01 tidak ada"	Handal
AU_20_04	Pengujian Pencarian data Resep	- Buka menu Pengelolaan Resep Ketik id yang tidak ada	Text 'Resep01'	Message 'Maaf, kode Resep01 tidak terdaftar"	Keluar Message 'Maaf, kode < txtkoderep.text> tidak terdaftar'	Message 'Maaf, kode Resep01 tidak terdaftar'	Handal
AU_21_01	Pengujian Penambahan data Realisasi Produksi	- Buka menu Pengelolaan Realisasi	Text 'PHF01'	Pesan "Kode Realisasi Produksi Finishing PHF01 sudah	Tampil pesan "Kode < txtkoderpw.text>	Pesan "Kode Realisasi Produksi Finishing	Handal

	Harian <i>Finishing</i>	i Produksi Harian <i>Finishing</i> - Ketik id yg sudah ada		ada"	sudah ada"	PHF01 sudah ada"	
AU_21_02	Pengujian Pengeditan data Realisasi Produksi Harian <i>Finishing</i>	- Buka menu Pengelolaan Realisasi Produksi Harian <i>Finishing</i> - Ketik id yg tidak ada	Text 'Real01'	Pesan "Kode Realisasi Produksi <i>Finishing</i> Real01 tidak ada"	Tampil pesan eam"Kode < txtkodephf .text> tidak ada"	Pesan "Kode Real01 tidak ada"	Handal
AU_21_03	Pengujian Penghapusan data Realisasi Produksi Harian <i>Finishing</i>	- Buka menu Pengelolaan Realisasi Produksi Harian <i>Finishing</i> - Ketik id yg tidak ada	Text 'Real01'	Pesan "Kode Realisasi Produksi <i>Finishing</i> Real01 tidak ada"	Tampil pesan "Kode < txtkodephf .text> tidak ada"	Pesan "Kode Real01 tidak ada"	Handal
AU_21_04	Pengujian Pencarian data Realisasi Produksi Harian <i>Finishing</i>	- Buka menu Pengelolaan Realisasi Produksi Harian <i>Finishing</i> - Ketik id yang tidak ada	Text 'Real01'	Message 'Maaf, kode Real01 tidak terdaftar"	Keluar Message 'Maaf, kode < txtkodephf .text> tidak terdaftar'	Message 'Maaf, kode Real01 tidak terdaftar'	Handal
AU_22_01	Pengujian Penambahan data Pemberitahuan Kontrak	- Buka menu Pemberitahuan Kontrak - Ketik id yg sudah ada	Text 'PK01'	- Pesan "Kode Pemberitahuan Kontrak PK01 sudah ada"	Tampil pesan "Kode < txtkodepk. .text> sudah ada"	- Pesan "Kode Pemberitahuan Kontrak PK01 sudah ada"	Handal
AU_22_02	Pengujian Pengeditan data Pemberitahuan Kontrak	- Buka menu Pemberitahuan Kontrak - Ketik id yg tidak ada	Text 'Kontrak01'	Pesan "Kode Pemberitahuan Kontrak Kontrak01 tidak ada"	Tampil pesan eam"Kode < txtkodepk. .text> tidak ada"	Pesan "Kode Kontrak01 tidak ada"	Handal
AU_22_03	Pengujian Penghapusan data Pemberitahuan Kontrak	- Buka menu Pemberitahuan Kontrak - Ketik id	Text 'Kontrak01'	Pesan "Kode Pemberitahuan Kontrak Kontrak01 tidak ada"	Tampil pesan "Kode < txtkodepk. .text> tidak ada"	Pesan "Kode Kontrak01 tidak ada"	Handal

		yg tidak ada					
AU_22_04	Pengujian Pencarian data Pemberitahuan Kontrak	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pemberitahuan Kontrak - Ketik id yang tidak ada 	Text 'Kontrak01'	Message 'Maaf, kode Kontrak01 tidak terdaftar'	Keluar Message 'Maaf, kode < txtkodepk. text> tidak terdaftar'	Message 'Maaf, kode Kontrak01 tidak terdaftar'	Handal
AU_23_01	Pengujian Penambahan data Stok Bahan Baku	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Stok Bahan Baku - Ketik id yg sudah ada 	Text 'IBBU01'	- Pesan "Kode Stok Bahan Baku IBBU01 sudah ada"	Tampil pesan "Kode < txtkodeibb u.text> sudah ada"	- Pesan "Kode Stok Bahan Baku IBBU01 sudah ada"	Handal
AU_23_02	Pengujian Pengeditan data Stok Bahan Baku	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Stok Bahan Baku - Ketik id yg tidak ada 	Text 'Stok01'	Pesan "Kode Stok Bahan Baku Stok01 tidak ada"	Tampil pesan eam"Kode < txtkodeibb u.text> tidak ada"	Pesan "Kode Stok01 tidak ada"	Handal
AU_23_03	Pengujian Penghapusan data Stok Bahan Baku	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Stok Bahan Baku - Ketik id yg tidak ada 	Text 'Stok01'	Pesan "Kode Stok Bahan Baku Stok01 tidak ada"	Tampil pesan "Kode < txtkodeibb u.text> tidak ada"	Pesan "Kode Stok01 tidak ada"	Handal
AU_23_04	Pengujian Pencarian data Stok Bahan Baku	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Stok Bahan Baku - Ketik id yang tidak ada 	Text 'Stok01'	Message 'Maaf, kode Stok01 tidak terdaftar'	Keluar Message 'Maaf, kode < txtkodeibb u.text> tidak terdaftar'	Message 'Maaf, kode Stok01 tidak terdaftar'	Handal
AU_24_01	Pengujian Penambahan data Stok Kain Jadi	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Stok Kain Jadi - Ketik id yg sudah ada 	Text 'IP01'	- Pesan "Kode Stok Kain Jadi IP01 sudah ada"	Tampil pesan "Kode < txtkodeip. text> sudah ada"	- Pesan "Kode Stok Kain Jadi IP01 sudah ada"	Handal
AU_24_02	Pengujian Pengeditan data Stok Kain Jadi	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Stok Kain Jadi - Ketik id yg tidak ada 	Text 'Stok01'	Pesan "Kode Stok Kain Jadi Stok01 tidak ada"	Tampil pesan eam"Kode < txtkodeip. text> tidak ada"	Pesan "Kode Stok01 tidak ada"	Handal
AU_24_03	Pengujian Penghapusan data Stok Kain	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelol aan Stok 	Text 'Stok01'	Pesan "Kode Stok Kain Jadi Stok01 tidak	Tampil pesan "Kode < txtkodeip.	Pesan "Kode Stok01 tidak ada"	Handal

	Jadi	Kain Jadi - Ketik id yg tidak ada		ada"	text> tidak ada"		
AU_24_04	Pengujian Pencarian data Stok Kain Jadi	- Buka menu Pengelol aan Stok Kain Jadi - Ketik id yang tidak ada	Text 'Stok01'	Message 'Maaf, kode Stok01 tidak terdaftar"	Keluar Message 'Maaf, kode < txtkodeip. text> tidak terdaftar'	Message 'Maaf, kode Stok01 tidak terdaftar'	Handal
AU_25_01	Pengujian Penambahan data Pengiriman Kain Jadi	- Buka menu Pengiriman Kain Jadi - Ketik id yg sudah ada	Text 'IP01'	- Pesan "Kode Pengiriman Kain Jadi IP01 sudah ada"	Tampil pesan "Kode < txtkodeip. text> sudah ada"	- Pesan "Kode Pengiriman Kain Jadi IP01 sudah ada"	Handal
AU_25_02	Pengujian Pengeditan data Pengiriman Kain Jadi	- Buka menu Pengiriman Kain Jadi - Ketik id yg tidak ada	Text 'Kirim01'	Pesan "Kode Pengiriman Kain Jadi Kirim01 tidak ada"	Tampil pesan eam"Kode < txtkodeip. text> tidak ada"	Pesan "Kode Kirim01 tidak ada"	Handal
AU_25_03	Pengujian Penghapusan data Pengiriman Kain Jadi	- Buka menu Pengiriman Kain Jadi - Ketik id yg tidak ada	Text 'Kirim01'	Pesan "Kode Pengiriman Kain Jadi Kirim01 tidak ada"	Tampil pesan "Kode < txtkodeip. text> tidak ada"	Pesan "Kode Kirim01 tidak ada"	Handal
AU_25_04	Pengujian Pencarian data Pengiriman Kain Jadi	- Buka menu Pengiriman Kain Jadi - Ketik id yang tidak ada	Text 'Kirim01'	Message 'Maaf, kode Kirim01 tidak terdaftar"	Keluar Message 'Maaf, kode < txtkodeip. text> tidak terdaftar'	Message 'Maaf, kode Kirim01 tidak terdaftar'	Handal
AU_26_01	Pengujian Penambahan data Pengiriman Bahan Baku	- Buka menu Pengiriman Bahan Baku - Ketik id yg sudah ada	Text 'IBBP01'	- Pesan "Kode Pengiriman Bahan Baku IBBP01 sudah ada"	Tampil pesan "Kode < txtkodeibb p.text> sudah ada"	- Pesan "Kode Pengiriman Bahan Baku IBBP01 sudah ada"	Handal
AU_26_02	Pengujian Pengeditan data Pengiriman Bahan Baku	- Buka menu Pengiriman Bahan Baku - Ketik id yg tidak ada	Text 'IBBP01'	Pesan "Kode Pengiriman Bahan Baku IBBP01 tidak ada"	Tampil pesan eam"Kode < txtkodeibb p.text> tidak ada"	Pesan "Kode IBBP01 tidak ada"	Handal
AU_26_03	Pengujian Penghapusan data Pengiriman Bahan Baku	- Buka menu Pengiriman Bahan Baku - Ketik id	Text 'IBBP01'	Pesan "Kode Pengiriman Bahan Baku IBBP01 tidak ada"	Tampil pesan "Kode < txtkodeibb p.text> tidak ada"	Pesan "Kode IBBP01 tidak ada"	Handal

		yg tidak ada					
AU_26_04	Pengujian Pencarian data Pengiriman Bahan Baku	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengiriman Bahan Baku - Ketik id yang tidak ada 	Text 'IBBP01'	Message 'Maaf, kode IBBP01 tidak terdaftar'	Keluar Message 'Maaf, kode <txtkodeibbp.text> tidak terdaftar'	Message 'Maaf, kode IBBP01 tidak terdaftar'	Handal
AU_27_01	Pengujian Penambahan data Rencana Order Produk	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelolaaan Rencana Order Produk - Ketik id yg sudah ada 	Text 'ROP01'	- Pesan "Kode Rencana Order Produk ROP01 sudah ada"	Tampil pesan "Kode <txtkoderop.text> sudah ada"	- Pesan "Kode Rencana Order Produk ROP01 sudah ada"	Handal
AU_27_02	Pengujian Pengeditan data Rencana Order Produk	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelolaaan Rencana Order Produk - Ketik id yg tidak ada 	Text 'RENCANA01'	Pesan "Kode Rencana Order Produk RENCANA01 tidak ada"	Tampil pesan eam"Kode <txtkoderop.text> tidak ada"	Pesan "Kode RENCANA01 tidak ada"	Handal
AU_27_03	Pengujian Penghapusan data Rencana Order Produk	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelolaaan Rencana Order Produk - Ketik id yg tidak ada 	Text 'RENCANA01'	Pesan "Kode Rencana Order Produk RENCANA01 tidak ada"	Tampil pesan "Kode <txtkoderop.text> tidak ada"	Pesan "Kode RENCANA01 tidak ada"	Handal
AU_27_04	Pengujian Pencarian data Rencana Order Produk	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelolaaan Rencana Order Produk - Ketik id yang tidak ada 	Text 'RENCANA01'	Message 'Maaf, kode RENCANA01 tidak terdaftar'	Keluar Message 'Maaf, kode <txtkoderop.text> tidak terdaftar'	Message 'Maaf, kode RENCANA01 tidak terdaftar'	Handal
AU_28_01	Pengujian Penambahan data Order Produk	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelolaaan Order Produk - Ketik id yg sudah ada 	Text 'OP01'	- Pesan "Kode Order Produk OP01 sudah ada"	Tampil pesan "Kode <txtkodeop.text> sudah ada"	- Pesan "Kode Order Produk OP01 sudah ada"	Handal
AU_28_02	Pengujian Pengeditan data Order Produk	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelolaaan Order Produk - Ketik id yg tidak ada 	Text 'ORDER01'	Pesan "Kode Order Produk ORDER01 tidak ada"	Tampil pesan eam"Kode <txtkodeop.text> tidak ada"	Pesan "Kode ORDER01 tidak ada"	Handal

AU_28_03	Pengujian Penghapusan data Order Produk	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelolaaan Order Produk - Ketik id yg tidak ada 	Text 'ORDER01'	Pesan "Kode Order Produk ORDER01 tidak ada"	Tampil pesan "Kode < txtkodeop. text> tidak ada"	Pesan "Kode ORDER01 tidak ada"	Handal
AU_28_04	Pengujian Pencarian data Order Produk	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Pengelolaaan Order Produk - Ketik id yang tidak ada 	Text 'ORDER01'	Message 'Maaf, kode ORDER01 tidak terdaftar'	Keluar Message 'Maaf, kode < txtkodeop. text> tidak terdaftar'	Message 'Maaf, kode ORDER01 tidak terdaftar'	Handal

